

## Propuesta de App:



Descripción de la aplicación:

La aplicación tendrá 3 Niveles:



El niño deberá elegir cuál palabra es la de la imagen. En el Nivel 1 las palabras usadas son fáciles (Avión, Barco, Casa...). Si acierta se escuchará la palabra correcta y habrá una animación de victoria. Además el niño ganará 10 puntos por palabra acertada. Se mostrarán palabras desde la A a la Z.







En el Nivel 2 se añade una variable de dificultad: El niño solo tendrá 5 segundos para identificar la palabra de la imagen. Además que las palabras utilizadas son más difíciles que las del nivel Básico (Alpaca, Bandera, Cóndor,...)



Por último en el Nivel 3 se añade otra variable de dificultad: El niño solo tendrá 3 vidas. Es decir, cada vez que se equivoca pierde una vida. Además las palabras en este nivel son aún más difíciles (Erizo, Karate, Jabalí...) y ahora solo tiene 3 segundos para responder.



