Actividad 14: Programando K-Nearest-Neighbor en Python

García Herrera Carlos Eduardo Marzo 2025

1 Introducción

K-Nearest Neighbors (KNN) es un algoritmo de aprendizaje supervisado utilizado principalmente para tareas de clasificación y regresión. Se basa en la idea de que las instancias similares tienden a estar cerca unas de otras en el espacio de características. En términos sencillos, KNN clasifica o predice un valor para un nuevo punto de datos, basándose en los k puntos de datos más cercanos en el conjunto de entrenamiento.

2 Metodologá

2.1 Parte 1: Creación del Ambiente Virtual

```
#Automatic creation of an virtual environment to run the script and intall
the libraries
import subprocess
import os
import venv
import sys
script_dir = os.path.dirname(os.path.realpath(__file__))
env_name = os.path.join(script_dir, "VirtualEnv")
if os.path.exists(os.path.join(script_dir, "VirtualEnv")):
    #Checks if the VirtualEnv is activated (This is the path to the Python
installation currently in use. If the virtual environment is active,
sys.prefix will point to the virtual environment directory, while
sys.base_prefix points to the global Python installation.)
    if sys.prefix == sys.base prefix:
        print("Activating the Virtual Environment...")
        python_exe = os.path.join(env_name, "Scripts", "python")
        subprocess.run([python_exe, __file__])
else:
    print("Installing the Required Libraries on a New Virtual Environment")
    venv.create(env name, with pip=True)
    # Step 2: Install the libraries
    libraries = ["scikit-learn", "matplotlib", "seaborn", "pandas", "numpy"]
```

2.2 Parte 2: Importación de las librerías Necesarias

```
#Random Forest
#Importacion de Librerias
import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from sklearn.metrics import confusion matrix
from sklearn.metrics import classification report
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
from sklearn.metrics import roc auc score
from matplotlib import rcParams
from collections import Counter
```

2.3 Parte 3: Carga de los datos de Entrada y análisis de los registros

```
dataframe = pd.read_csv(r"reviews_sentiment.csv",sep=';')
pd.set_option('display.max_columns', None) #Muestra todas las columnas del
dataSet

print("Primeros 10 Registros")
print(dataframe.head(10))
print("\nDescripcion del DataFrame:")
print(dataframe.describe())
```

2.4 Parte 4: Visualización de los Datos

```
dataframe.hist()
plt.show()

print(dataframe.groupby('Star Rating').size())

sb.catplot(data=dataframe,kind="count", x="Star Rating",palette="viridis")
plt.show()

sb.catplot(data=dataframe,kind="count", x="wordcount", palette="viridis")
plt.show()
```

2.5 Parte 5: Creacion del Modelo

2.6 Parte 6: Resultados

```
#Resultados
pred = knn.predict(X_test)
print("\n\nMatriz de Confusion")
print(confusion_matrix(y_test, pred))

print("\n\nReporte de Clasificacion")
print(classification_report(y_test, pred))
```

2.7 Parte 7: Creacion de la Grafica de Clasificacion

```
#Grafica de Clasificacion
h = .02 # step size in the mesh

# Create color maps
cmap_light = ListedColormap(['#FFAAAA', '#ffcc99',
'#ffffb3','#b3fffff','#c2f0c2'])
cmap_bold = ListedColormap(['#FF0000',
'#ff9933','#FFFF00','#00ffff','#00FF00'])
```

```
# we create an instance of Neighbours Classifier and fit the data.
clf = KNeighborsClassifier(n_neighbors, weights='distance')
clf.fit(X, y)
# Plot the decision boundary. For that, we will assign a color to each
# point in the mesh [x_min, x_max]x[y_min, y_max].
x_{min}, x_{max} = X[:, 0].min() - 1, X[:, 0].max() + 1
y_{min}, y_{max} = X[:, 1].min() - 1, X[:, 1].max() + 1
xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h),
                         np.arange(y_min, y_max, h))
Z = clf.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
Z = Z.reshape(xx.shape)
plt.figure()
plt.pcolormesh(xx, yy, Z, cmap=cmap_light)
# Plot also the training points
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, cmap=cmap_bold,
                edgecolor='k', s=20)
plt.xlim(xx.min(), xx.max())
plt.ylim(yy.min(), yy.max())
patch0 = mpatches.Patch(color='#FF0000', label='1')
patch1 = mpatches.Patch(color='#ff9933', label='2')
patch2 = mpatches.Patch(color='#FFFF00', label='3')
patch3 = mpatches.Patch(color='#00fffff', label='4')
patch4 = mpatches.Patch(color='#00FF00', label='5')
plt.legend(handles=[patch0, patch1, patch2, patch3,patch4])
plt.title("5-Class classification (k = %i, weights = '%s')"
              % (n_neighbors, 'distance'))
plt.show()
```

2.8 Parte 8: Obtención del Mejor valor de K

```
#Obtener el mejor valor de K
k_range = range(1, 20)
scores = []
for k in k_range:
    knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors = k)
```

```
knn.fit(X_train, y_train)
    scores.append(knn.score(X_test, y_test))
plt.figure()
plt.xlabel('k')
plt.ylabel('accuracy')
plt.scatter(k_range, scores)
plt.xticks([0,5,10,15,20])
plt.show()
```

2.9 Parte 9: Predicciones

```
#Predicciones
print("\n\nPrediccion 1 (5 palabras y sentimiento 1):")
print(clf.predict([[5, 1.0]]))

print("\n\nPrediccion 2 con probabilidad en las coordenadas (20, 0.0)")
print(clf.predict_proba([[20, 0.0]]))

input("Presiona cualquier tecla para Cerrar...")
```

3 Resultados

Al ejecutar el script de Python la información obtenida es la siguiente, cabe recalcar que la información es obtenida de forma secuencial a como se muestran a continuación:

3.1 Vista de los Datos

Se hace un análisis de los datos al ver distintas características de ellos, por medio de distintas graficas de barras para poder reconocer ciertas relaciones entre ellos.

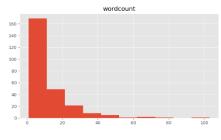
```
Primeros 10 Registros
Review Title \
Sin conexión
Faltan cosas
Es muy buena lo recomiendo
Version antigua
Esta bien
Buena
Buen
```

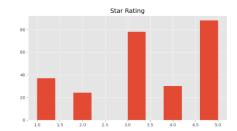
Ilustración 1: Primeros 10 registros

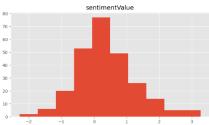
Descripcion del DataFrame:								
	wordcount	Star Rating	sentimentValue					
count	257.000000	257.000000	257.000000					
mean	11.501946	3.420233	0.383849					
std	13.159812	1.409531	0.897987					
min	1.000000	1.000000	-2.276469					
25%	3.000000	3.000000	-0.108144					
50%	7.000000	3.000000	0.264091					
75%	16.000000	5.000000	0.808384					
max	103.000000	5.000000	3.264579					

Ilustración 2: Descripción estadística de los datos

€ Figure 1 - Ø X







← ⇒ | + Q ≡ | 🖺

Ilustración 3: Grafica de barras de las distintas características de los datos

Star	Rating
1	37
2	24
2 3	78
4	30
5	88
44	

Ilustración 4: Cantidad de Datos por # de Estrellas

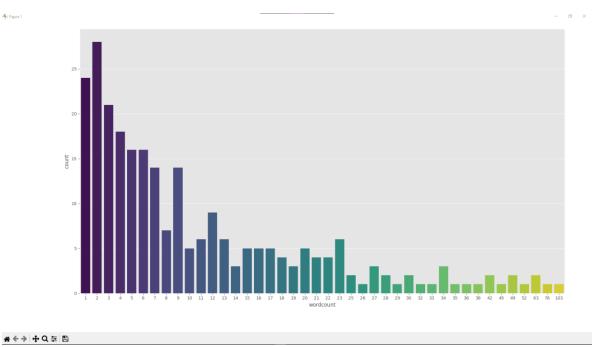


Ilustración 5: Cantidad de Palabras por review

3.2 Calculo de KNN

Una vez que se calculo el modelo con los datos de entrenamiento, se obtuvieron los siguientes valores de precisión:

```
Accuracy of K-NN classifier on training set: 0.90
Accuracy of K-NN classifier on test set: 0.86
```

Ilustración 6: Precisión del Modelo Entrenado



Ilustración 7: Matriz de Confusión del modelo

	precision	recall	f1-score	support
1 2 3 4 5	1.00 0.50 0.71 1.00 0.95	0.90 1.00 0.89 0.80 0.84	0.95 0.67 0.79 0.89 0.89	10 1 19 10 25
accuracy macro avg weighted avg	0.83 0.89	0.89 0.86	0.86 0.84 0.87	65 65 65

Ilustración 8: Reporte de clasificación

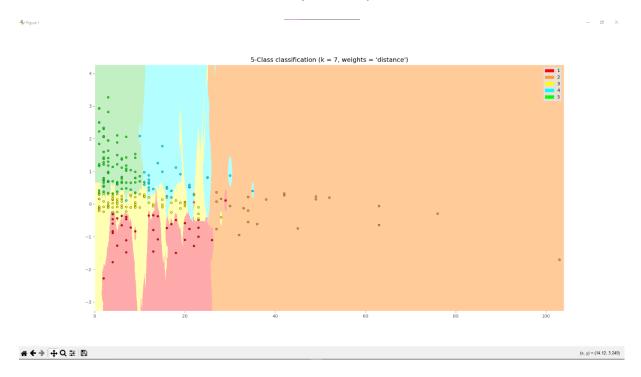


Ilustración 9: Grafica de clasificación

3.3 Obtención del mejor valor de KPara la obtención del mejor valor de K, se ejecuto la parte del <u>código 2.8</u>, para obtener la grafica siguiente:

€ Four 1

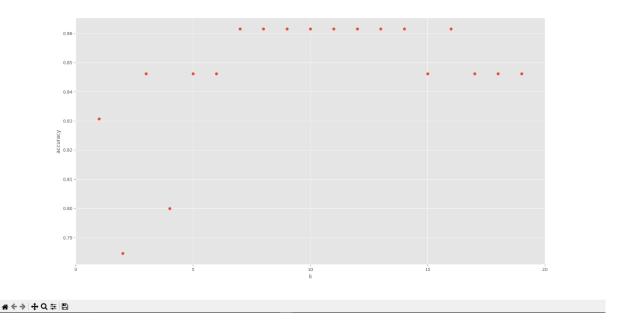


Ilustración 10: Grafica en donde se registra los mejores valores de K

3.4 Predicciones

A continuación, se muestran 2 predicciones hechas por medio del modelo KNN

```
Prediccion 1 (5 palabras y sentimiento 1):
[5]
```

Ilustración 11: Predicción 1, en donde se predice que tendrá 5 estrellas

```
Prediccion 2 con probabilidad en las coordenadas (20, 0.0)
[[0.00381998 0.02520212 0.97097789 0. 0. ]]
```

Ilustración 12: Predicción 2, en donde hay un 97% de posibilidad que se califique con 3 estrellas (los demás elementos del arreglo, cuentan con probabilidades muy bajas)

4 Conclusión

En conclusión, K-Nearest Neighbors (KNN) es un algoritmo de clasificación y regresión simple pero poderoso, basado en la idea de que los puntos de datos cercanos en el espacio de características tienen más probabilidades de compartir la misma clase o valor. Su principal ventaja es su facilidad de implementación y flexibilidad, ya que no requiere un modelo explícito de entrenamiento, y se adapta bien a diferentes tipos de datos.

Sin embargo, KNN también presenta algunas limitaciones, como la alta complejidad computacional durante la predicción, especialmente cuando se trabaja con grandes volúmenes de datos, ya que necesita calcular la distancia a cada punto de entrenamiento. Además, su rendimiento depende significativamente de la elección del parámetro k y de la escala de las características.

A pesar de estos desafíos, KNN sigue siendo útil en muchas aplicaciones prácticas debido a su capacidad para manejar datos complejos sin suposiciones fuertes sobre la distribución de los mismos. Es una buena opción cuando la interpretabilidad es clave y cuando los datos no presentan una estructura lineal compleja.