

CENTRO DE ESTUDIOS TECNOLÓGICOS INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS N°29

JUAN JOSÉ DE LOS REYES MARTÍNEZ “EL PIPILA”

**DISEÑO DE PROTOTIPO O PROYECTO INOVADOR DE DESARROLLO TECNOLÓGICO PARA TITULACIÓN**

DEL PROGRAMA DE ESPECIALIDAD

NOMBRE

PRESENTADO POR:

Carlos Cordero Nuñez

GENERACIÓN

ASESORES DEL PROYECTO:

México, D. F., octubre 2022

VoBo

Arq. Alicia Verónica Lara Ávila

*“El verdadero lujo es,*

*saber de donde mis alimentos”*

**Contenido**

Resumen

1. Introducción.
   1. Antecedentes.
   2. Justificación.
   3. Objetivos.
      1. Objetivo general
      2. Objetivos específicos
2. Desarrollo
3. Resultados.

3.1 Análisis del cumplimiento de objetivos

3.2 Análisis del cumplimiento de requerimientos

3.3 Evaluación de la interfaz

1. Conclusiones.
2. Agredecimientos.
3. Bibliografía

Resumen

En el presente proyecto se ha construido una página web, página que ha sido elaborado pensando en las personas de la ciudad como una herramienta visual para la compresión de temas de los huertos urbanos y su beneficio.

Es una página gratuita y será puesta en Internet mediante un servidor gratuito que lo permita, de modo que lo único necesario para visitar con esta página sistema sea una computadora conectada a la red, independientemente del sistema operativo que utilice, incluso puede ser consultada por medio del teléfono celular.

Capítulo I: Introducción

En el año 2015 los estados miembros de la ONU, en conjunto con ONGs y ciudadanos de todo el mundo, generaron una propuesta para desarrollar 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), los cuales buscan alcanzar de manera equilibrada tres dimensiones del desarrollo sostenible: el ámbito económico, social y ambiental.

En consecuencia, se estableció una agenda internacional proyectada hasta el año 2030 que se compone de 17 Objetivos de Desarrollo Sostenibles y 169 metas.

1. **Antecedentes**

Tras décadas de una disminución constante, el número de personas que padecen hambre (medido por la prevalencia de desnutrición) comenzó a aumentar lentamente de nuevo en 2015. Las estimaciones actuales indican que cerca de 690 millones de personas en el mundo padecen hambre, es decir, el 8,9 por ciento de la población mundial, lo que supone un aumento de unos 10 millones de personas en un año y de unos 60 millones en cinco años.

El mundo no está bien encaminado para alcanzar el objetivo de hambre cero para 2030. Si continúan las tendencias recientes, el número de personas afectadas por el hambre superará los 840 millones de personas para 2030.

**1.2 Justificación**

Según el Programa Mundial de Alimentos, alrededor de 135 millones de personas padecen hambre severa Disponible en inglés, debido principalmente a los conflictos causados por los seres humanos, el cambio climático y las recesiones económicas. La pandemia de COVID-19 podría duplicar ahora esa cifra y sumar unos 130 millones de personas más que estarían en riesgo de padecer hambre severa a finales de 2020.

Con más de 250 millones de personas que podrían encontrarse al borde de la hambruna Disponible en inglés, es necesario actuar rápidamente para proporcionar alimentos y ayuda humanitaria a las regiones que corren más riesgos.

Al mismo tiempo, es necesario llevar a cabo un cambio profundo en el sistema agroalimentario mundial si queremos alimentar a más de 820 millones de personas que padecen hambre y a los 2000 millones de personas más que vivirán en el mundo en 2050. El aumento de la productividad agrícola y la producción alimentaria sostenible son cruciales para ayudar a aliviar los riesgos del hambre.

1. **Objetivos**

**1.3.1 Objetivo general**

Desarrollar una guía sobre la creación y cuidado de huertos urbanos.

**1.3.2 Objetivos específicos**

* Difundir el conocimiento de los huertos urbanos.
* Detallar la siembra y cuidado de hortalizas y verduras de temporada.
* Detallar la elaboración de un huerto en casa aún si hay poco espacio.
* Fomentar la autonomía alimentaria

Capítulo II: Desarrollo

En este capítulo mostraremos la construcción de la guía de huertos urbanos por medio de una página web, utilizando los estandares de internet: HTML5, CSS3 y JavaScript.

Como metodología de desarrollo se plantea utilizar SCRUM

**2.1 Diseño**

Cómo primer paso se ha realizado un primer diseño sobre la página web.

* Encabezado: Logo, nombre, menú
* Contenido: Primera página de bienvenida.
* Menú:
  + Conocénos. Presentación de la escuela y nombre del alumno.
  + Qué sembrar en cada mes.
    - Hortaliza. (1 a 2 contenidos)
    - Verduras (1 a 2 contenidos)
  + Como crear un huerto urbano.
  + Tips de cultivo. (7 a 10 contenidos)
* Ficha de la hortaliza/verdura
  + Nombre
  + Imagen
  + Descripción de la planta
  + Suelo
  + Temperatura
  + Siembra
  + Riego

Bibliografía