

Atividade DSII – Atividade Avaliativa Individual I - Teórica

Nível de Dificuldade: Intermediário

1. Qual a diferença entre uma arquitetura e um design Pattern? Quais Design Patterns lhes foram apresentados durante o curso? Descreva brevemente sua utilidade e suas características.
2. Sobre a OnionArch responda:
 - a. Qual a função da camada de Domínio?
 - b. Qual a função da camada de Aplicação? Que tipo de arquivos estão presentes na camada de Aplicação?
 - c. Qual a função da camada de Apresentação?
 - d. Que tipo de informação está presente na camada de Infraestrutura?
3. Dentro da camada de domínio, o que é um Domain Exception? Para quê os criamos e como os criamos?
4. Qual a necessidade de se criar uma interface dentro da camada de domínio? O que é uma interface?
5. Considerando a seguinte interface:

```
public interface IUserRepository
{
    Task<User> GetUserByIdAsync(int id);
    Task<int> InsertAsync(User user);
    Task<int> UpdateAsync(User user);
    Task DeleteAsync(User user);
}
```

- Quais camadas e em quais arquivos fazem uso dessa Interface dentro da OnionArch?
6. Qual a diferença de uma Entity para uma Model?
 7. Por quê precisamos de Adapters na API?
 8. O ApplicationDbContext é uma necessidade da OnionArch? Para quê ele serve?

Regrinhas:

Consultem o código de vocês e as anotações sobre OnionArch, evitem respostas prontas vindas das principais ferramentas de IA, tentem entender as perguntas e respondam individualmente em uma folha de papel separada ou em arquivo de texto. Caso optem por arquivo, enviar em formato txt ou doc, para Guilherme.santos536@etec.sp.gov.br somente até as 20:40 horas do dia de hoje (27/11/2024)

Bom ~~sofrimento~~ divertimento!