



Envio de E-mail

1. Clique com o direito na pasta Models e adicione uma classe chamada **Email.cs** programando conforme abaixo

```
public class Email
{
    2 references
    public string Remetente { get; set; }
    1 reference
    public string RemetentePassword { get; set; }
    1 reference
    public string Destinatario { get; set; }
    2 references
    public string DestinatarioCopia { get; set; }
    1 reference
    public string DominioPrimario { get; set; }
    1 reference
    public int PortaPrimaria { get; set; }
    1 reference
    public string Assunto { get; set; }
    1 reference
    public string Mensagem { get; set; }
}
```

2. Clique com o direito no projeto C# e crie uma pasta chamada Helpers, adicionando uma nova pasta chamada **Message**. Clique com o direito na pasta Message e crie uma classe chamada **EmailHelper.cs** programando o bloco inicial conforme abaixo.

```
public async Task EnviarEmail(Models.Email email)
{
    try
    {
    }
    catch (Exception ex)
    {
        throw new Exception(ex.Message);
    }
}
```

- Usings: System.Threading.Tasks, AppRpgEtec.Models



3. Faça a programação do bloco try. Usings: System.Net.Mail e System.Net. Se for usar anexos exigirá System.IO.

```
string toEmail = email.Destinatariorio;

MailMessage mailMessage = new MailMessage()
{
    From = new MailAddress(email.Remetente, "App Rpg Etec")
};

mailMessage.To.Add(new MailAddress(toEmail));

if (!string.IsNullOrEmpty(email.DestinatariorioCopia))
    mailMessage.CC.Add(new MailAddress(email.DestinatariorioCopia));

mailMessage.Subject = "App RPG Etec - " + email.Assunto;
mailMessage.Body = GerarCorpoEmail(email.Mensagem);
mailMessage.IsBodyHtml = true;
mailMessage.Priority = MailPriority.High;

//Outras opções --> Anexo:
//byte[] arquivoAnexo = null; string contentType = "application/pdf"; //image/png ou //image/jpeg
//mailMessage.Attachments.Add(new Attachment(new MemoryStream(arquivoAnexo), "nomeArquivo", contentType));

using (SmtpClient smtp = new SmtpClient(email.DominioPrimario, email.PortaPrimaria))
{
    smtp.Credentials = new NetworkCredential(email.Remetente, email.RemetentePassword);
    smtp.EnableSsl = true;
    await smtp.SendMailAsync(mailMessage);
}
```

4. Criaremos o método que vai gerar o corpo da mensagem em HTML, para sanar o erro que deve estar ocorrendo quando você programou o item anterior

```
public string GerarCorpoEmail(string mensagem)
{
    try
    {
    }
    catch (Exception ex)
    {
        throw new Exception(ex.Message);
    }
}
```



5. Use o trecho de código para dentro do bloco try. Faça indentação do Código com CTRL + K, D

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();
sb.AppendLine("<html> ");
sb.AppendLine("<body> ");
sb.AppendLine("    <div style = 'text-align:center'> ");
sb.AppendLine("        <div style = 'text-align:left'> ");
sb.AppendLine("            <table style = 'width: 600px; border:1px solid #0089cf;' border = '0'
cellspacing = '0' cellpadding = '0'> ");

sb.AppendLine("                <tbody> ");
sb.AppendLine("                    <tr style = 'background- color: #0089cf;'> ");
sb.AppendLine("                        <td> ");
sb.AppendLine("                            <table style = 'width: 100%;' border = '0' cellspacing = '0'
cellpadding = '0'> ");

sb.AppendLine("                                <tbody> ");
sb.AppendLine("                                    <tr> ");
sb.AppendLine("                                        <td style = 'width: 224px;'><img src =
'https://etechoracio.com.br/imagens/logo_selo_positivo.png' alt = 'Etec Professor Horácio Augusto
da Silveira' width = '224px' height = '148' /></td> ");

sb.AppendLine("                                            <td style = 'font-family: Arial; font-size: 40px;
color: #fff; text-align: center;'> Etec HAS </td> ");

sb.AppendLine("                                                </tr> ");
sb.AppendLine("                                            </tbody> ");
sb.AppendLine("                                        </table> ");
sb.AppendLine("                                    </td> ");
sb.AppendLine("                                </tr> ");
sb.AppendLine("                            <tr> ");
sb.AppendLine("                                <td style = 'padding:5px; height: 400px; font-size: 1.2rem; line-
height: 1.467; font-family: ''Segoe UI'', ''Segoe WP'',Arial,Sans-Serif; color: #333;
vertical-align:top'> ");

sb.AppendFormat("{0}", mensagem);
sb.AppendLine("                                </td> ");
sb.AppendLine("                            </tr> ");
sb.AppendLine("                        <tr style = 'background- color: #0089cf; color: #fff;'> ");
sb.AppendLine("                            <td style = 'padding:5px'> ");
sb.AppendLine("                                Etec Professor Horácio Augusto da Silveira <br/> ");
sb.AppendLine("                                Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas <br/> ");
sb.AppendLine("                                Rua Alcântara, 113 - Vila Guilherme <br/> São Paulo/SP CEP: 02110-
010 ");

sb.AppendLine("                            </td> ");
sb.AppendLine("                        </tr> ");
sb.AppendLine("                    </tbody> ");
sb.AppendLine("                </table> ");
sb.AppendLine("            </div> ");
sb.AppendLine("        </div> ");
sb.AppendLine("    </body> ");
sb.AppendLine("</html> ");
```



6. Abra a classe UsuarioViewModel e realize a programação abaixo antes da mensagem de boas-vindas.

```
Preferences.Set("UsuarioPerfil", uAutenticado.Perfil);
Preferences.Set("UsuarioToken", uAutenticado.Token);

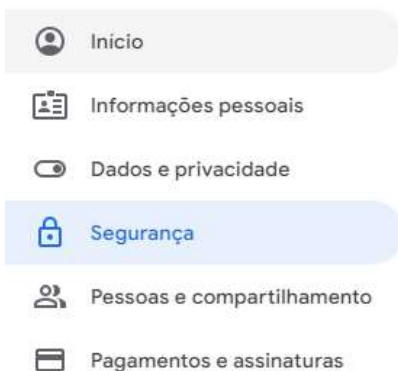
Models.Email email = new Models.Email();
email.Remetente = "luizfernando987@gmail.com";
email.RemetentePassword = "senha123456789";
email.Destinatario = "luizfernando987@gmail.com";
email.DominioPrimario = "smtp.gmail.com";
email.PortaPrimaria = 587;
email.Assunto = "Notificação de acesso";
email.Mensagem = $"Usuário {u.Username} acessou o aplicativo" +
    $" em {DateTime.Now:dd/MM/yyyy HH:mm:ss}";

EmailHelper emailHelper = new EmailHelper(); //using AppRpgEtec.Helpers.Message
await emailHelper.EnviaEmail(email);

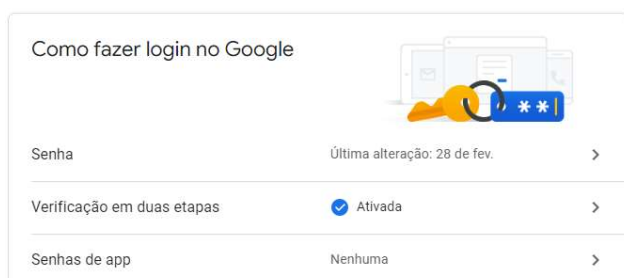
await Application.Current.MainPage
    .DisplayAlert("Informação", mensagem, "Ok");

Application.Current.MainPage = new AppShell();
}
```

7. Se você usa autenticação em dois fatores para contas google, será necessário criar uma senha de app para que o e-mail consiga ser enviado, veja como habilitar o recurso a seguir:
<https://support.google.com/mail/?p=InvalidSecondFactor>, ou acessando <https://myaccount.google.com>
8. Acesse à esquerda a aba segurança



9. Navegue até “Como fazer login no Google” e selecione “Senhas de App”. Será necessário autenticação.





10. Selecione as opções abaixo

Você não tem nenhuma senha de app.

Selecione o app e o dispositivo para o qual você quer gerar a senha de app.

Gmail ▼ Outro ▼

GERAR

11. Insira um nome para a senha de app, como no exemplo abaixo

Você não tem nenhuma senha de app.

Selecione o app e o dispositivo para o qual você quer gerar a senha de app.

AppRpgEtecX

GERAR

12. Copie a senha gerada para utilizar no envio de e-mail na classe UsuarioViewModel e volte aos testes.

Senha de app gerada

Email

securesally@gmail.com

Password

••••••••••

Sua senha de app para seu dispositivo



Como usar

Acesse as configurações da sua Conta do Google no aplicativo ou dispositivo que você está tentando configurar. Substitua sua senha pela senha de 16 caracteres mostrada acima. Assim como sua senha normal, esta senha de app concede acesso total à sua Conta do Google. Não é necessário memorizá-la, por isso não a anote ou a compartilhe com outras pessoas.



ETEC PROF. HORÁCIO
AUGUSTO DA SILVEIRA

PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS MOBILE – II – 2024/1

Luiz Fernando Souza


13. Resultados esperados:

PrincipalPromoçõesSocial


euApp RPG Etec - Notificação de acesso - Etec HAS Usuário usuarioadmin acessou o aplicativo em 2...

App RPG Etec - Notificação de acesso

Caixa de entrada x



App Rpg Etec
para mim ▼



Usuário usuarioadmin acessou o aplicativo em 20/03/2023 02:54:08

Etec Professor Horácio Augusto da Silveira
Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas
Rua Alcântara, 113 - Vila Guilherme
São Paulo/SP CEP: 02110-010

ResponderEncaminhar