

Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

Unidade Curricular: Desenvolvimento Web – Front-End

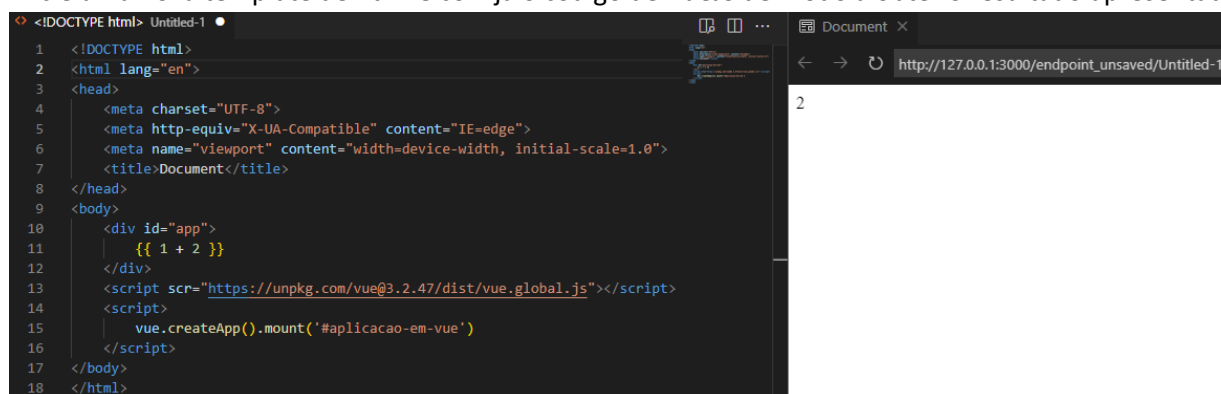
1.º Ano/2.º Semestre

Docentes: Marco Miguel Olival Olim e António Paulo Dias Pestana

Data 28/02/2023

ESTE CONJUNTO DE EXERCÍCIOS PRETENDE EXEMPLIFICAR AS CARACTERÍSTICAS DAS DIRETIVAS DO VUEJS

1. Inicie uma nova template de html e corrija o código de VueJS de modo a obter o resultado apresentado:

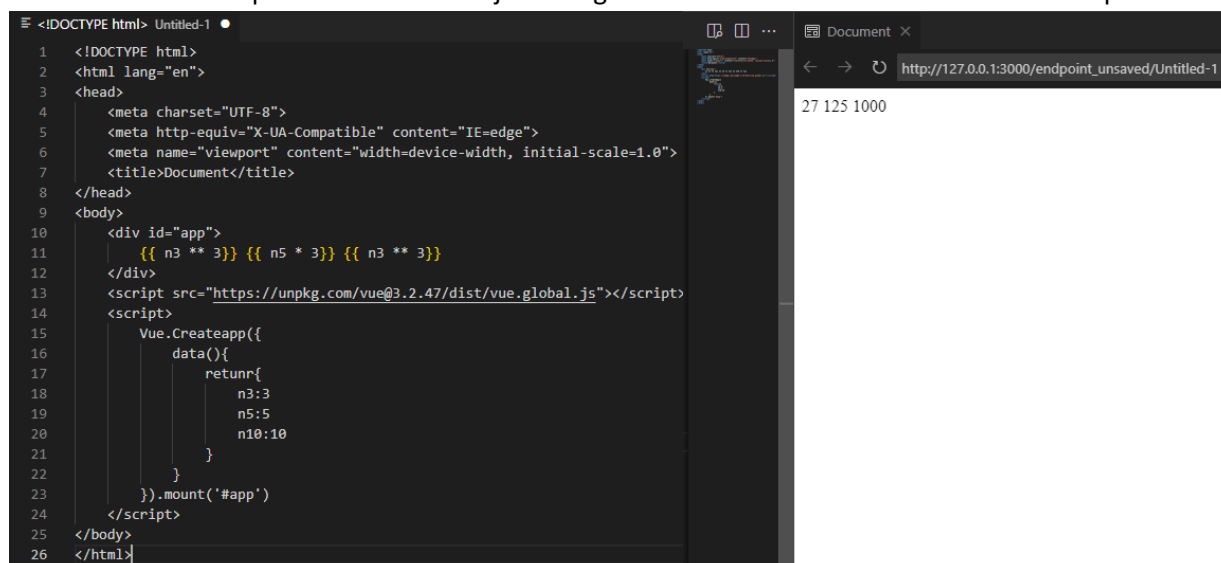


```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <div id="app">
    {{ 1 + 2 }}
  </div>
  <script src="https://unpkg.com/vue@3.2.47/dist/vue.global.js"></script>
  <script>
    vue.createApp().mount('#aplicacao-em-vue')
  </script>
</body>
</html>
```

2

2. Escreva um programa que imprima 'Hello World' a partir de uma variável

3. Inicie uma nova template de html e corrija o código de VueJS de modo a obter o resultado apresentado:



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <div id="app">
    {{ n3 ** 3 }} {{ n5 * 3 }} {{ n3 ** 3 }}
  </div>
  <script src="https://unpkg.com/vue@3.2.47/dist/vue.global.js"></script>
  <script>
    Vue.CreateApp({
      data(){
        return{
          n3:3
          n5:5
          n10:10
        }
      }
    }).mount('#app')
  </script>
</body>
</html>
```

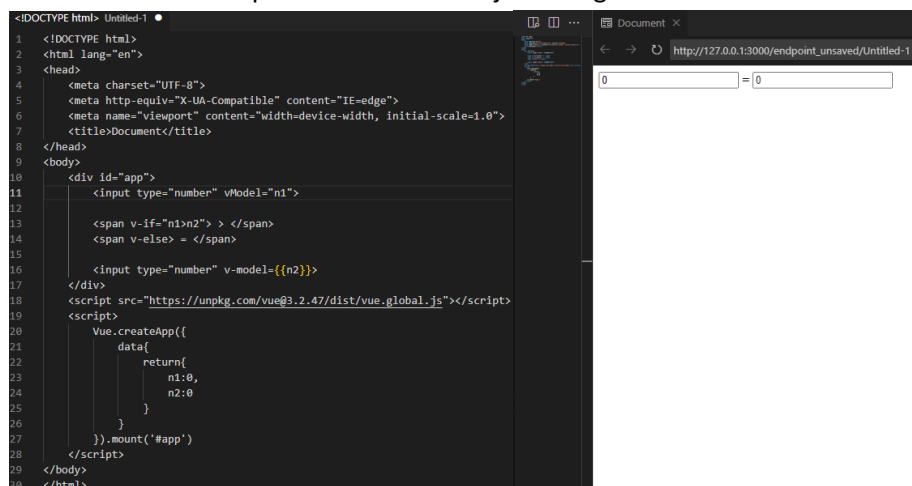
27 125 1000

4. Escreva um programa que converta horas em minutos e minutos em segundos

5. Modifique o programa anterior para alterar o valor das horas com uma caixa de input e a diretiva **v-model**

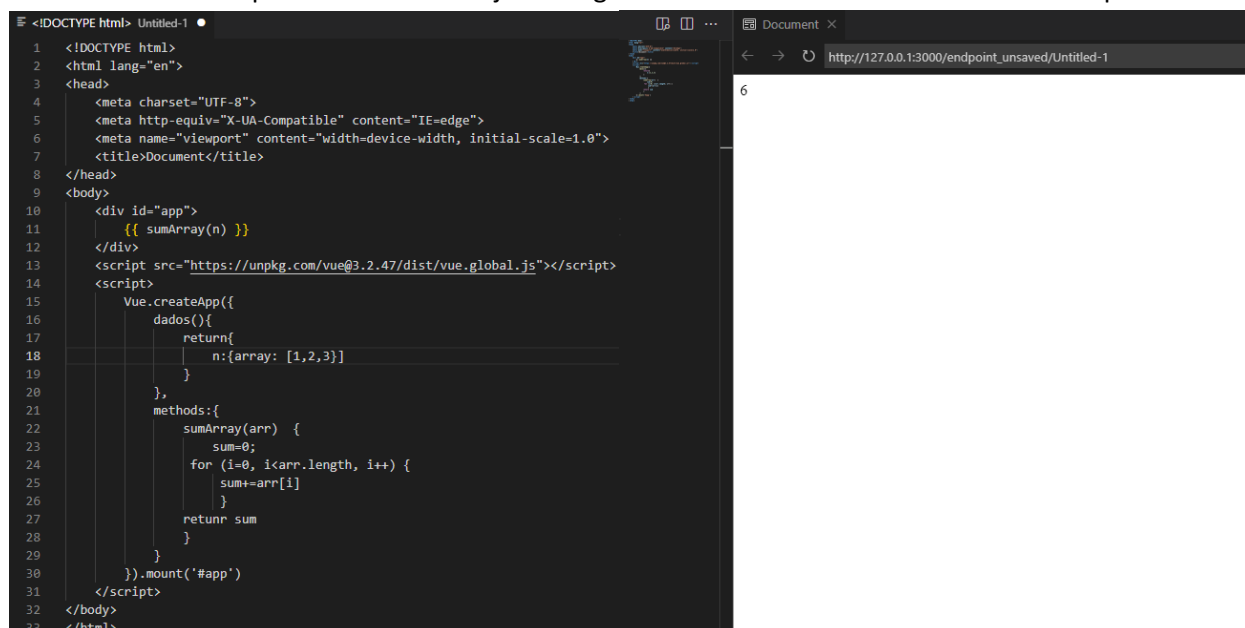
Cofinanciado por:

6. Inicie uma nova template de html e corrija o código de VueJS de modo a obter o resultado apresentado:



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <input type="number" v-model="n1">
    <span v-if="n1>n2"> </span>
    <span v-else = </span>
    <input type="number" v-model="{{n2}}">
  </div>
  <script src="https://unpkg.com/vue@3.2.47/dist/vue.global.js"></script>
  <script>
    Vue.createApp({
      data: {
        return {
          n1: 0,
          n2: 0
        }
      }
    }).mount('#app')
  </script>
</body>
</html>
```

7. Escreva um programa que pergunte ao utilizador seu nome e o cumprimente com seu nome
8. Modifique o programa anterior para que apenas os utilizadores Marco e António sejam saudados como professores, usando para tal a diretiva **v-if**
9. Inicie uma nova template de html e corrija o código de VueJS de modo a obter o resultado apresentado:



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <div id="app">
    {{ sumArray(n) }}
  </div>
  <script src="https://unpkg.com/vue@3.2.47/dist/vue.global.js"></script>
  <script>
    Vue.createApp({
      dados: {
        return {
          n: array: [1,2,3]
        }
      },
      methods: {
        sumArray(arr) {
          sum=0;
          for (i=0, i<arr.length, i++) {
            sum+=arr[i]
          }
          return sum
        }
      }
    }).mount('#app')
  </script>
</body>
</html>
```

10. Escreva um programa que peça ao utilizador um número “n” e imprima a soma dos números de 1 até “n”
11. Modifique o programa anterior para que apenas múltiplos de três ou cinco sejam considerados na soma, por exemplo, 3, 5, 6, 9, 10, 12, 15 para n=17
12. Escreva um jogo de adivinhação em que o utilizador deve adivinhar um número secreto. Depois de cada palpite, o programa informa ao utilizador se o número é muito grande ou muito pequeno. No final deve ser impresso o número de tentativas necessárias. Conta apenas como uma tentativa se eles inserirem o mesmo número várias vezes consecutivas

Cofinanciado por:

