

Cientes y Servicios

Carlos Amorocho

February 2021

1 Introduction

En el siguiente laboratorio aprenderemos a implementar Spring para hacer nuestra página web. Implementaremos un mensaje en java script, haremos uso de anotaciones para poder manejar el uso de las páginas web de la misma.

2 Objetivo

Implementar Spring y hacer uso de anotaciones para tener diversas páginas con otras funciones para mostrar

3 Marco Teórico

3.1 Heroku

Es una plataforma en nube que nos permite realizar despliegues de aplicaciones web, esta herramienta nos permite montar aplicaciones web en cualquier lenguaje de programación como Ruby, php, java, etc. [3]

3.2 Circle CI

Es una plataforma de integración continua en la nube que nos facilita realizar pruebas unitarias para el correcto funcionamiento sobre la aplicación. [5]

3.3 Integración continua

La integración continua ayuda a que los desarrolladores fusionen los cambios que introducen en el código para incorporarlos a una división compartida con más frecuencia. Una vez que se fusionan los cambios implementados por un desarrollador en una aplicación, se validan con el desarrollo automático de la aplicación y la ejecución de distintos niveles de pruebas automatizadas para verificar que los cambios no hayan dañado la aplicación. [4]

3.4 Servidor HTTP

En cuanto a hardware, un servidor web es una computadora que almacena los archivos que componen un sitio web (ej. documentos HTML , imágenes, hojas de estilos CSS y archivo JavaScript) y los entrega al dispositivo del usuario final. Un servidor HTTP es una pieza de software que comprende URLs (direcciones web) y HTTP (el protocolo que tu navegador usa para ver las páginas web). [2]

3.5 Spring Boot

Spring Boot es una herramienta que nace con la finalidad de simplificar aun más el desarrollo de aplicaciones basadas en el ya popular framework Spring Core. Spring Boot busca que el desarrollador solo se centre en el desarrollo de la solución, olvidándose por completo de la compleja configuración que actualmente tiene Spring Core para poder funcionar. [1]

4 Descripción

Para este laboratorio necesitamos implementar un servidor HTTP, usaremos una implementación de spark para realizar una petición post, y por último nuestra clase para poder realizar la conexión a la base de datos con el back. Mediante el método get haremos la conexión de la base de datos con el front desde el back. Tendremos una ubicación con nuestros recursos, que será nuestro archivo html, y archivo JS y una imagen. La clase servidor nos servirá para establecer la comunicación con front.

5 Conclusiones

Montar un servidor para poder recibir diversas solicitudes nos facilita tener una mayor disponibilidad del servicio, el hecho de hacerlo sin recurrir a la recurrencia nos permite ver como es la funcionalidad de este servicio y ver detrás como funciona. Sabemos que para la base de datos hay que implementar una clase u objeto por aparte para realizar la conexión.

References

- [1] Oscar Blancarte. *Que es Spring Boot y su relación con los microservicios*. Oscar Blancarte Blog, 2018.
- [2] MDN contributors. *Que es un servidor WEB?* Developer Mozilla, 2020.
- [3] Esteban Romero Frías. *Heroku – Una plataforma para la creación de aplicaciones*. Esteban Romero.
- [4] Red Hat. *¿Qué son la integración/distribución continuas (CI/CD)?* Red Hat.

- [5] Windoctor7. *CircleCI Integración continua*. Windoctor 7, 2015.