

Séance 3 : Scrutation et Interruptions

Pour réaliser ces exercices, il vous faut :

- les deux bibliothèques fournies : `adc.h` et `afficheur.h` qui sont disponibles sur l'ENT à la rubrique Programmes fournis.
- votre carte d'extension complète.
- le module afficheur 4 digits connecté à votre carte d'extension.

exercice1 : afficher périodiquement toutes les secondes la valeur de luminosité ou de la température. Le passage de l'affichage température ou luminosité doit se faire à chaque appui sur le poussoir S2 (vous travaillerez en mode scrutation). Que pensez-vous de la latence de votre application ?

exercice2 : même chose en utilisant les interruptions. Faites en sorte que la latence soit la plus faible possible.

exercice3 : Afficher une horloge en **minutes : secondes** sur l'afficheur. Ajouter la fonctionnalité de l'exercice 2 de la séance précédente en faisant en sorte que la mise à jour des leds en fonction de l'état des interrupteurs se fasse **instantanément**.

Les exercices sont classés par difficulté croissante. Ne passez au suivant que lorsque le précédent est complètement fonctionnel et **COMPRIS**.