

Exercícios

- 1 - Faça um programa que preencha uma matriz de 5X5 com o elemento um em todas as posições.
- 2 - Faça um programa que preencha uma matriz de 5X5 com o elemento um em todas as posições em que o índice de linha tem valor igual ao da coluna.
- 3 - Faça um programa que solicita ao usuário 25 valores reais e armazene em uma matriz 5x5. A seguir troque todos os elementos da matriz que sejam maiores do que 100 pelo valor zero. Exiba a matriz original e alterada.
- 4 - Faça um programa que preencha uma matriz de 5X5 com o elemento um em todas as posições em que o índice de linha tem valor maior que o da coluna.
- 5 - Faça um programa que leia uma matriz 4 x 4 e que logo em seguida realize o somatório de todos elementos contidos na diagonal principal. Exiba o resultado.
- 6 - Faça um programa que solicita ao usuário 16 valores reais e armazene em uma matriz 4x4. O programa deve somar os elementos de cada uma das linhas armazenando o resultado da soma em um vetor. A seguir, deve multiplicar cada elemento da matriz pela soma da sua respectiva linha. Exiba na tela a matriz resultante.
- 7 - Faça um programa que preenche duas matrizes, uma M (4X6) e outra N (6X4). A seguir o programa deverá criar uma nova matriz que seja o produto matricial de M por N.
- 8 - Faça um programa que preenche uma matriz de 4X4 com números reais. O programa deve exibir qual a posição (linha e coluna) do elemento minimax, ou seja, o menor valor que esteja na linha em que se encontra o maior valor da matriz.
- 9 - Elabore um algoritmo que leia uma matriz 5 x 5, calcule e imprima a soma de todos seus valores.
- 10 - Faça um algoritmo que realize as seguintes tarefas com matrizes 3 x 5 de números inteiros:
 - a) Ler uma matriz A.
 - b) Ler uma matriz B.
 - c) Gerar uma matriz C com a soma dos elementos da matriz A e B.
 - d) Mostrar todos os elementos da linha 2 da matriz C.
 - e) Mostrar todos os elementos da coluna 3 da matriz C.