

# EXAMEN DWES LARAVEL 2ª PARTE 02/03/2018

## Parte 1: Configuración básica de partida. (0 puntos)

Creamos un nuevo proyecto de Laravel de nombre Agenda que usará todo lo necesario que se ha visto en clase (migraciones, factorías, seeders, etc.) para poder desarrollar la siguiente aplicación:

Consistirá en desarrollar una AGENDA para que los usuarios registrados tengan acceso a su propia agenda de contactos. La base de datos constará al menos de las tablas Users (id, first\_name, last\_name, email, password), Contacts (id, first\_name, last\_name, phone, email, address, category\_id, user\_id), Categories (id, name, description). Donde cada contacto pertenece a un usuario y tiene una categoría (por ejemplo amigos, familia, trabajo, etc).

Las diferentes partes que se enumeran a continuación son sólo indicativas de lo mínimo que hay que desarrollar, pudiendo completarse con lo que se considere necesario.

## Parte 2: Creación de la base de datos y rellenado de las tablas. (1'5 puntos)

Se desarrollaran las migraciones necesarias para generar las tablas y las factorías y seeders para que haya al menos 10 categorías, 100 usuarios y 500 contactos. Todos los usuarios tendrán de contraseña '123456' y el primero de ellos tendrá de email para autenticarse 'dwes@iescierva.net'.

## Parte 3: Parte pública. (1'5 puntos)

Generar las vistas públicas típicas de Home (donde indicaremos que esta es una aplicación privada para gestionar una agenda de contactos), Quienes somos, Contacto, Entrar y Registrarse. Se podrá usar la plantilla que se quiera para el desarrollo de estas vistas.

## Parte 4: Añadir la plantilla AdminLTE para la parte privada. (1 punto)

La aplicación dispondrá de parte privada y el usuario accederá a su dashboard o panel de control.

Desde aquí desarrollaremos toda la parte privada de la aplicación. Dispondremos de un menú lateral donde desarrollaremos accesos a todo lo que podamos desarrollar.

## Parte 5: Desarrollar el CRUD de Contactos. (3 puntos)

Cada usuario autenticado debe tener acceso a gestionar sus contactos (Y solo los suyos) por lo que debemos de desarrollar todo lo necesario para listar los usuarios, ver uno con todos sus detalles, crear nuevos, editarlos y borrarlos.

## Parte 6: Desarrollar el CRUD de Categorías. (3 puntos)

Igual que el punto anterior pero para las categorías. Pero ahora las categorías son comunes a todos los usuarios autenticados. Las categorías no se pueden borrar.

## **OBSERVACIONES**

Desde cualquier página que creemos, debemos mostrar un menú que nos permita acceder a las diferentes partes de la página que sean accesibles según esté logueado o no. El menú debe mostrar sólo lo que se pueda hacer dependiendo de si está logueado o no.

Se valorará tanto la funcionalidad de lo producido como la calidad del software generado. Se utilizará todo aquello que resulte necesario relacionado con los temas vistos en clase.

El código debe estar adecuadamente comentado. Si no diera tiempo, me reservo la posibilidad de citaros individualmente para una entrevista personal donde explicaréis el código desarrollado en el examen. Es conveniente que mantengáis una copia del examen presentado.

Se subirá a Moodle un archivo comprimido de una carpeta llamada alumnoXX siendo XX el número correspondiente a cada uno y la base de datos se llamará alumnoXX siendo XX el mismo número. Todas las referencias a archivos deben ser dinámicas.

También tendréis que incluir en el archivo a subir una exportación completa de la BD que se puede hacer con phpmyadmin o adminer y será un archivo con extensión sql. No olvidéis indicar que tiene que crear la BD además de las tablas y los datos.