

Engenharia de Software II

Apresentação da Disciplina

Prof. Alexandre Gomes e Prof. Ely Prado

Objetivo

- Aplicar um processo de desenvolvimento de software, ênfase na definição e elicitação dos requisitos.

Ementa

- Contexto atual das empresas em relação aos projetos de tecnologia de informação.
- Modelagem de Negócio para o desenvolvimento de software.
- Conceitos, evolução e importância da Engenharia de Requisitos.
- Entendendo e analisando os problemas e as necessidades dos usuários, clientes e envolvidos no projeto.
- Técnicas de elicitação.
- Requisitos, seus tipos e matriz de rastreabilidade.
- Definição do sistema a partir dos requisitos.
- Gerenciamento de requisitos.

Metodologia de Ensino

- Aulas expositivas na introdução de cada tópico
- Debates em grupo
- Desenvolvimento de atividades e trabalhos práticos

Bibliografia Básica

- PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. LTC, 2009.
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. 6.ed. McGraw-Hill, 2006.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 8.ed. Addison Wesley, 2007.

Método de Avaliação

- Prova: 3.0
- Trabalhos: 3.0
- Documento de Requisitos do TG: 4.0

Dicas sobre temas de TG

- Software para algum negócio da família ou conhecidos;
- Software para resolver algum problema na empresa em que você trabalha;
- Software para resolver algum problema em alguma ONG.
- Software de algo que você queria trabalhar ou se especializar (desenvolvimento de app, jogos, site, análise com IA, robótica, etc...). Nestes casos é importante definir um problema que será solucionado com seu sistema.
- Artigo de pesquisa científica (nestes casos invente algum software fake para desenvolver o documento de requisitos da disciplina)

Apresentações

- Quem sou eu?
- Fale sobre você!