



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



**Unidad Profesional Interdisciplinaria en
Ingeniería y Tecnologías Avanzadas.**

Ingeniería Telemática

Ingeniería web 2TM4

Profesor Francisco Antonio Polanco Montelongo

Análisis de requerimientos

Alumnos:

- Vargas Sosa Carlos Adair
- Moysen Rodriguez Edwin Ivan.

Periodo: 2025-1.

Fecha de entrega: 3 de octubre de 2024.



Contenido



Introducción

En el presente documento de Análisis de Requerimientos tiene como objetivo proporcionar una visión general y detallada de los requerimientos funcionales y no funcionales para el desarrollo y la implementación de una aplicación web "Pixel Paradise". Pixel Paradise es una página web de venta de videojuegos que tiene como finalidad proporcionar a los entusiastas de los videojuegos un entorno seguro y eficiente para explorar y comprar una amplia variedad de videojuegos. Este documento servirá como una guía para el desarrollo, diseño y evaluación de Pixel Paradise. Proporciona un conjunto de requerimientos funcionales y no funcionales que guiarán a los miembros del equipo en el desarrollo de este proyecto. El análisis de requerimientos es un paso crítico en el proceso de desarrollo, ya que garantiza que todos los aspectos clave del proyecto sean claramente definidos y comprendidos por todas las partes involucradas. Además, establece una base sólida para la planificación y la ejecución del proyecto.

Propósito.

El presente documento tiene objetivo, especificar los requerimientos funcionales y no funciones del proyecto propuesto para la materia Ingeniería Web.

Alcance

Pixel Paradise será una plataforma en línea que permitirá a los usuarios explorar y adquirir videojuegos, ofreciendo una interfaz de usuario intuitiva y amigable. Los usuarios podrán buscar títulos, obtener información detallada sobre los juegos, realizar compras seguras y acceder a su biblioteca de juegos.

Personal involucrado

Nombre	Vargas Sosa Carlos Adair
Rol	Administrador de Proyecto, desarrollador
Categoría profesional	Estudiantes de Ingeniería Telemática
Responsabilidades	Programador general
Información de contacto	carlosadairvargasupiita@gmail.com

Nombre	Moysen Rodriguez Edwin Ivan
Rol	Administrador de proyecto, desarrollador
Categoría profesional	Estudiante de Ingeniería Telemática
Responsabilidades	Programador general
Información de contacto	

Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Abreviatura	Definición
Usuario registrado	Usuario que ingreso a la página web por medio de un inicio de sesión
RF	Requerimientos funcionales
RNF	Requerimientos no funcionales
Credenciales	Información que se requiere para autentificar la identidad del usuario

Referencias

https://www.fdi.ucm.es/profesor/gmendez/docs/is0809/ieee830.pdf
https://textos.pucp.edu.pe/pdf/3134.pdf

Resumen

Este documento se realiza:

- Una introducción al proyecto y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.
- Una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo.
- Una descripción que define detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

Descripción general

Perspectiva del producto

Pixel Paradise se diseñó para proporcionar una tienda de videojuegos en línea, con la cual los clientes podrán comprar sus videojuegos favoritos y los podrán descargar por medio de códigos en formato digital, así como llevar un correcto inventario de los videojuegos y ganancias de la tienda.

Funcionalidad del producto



Características de los usuarios

Propusimos la creación de 3 diferentes usuarios en el sistema, los cuales se describen a continuación.

- **Administrador:**
 - Encargado de agregar nuevos códigos de videojuegos.
 - Publica los próximos lanzamientos.
 - Quitar de la cartelera videojuegos agotados.
- **Clientes:**
 - Puede realizar la compra de videojuegos.
 - Puede buscar videojuegos en la tienda.
 - Puede navegar en la tienda.
- **Contador:**
 - Puede consultar las ganancias en línea.
 - Puede modificar los precios de videojuegos.

Restricciones

- Interfaz para ser usada desde un navegador con internet
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JS, CSS, MySQL, PHP
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

Suposiciones y dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables.
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma

Requerimientos específicos

Requerimientos funcionales

RF1

Identificador: RF-001		Nombre: Iniciar sesión	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica		
Entrada: Nombre de usuario: El usuario debe ingresar su nombre de usuario Contraseña: El usuario debe introducir su contraseña de acuerdo con su usuario Botón “Iniciar sesión”: El usuario debe dar clic en el botón ubicado debajo de los campos para enviar los datos y verificar si son correctos		Salida: Validación de credenciales: El sistema verifica que los datos ingresados por el usuario son correctos Mensaje de éxito o error: Éxito: El sistema permitirá acceder a la tienda con los permisos correspondientes a su perfil Error: Si las credenciales no son válidas se generará un mensaje de error indicando que los datos son incorrectos y no se le permitirá el acceso	
Precondición: Requiere que se cuente con una base de datos			
Descripción: El sistema debe permitir iniciar sesión a los usuarios registrados			
Postcondición: No aplica			
Situaciones anormales: Si las credenciales son invalidas el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando que las credenciales son invalidas			
Criterios de aceptación: El sistema debe proporcionar un campo para ingresar el nombre de usuario (ID de usuario) y otro campo para la contraseña. • El sistema debe verificar que el nombre de usuario y la contraseña coincidan con los registros de usuarios registrados en la base de datos. Si las credenciales son válidas, el sistema debe redirigir al usuario a la página principal o a la página correspondiente a su perfil de usuario.			

RF2

Identificador: RF-002		Nombre: Registrar usuario	
Tipo:Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Critico? si	
Prioridad de desarrollo:	Documentos de visualización asociados:		



Entrada: 1. Información del Usuario (Formulario de Registro): Los usuarios deben proporcionar la siguiente información al sistema a través de un formulario de registro: <ul style="list-style-type: none">• Nombre completo.• Dirección de correo electrónico.• Nombre de usuario deseado.• Contraseña deseada.• Confirmación de contraseña.• Otros datos opcionales, como número de teléfono, fecha de nacimiento, etc., según las necesidades del sistema. 2. Botón "Registrarse" (Interfaz de Usuario): El usuario hace clic en el botón "Registrarse" en la interfaz de registro para enviar los datos ingresados al sistema.	Salida: 1. Validación de Datos del Usuario: • El sistema valida que la dirección de correo electrónico sea única y no esté asociada a otro usuario en la base de datos. • El sistema verifica que el nombre de usuario deseado sea único y no esté en uso por otro usuario. • Se verifica que la contraseña y la confirmación de contraseña coincidan. 2. Creación de la Cuenta de Usuario: • Si todos los datos ingresados son válidos, el sistema crea una nueva cuenta de usuario y almacena la información en la base de datos del sistema. 3. Mensaje de Éxito o Error: • Si el proceso de registro es exitoso, el sistema generará un mensaje de éxito que informará al usuario sobre la creación exitosa de la cuenta y puede redirigir al
Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para almacenar y gestionar la información de usuario en una base de datos. Descripción: El sistema debe permitir a los usuarios nuevos registrarse creando una cuenta. Postcondición: No aplica	
Situaciones anormales: Si hay errores en los datos proporcionados o problemas con el proceso, el sistema generará un mensaje de error que informará al usuario sobre el problema, como "Dirección de correo electrónico ya en uso" o "Las contraseñas no coinciden".	
Criterios de aceptación: El sistema debe proporcionar un formulario de registro que incluya campos para nombre completo, dirección de correo electrónico, nombre de usuario, contraseña y confirmación de contraseña. <ul style="list-style-type: none">• El sistema debe verificar que el nombre de usuario sea único entre los registros de usuarios existentes en la base de datos.• El sistema debe verificar que la dirección de correo electrónico no esté previamente registrada en el sistema.• Una vez que se complete el registro con éxito, el sistema debe enviar un correo electrónico de confirmación al usuario registrado.• El usuario registrado debe poder utilizar su nombre de usuario y contraseña para iniciar sesión después de la confirmación del correo electrónico.	

RF3

Identificador: RF-003

Nombre: Validar contraseña



Tipo:Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo:Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: <ol style="list-style-type: none">Contraseña Deseada (Formulario de Registro): El usuario debe proporcionar una contraseña deseada al sistema a través de un formulario de registro.Confirmación de Contraseña (Formulario de Registro): El usuario debe confirmar la contraseña ingresada al volver a ingresarla en el formulario de registro.		Salida: <ol style="list-style-type: none">Validación de Contraseña: • El sistema verifica que la contraseña cumpla con los criterios de seguridad establecidos, como una longitud mínima, uso de caracteres alfanuméricos, uso de caracteres especiales, etc. Estos criterios de seguridad pueden variar según las políticas del sistema. • El sistema verifica que la contraseña y la confirmación de contraseña coincidan.Mensaje de Éxito o Error: • Si la contraseña cumple con los criterios de seguridad y coincide con la confirmación de contraseña, el sistema generará un mensaje de éxito que informará al usuario que la contraseña es válida. • Si la contraseña no cumple con los criterios de seguridad o no coincide con la confirmación de contraseña, el sistema generará un mensaje de error que informará al usuario sobre el problema y proporcionará orientación sobre cómo corregirlo, por ejemplo, "La contraseña debe contener al menos 8 caracteres y al menos un carácter especial".
Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para verificar y validar las contraseñas ingresadas por los usuarios durante el proceso de registro. Descripción: Al registrar un nuevo usuario, el sistema debe aplicar políticas de seguridad para garantizar que la contraseña proporcionada sea válida Postcondición: No aplica		
Situaciones anormales: Si la contraseña proporcionada no cumple con alguno de estos criterios, el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando la razón específica del rechazo.		
Criterios de aceptación: El sistema debe verificar que la contraseña tenga al menos 8 caracteres de longitud. <ul style="list-style-type: none">• El sistema debe verificar que la contraseña contenga al menos una letra mayúscula y una letra minúscula.• El sistema debe verificar que la contraseña incluya al menos un número.• El sistema debe verificar que la contraseña contenga al menos un carácter especial.• El sistema debe verificar que la contraseña no sea igual al nombre de usuario del usuario.		



Identificador: RF-004	Nombre: Suspender cuenta de usuario	
Tipo: Alta	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: Identificador de Usuario (Administrador o Usuario): Para inhabilitar una cuenta de usuario, se debe proporcionar un identificador válido del usuario cuya cuenta se desea inhabilitar. Este identificador puede ser el nombre de usuario, la dirección de correo electrónico o un número de identificación único.		Salida: <ol style="list-style-type: none">Inhabilitación de la Cuenta de Usuario:<ul style="list-style-type: none">El sistema procede a inhabilitar la cuenta del usuario cuyo identificador se ha proporcionado. Esto puede implicar la suspensión del acceso del usuario al sistema, la revocación de privilegios o cualquier otra acción relacionada con la inhabilitación de la cuenta.Mensaje de Confirmación o Error:<ul style="list-style-type: none">Si la inhabilitación de la cuenta se realiza con éxito, el sistema generará un mensaje de confirmación que informa al administrador (o usuario en algunos casos) que la cuenta ha sido inhabilitada exitosamente.
Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para gestionar cuentas de usuario y enviar notificaciones por correo electrónico. Descripción: El sistema debe proporcionar la funcionalidad de inhabilitar una cuenta de usuario cuando se cumplan ciertas condiciones. Postcondición: No aplica		
Situaciones anormales: Si hay un error en el proceso de inhabilitación, como un identificador de usuario no válido, el sistema generará un mensaje de error que informará al administrador (o usuario) sobre el problema.		
Criterios de aceptación: Los usuarios deben recibir notificaciones por correo electrónico cuando su cuenta se inhabilite y cuando se restaure. <ul style="list-style-type: none">El sistema debe permitir que los usuarios soliciten la inhabilitación de su propia cuenta a través de un proceso de confirmación.Los administradores deben tener la capacidad de inhabilitar cuentas de usuario a través de una interfaz de administración.El sistema debe inhabilitar automáticamente las cuentas de usuario inactivas según el periodo de inactividad definido.		

RF5

Identificador: RF-005	Nombre: Habilitar cuenta de usuario suspendido	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada:	Salida:	

<ol style="list-style-type: none"> 1. Solicitud de Habilitación (Usuario o Administrador): Un usuario o un administrador de la página de videojuegos inicia una solicitud para habilitar una cuenta de usuario que previamente fue inhabilitada. Esto puede ser el resultado de una suspensión temporal u otras razones. 2. Datos de la Cuenta de Usuario (Usuario o Administrador): Se proporcionan los datos necesarios para identificar la cuenta de usuario que se desea habilitar. Esto generalmente incluye el nombre de usuario o la dirección de correo electrónico asociada a la cuenta. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proceso de Habilitación: El sistema procesa la solicitud de habilitación y verifica los datos proporcionados para asegurarse de que coincidan con una cuenta previamente inhabilitada en la base de datos. 2. Restauración del Acceso a la Cuenta: Si los datos son válidos y se verifica que la cuenta está inhabilitada, el sistema restaura el acceso a la cuenta del usuario, permitiéndole volver a iniciar sesión y utilizar los servicios de la página de videojuegos.
<p>Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para gestionar el estado de las cuentas de usuario, enviar notificaciones por correo electrónico</p> <p>Descripción: El sistema debe permitir la habilitación de una cuenta de usuario que haya sido previamente inhabilitada.</p> <p>Postcondición: No aplica</p>	
<p>Situaciones anormales: No aplica</p>	
<p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los usuarios deben poder habilitar sus propias cuentas después de una solicitud de inhabilitación a través de un proceso de confirmación. • Los administradores del sistema deben tener la capacidad de habilitar cuentas de usuario inhabilitadas a través de una interfaz de administración. • El sistema debe enviar notificaciones por correo electrónico cuando se habilite una cuenta de usuario previamente inhabilitada. • El sistema debe permitir a los usuarios volver a utilizar sus cuentas una vez habilitadas con éxito. 	

RF6

Identificador: RF-006	Nombre: Personalizar perfil de usuario	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? No
Prioridad de desarrollo: Media	Documentos de visualización asociados: No aplica	
<p>Entrada:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Datos del Usuario (Usuario): El usuario debe proporcionar información que desea personalizar en su perfil. Estos datos pueden incluir, entre otros: • Nombre completo. • Fotografía de perfil. • Información adicional relevante para el perfil. 		<p>Salida:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. validación de Datos del Usuario: El sistema verifica la validez de los datos proporcionados por el usuario, como la dirección de correo electrónico o el número de teléfono. Se puede verificar si la imagen de perfil cumple con

2. Interacción con la Interfaz de Usuario (Usuario): El usuario interactúa con la interfaz de usuario del sistema para realizar acciones específicas, como cargar una nueva imagen de perfil, cambiar su dirección de correo electrónico.	los requisitos de formato y tamaño especificados. 2. Actualización del Perfil de Usuario: Si los datos proporcionados son válidos, el sistema procede a actualizar el perfil del usuario con la información personalizada.
Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para almacenar y gestionar la información del perfil del usuario, así como de proporcionar las opciones de personalización mencionadas.	
Situaciones anormales: Situaciones anormales: Si hay errores en el proceso, como datos inválidos o problemas técnicos, el sistema generará un mensaje de error que informará al usuario sobre el problema y proporcionará orientación sobre cómo corregirlo.	
Criterios de aceptación: Los usuarios deben poder cambiar su avatar y ajustarlo según las especificaciones de la plataforma. • Los usuarios deben poder editar su nombre de usuario si el nuevo nombre cumple con las reglas de nomenclatura. • Deben existir campos adicionales para que los usuarios agreguen información opcional en su perfil.	

RF7

Identificador: RF-007	Nombre: Barra de navegación	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: <ol style="list-style-type: none"> Elementos de Navegación (Administrador o Diseñador de Interfaz): El administrador o diseñador de interfaz proporciona una lista de elementos de navegación que deben estar presentes en la barra de navegación. Estos elementos pueden incluir enlaces a páginas principales, menús desplegables, iconos de búsqueda, iconos de notificación, etc. Requisitos de Estilo y Diseño (Administrador o Diseñador de Interfaz): Se pueden proporcionar requisitos específicos de estilo y diseño para la barra de navegación, como colores, fuentes, tamaños de iconos y ubicación en la interfaz de usuario. 		Salida: <ol style="list-style-type: none"> Diseño y Construcción de la Barra de Navegación: El equipo de desarrollo diseñará y construirá la barra de navegación de acuerdo con los elementos de navegación y los requisitos de estilo y diseño proporcionados. Funcionalidad de Navegación: La barra de navegación deberá ser funcional y permitir al usuario navegar de manera eficiente por el sistema. Cada elemento de navegación deberá llevar al usuario a la página o función correspondiente.
Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para crear y mantener la barra de navegación, así como para vincular correctamente las secciones y funcionalidades de la plataforma.		

Descripción: La página de videojuegos debe incluir una barra de navegación que permita a los usuarios desplazarse y acceder a diferentes secciones
Postcondición: No aplica
Situaciones anormales: No aplica
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> La barra de navegación debe ser visible y accesible en todas las páginas de la plataforma de videojuegos. Los enlaces o íconos en la barra de navegación deben redirigir a las secciones correspondientes de la plataforma. El campo de búsqueda debe proporcionar resultados relevantes y actualizarse en tiempo real a medida que el usuario escribe. Las notificaciones no leídas deben mostrarse de manera clara y actualizarse cuando se reciban nuevas notificaciones. El enlace o ícono de perfil debe dirigir al usuario a su página de perfil personal. Si un usuario no ha iniciado sesión, los enlaces o botones de inicio de sesión.

RF8

Identificador: RF-008	Nombre: Filtrar listas de videojuegos	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: <ol style="list-style-type: none"> Requisitos de Búsqueda (Usuario): El usuario proporciona criterios de búsqueda específicos, como palabras clave, género del juego, plataforma, año de lanzamiento, clasificación por edad, desarrollador, etc. Estos criterios se ingresan en un campo de búsqueda. Interacción con la Interfaz de Usuario (Usuario): El usuario interactúa con la interfaz de usuario para activar la función de búsqueda, generalmente haciendo clic en un botón de búsqueda o presionando "Enter" después de ingresar los criterios de búsqueda. 		Salida: <ol style="list-style-type: none"> Resultados de la Búsqueda: El sistema utiliza los criterios de búsqueda proporcionados por el usuario para buscar en su base de datos de videojuegos y recupera los juegos que coincidan con esos criterios. Los resultados de la búsqueda se presentan al usuario en una lista de videojuegos que cumplen con los criterios de búsqueda, junto con detalles como el título del juego, la imagen de portada y, opcionalmente, enlaces a páginas de detalles de cada juego. Funcionalidad de Navegación: Los resultados de la búsqueda deben ser funcionales, lo que significa que el usuario debe poder hacer clic en un resultado para acceder a la página de



	detalles del juego correspondiente.
Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para realizar búsquedas en una base de datos de juegos, así como de la capacidad de filtrar los resultados según los criterios mencionados. Descripción: La página de videojuegos debe incluir un buscador de videojuegos que permita a los usuarios buscar y encontrar juegos de manera rápida y eficiente. Postcondición: No aplica	
Situaciones anormales: No aplica	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Debe haber un campo de búsqueda visible en la interfaz de usuario.• Los usuarios deben poder buscar juegos por título.• Los usuarios deben poder filtrar los resultados por género de videojuego.• Los usuarios deben poder filtrar los resultados por plataforma.	

RF9

Identificador: RF-009	Nombre: Pagar compras	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: <ol style="list-style-type: none">1. Selección de Artículos y Carrito de Compras (Usuario): El usuario selecciona los videojuegos o artículos que desea comprar y los agrega a su carrito de compras a través de la interfaz de la página.2. Inicio de Sesión (Usuario): El usuario puede iniciar sesión en su cuenta, si ya tiene una, o crear una nueva cuenta si es necesario.3. Selección de Método de Pago (Usuario): El usuario elige uno de los métodos de pago disponibles para completar la transacción, como tarjeta de crédito, PayPal, o cualquier otro método ofrecido por la página.		Salida: <ol style="list-style-type: none">1. Procesamiento de la Transacción: El sistema procesa la transacción de compra utilizando el método de pago seleccionado por el usuario. Esto implica la verificación de la información de pago, la autorización de la transacción y la generación de un recibo o confirmación de la compra.2. Actualización del Inventario: Después de una compra exitosa, el sistema



	<p>actualiza el inventario de videojuegos para reflejar la compra, lo que puede implicar marcarlo como "comprado" en la cuenta del usuario.</p> <p>3. Confirmación de Compra (Usuario): El usuario recibe una confirmación de la compra, que puede incluir un recibo de compra y detalles de los videojuegos adquiridos. Esta confirmación se muestra en la interfaz y se puede enviar por correo electrónico al usuario.</p>
<p>Precondición: Este requerimiento depende de la integración con proveedores de servicios de pago y de la capacidad del sistema para gestionar y proteger la información de pago de los usuarios.</p> <p>Descripción: La página de videojuegos debe permitir a los usuarios realizar compras de juegos y ofrecer varios métodos de pago para facilitar estas transacciones.</p> <p>Postcondición: No aplica</p>	
<p>Situaciones anormales: Si hay un problema durante la transacción, como un pago rechazado o un error en la información de pago, el sistema debe manejarlo adecuadamente y notificar al usuario sobre el problema.</p>	
<p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Los usuarios deben poder agregar juegos a su biblioteca personal desde la página de detalles de cada juego.• Debe haber una opción para eliminar juegos de la biblioteca personal.• Los usuarios deben poder organizar y buscar juegos en su biblioteca por diversas categorías. <p>Los juegos en la biblioteca deben mostrar una imagen, título y descripción, y permitir el acceso a su página de detalles.</p>	

RF10

Identificador: RF-010	Nombre: Agregar videojuegos por parte del administrador	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: Información del Videojuego (Administrador): El administrador proporciona información detallada sobre el nuevo videojuego que se va a agregar a la página de videojuegos. Esto incluye:		Salida: 1. Aprobación y Agregación del Videojuego: Si la información del videojuego y los requisitos



<ul style="list-style-type: none">• Título del videojuego.• Descripción del videojuego.• Imágenes, capturas de pantalla o arte promocional.• Género del videojuego.• Clasificación por edad (si es aplicable). Precio del videojuego (si es de pago).	<p>mínimos del sistema son válidos y cumplen con los estándares establecidos, el sistema aprueba y agrega el nuevo videojuego a la página de videojuegos, lo que lo hace disponible para los usuarios.</p> <p>2. Actualización de la Base de Datos:</p> <p>La información del nuevo videojuego se almacena en la base de datos del sistema para que los usuarios puedan acceder a ella a través de la página de videojuegos.</p>
<p>Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para proporcionar una interfaz de usuario para agregar videojuegos y realizar validaciones.</p> <p>Descripción: El sistema debe permitir al administrador de la página de videojuegos agregar nuevos videojuegos a la plataforma.</p> <p>Postcondición: No aplica</p> <p>Situaciones anormales: No aplica</p>	
<p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">• El administrador debe poder iniciar sesión con sus credenciales autorizadas.• El sistema debe proporcionar un formulario para agregar información sobre el nuevo videojuego.• El sistema debe permitir la carga de imágenes y videos relacionados con el videojuego.• Las validaciones deben asegurarse de que la información cumpla con los requisitos definidos. <p>El sistema debe notificar al administrador cuando se haya agregado un nuevo videojuego con éxito.</p>	

RF11

Identificador: RF-011	Nombre: Base de datos de usuarios registrados	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza: No aplica	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: No aplica	
Entrada: 1. Registro de Usuarios (Usuario):		Salida: 1. Almacenamiento de



<p>Cuando un usuario desea registrarse en la página de videojuegos, proporciona información personal que incluye:</p> <ul style="list-style-type: none">• Nombre de usuario.• Contraseña.• Dirección de correo electrónico.• Información de perfil adicional (opcional).• Otros datos requeridos para el registro. <p>Actualización de Perfil (Usuario): Los usuarios registrados pueden actualizar su información de perfil en cualquier momento, lo que puede incluir cambios en su nombre de usuario, contraseña u otros detalles.</p>	<p>Datos de Usuarios Registrados:</p> <p>El sistema almacena la información proporcionada por los usuarios registrados en una base de datos segura y organizada. Cada usuario registrado tiene una entrada en la base de datos que incluye sus datos de registro.</p> <p>2. Autenticación de Usuarios (Inicio de Sesión):</p> <p>Cuando un usuario registrado intenta iniciar sesión en la página, el sistema verifica sus credenciales (nombre de usuario y contraseña) en la base de datos para autenticar al usuario.</p> <p>3. Actualización de Perfil:</p> <p>Si un usuario registrado actualiza su perfil, el sistema refleja estos cambios en la base de datos para asegurarse de que la información esté actualizada.</p> <p>4. Recuperación de Contraseña:</p> <p>En caso de que un usuario registrado olvide su contraseña, el sistema permite la recuperación de contraseña enviando un enlace temporal a su dirección de correo electrónico registrada.</p>
<p>Precondición: Este requerimiento depende de la capacidad del sistema para crear y mantener una base de datos de usuarios registrados, así como de las funcionalidades relacionadas con la autenticación y la gestión de cuentas.</p> <p>Descripción: La página de videojuegos debe mantener una base de datos que almacene la información de los usuarios registrados en la plataforma.</p> <p>Postcondición: No aplica</p>	
<p>Situaciones anormales: No aplica</p>	
<ul style="list-style-type: none">• Criterios de aceptación: La base de datos debe almacenar la información de cuenta, perfil de usuario, historial de compras y datos de seguridad de cada usuario registrado.• Los datos de usuario deben ser seguros y estar protegidos contra accesos no autorizados.	



- Los usuarios deben poder acceder y actualizar su información de perfil de usuario.

Los registros de actividad sospechosa o intentos de inicio de sesión fallidos deben ser registrados y monitoreados.

Requerimientos no funcionales

Seguridad

- **Autenticación:** Se requiere autenticación de usuario a través de una contraseña, esta contraseña deberá de ser mínimo de 8 caracteres y tener al menos una mayúscula, una minúscula, un número y un carácter especial.
- **Cifrado:** La contraseña del usuario estará cifrada en la base de datos.

Fiabilidad

- **Disponibilidad:** El sistema debe estar disponible cuando sea necesario.
- **Tolerancia a fallos:** El sistema debe ser capaz de recuperarse automáticamente de un fallo sin pérdida de datos.

Usabilidad

- **Facilidad de uso:** El sistema debe ser intuitivo y fácil de usar para usuarios sin experiencia previa. El diseño de la página deberá cumplir la regla de los tres clics.

Mantenibilidad

- **Documentación:** Debe haber documentación detallada que explique cómo funciona el sistema.
- **Gestión de configuración:** Habrá un sistema de gestión de cambios que permita rastrear cambios y versiones.