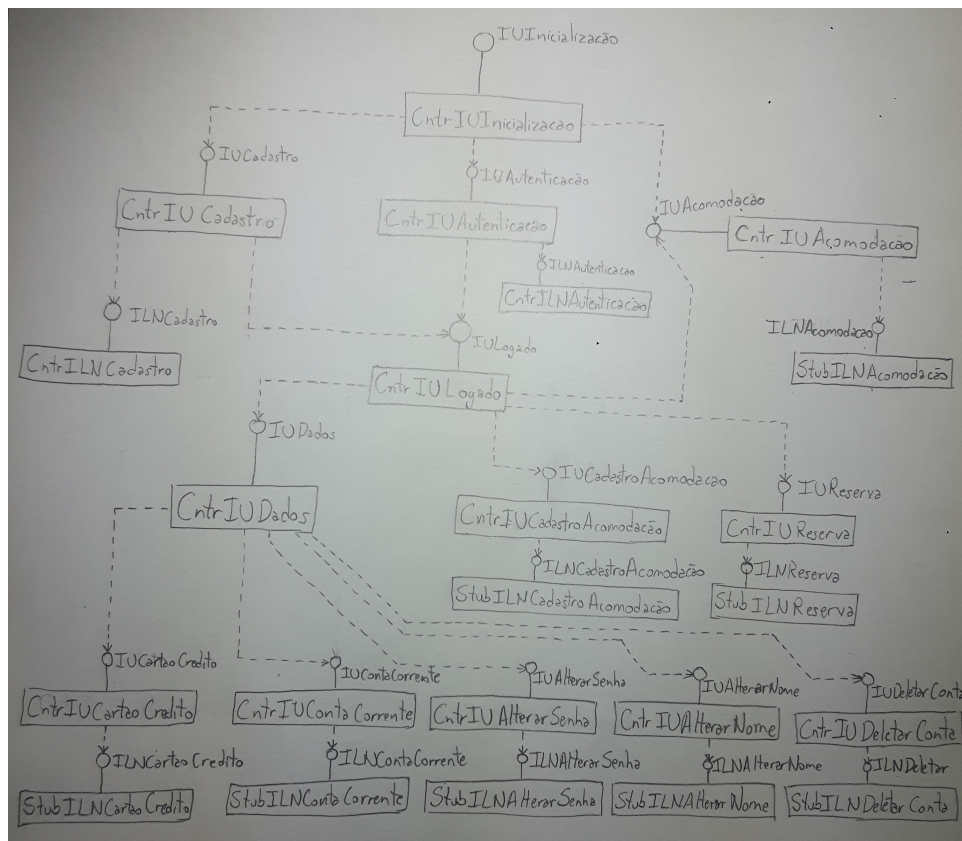


Trabalho 2 - Smoke Test

1 Arquitetura

Alterou-se a arquitetura proposta no primeiro trabalho. Desta maneira, a nova arquitetura é mostrada pela Figura (1).

Figura 1: Arquitetura do software



Como pode-se ver, há no total 13 classes controladoras de apresentação, de interface com o usuário, todas com o prefixo **CntrIU**:

- Inicializacao
- Cadastro
- Autenticacao
- Acomodacao
- Logado
- Reserva
- CadastroAcomodacao
- Dados
- CartaoCredito
- ContaCorrente
- AlterarSenha
- AlterarNome
- DeletarConta

E há 10 classes controladoras de serviços, todas com o prefixo **CntrlLN**:

- Cadastro
- Autenticacao
- Acomodacao
- Reserva
- CadastroAcomodacao
- CartaoCredito
- ContaCorrente
- AlterarSenha
- AlterarNome
- DeletarConta

Há no total 19 interfaces para ligar os módulos, como demonstra a Figura (1)

2 Interfaces do usuário

Essa seção destina-se a exemplificar apenas o que o usuário vê, sem entrar em detalhes sobre a camada de serviço, apenas com o objetivo de uma pessoa leiga entenda como navegar pelas opções.

O sistema é semelhante ao sistema do matricula web, em que pode acessar algumas funcionalidades sem estar logado, enquanto para outras é necessário que o usuário esteja logado.

2.1 Opções não logado

2.1.1 Inicializacao

Quando coloca-se para rodar o programa, inicia-se no módulo de Inicialização, que é a primeira tela do usuário. Essa tela é mostrada para o usuário que não está logado.

Na tela inicial já se tem 3 opções:

1. **Autenticar:** Vai para a tela de se autenticar[2.1.2], em que a pessoa poderá entrar no sistema(caso já possua cadastro no sistema) e acessar outras funcionalidades.
2. **Cadastrar:** Vai para a tela de se cadastrar[2.1.3], em que realiza o cadastro do usuário que ainda não está no sistema.
3. **Acomodacao:** Vai para a tela de acomodacao[2.1.4], em que permite a pesquisa das acomodações.

Mais informações sobre cada parte basta acessar a sua respectiva seção.

2.1.2 Autenticar

Nessa tela, o usuário pode se autenticar para poder ter outras funcionalidades. Será perguntado primeiro o identificador(que deve ter 5 caracteres, letras minúsculas), e em seguida a senha específica desse identificador. Com o identificador e senha dados, o sistema verificará se o identificador e as senhas fornecidas batem com o identificador e senha que está cadastrada no sistema. Caso as informações estejam corretas, o usuário será autenticado e será levado para a tela de Logado[2.2.1]. Caso não estejam corretas as informações, o usuário será levado de volta à tela inicial[2.1.1].

É permitido o usuário errar a sintaxe do identificador ou da senha algumas vezes. Se exceder o limite, ele será levado de volta à tela inicial[2.1.1].

2.1.3 Cadastrar

Nessa tela o usuário pode se cadastrar para ter outras funcionalidades.

Será perguntado respectivamente: Nome, identificador e senha; sendo permitido o usuário errar a sintaxe do identificador ou da senha algumas vezes. Se exceder o limite ele será enviado de volta à tela inicial[2.1.1].

Com os dados fornecidos, será verificado no sistema se o identificador já existe. Caso não exista, realiza o cadastro e já realiza a autenticação automaticamente, levando para a tela de Logado[2.2.1]. Caso o identificador já exista, o usuário é retornado à tela inicial[2.1.1].

2.1.4 Acomodacao

Essa funcionalidade permitido ao usuário não autenticado(bem como o autenticado) realizar pesquisas no sistema. Estar autenticado ou não, não interfere nas funcionalidades desse módulo.

É perguntado as informações para se realizar as pesquisas: Data de inicio da acomodação, data de termino, capacidade de pessoas, cidade e estado. É permitido o usuário errar a sintaxe algumas vezes, e no caso de exceder o limite, será retornado à tela inicial[2.1.1] caso não esteja logado ou à tela logado[2.2.1] caso esteja logado.

Depois de fornecidos os dados com sintaxe correta, o sistema procura todas as acomodações que caibam nos requisitos:

- Esteja na mesma cidade e estado;
- Tenha uma capacidade maior que a requisitada
- O intervalo entre o inicio e término caiba no intervalo de disponibilidade.

Com as acomodações, o usuário pode ver as acomodações disponiveis, podendo usar as setas para cima e para baixo para ver todas as acomodacoes. Para retornar à seção anterior, basta o usuário apertar ESC.

2.2 Opções logado

2.2.1 Logado

O usuário logado pode acessar as opções:

1. **Acomodacao:** Vai para a tela de acomodacao[2.1.4], em que permite a pesquisa das acomodações.
2. **Cadastrar Acomodacao:** Vai para a tela de cadastrar acomodação[2.2.2], em que a pessoa poderá cadastrar uma acomodação e se tornar o anfitrião dessa acomodação, bem como definir a disponibilidade.
3. **Reservar:** Vai para a tela de reserva[2.2.3], em que o usuário pode realizar a reserva de alguma acomodação disponível.
4. **Dados:** Vai para a tela de dados[2.2.4], o perfil do usuario: Colocar cartão de crédito e conta corrente, alterar senha e nome, ou deletar a conta.

2.2.2 Cadastrar Acomodacao

Quando o usuário acessar essa tela, será retornado à tela de logado[2.2.1] caso não tenha uma conta corrente.

Nessa tela haverá 2 opções:

1. **Adicionar:** A cadastrar uma nova acomodação
2. **Remover:** A deletar uma acomodação já registrada

Na primeira opção será perguntado sobre os dados para cadastrar uma acomodacao: identificador da acomodação, tipo da acomodação, capacidade, valor da diária, localização(cidade e estado). Se for possível cadastrar a acomodação, será cadastrada a acomodação. No sucesso de cadastrar uma acomodação ou não, o usuário será retornado ao menu de duas opções: de adicionar e remover.

Na segunda opção será mostrada a lista de acomodações cujo usuário seja anfitrião. Será pedido então o número do identificador da acomodação para ser removido. Caso não seja possível remover(porque um outro alguém já reservou), será informado e será retornado ao menu de duas opções: de adicionar e remover.

Se as sintaxes não forem respeitadas em alguma das duas opções, o usuário é retornado ao menu de duas opções.

2.2.3 Reserva

Quando o usuário acessar essa tela, será retornado à tela de logado[2.2.1] caso não tenha cartão de crédito.

Nessa tela haverá 2 opções:

1. **Adicionar:** A realizar uma reserva
2. **Remover:** A remover uma reserva já registrada

Na primeira opção será perguntado sobre o identificador da acomodação a ser reservada, e o período de acomodação. Se for possível realizar a reserva, a acomodação será reservada naquele período. No sucesso de realizar a reserva ou não, o usuário será retornado ao menu de duas opções: de adicionar e remover.

Na segunda opção será mostrada a lista de acomodações cujo usuário seja anfitrião. Será pedido então o número do identificador da acomodação para ser removido. Caso não seja possível remover(porque um outro alguém já reservou), será informado e será retornado ao menu de duas opções: de adicionar e remover.

Se as sintaxes não forem respeitadas em alguma das duas opções, o usuário é retornado ao menu de duas opções.

2.2.4 Dados

Essa seção é aquela em que o usuário visualiza seu perfil e pode fazer alterações de perfil.

Nessa tela será mostrada 5 opções:

1. **Cartão de crédito:** Cadastrar ou alterar o cartão de crédito do usuário.
2. **Conta Corrente:** Cadastrar ou alterar a conta corrente.
3. **Alterar Senha:** Alterar a senha do usuário para realizar a autenticação.

4. **Alterar Nome:** Alterar o nome do usuário no sistema.
5. **Deletar Conta:** Deletar a conta do usuário, se for possível.

2.3 Opções do Usuário logado

2.3.1 Cartão de Crédito

Independente de ter cartão de crédito ou não, será pedido um número de cartão de crédito. Caso já tenha um número de cartão de crédito, o valor apenas será sobre-escrito.

2.3.2 Conta Corrente

Independente de ter conta corrente ou não, será pedido a nova conta corrente. Caso já tenha um número de conta corrente, o valor apenas será sobre-escrito.

2.3.3 Alterar Senha

Será pedido apenas a nova senha e a sobre-escreverá.

2.3.4 Alterar Nome

Será pedido apenas o novo nome e o sobre-escreverá.

2.3.5 Deletar Conta

Aqui requisitará a exclusão da conta. Assim que entrar na opção, será questionado se quer realmente realizar a exclusão.

Em caso positivo, será realizada a exclusão apenas se não tiver reserva armazenada em seu nome, e nem seja anfitrião de uma acomodação(ou seja, tenha acomodação cadastrada).

3 Camada de serviço

3.1 Cadastro

Implementado e funciona corretamente, lenda e gravando em um arquivo dentro da pasta data

3.2 Autenticacao

Implementado e funciona corretamente, lendo de um arquivo dentro da pasta data

3.3 Acomodacao

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.4 Reserva

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.5 CadastroAcomodacao

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.6 CartaoCredito

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.7 ContaCorrente

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.8 AlterarSenha

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.9 AlterarNome

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.

3.10 DeletarConta

Ainda não implementado. Por enquanto apenas como Stub.