Tecnicas de Programação 1 Prof. Fernando Albuquerque 150121059 - Turma C Data de Entrega: 22/11/18

Trabalho 2 - Smoke Test

Leia-me

Esse documento se refere aos smoke tests.

Existe um documento junto com esse que descreve melhor a interação do usuário com o software.

Abaixo segue a arquitetura de software com interfaces, classes controladoras de apresentação e classes de serviço.

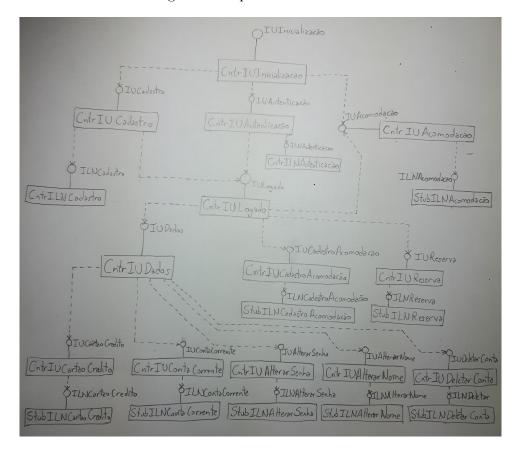


Figura 1: Arquitetura do software

Smoke test 1 - Primeiro Cadastro

Objetivo

Realizar o primeiro cadastro de algum usuário exemplo.

Requisitos

Nenhum

Descrição

Assim que inicia o programa, pressione a tecla (2) indicado no menu como **Cadastrar**. Na tela que será alterada, digite o nome: **Maria de Lourdes** e pressione enter. Será pedido um identificador, que colocaremos: **maria**. E então será pedido uma senha, que usaremos **Asdf2#4H**. Após realizado os comandos, realizamos o primeiro cadastro e somos direcionados à tela de logado. Para sair do programa, pressione a tecla 0 até sair.

- Tecla 2
- Maria de Lourdes
- maria
- Asdf2#4H
- Tecla 0
- Tecla 0

Smoke test 2 - Segundo Cadastro

Objetivo

Realizar um segundo cadastro como exemplo.

Requisitos

Nenhum

Descrição

Da mesma maneira que o primeiro, pressionamos a tecla (2) para acessar o comando **Cadastrar**. Será pedido as informações e pode-se digitar respectivamente: **Antonio Manuel**, **tonin**, **Kunk2#4%**. Para sair do programa, pressione a tecla 0 até sair.

- \bullet Tecla 2
- Antonio Manuel
- \bullet tonin
- Kunk2#4%
- Tecla 0
- Tecla 0

Smoke test 3 - Autenticacao da Maria

Objetivo

Realizar a autenticação do primeiro usuário cadastrado, o cadastro da Maria.

Requisitos

 \bullet Smoke test 1

Descrição

Quando iniciar o programa, na tela inicial, pressionar a tecla (1) indicando para **Autenticar**. Será perguntado primeiro o Identificador do usuário. No nosso caso é **maria**. Logo em seguida é perguntado a senha e no nosso caso é **Asdf2#4H**. Depois de pressionado o enter, será realizado a autenticação e será direcionado até a tela de login.

- Tecla 1
- maria
- Asdf2#4H
- \bullet Tecla 0
- \bullet Tecla 0

Smoke test 4 - Criar cartão de crédito

Objetivo

Fazer o cadastramento de um cartão de crédito para o usuário de identificador maria.

Requisitos

• Estar autenticado como maria na tela de logado - Smoke test 3

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (4) para ir para a tela de Perfil(Dados). Na nova tela, haverá 5 opções: Adicionar/Alterar cartao de credito, Adicionar/Alterar conta corrente, Alterar senha, Alterar nome, Deletar conta. Pressione a tecla (1). Será pedido o número de um cartao de credito para cadastrar. Coloque o número **7992739871312342** e pressione enter. Em seguida será pedido uma data de validade, e nesse caso coloque "1 95", separados por espaço sem aspas. Após pressionar enter, será levado de volta à tela de perfil.

- Tecla 4
- Tecla 1
- 7992739871312342
- 1 95
- Tecla 0

Smoke test 5 - Criar conta corrente

Objetivo

Fazer o cadastramento de uma conta corrente para o usuário de identificador maria.

Requisitos

• Estar autenticado como maria na tela de logado - Smoke test 3

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (4) para ir para a tela de Perfil(Dados). Na nova tela, haverá 5 opções: Adicionar/Alterar cartao de credito, Adicionar/Alterar conta corrente, Alterar senha, Alterar nome, Deletar conta. Pressione a tecla (2). Será pedido o número de uma conta corrente. No caso deve haver 6 digitos, um exemplo é colocar o número 123456. Em seguida será pedido o numero da agencia, nesse caso coloque data de validade, e nesse caso coloque 01234. Depois de colocar a agencia, é necessário colocar o banco: coloque o numero 012 e pressione enter Após pressionar enter, será levado de volta à tela de perfil.

- Tecla 4
- Tecla 2
- 123456
- 01234
- 012
- Tecla 0

Smoke test 6 - Alterar Senha

Objetivo

Realizar a alteração de senha do usuário.

Requisitos

• Estar autenticado como maria na tela de logado - Smoke test 3

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (4) para ir para a tela de Perfil(Dados). Na nova tela, haverá 5 opções: Adicionar/Alterar cartao de credito, Adicionar/Alterar conta corrente, Alterar senha, Alterar nome, Deletar conta. Pressione a tecla (3). Será pedido primeiramente a senha antiga (Asdf2#4H) e logo em seguida, digitar a nova senha, por exemplo, MjUi32!1. Após pressionar enter, será levado de volta à tela de perfil.

- Tecla 4
- Tecla 3
- Asdf2#4H
- MjUi32!1
- \bullet Tecla 0

Smoke test 7 - Alterar Nome

Objetivo

Realizar a alteração do nome do usuário.

Requisitos

- Estar autenticado como maria na tela de logado Smoke test 3
- Ter alterado a senha Smoke test 6

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (4) para ir para a tela de Perfil(Dados). Na nova tela, haverá 5 opções: Adicionar/Alterar cartao de credito, Adicionar/Alterar conta corrente, Alterar senha, Alterar nome, Deletar conta. Pressione a tecla (4). Será pedido primeiramente o novo nome, que no nosso caso será Mariana Julia, e logo em seguida, digitar a senha do usuário, por exemplo, MjUi32!1. Após pressionar enter, será levado de volta à tela de perfil.

- Tecla 4
- Tecla 3
- Mariana Julia
- MjUi32!1
- Tecla 0

Smoke test 8 - Deletar Conta

Objetivo

Realizar a exclusão da conta do usuário maria.

Requisitos

- Estar autenticado como maria na tela de logado Smoke test 3
- Ter alterado a senha Smoke test 6

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (4) para ir para a tela de Perfil(Dados). Na nova tela, haverá 5 opções: Adicionar/Alterar cartao de credito, Adicionar/Alterar conta corrente, Alterar senha, Alterar nome, Deletar conta. Pressione a tecla (5). Será primeiramente perguntado se você quer realmente realizar tal decisão. Escrevemos **Sim** e apertamos enter. Em seguida é pedido a senha do usuário e nesse caso digitamos **MjUi32!1**. Depois de apertar enter, é para ser levado para a primeira tela(a mesma de escolher cadastrar e autenticar).

- Tecla 4
- Tecla 5
- Sim
- MjUi32!1
- Tecla 0

Smoke test 9 - Adicionar acomodacao

Objetivo

Realizar o cadastramento de uma acomodacao na maria.

Requisitos

• Estar autenticado como maria na tela de logado - Smoke test 3

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (2) para ir para a tela de cadastrar e/ou remover acomodacao. Nessa tela haverá as opcoes: Adicionar e Remover.

Ao pressionar a tecla (1) para adicionar, será pedido um identificador que colocaremos homel. Depois será pedido o tipo de acomodação, podemos colocar Casa, Apartamento ou Flat, e no nosso caso colocaremos Flat. Colocaremos o número 7 para capacidade e depois 200 para diária. Então colocaremos Belo Horizonte e MG. Logo em seguida colocamos a data de inicio e de término, que serão respectivamente 14 jan 2008 e 08 fev 2008.

Logo em seguida será retornado para as duas opcoes, de adicionar ou remover acomodacao. A sequência de comandos são:

- Tecla 2
- Tecla 1
- homel
- Flat
- 7
- 200
- Belo Horizonte
- MG
- 14 jan 2008
- 08 fev 2008
- Tecla 0

Smoke test 10 - Remover acomodacao

Objetivo

Realizar a remocao de uma acomodacao na maria.

Requisitos

- Estar autenticado como maria na tela de logado Smoke test 3
- $\bullet\,$ Ter alguma acomodacao cadastrada Smoke test9

Descrição

Na tela mostrada haverá 4 opções: Acomodacao, Cadastrar Acomodacao, Reserva, Dados. Pressione a tecla (2) para ir para a tela de cadastrar e/ou remover acomodacao. Nessa tela haverá as opcoes: Adicionar e Remover.

Ao pressionar a tecla (2) para remover. Nessa tela mostra a lista de acomodações que o usuário é anfitrião. Para remover apenas digitamos o identificador: **homel**. Logo em seguida será retornado para as duas opcoes, de adicionar ou remover acomodação.

- Tecla 2
- Tecla 2
- homel
- Tecla 0

Smoke test 11 - Visualizar acomodações

Objetivo

Realizar a vista das acomodações cadastradas por outros usuários.

Requisitos

• Ter algumas acomodações registradas por outros usuários - Smoke test 2 e 9

Descrição

Essa opção pode ser acessada quando se está cadastrado ou não. Na primeira tela(sem estar autenticado) é o botão (3), enquanto na tela de logado é o botão (1).

Ao pressionar a tecla, será mudado de tela e será requisitado a data de início(21 abr 2005), data de término(27 abr 2005), capacidade(2), cidade(Salvador), estado(BA). E então ao fornecer esses dados, é mostrado uma lista das acomodações disponíveis, com valor de diária, identificador, capacidade.

Caso exista muitas acomodações, caso o usuário pressione as teclas para cima ou para baixo, poderá alterar a página mostrada, mostrando mais resultados. Essa parte ainda não foi implementada totalmente.

- Tecla 3 ou 1
- 21 abr 2005
- 27 abr 2005
- 2
- Salvador
- BA
- Tecla 0

Smoke test 12 - Reservar acomodações

Objetivo

Realizar a reserva de uma acomodação completa, registrada por outros usuários.

Requisitos

- Ter algumas acomodações registradas por outros usuários Smoke test 2 e 9
- Estar autenticado Smoke test 3.
- Conhecer o identificador da acomodação a ser reservada Smoke test 11.

Descrição

Na tela de logado, há a opção de botão (3). Pressionando-a, é movido para uma tela com **Adicionar** ou **Remover**. Pressionando a tecla (1), é perguntado ao usuário o identificador da acomodacao(colocaremos **homel**). Em seguida é perguntado data de inicio(**21 abr 2005**) e a data de término(**27 abr 2005**).

- Tecla 3
- Tecla 1
- homel
- 21 abr 2005
- 27 abr 2005
- Tecla 0

Smoke test 13 - Cancelar reserva de acomodação

Objetivo

Realizar o cancelamento de uma reserva de uma acomodação completa, registrada por outros usuários.

Requisitos

- \bullet Ter algumas acomodações registradas por outros usuários Smoke test 2 e 9
- Estar autenticado Smoke test 3.

Descrição

Na tela de logado, há a opção de botão (3). Pressionando-a, é movido para uma tela com **Adicionar** ou **Remover**. Pressionando a tecla (2), é mostrado uma lista de acomodações reservadas pelo usuário. É perguntado qual é o identificador para ser cancelado a reserva. Nesse caso colocaremos **homel**.

- Tecla 3
- Tecla 2
- homel
- Tecla 0