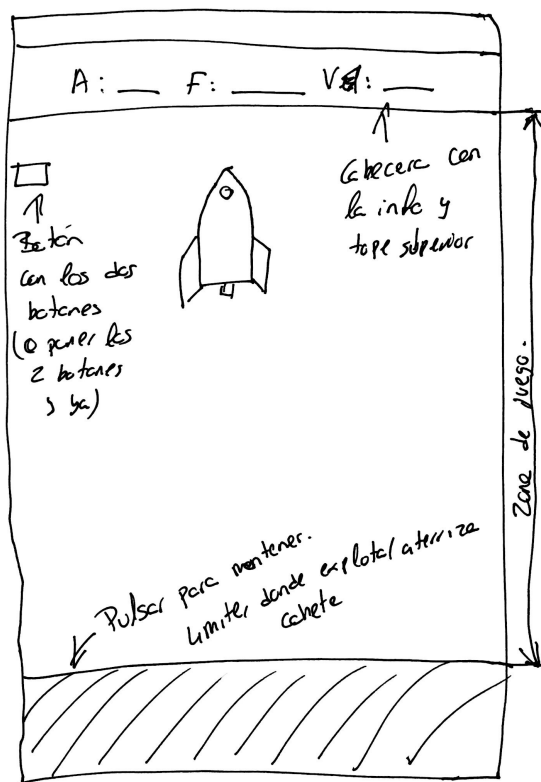
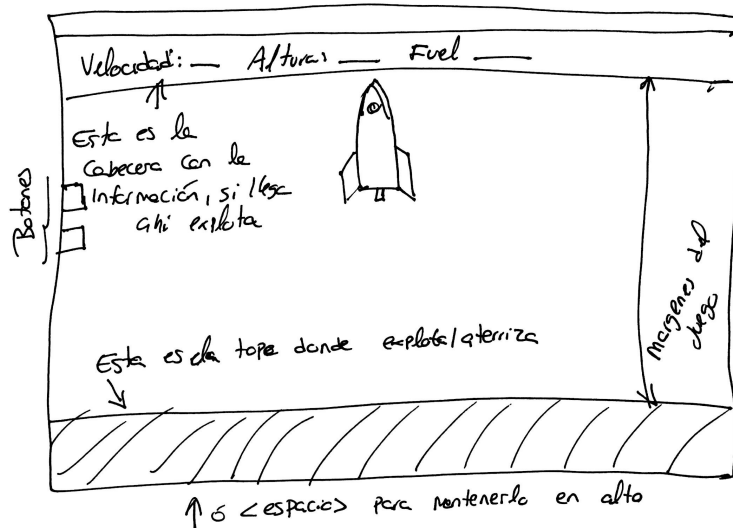


DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El cliente ha entregado un 'storyboard' indicando lo que tenemos que hacer y nuestro trabajo es hacer un juego de naves donde la nave tiene que aterrizar en la luna. Solo tenemos que hacer la parte estética (HTML y CSS), el problema es que tenemos que hacerlo, multidispositivo.

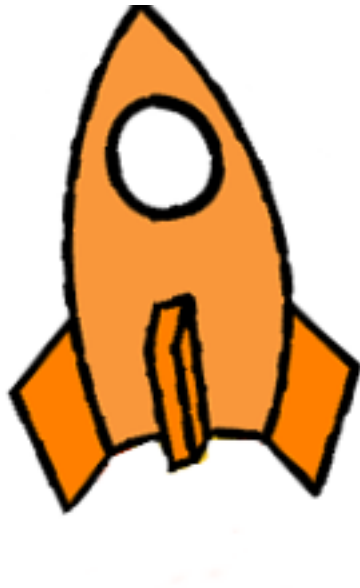
Estos son los diseños que se bocetaron en la entrevista con el cliente.



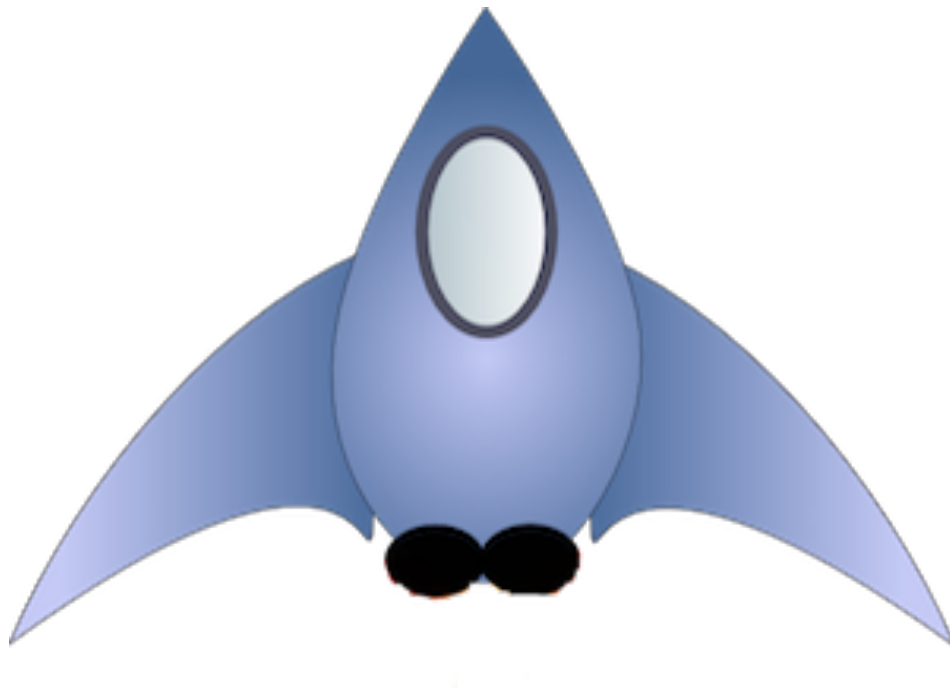
Basándome en los diseños de arriba realizamos una lista de las tareas que debíamos hacer:

1. Dibujar o buscar 2 naves.
2. Hacer efecto fuego debajo de las naves para imitar el motor de encendido
3. Diseñar un efecto explosión para insertar cuando el jugador no logre hacer aterrizar la nave.
4. Buscar o crear un fondo para dar ambiente espacial.
5. Crear varios botones cada uno con una función definida.
 - a. Un botón para reiniciar el juego. Este botón servirá para reiniciar el juego indistintamente del momento en el que nos encontremos
 - b. Un botón para ayuda el juego. Este botón sirve para leer una breve explicación de cómo funciona el juego y su finalidad, además de poder cambiar entre naves y el fondo.

Las naves escogidas para escogidas para este trabajo son estas:



231x393px 19kb



300x244 37kb

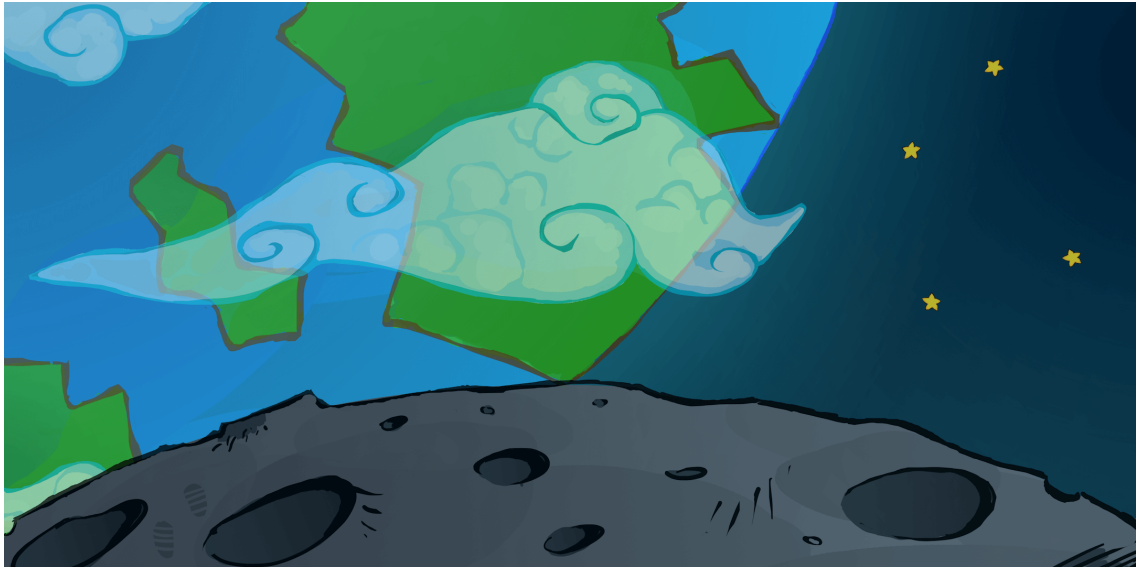
Para el motor de encendido lo que haremos es utilizar dos imágenes. Cuando se inicie el juego se vera la imagen principal cayendo y al pulsar el botón para mantener o reducir velocidad se cambiará la imagen por otra que tiene fuego al final dando la sensación de que se ha encendido al pulsar el botón.

Para el efecto explosión vamos a utilizar la misma técnica que para el motor de encendido, pero en vez de poner 2 naves lo único que haremos es añadir el efecto de explosión, que es el siguiente:



142x200 36kb

El tema del fondo ha sido el mas fácil de tratar, hemos seleccionado dos imágenes y las hemos adornado añadiéndole algunos elementos para que no fueran tan simples.



2160x1080 328kb



1728x1080 172kb

EL tema de los botones es bastante breve, serán cuatro y tendrán esta imagen.



118x51 6kb



117x54 6kb