Reporte de Actividad 6

Carlos Medina

10-04-15

El siguiente reporte describirá los pasos realizados para la actividad 6 (2015-1), se explicarán y se mostrarán los resultados de ésta.

En este reporte estudiaremos el tiro parabólico con fuerza de arrastre. El tiro parabólico normal y el tiro parabólico con fuerza de arrastre son tiros similares al inicio, sólo que modificándose su trayectoria debido al arrastre que actúa en éste.

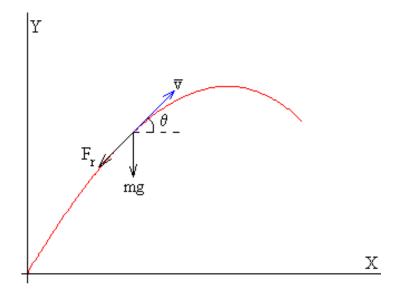
Todo objeto de masa m que se mueve a muy alta velocidad en un fluido de densidad P, experimenta una fuerza de arrastre FD contraria a la dirección de su movimiento y es dada por la ecuación

$$F_D = \frac{1}{2} \rho u^2 C_D A$$

donde u es la magnitud del vector velocidad del objeto, CD es el coeficiente de arraste (adimensional), A es el área transversal presentada por el objeto (sección eficaz). Por ejemplo, para una esfera el área transversal es $A=pi^*r$, y el coeficiente de arrastre es CD=0.47.

Se pide agregar el efecto de resistencia del aire al objeto lanzado en tiro parabólico. El objeto ahora experimenta una fuerza de arrastre en la dirección del movimiento FD = FDx + FDy o bien produciendo una aceleración variable aD = aDx + aDy = FD/m.

Modifica tu código Fortran para ahora incluir los efectos de fricción de arrastre por el aire.



La estructura del código debe contemplar lo siguiente:

- 1. Sección de declaración de variables
- 2. Sección de declaración de constantes
- 3. Subrutina para cálculo de trayectoria con entradas: dt, x0, y0, v0x, v0y, ax, ay; salida: t, x, y
- 4. Subrutina para cálculo de fuerza de arrastre con entrada: m, densidad, A, CD, u0x, v0y ; salida: ax, ay
- 5. Se pide que utilizar un formato para escribir salida para los datos (ver ejemplo de formato): do i = 1, npts write (1, 10001) x(i), y(i) end do 1001 format (2f10.6)

El código que usaremos será el siguiente:

Module constantes

implicit none

real, parameter :: dgt = (4.0*atan(1.0))/180

real, parameter :: pi = 4.0*atan(1.0)
integer, parameter :: npts = 6500

real, parameter :: aire = 1.29
real, parameter :: esfera = 0.47
real, parameter :: medesfera = 0.42

```
real, parameter :: cono = 0.5
real, parameter :: cubo = 1.05
real, parameter :: cuboa = 0.8
real, parameter :: cilindrol = 0.82
real, parameter :: cilindroc = 1.15
end module constantes
Subroutine confriccion (xini, yini, vini, angini, xmaxf, tf, ymaxf)
use constantes
implicit none
integer :: i
character :: object
real, dimension (0:npts) :: z,w,u,vz,vw,az,aw
real :: xini, yini, vini, angini
real :: xmaxf, ymaxf, tf
real :: ad, area, radio, cd, masa
Print *, "Ingresa la masa del cuerpo (kg) (reales)"
read *, masa
Print *, "Selecciona la masa del cuerpo"
Print *, "1.-Esfera"
Print *, "2.-Media esfera"
Print *, "3.-Cono"
Print *, "4.-Cubo"
Print *, "5.-Cubo angulado"
Print *, "6.-Cilindro largo"
Print *, "7.-Cilindro corto"
read *, object
Select case (object)
   case ("1")
      Print *, "Ingresa el radio de la esfera"
      read *, radio
      area = pi*radio*radio
      cd = esfera
   case ("2")
```

```
Print *, "Ingresa el radio de la esfera"
      read *, radio
      area = pi*radio*radio*(1.0/2.0)
      cd = medesfera
   case ("3")
      Print *, "Ingresa el radio del cono"
      read *, radio
      area = pi*radio*radio*(1.0/3.0)
      cd = cono
   case ("4")
      Print *, "Ingresa la medida del lado del cubo"
      read *, radio
      area = radio*radio
      cd = cubo
   case ("5")
      Print *, "Ingresa la medida del lado del cubo"
      read *, radio
      area = radio*radio*sqrt(2.0)
      cd = cuboa
  case ("6")
      Print *, "Ingresa el radio del cilindro"
      read *, radio
      area = radio*radio*pi
      cd = cilindrol
   case ("7")
      Print *, "Ingresa el radio del cilindro"
      read *, radio
      area = radio*radio*pi
      cd = cilindroc
   case default
      Print *, "Error, comando no definido"
end select
z(0) = xini
w(0) = yini
vz(0) = vini*COS(angini)
vw(0) = vini*SIN(angini)
ad = (0.5*aire*area*cd)/masa
```

```
az(0) = -ad*vz(0)*vz(0)
aw(0) = 9.8-(ad*vw(0)*vw(0))
u(0) = 0
OPEN (2, FILE="confriccion.dat")
WRITE (2,1001) z(0), w(0)
1001 FORMAT (f11.5, f11.5)
DO i=0, npts, 1
 u(i+1) = u(i) + 0.01
  vz(i+1) = vz(i)+az(i)*u(i+1)
 vw(i+1) = vw(i)+aw(i)*u(i+1)
  az(i+1) = -ad*vz(i)*vz(i)
  aw(i+1) = -9.8-(ad*vz(i)*vz(i))
  z(i+1) = z(i)+vz(i)*u(i+1)+(0.5*az(i)*u(i+1)*u(i+1))
  w(i+1) = w(i)+vw(i)*u(i+1)+(0.5*aw(i)*u(i+1)*u(i+1))
 WRITE (2,*) z(i+1), w(i+1)
  IF (w(i)<0) EXIT
END DO
CLOSE (2)
xmaxf = z(i)
ymaxf = MAXVAL(w)
tf = u(i)*10.0
END SUBROUTINE confriccion
Subroutine sinfriccion (xini, yini, vini, angini, xmaxsf, ymaxsf, tsf)!use "sf" para sin
use constantes
implicit none
INTEGER :: i
Real, dimension (1:npts) :: x,y,t
REAL :: xini, yini, vini, angini
REAL :: xmaxsf, ymaxsf, tsf
angini=angini*dgt
```

```
xmaxsf = xini+((vini*vini+SIN(2*angini))/(9.8))
ymaxsf = yini+(((vini*vini)*(SIN(angini)*SIN(angini)))/(19.6))
tsf = (2*vini*SIN(angini))/(9.8)
open (1, file="sinfriccion.dat")
DO i=1, npts, 1
t(i)=FLOAT(i)*0.01
x(i) = xini + (vini*COS(angini)*t(i))
y(i) = yini + (vini*SIN(angini)*t(i)) - (4.9*t(i)*t(i))
WRITE (1,1001) \times (i), y(i)
1001 FORMAT (f11.5,f11.5)
IF (y(i)<0) EXIT
END DO
CLOSE (1)
END SUBROUTINE sinfriccion
program projectilfriccion
use constantes
      implicit none
      real :: xini,yini,vini,angini
      real :: xmaxsf,ymaxsf,tsf,xmaxf,ymaxf,tf
      real :: diferencia
      write(*,*) 'Ingresa la "x" inicial, la "y" inicial, la velocidad inicial, y
      read *, xini, yini, vini, angini
      call sinfriccion (xini,yini,vini,angini,xmaxsf,ymaxsf,tsf)
      call confriccion (xini,yini,vini,angini,xmaxf,ymaxf,tf)
      diferencia = ((xmaxsf-xmaxf)/xmaxf) * 100.0
write(*,*) 'Datos que usted ingreso:'
```

```
write(*,*) 'Velocidad inicial:', vini,'m/s'
      write(*,*) 'Angulo de tiro:', angini,'radianes'
write(*,*) '.'
write(*,*) '.'
write(*,*) '.'
      write(*,*) 'Sin friccion'
      write(*,*) 'La altura maxima (y) es de: ', ymaxsf,'m'
      write(*,*) 'El tiempo total en el aire fue de:', tsf,'s'
      write(*,*) 'El alcance maximo (x) fue de:', xmaxsf,'m'
write(*,*) '.'
write(*,*) '.'
write(*,*) '.'
      write(*,*) 'Con friccion'
      write(*,*) 'La altura maxima (y) es de: ', ymaxf,'m'
      write(*,*) 'El tiempo total en el aire fue de:', tf,'s'
      write(*,*) 'El alcance maximo (x) fue de:', xmaxf,'m'
write(*,*) '.'
write(*,*) '.'
write(*,*) '.'
      write(*,*) 'La altura maxima (y) es de: La diferencia entre considerar y no
end program projectilfriccion
```

Ahora, verémos los resultados.

Primero se realizará una prueba lanzando una esfera de masa de 0.25kg, y radio de 0.05m, con un ángulo de 60° y desde el piso (0,0). Los resultados que arroja el programa son los que aparecen en la siguiente imagen:

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
Datos que usted ingreso:
Velocidad inicial: 20.0000000
                                    m/s
Angulo de tiro: 1.04719758
                                 radianes
Sin friccion
La altura maxima (y) es de:
                               15.3061237
El tiempo total en el aire fue de: 3.53479767
                                                    s
El alcance maximo (x) fue de: 40.9046974
Con friccion
La altura maxima (y) es de:
                              2.60000014
El tiempo total en el aire fue de: 14.3055840
                                                    s
El alcance maximo (x) fue de: 30.1441956
                                             m
La altura maxima (y) es de: La diferencia entre considerar y no considerar la f
riccion es de 35.6967621
```