

Universidad Autónoma de Baja California Programación Estructurada

Tema 3: Estructuras de Control de Selección

Nombre: Carlos Antonio Alvarez Angulo

Matrícula: 00366182 Grupo: Grupo 432 Fecha: 31/08/2023

1.- Algoritmo que lea 3 calificaciones calcule el promedio del alumno y desplegar:

Si prom < 30 Repetir

Si prom >=30 y prom <60 extraordinario

Si prom >=60 y prom <70 suficiente

Si prom >=70 y prom <80 Regular

Si prom >=80 y prom <90 bien

Si prom >=90 y prom <98 muy bien

Si prom >=98 y prom <=100 excelente

Si prom >100 Error en promedio

(OPTIMIZADO FORMA DE ARBOL)



```
#include<stdio.h>
     #include<stdlib.h>
     main()
         //Carlos Alvarez 366182
         //CAAA PE ACT3 01
         int calif1, calif2, calif3, prom;
         printf("Inserte su calificacion: ");
         scanf("%d", &calif1);
         printf("Inserte su calificacion: ");
         scanf("%d", &calif2);
         printf("Inserte su calificacion: ");
         scanf("%d", &calif3);
         prom = (calif1 + calif2 + calif3) / 3;
18
         if(prom >= 80)
             if(prom >= 98)
                  if(prom > 100)
                      printf("Error");
                  else
                      printf("Excelente");
             else
                  if(prom >= 90)
                      printf("Muy bien");
                  else
                      printf("Bien");
44
         else
45
46
              if(prom >= 60)
47
                  if(prom >= 70)
```



```
PS C:\Users\Carlos\Desktop\Anthony\Cursos\Programacion Estructurada\CAAA_PE_ACT3> ./CAAA_PE_ACT3_01
Inserte la primera calificacion: 100
Inserte la segunda calificacion: 100
Inserte la tercera calificacion: 100
Excelente
Tu promedio: 100
```

2.- Algoritmo que lea 3 números y desplegar cuál número es del medio y su valor



```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main()
   //Carlos Alvarez 366182
   //31 Agosto 2023
   //Encontrar el medio de tres numeros
   int n1, n2, n3;
   printf("Inserte el primer numero: ");
   scanf("%d",&n1);
   printf("Inserte el segundo numero: ");
   scanf("%d",&n2);
   printf("Inserte el tercer numero: ");
   scanf("%d",&n3);
   if (n1>n2)
       if (n1>n3)
            if (n2>n3)
                printf("El numero del medio es el segundo numero: %d", n2);
           else
                printf("El numero del medio es el tercer numero: %d", n3);
       else
            if (n1>n2)
                printf("El numero del medio es el primer numero: %d", n1);
           else
                printf("El numero del medio es el segundo numero: %d", n2);
   else
        if (n2>n3)
            if (n1>n3)
                printf("El numero del medio es el primer numero: %d", n1);
```

```
PS C:\Users\Carlos\Desktop\Anthony\Cursos\Programacion Estructurada\CAAA_PE_ACT3> ./CAAA_PE_ACT3_02
Inserte el primer numero: 6
Inserte el segundo numero: 7
Inserte el tercer numero: 8
El numero del medio es el segundo numero: 7
```

3.- Algoritmo que lea 3 números y desplegar los 3 números en orden ascendente



```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
     main()
         //Carlos Alvarez 366182
         //Ordenar tres numeros de forma ascendente
         //CAAA_PE_ACT3_03
         int n1,n2,n3;
11
         printf("Inserte el primer numero: ");
12
         scanf("%d",&n1);
         printf("Inserte el segundo numero: ");
         scanf("%d",&n2);
15
         printf("Inserte el tercer numero: ");
         scanf("%d",&n3);
         if(n1<n2)
             if (n1<n3)
                 if (n2<n3)
22
                     printf("Los valores ordenados de menor a mayor son: %d %d %d.", n1,n2,n3);
23
25
26
27
                     printf("Los valores ordenados de menor a mayor son: %d %d %d.", n1,n3,n2);
28
32
                 printf("Los valores ordenados de menor a mayor son: %d %d %d.", n3,n1,n2);
35
36
             if (n1<n3)
                 printf("Los valores ordenados de menor a mayor son: %d %d %d.", n2,n1,n3);
41
42
43
                 if (n3<n2)
                     printf("Los valores ordenados de menor a mayor son: %d %d %d.", n3,n2,n1);
                 else
```



Universidad Autónoma de Baja California Programación Estructurada

```
PS C:\Users\Carlos\Desktop\Anthony\Cursos\Programacion Estructurada\CAAA_PE_ACT3> ./CAAA_PE_ACT3_03
Inserte el primer numero: 5
Inserte el segundo numero: 7
Inserte el tercer numero: 6
Los valores ordenados de menor a mayor son: 5 6 7.
```