

# Tutorial herramientas

En esta presentación analizaremos como usar diferentes herramientas vistas en el laboratorio.

Comencemos con Markdown, que nos permitira crear presentaciones como esta.

# Markdown

Debemos seguir una sintaxis en específico

- Para crear una diapositiva solo basta con poner "---",
- Para escribir en **negrita** colocamos dos asteriscos al inicio y al final.
- Para escribir en *cursiva* solo basta con poner un asterisco antes y al final de la palabra
- Para ~~tachar~~ una palabra colocar dos veces "~" al inicio y al final.

# Más formatos

Podemos escribir con diferentes tamaños, el numero de "#" al inicio de cada palabra definira el tamaño.

Es posible insertar tablas solo tenemos que poner el siguiente formato:

```
|Titulo 1|Titulo 2|  
|---|---|  
|celda 1|celda2|  
|celda 3|celda4|
```

Nos quedara una tabla como la siguiente:

<b>Titulo 1   Titulo 2</b>	
celda 1	celda2
celda 3	celda4

Para insertar la imagen de arriba solo escribí "!" seguido de poner el tamaño de la imagen y la dirección.

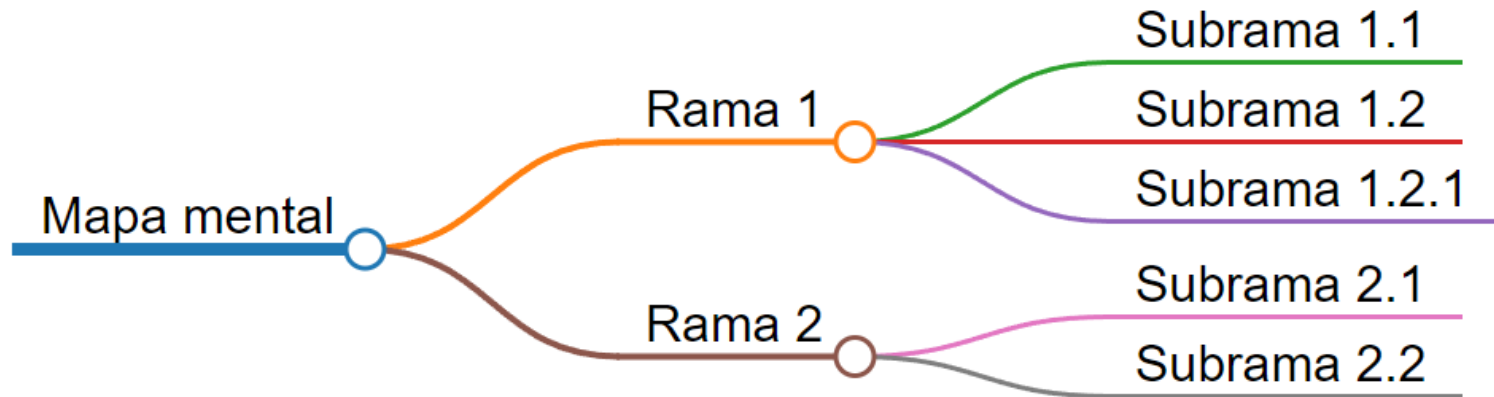
# Crear mapas mentales

Es posible crear nuestros propios mapas mentales siguiendo una sintaxis sencillas por medio de "#" y puntos podremos hacer ramificaciones.

A continuación se muestra un ejemplo:

```
# Mapa mental
## Rama 1
### Subrama 1.1
### Subrama 1.2
### Subrama 1.2.1
## Rama 2
#### Subrama 2.1
### Subrama 2.2
```

Al guardar y abrir el archivo HTML podremos interactuar con el mapa abriéndolo y creándolo, se vería de la siguiente forma:



# Crear diagrama de clases

Podemos crear diagrama de clases de una forma sencilla, siguiendo dos formas en general:

```
class Barco{  
    -puertoOrigen: String  
    -puertoDestino: String  
    +abordarPasajeros():void  
}
```

De esta forma podremos crear recuadros con sus respectivos atributos y metodos.

Para indicar herencia solo poner "<|--" Entre los nombres de las clases.

Nos quedara un diagrama como el siguiente:

