## Convocatoria Ordinaria Programación I

## Ejercicio 1 (2 puntos)

Entregar un único archivo llamado ejercicio1.cpp

Realizar un programa que pida al usuario que introduzca un número entero positivo por teclado y calcule el *semifactorial*. El *semifactorial* es el resultado de multiplicar el número por todos aquellos números enteros positivos menores que él que tienen la misma paridad. Por ejemplo, el *semifactorial* de 7 es 7 x 5 x 3 x 1.

Si el ejercicio se realiza sin usar funciones cuando sea apropiado se valorará con una nota máxima del 60% de la puntuación prevista.

## Ejercicio 2 (3 puntos)

Entregar un único archivo llamado ejercicio2.cpp

Realizar un programa que pida al usuario que introduzca un número entero positivo por teclado y calcule el *primorial*. El *primorial* de un número es el resultado de multiplicar todos aquellos números enteros positivos primos menores o iguales que dicho número. Por ejemplo, el *primorial* de 15 es 13 x 11 x 7 x 5 x 2.

Si el ejercicio se realiza sin usar funciones cuando sea apropiado se valorará con una nota máxima del 60% de la puntuación prevista.

## Ejercicio 3 (5 puntos)

Entregar un único archivo llamado *ejercicio3.cpp* indicando claramente los pasos 1, 2 y 3.

Realizar un programa que realice los siguientes pasos:

- Generar un array de 40 números enteros con valor aleatorio entre 5 y 20 (incluídos).
  Mostrar el array por pantalla.
  - Mostrar la moda. La moda es el número que más veces aparece. (2 puntos)
- Eliminar los números que estén duplicados.
  Mostrar por pantalla los números ordenados (sin duplicados). (1 punto)
- Mostrar por pantalla la mediana de los números sin duplicados. Si la cantidad de números es impar, la mediana es el número que se encuentra en la mitad de los números ordenados, si la cantidad de números es par, la mediana es la media de los 2 números centrales (2 puntos)

Si el ejercicio se realiza sin usar funciones cuando sea apropiado se valorará con una nota máxima del 60% de la puntuación prevista.