

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones X

Lista de Variables

Op. Algebraicos

- + (suma)
- (resta)
- \* (multiplicación)
- / (división)
- ↑ (potencia)
- MOD (resto/modulo)

Op. Lógicos

- Y (conjunción)
- O (disyunción)
- NO (negación)

Op. Relacionales

- = (igual)
- ≠ (distinto)
- < (menor)
- ≤ (menor o igual)
- > (mayor)
- ≥ (mayor o igual)

Func. Matemáticas

- abs (valor absoluto)
- trunc (valor truncado)
- redon (valor redondeado)
- raiz (raíz cuadrada)
- sen (seno)
- cos (coseno)
- tan (tangente)
- asen (arcoseno)
- acos (arcocoseno)
- atan (arcotangente)
- ln (logaritmo natural)
- exp (func. exponencial)
- azar (numero aleatorio)

Func. p/Cadenas

- Longitud

EjercicioA,N1.psc X EjercicioA,N2.psc EjercicioA,N3.psc EjercicioA,N4.psc EjercicioA,N5.psc EjercicioA,N6.psc EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

```
1 Algoritmo IndiceDePeso
2 Definir peso, altura Como Real;
3 definir imc como real;
4
5 Escribir "Ingresa su peso ";
6 Leer peso;
7 Escribir "Ingresa su altura";
8 Leer altura;
9
10 imc = peso/altura^2;
11 Escribir "su IMC es ", imc, " kg/m";
12 si imc < 16 Entonces
13     Escribir "Su diagnostico es: Criterio de ingreso en hospital";
14 SiNo
15     si imc > 16 y imc ≤ 17 Entonces
16         Escribir "Su diagnostico es: Infrapeso";
17 SiNo
18     si imc > 17 y imc ≤ 18 Entonces
19         Escribir "Su diagnostico es: bajo peso";
20 SiNo
21     si imc > 18 y imc ≤ 25 Entonces
22         Escribir "Su diagnostico es: peso normal (saludable)";
23 SiNo
24     si imc > 25 y imc ≤ 30 Entonces
25         Escribir "Su diagnostico es: sobrepeso (Obesidad de grado I)";
26 SiNo
27     si imc > 30 y imc ≤ 35 Entonces
28         Escribir "Su diagnostico es: sobrepeso crónico (Obesidad de grado II)";
29 SiNo
30     si imc > 35 y imc ≤ 40 Entonces
31         Escribir "Su diagnostico es: obesidad premórbida (Obesidad de grado III)";
32 SiNo
33     si imc > 40 Entonces
34         Escribir "Su diagnostico es: obesidad mórbida (Obesidad de grado IV)";
35 SiNo
36         Fin Si
37     Fin Si
38     Fin Si
39     Fin Si
40     Fin Si
41     Fin Si
42     Fin Si
43     Fin Si
44     Fin Si
45     Fin Si
46     Fin Si
47 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso INDICEDEPESO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingresa su peso

> 53

Ingresa su altura

> 1.63

su IMC es 19.9480597689 kg/m

Su diagnostico es: peso normal (saludable)

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones X

Lista de Variables

Op. Algebraicos

- + (suma)
- (resta)
- \* (multiplicación)
- / (división)
- Ej: A\*B
- MOD (resto/modulo)

Op. Lógicos

- Y (conjunción)
- O (disyunción)
- NO (negación)

Op. Relacionales

- = (igual)
- ≠ (distinto)
- < (menor)
- ≤ (menor o igual)
- > (mayor)
- ≥ (mayor o igual)

Func. Matemáticas

- abs (valor absoluto)
- trunc (valor truncado)
- redon (valor redondeado)
- raiz (raíz cuadrada)
- sen (seno)
- cos (coseno)

EjercicioA,N1.psc X EjercicioA,N2.psc X EjercicioA,N3.psc EjercicioA,N4.psc EjercicioA,N5.psc EjercicioA,N6.psc EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc

```
1 Algoritmo sin_titulo
2 definir N como real;
3
4 escribir "ingresa un numero del 1 al 10";
5 leer N;
6
7 Si N ≥ 1 y N ≤ 6 entonces
8     escribir "F";
9 SiNo
10     Si N ≥ 6 y N ≤ 7 Entonces
11         escribir "D";
12 SiNo
13     Si N ≥ 7 y N ≤ 8 Entonces
14         escribir "C";
15 SiNo
16     Si N ≥ 8 y N ≤ 9 Entonces
17         escribir "B";
18 SiNo
19     Si N ≥ 9 y N ≤ 10 Entonces
20         escribir "A";
21 SiNo
22         escribir "Numero invalido";
23     Fin Si
24     Fin Si
25     Fin Si
26     Fin Si
27     Fin Si
28     Fin Si
29 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN\_TITULO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

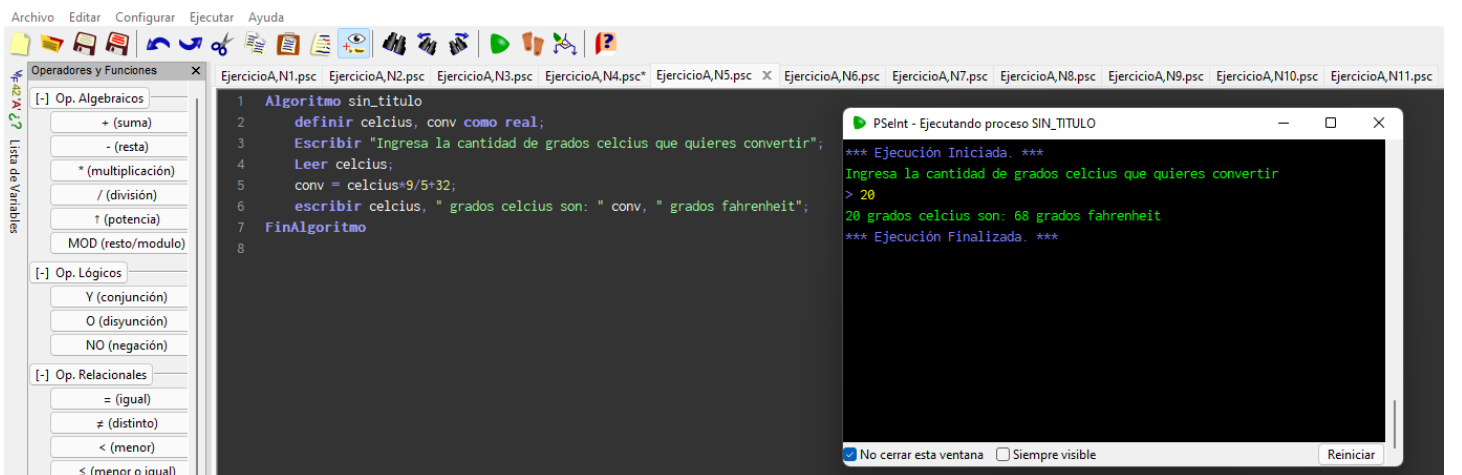
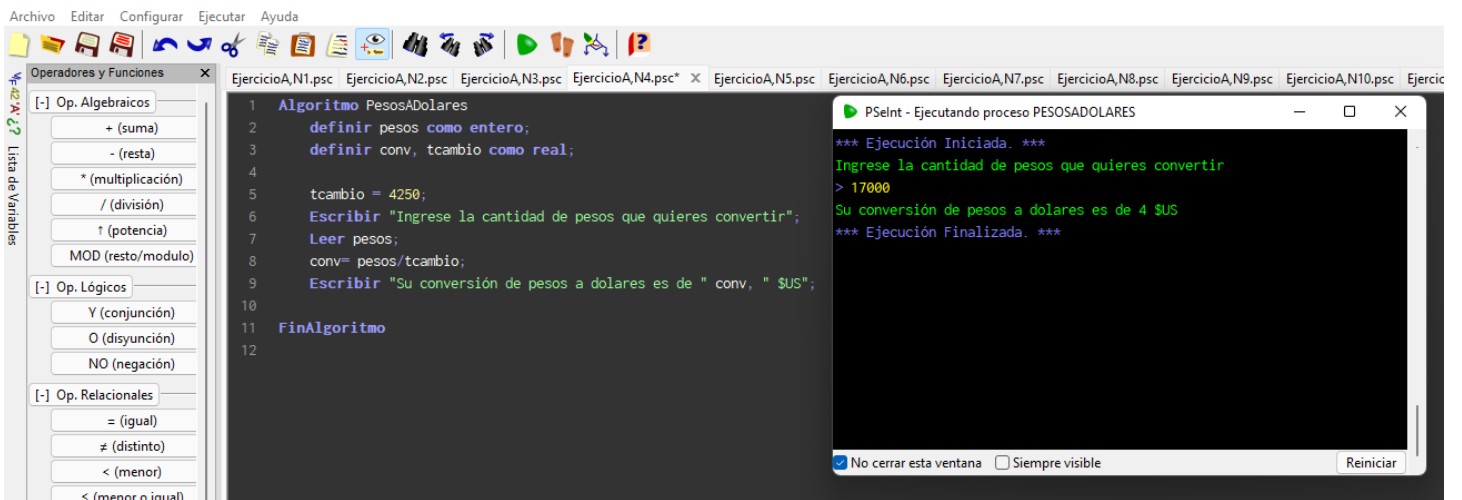
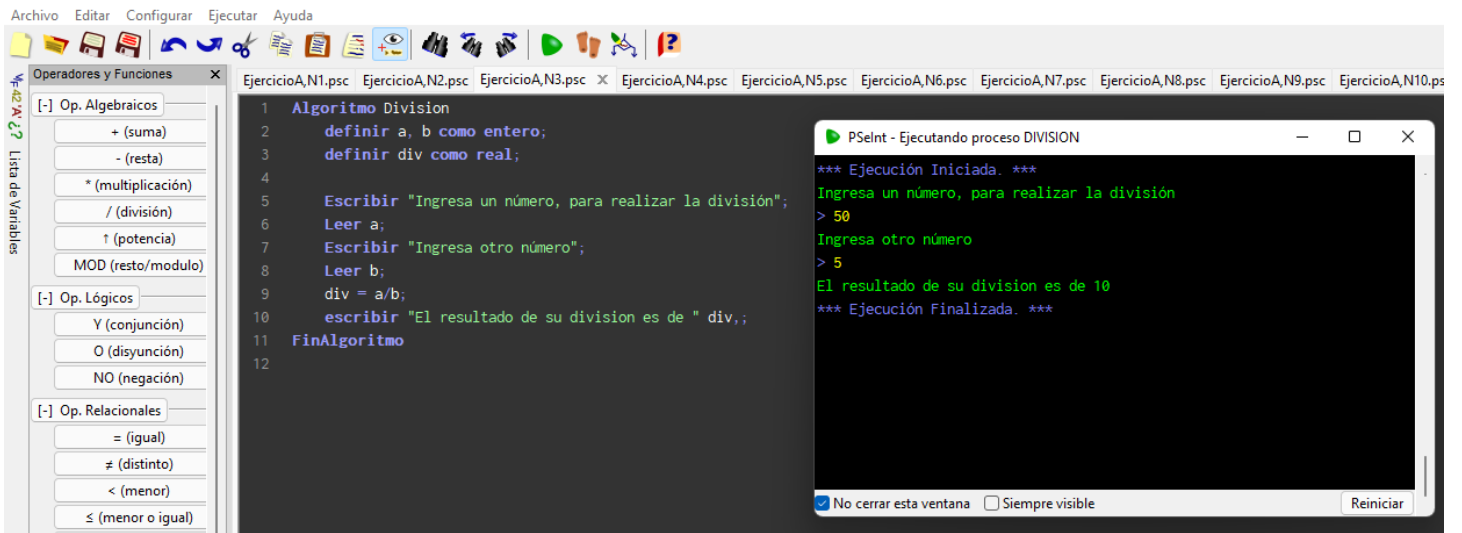
ingresa un numero del 1 al 10

> 8

C

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

- Op. Algebraicos
  - + (suma)
  - (resta)
  - \* (multiplicación)
  - / (división)
  - ↑ (potencia)
  - MOD (resto/modulo)
- Op. Lógicos
  - Y (conjunción)
  - O (disyunción)
  - NO (negación)
- Op. Relacionales
  - = (igual)
  - ≠ (distinto)
  - < (menor)
  - ≤ (menor o igual)
  - > (mayor)
  - ≥ (mayor o igual)
- Func. Matemáticas
  - abs (valor absoluto)
  - trunc (valor truncado)

EjercicioA,N1.psc EjercicioA,N2.psc EjercicioA,N3.psc EjercicioA,N4.psc\* EjercicioA,N5.psc EjercicioA,N6.psc\* X EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

```
1 Algoritmo Primo
2   definir N, cont, i como entero;
3
4   escribir "Ingresa un número del 1 al 5";
5   leer N;
6   Si N < 1 o N > 5 Entonces
7     escribir "Numero invalido";
8   SiNo
9     .....
10    Fin Si
11
12    cont=0
13    Para i <- 1 Hasta N Con Paso 1 Hacer
14      Si N % i = 0 Entonces
15        cont = cont +1
16      Fin Si
17    Fin Para
18
19    Si cont = 2 Entonces
20      escribir N, " es primo";
21    SiNo
22      escribir N, " no es primo";
23    Fin Si
24  FinAlgoritmo
25
```

PSeInt - Ejecutando proceso PRIMO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingresa un número del 1 al 5

> 5

5 es primo

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

- Op. Algebraicos
  - + (suma)
  - (resta)
  - \* (multiplicación)
  - / (división)
  - ↑ (potencia)
  - MOD (resto/modulo)
- Op. Lógicos
  - Y (conjunción)
  - O (disyunción)
  - NO (negación)
- Op. Relacionales
  - = (igual)
  - ≠ (distinto)
  - < (menor)
  - ≤ (menor o igual)

EjercicioA,N1.psc EjercicioA,N2.psc EjercicioA,N3.psc EjercicioA,N4.psc\* EjercicioA,N5.psc EjercicioA,N6.psc\* EjercicioA,N7.psc X EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

```
1 Algoritmo Cubo
2   definir N, C como entero;
3
4   escribir "ingresa un numero entero, para elevarlo al cubo";
5   leer N;
6
7   C = N^3;
8   escribir N, " elevado al cubo es " C;
9
10
11 FinAlgoritmo
12
```

PSeInt - Ejecutando proceso CUBO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

ingresa un numero entero, para elevarlo al cubo

> 3

3 elevado al cubo es 27

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

- Op. Algebraicos
  - + (suma)
  - (resta)
  - \* (multiplicación)
  - / (división)
  - ↑ (potencia)
  - MOD (resto/modulo)
- Op. Lógicos
  - Y (conjunción)
  - O (disyunción)
  - NO (negación)
- Op. Relacionales
  - = (igual)
  - ≠ (distinto)
  - < (menor)
  - ≤ (menor o igual)

EjercicioA,N1.psc EjercicioA,N2.psc EjercicioA,N3.psc EjercicioA,N4.psc\* EjercicioA,N5.psc EjercicioA,N6.psc\* EjercicioA,N7.psc X EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

```
1 Algoritmo Distancia
2   definir D, V, T como real
3   escribir " ingresa la velocidad";
4   leer V;
5   escribir "ingresa el tiempo en horas";
6   leer T;
7   D = V * T
8   escribir "la distancia recorrida por el automovil es de: " D, " km"
9
10 FinAlgoritmo
11
```

PSeInt - Ejecutando proceso DISTANCIA

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

ingresa la velocidad

> 80

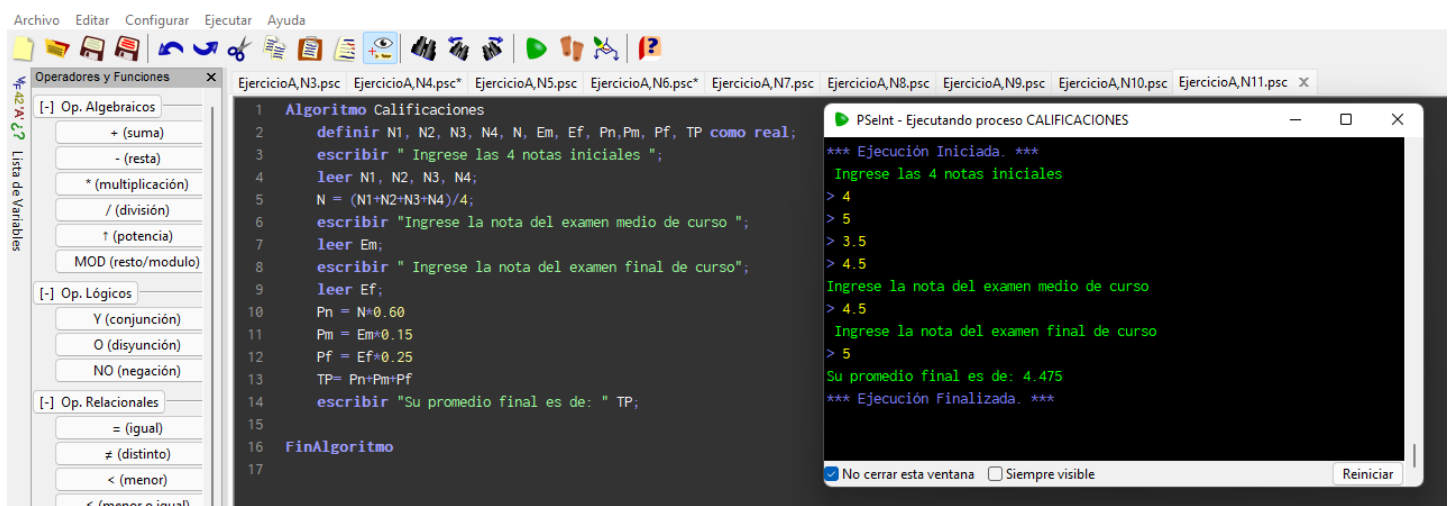
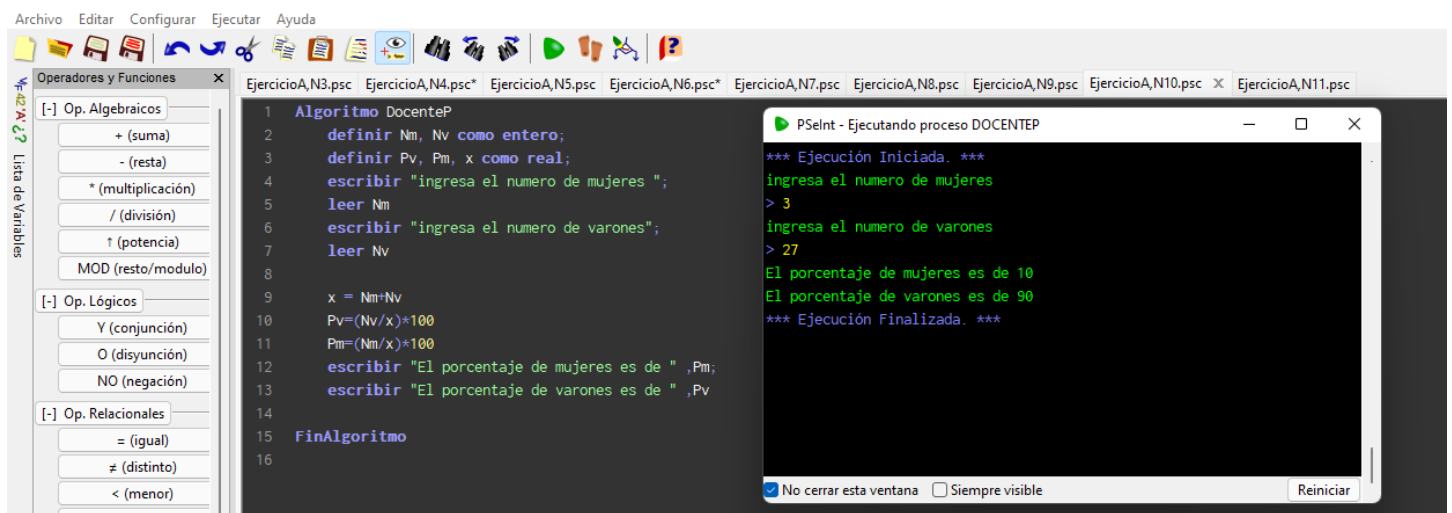
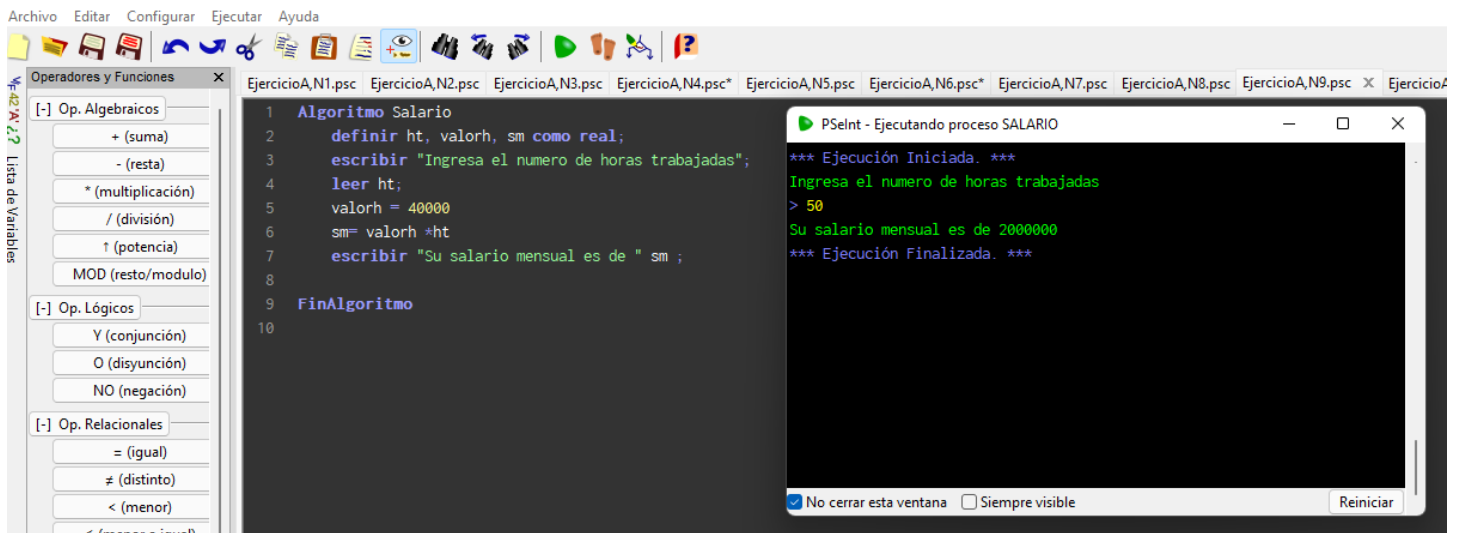
ingresa el tiempo en horas

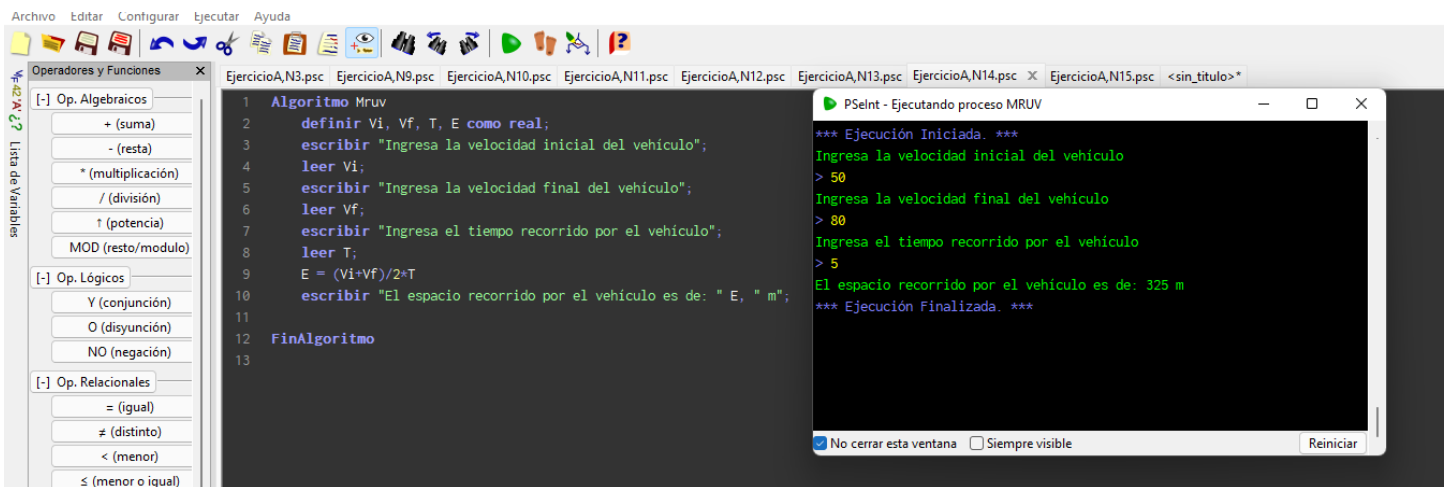
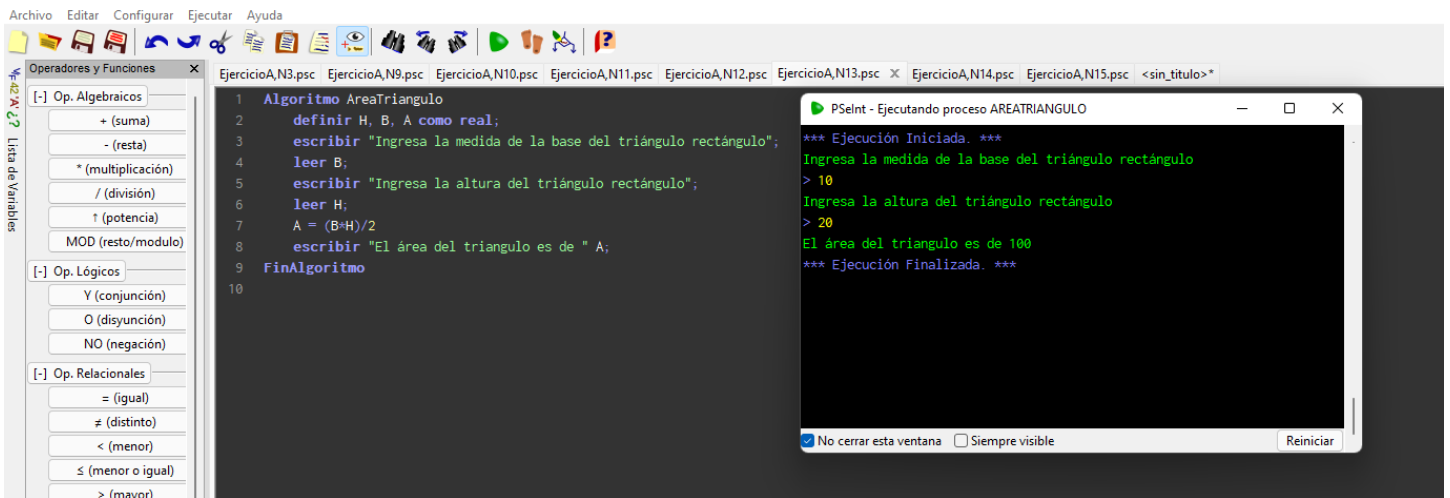
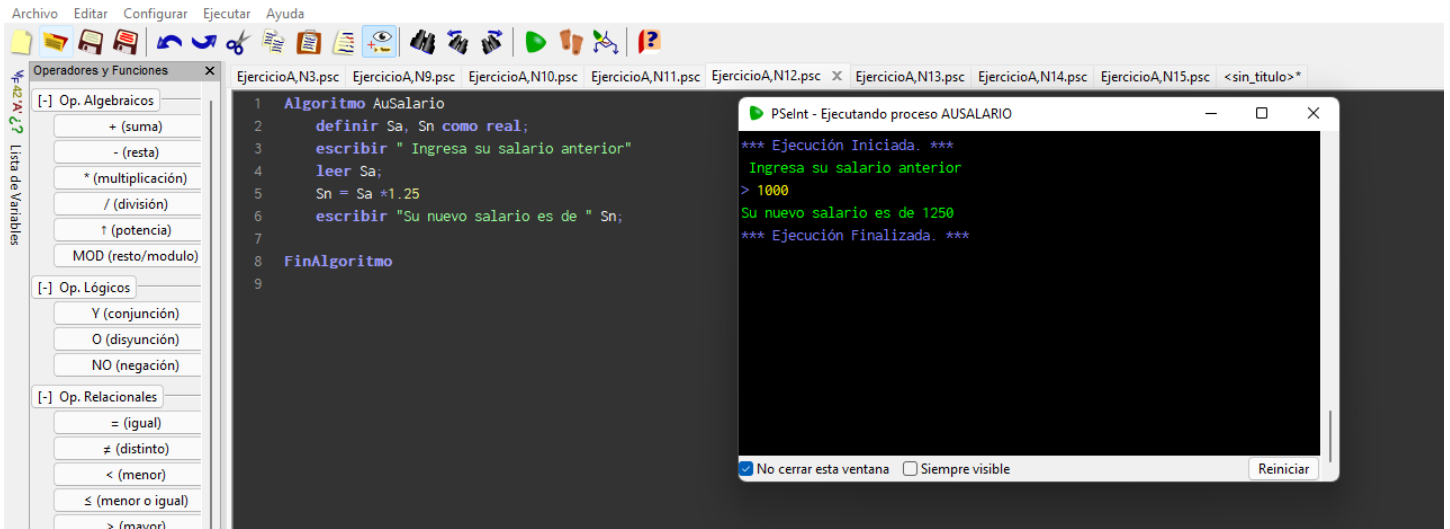
> 2

la distancia recorrida por el automovil es de: 160 km

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar





Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones X

[-] Op. Algebraicos

- + (suma)
- (resta)
- \* (multiplicación)
- / (división)
- ↑ (potencia)
- MOD (resto/modulo)

[-] Op. Lógicos

- Y (conjunción)
- O (disyunción)
- NO (negación)

[-] Op. Relacionales

- = (igual)
- ≠ (distinto)
- < (menor)

Lista de Variables

```
1 Algoritmo ParImpar
2   definir N como entero;
3   escribir "Ingresa un número";
4   leer N;
5   si N%2=0 entonces
6     escribir "El número es par";
7   SiNo
8     escribir "El número es impar";
9
10  FinSi
11 FinAlgoritmo
12
```

PSelnt - Ejecutando proceso PARIMPAR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un número
> 5
El número es impar
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

EjercicioA,N16.psc X EjercicioA,N17.psc EjercicioA,N18.psc EjercicioA,N19.psc EjercicioA,N20.psc EjercicioA,N21.psc

```
1 Algoritmo DiasSemana
2   definir N como entero;
3   escribir "Ingresa un numero del 1 al 7";
4   leer N;
5
6   Si N<1 o N>7 Entonces
7     escribir "El numero que escribio es invalido ";
8   SiNo
9     Si N=1 Entonces
10      escribir "El número " N, " corresponde al dia lunes";
11    SiNo
12      Si N=2 Entonces
13        escribir "El número " N, " corresponde al dia martes";
14      SiNo
15        Si N=3 Entonces
16          escribir "El número " N, " corresponde al dia miercoles";
17        SiNo
18          Si N=4 Entonces
19            escribir "El número " N, " corresponde al dia jueves";
20          SiNo
21            Si N=5 Entonces
22              escribir "El número " N, " corresponde al dia viernes";
23            SiNo
24              Si N=6 Entonces
25                escribir "El número " N, " corresponde al dia sabado";
26              SiNo
27                Si N=7 Entonces
28                  escribir "El número " N, " corresponde al dia domingo";
29                SiNo
30                  Fin Si
31              Fin Si
32            Fin Si
33          Fin Si
34        Fin Si
35      Fin Si
36    Fin Si
37  Fin Si
38  Fin Si
39
40 FinAlgoritmo
41
```

PSelnt - Ejecutando proceso DIASSEMANA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un numero del 1 al 7
> 4
El número 4 corresponde al dia jueves
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

```

1  Algoritmo Meses
2  Definir N como entero
3  escribir "Ingresa un número del 1 al 12";
4  leer N;
5
6  Si N<1 0 N>12 Entonces
7  escribir "El número que escribio es invalido ";
8  SiNo
9  Si N=1 Entonces
10 escribir "El número " N, " corresponde al mes de enero ";
11 SiNo
12 Si N=2 Entonces
13 escribir "El número " N, " corresponde al mes de febrero ";
14 SiNo
15 Si N=3 Entonces
16 escribir "El número " N, " corresponde al mes de marzo ";
17 SiNo
18 Si N=4 Entonces
19 escribir "El número " N, " corresponde al mes de abril ";
20 SiNo
21 Si N=5 Entonces
22 escribir "El número " N, " corresponde al mes de mayo ";
23 SiNo
24 Si N=6 Entonces
25 escribir "El número " N, " corresponde al mes de junio ";
26 SiNo
27 Si N=7 Entonces
28 escribir "El número " N, " corresponde al mes de julio ";
29 SiNo
30 Si N=8 Entonces
31 escribir "El número " N, " corresponde al mes de agosto ";
32 SiNo
33 Si N=9 Entonces
34 escribir "El número " N, " corresponde al mes de septiembre ";
35 SiNo
36 Si N=10 Entonces
37 escribir "El número " N, " corresponde al mes de octubre ";
38 SiNo
39 Si N=11 Entonces
40 escribir "El número " N, " corresponde al mes de noviembre ";
41 SiNo
42 Si N=12 Entonces
43 escribir "El número " N, " corresponde al mes de diciembre ";
44 SiNo
45 Fin Si
46 Fin Si
47 Fin Si

```

PSeInt - Ejecutando proceso MESES

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un número del 1 al 12
> 6
El número 6 corresponde al mes de junio
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

```

1  Algoritmo MenorMayor
2  definir N1,N2,N3 como entero
3  definir Me como caracter
4  escribir "Por favor ingresa tres numeros ";
5  leer N1,N2,N3 ;
6  Me= " es menor que ";
7
8  Si N1=N2 o N1=N3 o N2=N3 Entonces
9  escribir "Los numeros que ingreso son invalidos, ya que estan repetidos ";
10 SiNo
11 Si N1<N2 Y N2<N3 Entonces
12 escribir N1, Me, N2 " y " N2, Me, N3;
13 SiNo
14 Si N1<N3 Y N3<N2 Entonces
15 escribir N1, Me, N3 " y " N3, Me, N2;
16 SiNo
17 Si N2<N1 Y N1<N3 Entonces
18 escribir N2, Me, N1 " y " N1, Me, N3;
19 SiNo
20 Si N2<N3 Y N3<N1 Entonces
21 escribir N2, Me, N3 " y " N3, Me, N1;
22 SiNo
23 Si N3<N2 Y N2<N1 Entonces
24 escribir N3, Me, N2 " y " N2, Me, N1;
25 SiNo
26 escribir N3, Me, N1 " y " N1, Me, N2;
27 Fin Si
28 Fin Si
29 Fin Si
30 Fin Si
31 Fin Si
32 Fin Si
33
34 FinAlgoritmo

```

PSeInt - Ejecutando proceso MENORMAYOR

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor ingresa tres numeros
> 4
> 2
> 7
2 es menor que 4 y 4 es menor que 7
*** Ejecución Finalizada. ***

```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible



EjercicioA,N16.pscEjercicioA,N17.pscEjercicioA,N18.pscEjercicioA,N19.psc X EjercicioA,N20.pscEjercicioA,N21.psc

```
1 Algoritmo MayorMenor
2 Definir N1, N2, N3 Como Entero
3 definir Ma como caracter
4 escribir "Por favor ingresa tres números";
5 leer N1, N2, N3;
6 Ma=" es mayor que "
7
8 Si N1=N2 O N1=N3 o N2=N3 Entonces
9     escribir "Los numeros que ingreso son invalidos, porque están repetidos ";
10 SiNo
11     Si N1>N2 Y N2>N3 Entonces
12         escribir N1, Ma, N2, " y " ,N2, Ma, N3, ;
13     SiNo
14         Si N1>N3 Y N3>N2 Entonces
15             escribir N1, Ma, N3, " y " ,N3, Ma, N2, ;
16         SiNo
17             Si N2>N1 Y N1>N3 Entonces
18                 escribir N2, Ma, N1, " y " ,N1, Ma, N3, ;
19             SiNo
20                 Si N2>N3 y N3>N1 Entonces
21                     escribir N2, Ma, N3, " y " ,N3, Ma, N1, ;
22                 SiNo
23                     Si N3>N1 y N1>N2 Entonces
24                         escribir N3, Ma, N1, " y " ,N1, Ma, N2, ;
25                     SiNo
26                         escribir N3, Ma, N2, " y " ,N2, Ma, N1, ;
27                     Fin Si
28                 Fin Si
29             Fin Si
30         Fin Si
31     Fin Si
32 Fin Si
33
34 FinAlgoritmo
```

PSelnt - Ejecutando proceso MAYORMENOR

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*  
Por favor ingresa tres números  
> 4  
> 10  
> 3  
10 es mayor que 4 y 4 es mayor que 3  
\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Ejercicio 20: Dos capturas porque es un poquito largo ;)

EjercicioA,N16.pscEjercicioA,N17.pscEjercicioA,N18.pscEjercicioA,N19.psc EjercicioA,N20.psc X EjercicioA,N21.psc

```
1 Algoritmo MayorMenosOrden
2 definir N1, N2, N3 como entero;
3 definir I,F como caracter;
4 escribir "Por favor ingrese tres números ";
5 leer N1,N2, N3;
6 I=" es igual a ";
7 F=" Los siguientes números estan organizados de forma descendente hacia abajo ";
8
9 Si N1=N2 Y N2=N3 Entonces
10     escribir N1, I, N2 " Y " N2, I, N3
11 SiNo
12     Si N1=N2 Y N1>N3 Entonces
13         escribir F;
14         escribir N1,I, N2;
15         escribir N3;
16     SiNo
17         Si N1=N2 Y N3>N1 Entonces
18             escribir F;
19             escribir N3;
20             escribir N1,I, N2;
21         SiNo
22             Si N1=N3 y N1>N2 Entonces
23                 escribir F;
24                 escribir N1,I, N3;
25                 escribir N2;
26             SiNo
27                 Si N1=N3 y N2>N1 Entonces
28                     escribir F;
29                     escribir N2;
30                     escribir N1,I, N3;
31                 SiNo
32                     Si N2=N3 y N2>N1 Entonces
33                         escribir F;
34                         escribir N2,I, N3;
35                         escribir N1
36                     SiNo
37                         Si N2=N3 y N1>N2 Entonces
38                             escribir F;
39                             escribir N1
40                             escribir N2,I, N3;
41                         SiNo
42                             Si N1>N2 Y N2>N3 Entonces
```

PSelnt - Ejecutando proceso MAYORMENOSORDEN

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*  
Por favor ingrese tres números  
> 10  
> 10  
> 5  
Los siguientes números estan organizados de forma descendente hacia abajo  
10 es igual a 10  
5  
\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reinici



```
EjercicioA,N16.psc EjercicioA,N17.psc EjercicioA,N18.psc EjercicioA,N19.psc EjercicioA,N20.psc X EjercicioA,N21.psc Comandos
36 SiNo
37 Si N2>N3 y N1>N2 Entonces
38     escribir F;
39     escribir N1
40     escribir N2,I, N3;
41 SiNo
42 Si N1>N2 Y N2>N3 Entonces
43     escribir F;
44     escribir N1;
45     escribir N2;
46     escribir N3;
47 SiNo
48 Si N1>N3 Y N3>N2 Entonces
49     escribir F;
50     escribir N1;
51     escribir N3;
52     escribir N2;
53 SiNo
54 Si N2>N1 Y N1>N3 Entonces
55     escribir F;
56     escribir N2;
57     escribir N1;
58     escribir N3;
59 SiNo
60 Si N2>N3 y N3>N1 Entonces
61     escribir F;
62     escribir N2;
63     escribir N3;
64     escribir N1;
65 SiNo
66 Si N3>N1 y N1>N2 Entonces
67     escribir F;
68     escribir N3;
69     escribir N1;
70     escribir N2;
71 SiNo
72     escribir F;
73     escribir N3;
74     escribir N2;
75     escribir N1;
76 Fin Si
77 Fin Si
```

PSeInt - Ejecutando proceso MAYORMENOSORDEN

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor ingrese tres números
> 30
> 50
> 10
Los siguientes números estan organizados de forma descendente hacia abajo
50
30
10
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
EjercicioA,N16.psc EjercicioA,N17.psc EjercicioA,N18.psc EjercicioA,N19.psc EjercicioA,N20.psc EjercicioA,N21.psc X
1 Algoritmo CualEsMayor
2     definir N1,N2, N3 ,N4, mayor como entero;
3     definir X como caracter;
4     escribir "Ingresa un número para hallar el mayor";
5     leer N1 ;
6     escribir "Ingresa un segundo número";
7     leer N2;
8     escribir "Ingresa un tercer número";
9     leer N3;
10    escribir "Ingresa un cuarto número";
11    leer N4;
12
13    Si N1>N2 y N1 > N3 y N1>N4 Entonces
14        mayor = N1;
15    SiNo
16        Si N2>N1 y N2>N3 y N2>N4 Entonces
17            mayor = N2;
18        SiNo
19            Si N3>N1 y N3>N2 y N3>N4 Entonces
20                mayor = N3;
21            SiNo
22                mayor = N4;
23            Fin Si
24        Fin Si
25    Fin Si
26    escribir " el numero mayor es: ", mayor ;
27
28 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso CUALESMAJOR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un número para hallar el mayor
> 10
Ingresa un segundo número
> 6
Ingresa un tercer número
> 8
Ingresa un cuarto número
> 4
el numero mayor es: 10
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar