

EjercicioA,N1.psc\* X EjercicioA,N2.psc\* EjercicioA,N3.psc\* EjercicioA,N4.psc\* EjercicioA,N5.psc\* EjercicioA,N6.psc EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.f

1 Algoritmo DiaDeLaSemana

2 definir dia como entero

3 escribir "Algoritmo para saber los dias de la semana ";

4 escribir "";

5 escribir "Ingresa un número del 1 al 7";

6 leer dia;

7 X=" corresponde al día";

8 Segun dia Hacer

9 1:

10 escribir "El numero ",dia, X " lunes" ;

11 2:

12 escribir "El numero ",dia, X " martes" ;

13 3:

14 escribir "El numero ",dia, X " miercoles" ;

15 4:

16 escribir "El numero ",dia, X " jueves" ;

17 5:

18 escribir "El numero ",dia, X " viernes" ;

19 6:

20 escribir "El numero ",dia, X " sabado" ;

21 7:

22 escribir "El numero ",dia, X " domingo" ;

23 De Otro Modo:

24 escribir "Numero invalido";

25 Fin Segun

26 FinAlgoritmo

PSeInt - Ejecutando proceso DIADELASEMANA

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Algoritmo para saber los dias de la semana

Ingresa un número del 1 al 7

> 5

El numero 5 corresponde al día viernes

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

EjercicioA,N1.psc\* EjercicioA,N2.psc\* X EjercicioA,N3.psc\* EjercicioA,N4.psc\* EjercicioA,N5.psc\* EjercicioA,N6.psc EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

1 Algoritmo Meses

2 definir mes como caracter;

3 escribir "Algoritmo para saber cuantos dias en total y festivos tiene un mes ";

4 escribir "";

5 escribir "Ingresa un mes ";

6 leer mes ;

7 Segun mes Hacer

8 "enero":

9 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 2 dias festivos";

10 "febrero":

11 escribir "El mes de ",mes, " tiene 28 dias en total y ningún día es festivo";

12 "marzo":

13 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 1 día festivo";

14 "abril":

15 escribir "El mes de ",mes, " tiene 30 dias en total y 4 dias festivo";

16 "mayo":

17 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 2 dias festivo";

18 "junio":

19 escribir "El mes de ",mes, " tiene 30 dias en total y 2 dias festivo";

20 "julio":

21 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 2 dias festivo";

22 "agosto":

23 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 2 dias festivo";

24 "septiembre":

25 escribir "El mes de ",mes, " tiene 28 dias en total y ningún día es festivo";

26 "octubre":

27 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 1 dias festivo";

28 "noviembre":

29 escribir "El mes de ",mes, " tiene 30 dias en total y 2 dias festivo";

30 "diciembre":

31 escribir "El mes de ",mes, " tiene 31 dias en total y 2 dias festivo";

32 De Otro Modo:

33 escribir "Mes invalido";

34 Fin Segun

35

36 FinAlgoritmo

37

PSeInt - Ejecutando proceso MESES

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Algoritmo para saber cuantos dias en total y festivos tiene un mes

Ingresa un mes

> junio

El mes de junio tiene 30 dias en total y 2 dias festivo

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

```
EjercicioA,N1.psc* EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* X EjercicioA,N4.psc* EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc
1 Algoritmo OperacionesCuatroNum
2   definir N1,N2 como entero;
3   definir Operacion como caracter;
4   definir S,R,D,M como real;
5   escribir "Ingresa dos números ";
6   leer N1, N2;
7   escribir "";
8   escribir "Ingresa que tipo de operacion deseas realizar"
9   escribir "suma, resta, division, multiplicacion ";
10  leer Operacion;
11  escribir "";
12  Segun Operacion Hacer
13      "suma":
14          S=N1+N2
15          escribir "El resultado de la suma entre " N1 " y " N2 " es de " S;
16      "resta":
17          R=N1-N2
18          escribir "El resultado de la resta entre " N1 " y " N2 " es de " R;
19      "division":
20          D=N1/N2
21          escribir "El resultado de la división entre " N1 " y " N2 " es de " D;
22      "multiplicacion":
23          M=N1*N2
24          escribir "El resultado de la multiplicación entre " N1 " y " N2 " es de " M;
25  De Otro Modo:
26      escribir "La operacion o el número que ingresó son invalidos ";
27  Fin Segun
28 FinAlgoritmo
29
```

PSInt - Ejecutando proceso OPERACIONESCUATRONUM

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa dos números
> 50
> 4

Ingresa que tipo de operacion deseas realizar
suma, resta, division, multiplicacion
> division

El resultado de la división entre 50 y 4 es de 12.5
*** Ejecución Finalizada. ***

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar
```

```
EjercicioA,N1.psc* EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* EjercicioA,N4.psc* X EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc EjercicioA,N7.psc EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc
1 Algoritmo TipoDeBombas
2   definir Nms como entero;
3   definir Tb como caracter;
4   escribir "Segun el tipo de bomba, ingresa un numero del 0 al 4";
5   leer Nms
6   Segun Nms Hacer
7       0:
8           Tb = " No hay establecido un valor definido para el tipo de bomba";
9           escribir "Para el número " Nms , Tb;
10      1:
11          Tb = " La bomba es una bomba de agua";
12          escribir "Para el número " Nms , Tb;
13      2:
14          Tb = " La bomba es una bomba de gasolina";
15          escribir "Para el número " Nms , Tb;
16      3:
17          Tb = " La bomba es una bomba de hormigon";
18          escribir "Para el número " Nms , Tb;
19      4:
20          Tb = " La bomba es una bomba de pasta alimenticia";
21          escribir "Para el número " Nms , Tb;
22  De Otro Modo:
23      escribir "No existe un valor válido para tipo de bomba";
24  Fin Segun
25
26 FinAlgoritmo
```

PSInt - Ejecutando proceso TIPODEBOMBAS

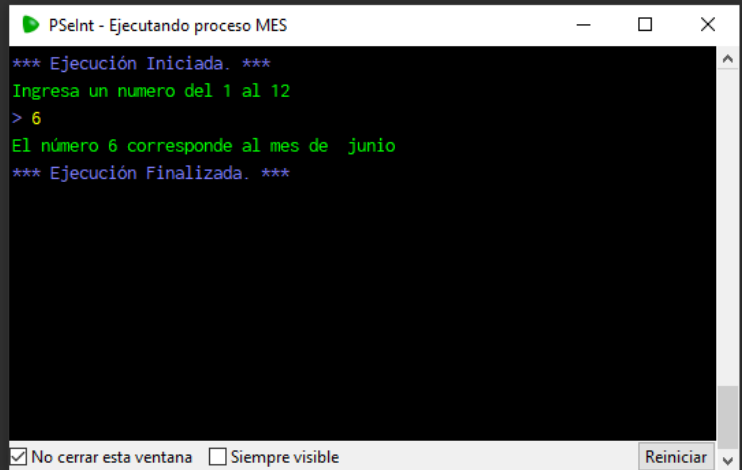
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Segun el tipo de bomba, ingresa un numero del 0 al 4
> 4
Para el número 4 La bomba es una bomba de pasta alimenticia
*** Ejecución Finalizada. ***

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar
```

```

1  Algoritmo Mes
2  definir N como entero ;
3  definir X como caracter
4  escribir "Ingresa un numero del 1 al 12 ";
5  leer N;
6  X= " corresponde al mes de "
7  Segun N Hacer
8      1:
9          escribir "El número ",N, X, " enero";
10     2:
11         escribir "El número ",N,X, " febrero" ;
12     3:
13         escribir "El número ",N,X, " marzo";
14     4:
15         escribir "El número ",N,X, " abril";
16     5:
17         escribir "El número ",N,X, " mayo";
18     6:
19         escribir "El número ",N,X, " junio";
20     7:
21         escribir "El número ",N,X, " julio";
22     8:
23         escribir "El número ",N,X, " agosto";
24     9:
25         escribir "El número ",N,X, " septiembre";
26    10:
27         escribir "El número ",N,X, " octubre";
28    11:
29         escribir "El número ",N,X, " noviembre";
30    12:
31         escribir "El número ",N,X, " diciembre";
32    De Otro Modo:
33         escribir "El número que escribio es invalido ";
34    Fin Segun
35
36 FinAlgoritmo

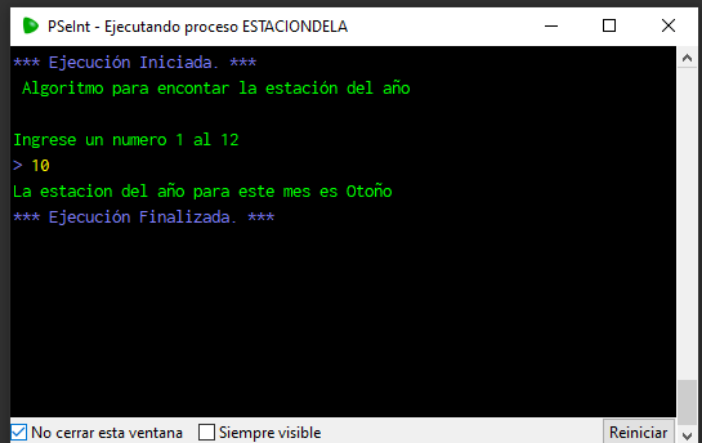
```



```

1  Algoritmo EstacionDeLa
2  definir estacion como entero;
3  definir E como caracter;
4  escribir " Algoritmo para encontrar la estación del año"
5  escribir"";
6  escribir "Ingresa un numero 1 al 12";
7  leer estacion;
8  E ="La estacion del año para este mes es ";
9  Segun estacion Hacer
10     caso 1,2,12:
11         escribir E, "Invierno";
12     caso 3,4,5:
13         escribir E, "Primavera";
14     caso 6,7,8:
15         escribir E, "Verano";
16     caso 9,10,11:
17         escribir E, "Otoño";
18     De Otro Modo:
19         escribir "El número que ingreso es invalido";
20     Fin Segun
21
22 FinAlgoritmo

```



```
EjercicioA,N1.psc* EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* EjercicioA,N4.psc* EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc* EjercicioA,N7.psc* X EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc

1 Algoritmo MensajeDias
2   definir N como entero
3   escribir "Ingresa un número del 1 al 5 para ver el mensaje del dia ";
4   leer N;
5   Segun N Hacer
6       1:
7           escribir " Lunes: es el día en el que tienes más pereza, pero trate de meterle ganitas ";
8       2:
9           escribir "Martes: por fin se acabo el lunes yujuuuu";
10      3:
11          escribir "Miercoles: vamos a la mitad de la semana, si se puede ";
12      4:
13          escribir "Jueves: ya casi llega el viernes uepaaaa";
14      5:
15          escribir "Viernes: Ooh yeah, Fin de semana, hoy da sed de politas ";
16      De Otro Modo:
17          escribir "Numero invalido";
18   Fin Segun
19 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso MENSAJEDIAS

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un número del 1 al 5 para ver el mensaje del dia
> 4
Jueves: ya casi llega el viernes uepaaaa
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* EjercicioA,N4.psc* EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc* EjercicioA,N7.psc* EjercicioA,N8.psc X EjercicioA,N9.psc EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

1 Algoritmo NuIngles
2   definir N como entero;
3   escribir "Numeros del 1 al 10 en ingles ";
4   escribir "";
5   escribir "Ingresa el número que deseas saber como es en ingles";
6   leer N ;
7   Segun N Hacer
8       1:
9           escribir "El numero ",N, " es one";
10      2:
11          escribir "El numero",N, " es two";
12      3:
13          escribir "El numero ",N, " es three";
14      4:
15          escribir "El numero ",N, " es four";
16      5:
17          escribir "El numero ",N, " es five";
18      6:
19          escribir "El numero ",N, " es six";
20      7:
21          escribir "El numero ",N, " es seven";
22      8:
23          escribir "El numero ",N, " es eight";
24      9:
25          escribir "El numero ",N, " es nine";
26      10:
27          escribir "El numero ",N, " es ten";
28      De Otro Modo:
29          escribir "El número que ingreso es invalido ";
30   Fin Segun
31 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso NUINGLES

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Numeros del 1 al 10 en ingles

Ingresa el número que deseas saber como es en ingles
> 6
El numero 6 es six
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* EjercicioA,N4.psc* EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc* EjercicioA,N7.psc* EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc* X EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc

1 Algoritmo MensajeDeAnimo
2   definir N Como Entero;
3   escribir "Mensajes de animo";
4   escribir "";
5   escribir "Ingresa un número del 1 al 5";
6   leer N;
7   Segun N Hacer
8       1:
9           escribir "Tu siempre puedes con todo, no lo olvides";
10      2:
11          escribir "Eres mucho mas que suficiente";
12      3:
13          escribir "Cree en ti y no crea en lo que dice la gente de ti";
14      4:
15          escribir "Arriesgate e intentalo, si no lo intentas nunca sabras cual hubiera sido el resultado";
16      5:
17          escribir "Recuerda primero tu, segundo tu, tercero tu y luego los demas, no antepongas una persona por delante de ti ";
18      De Otro Modo:
19          escribir "El número es invalido, no puedo darte un mensaje ";
20   Fin Segun
21
22 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso MENSAJEDEANIMO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Mensajes de animo

Ingresa un número del 1 al 5
> 5
Recuerda primero tu, segundo tu, tercero tu y luego los demas, no antepongas una persona por delante de ti
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* EjercicioA,N4.psc* EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc* EjercicioA,N7.psc* EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc* EjercicioA,N10.psc X EjercicioA,N11.psc
1 Algoritmo DiaLaboral
2   definir N como entero;
3   escribir "Algoritmo para saber si es un dia laboral o fin de semana ";
4   escribir "";
5   escribir "Ingresa un número del 1 al 7";
6   leer N;
7
8   Segun N Hacer
9     1,2,3,4:
10      escribir "Es dia laboral, tienes que trabajar fuertemente, animos ;)";
11     5,6,7:
12      escribir "Es fin de semana, descansa y diviértate ";
13     De Otro Modo:
14      escribir "El número que ingreso es invalido ";
15   Fin Segun
16 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso DIALABORAL

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Algoritmo para saber si es un dia laboral o fin de semana

Ingresa un número del 1 al 7
> 4
Es dia laboral, tienes que trabajar fuertemente, animos ;)
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
EjercicioA,N2.psc* EjercicioA,N3.psc* EjercicioA,N4.psc* EjercicioA,N5.psc* EjercicioA,N6.psc* EjercicioA,N7.psc* EjercicioA,N8.psc EjercicioA,N9.psc* EjercicioA,N10.psc EjercicioA,N11.psc X
1 Algoritmo Planetas
2   definir N como entero
3   definir P como caracter
4   escribir "Algoritmo para saber los planeta del sistema solar ";
5   escribir "";
6   escribir "Ingresa un número del 1 al 7";
7   leer N;
8   P= " corresponde al planeta ";
9   Segun N Hacer
10    1:
11     escribir "El número ",N, P, "Mercurio";
12    2:
13     escribir "El número ",N, P, "Venus";
14    3:
15     escribir "El número ",N, P, "Tierra";
16    4:
17     escribir "El número ",N, P, "Marte";
18    5:
19     escribir "El número ",N, P, "Júpiter";
20    6:
21     escribir "El número ",N, P, "Saturno ";
22    7:
23     escribir "El número ",N, P, "Urano";
24    De Otro Modo:
25     escribir "El número es invalido";
26   Fin Segun
27
28 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso PLANETAS

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Algoritmo para saber los planeta del sistema solar

Ingresa un número del 1 al 7
> 5
El número 5 corresponde al planeta Júpiter
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar