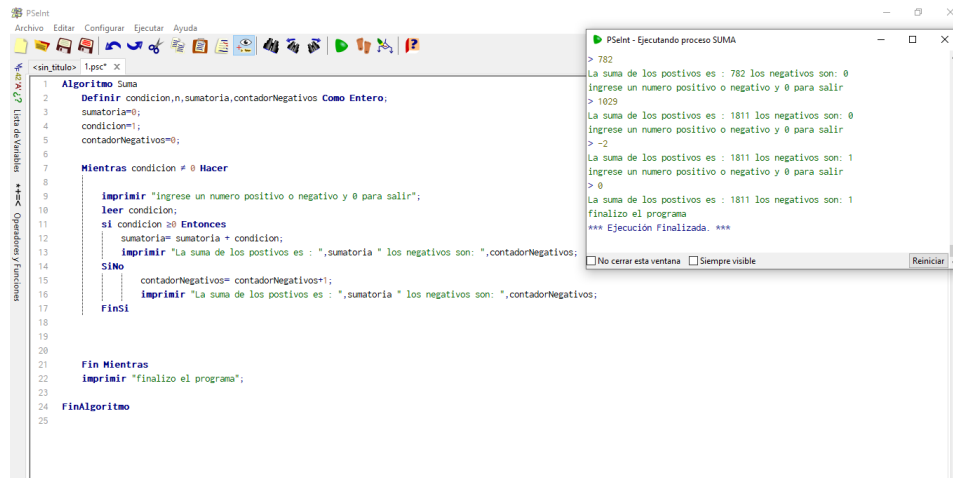


1. Crear un algoritmo que suma n números positivos y cuenta los negativos mientras el numero ingresado sea diferente de cero.

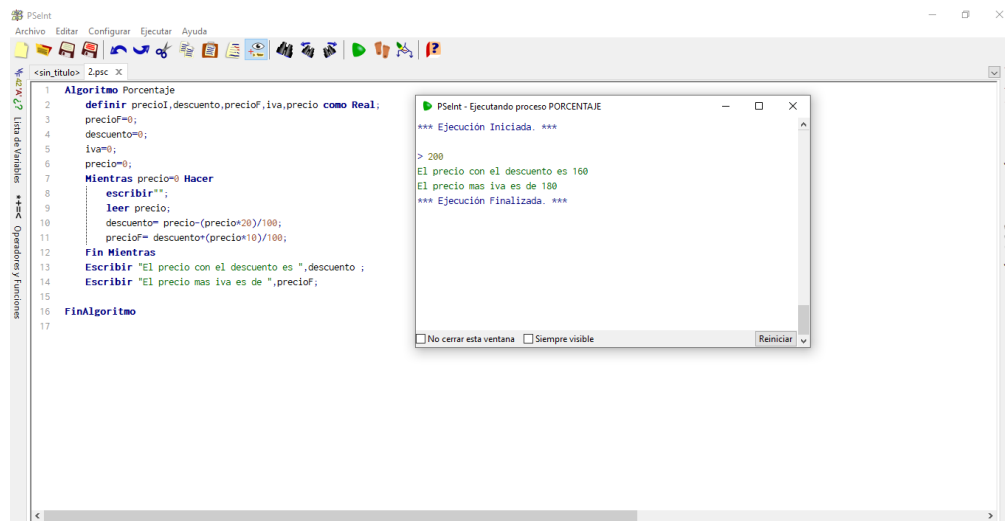


```
1 Algoritmo Suma
2 Definir condicion,n,sumatoria,contadorNegativos Como Entero;
3 sumatoria=0;
4 condicion=1;
5 contadorNegativos=0;
6
7 Mientras condicion != 0 Hacer
8
9     imprimir "ingrese un numero positivo o negativo y 0 para salir";
10    leer condicion;
11    si condicion >= 0 Entonces
12        sumatoria= sumatoria + condicion;
13        imprimir "La suma de los positivos es : ",sumatoria " los negativos son: ",contadorNegativos;
14    Sino
15        contadorNegativos= contadorNegativos+1;
16        imprimir "La suma de los positivos es : ",sumatoria " los negativos son: ",contadorNegativos;
17    FinSi
18
19 Fin Mientras
20 imprimir "finalizo el programa";
21
22 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso SUMA

```
> 782
La suma de los positivos es : 782 los negativos son: 0
ingrese un numero positivo o negativo y 0 para salir
> 1029
La suma de los positivos es : 1811 los negativos son: 0
ingrese un numero positivo o negativo y 0 para salir
> -2
La suma de los positivos es : 1811 los negativos son: 1
ingrese un numero positivo o negativo y 0 para salir
> 0
La suma de los positivos es : 1811 los negativos son: 1
finalizo el programa
*** Ejecución Finalizada. ***
```

2. Realice un algoritmo para determinar cuánto pagará finalmente una persona por un artículo equis, considerando que tiene un descuento de 20%, y debe pagar 10% de IVA debe mostrar el precio con descuento y el precio final. El algoritmo debe ejecutarse indefinidamente mientras hasta que el usuario ingrese un numero diferente a cero.

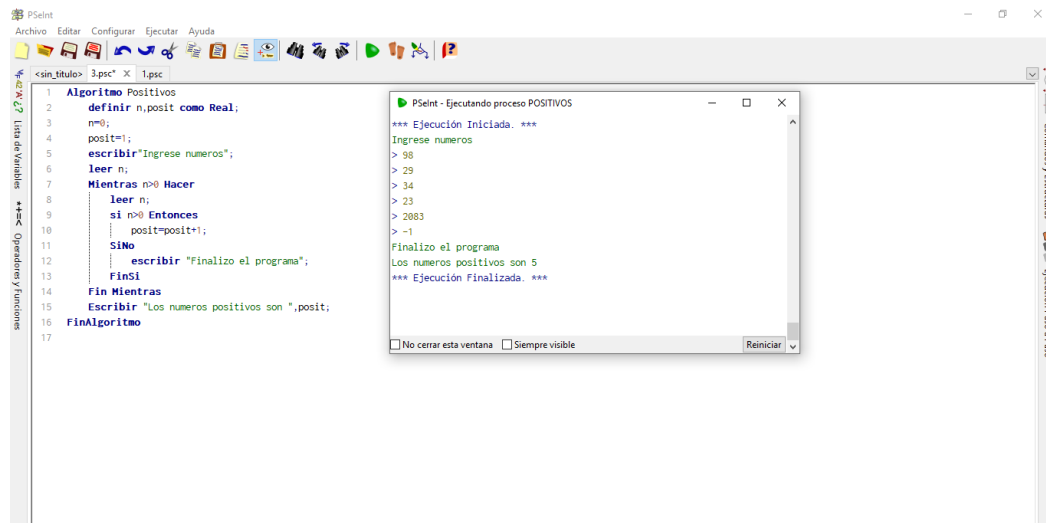


```
1 Algoritmo Porcentaje
2 definir precioI,descuento,precioF,iva,precio como Real;
3 precioF=0;
4 descuento=0;
5 iva=0;
6 precio=0;
7 Mientras precio!=0 Hacer
8     escribir"";
9     leer precio;
10    descuento= precio*(precio*20)/100;
11    precioF= descuento+(precio*10)/100;
12 Fin Mientras
13 Escribir "El precio con el descuento es ",descuento ;
14 Escribir "El precio mas iva es de ",precioF;
15
16 FinAlgoritmo
```

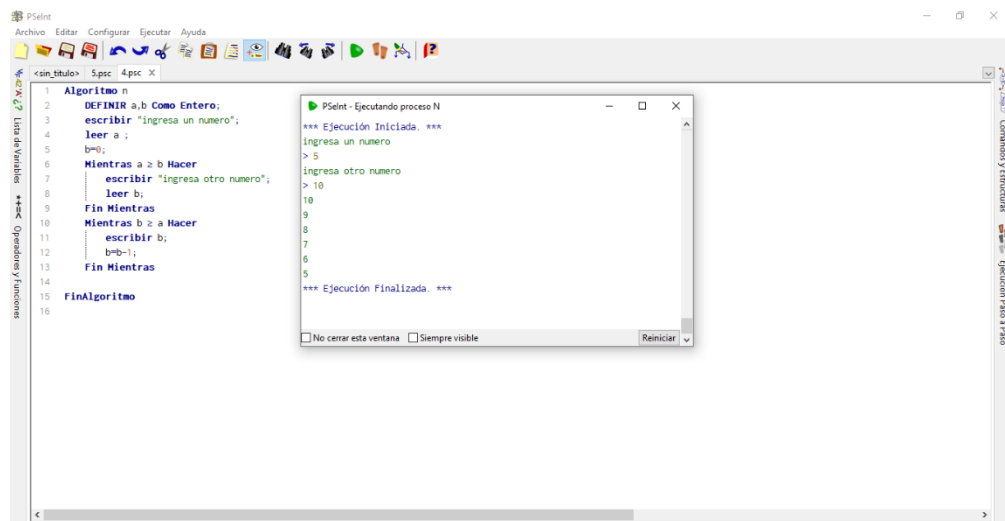
PSeInt - Ejecutando proceso PORCENTAJE

```
*** Ejecución Iniciada. ***
> 200
El precio con el descuento es 160
El precio mas iva es de 180
*** Ejecución Finalizada. ***
```

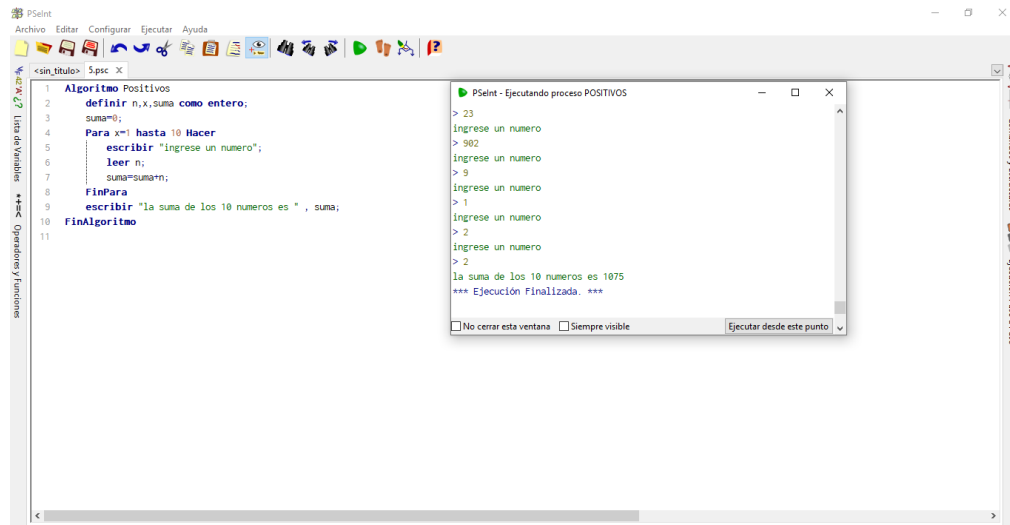
3. Pedir números por teclado hasta que se ingrese un numero negativo, al final debe mostrar los números positivos introducidos sin contar el negativo.



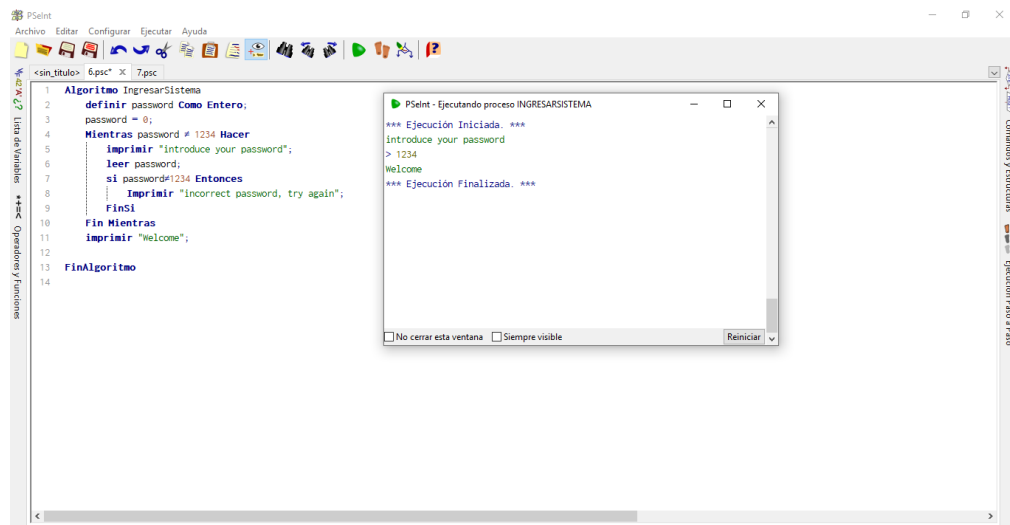
4. Crear un algoritmo donde pedimos dos números por teclado y mostramos todos los números comprendidos entre ambos números



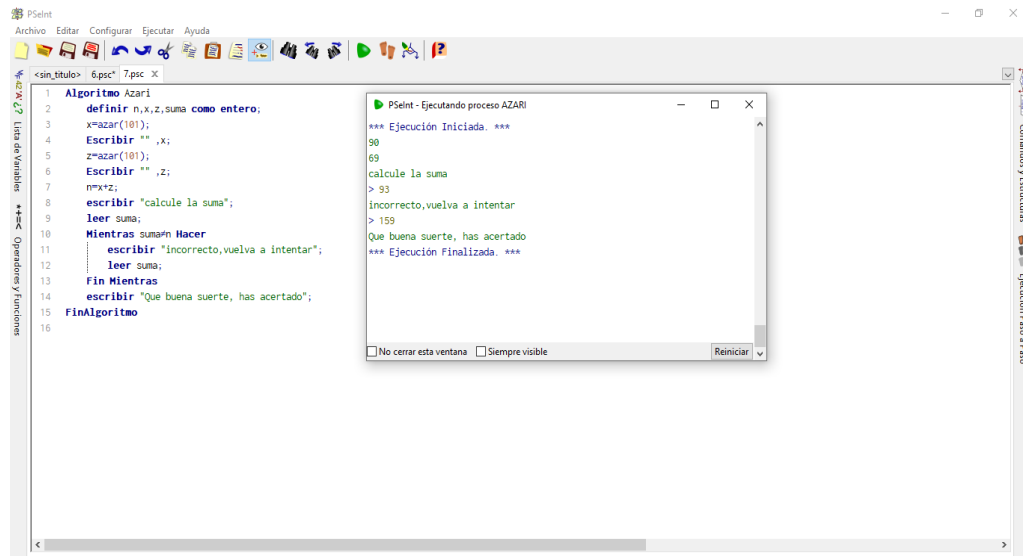
5. Pedir diez números por teclado y realiza la suma de los diez



6. Ejercicio de repaso propuesto 6.1: Crea un programa que pida al usuario una contraseña, de forma repetitiva mientras que no introduzca "1234". Cuando finalmente escriba la contraseña correcta, se le dirá "Bienvenido" y terminará el programa.



7. Crea un programa que genere dos números al azar entre el 0 y el 100, y pida al usuario que calcule e introduzca su suma. Si la respuesta no es correcta, deberá volver a pedirla tantas veces como sea necesario hasta que el usuario acierte. Pista: como verás en el



The screenshot shows the PSeInt IDE with a Pascal program named "Algoritmo Azar1" and its execution output in a separate window.

Program Code (Algoritmo Azar1):

```
1 Algoritmo Azar1
2   definir n,x,z,suma como entero;
3   x:=azar(101);
4   Escribir ** ,x;
5   z:=azar(101);
6   Escribir ** ,z;
7   n:=x+z;
8   escribir "calcule la suma";
9   leer suma;
10  Mientras suma<n Hacer
11      escribir "incorrecto,vuelva a intentar";
12      leer suma;
13  Fin Mientras
14  escribir "que buena suerte, has acertado";
15  FinAlgoritmo
16
```

Execution Output (PSeInt - Ejecutando proceso AZAR1):

```
*** Ejecución Iniciada. ***
90
69
calcule la suma
> 93
Incorrecto,vuelva a intentar
> 159
Que buena suerte, has acertado
*** Ejecución Finalizada. ***
```

The execution window also includes checkboxes for "No cerrar esta ventana" and "Siempre visible", and a "Reiniciar" button.