

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda



Ejercicio1.psc x Ejercicio 2.psc Ejercicio 3.psc Ejercicio 4.psc Ejercicio 5.psc Ejercicio 6.psc Ejercicio 7.psc Ejercicio 8.psc Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.p

42 A ? ?
Lista de Variables
* + = <
Operadores y Funciones

```
1 Algoritmo IMCPaciente
2   Definir peso, altura como real;
3   definir imc como real;
4
5   escribir "ingresa su peso ";
6   Leer peso;
7   Escribir "ingresa su altura ";
8   Leer altura;
9
10  imc= peso/altura^2;
11  Escribir "su imc es ", imc, "kg/m";
12  Si imc ≤ 16 Entonces
13    Escribir " criterio de ingreso al hospital";
14
15  SiNo
16    Si imc ≥ 16 y imc ≤ 17 Entonces;
17      Escribir "infrapeso";
18    SiNo
19      Si imc ≥ 17 y imc ≤ 18 Entonces
20        Escribir " bajo peso";
21      SiNo
22        Si imc ≥ 18 y imc ≤ 25 Entonces
23          Escribir "peso normal";
24        SiNo
25          Si imc ≥ 25 y imc ≤ 30 Entonces
26            Escribir "sobre peso (obesidad grado I)";
27          SiNo
28            Si imc ≥ 30 y imc ≤ 35 Entonces
29              Escribir " sobrepeso cronico (obesidad grado II) ";
30            SiNo
31              Si imc ≥ 35 y imc ≤ 40 Entonces
32
33                Escribir "sobre peso prémorbid (obesidad grado III) ";
34              SiNo
35                Si imc > 40 Entonces
36                  Escribir " obecidad morbida (obesidad grado IV)";
37                SiNo
38
39              Fin Si
40            Fin Si
41          Fin Si
42        Fin Si
43      Fin Si
```

PSeInt - Ejecutando proceso IMCPACIENTE

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresa su peso
> 54
ingresa su altura
> 1.52
su imc es 23.3725761773kg/m
peso normal
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 2.psc x Ejercicio 3.psc Ejercicio 4.psc Ejercicio 5.psc Ejercicio 6.psc Ejercicio 7.psc Ejercicio 8.psc Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.psc.psc

```
1 Algoritmo sin_titulo
2 Definir N como entero;
3 Escribir "ingrese un numero de 1 al 10";
4 Leer N ;
5 Si N ≥ 0 Y N ≤ 6 Entonces
6     Escribir "F";
7 SiNo
8     Si N ≥ 6 Y N ≤ 7 Entonces
9         Escribir "D";
10    SiNo
11        Si N ≥ 7 Y N ≤ 8 Entonces
12            Escribir "C";
13        SiNo
14            Si N ≥ 8 Y N ≤ 9 Entonces
15                Escribir "B";
16            SiNo
17                Si N ≥ 9 Y N ≤ 10 Entonces
18                    Escribir "A";
19                SiNo
20                    Fin Si
21            Fin Si
22        Fin Si
23    Fin Si
24 Fin Si
25 Fin Si
26 FinAlgoritmo
27
```

PSelnt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese un numero de 1 al 10
> 6
F
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 3.psc x Ejercicio 4.psc Ejercicio 5.psc Ejercicio 6.psc Ejercicio 7.psc Ejercicio 8.psc Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.psc.psc

```
1 Algoritmo Division
2 Definir a, b Como Entero;
3 definir div como real;
4
5 Escribir " ingrese un numero";
6 Leer a;
7 Escribir " ingrese otro numero";
8 Leer b;
9 div= a/b;
10 escribir "el resultado de la division " div;
11
12 FinAlgoritmo
13
```

PSelnt - Ejecutando proceso DIVISION

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese un numero
> 54
ingrese otro numero
> 2
el resultado de la division 27
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 4.psc X Ejercicio 5.psc Ejercicio 6.psc Ejercicio 7.psc Ejercicio 8.psc Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.psc.psc

```
1 Algoritmo PesosADolares
2   definir pesos como entero;
3   definir conv,tcambio como real;
4
5   tcambio = 4058;
6   escribir "ingrese la cantidad de pesos a convetir";
7   leer pesos;
8   conv= pesos/tcambio;
9   escribir "su conversion de pesos a dolares es de " conv " $ us";
10
11
12
13 FinAlgoritmo
```

PSelnt - Ejecutando proceso PESOSADOLARES

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese la cantidad de pesos a convetir
> 32000
su conversion de pesos a dolares es de 7.88565
79596 $ us
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 5.psc X Ejercicio 6.psc Ejercicio 7.psc Ejercicio 8.psc Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.psc.psc

```
1 Algoritmo sin_titulo
2   definir celsius, Conv como real;
3   escribir "ingrese la cantidad de grados celsius a convertir";
4   leer celsius;
5   conv = celsius*9/4+32;
6   escribir celsius, " grados celsius son: " conv, " grados fahrenheit ";
7
8
9 FinAlgoritmo
10
```

PSelnt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese la cantidad de grados celsius a convertir
> 32
32 grados celsius son: 104 grados fahrenheit
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
1 Algoritmo primo
2   definir N, cont, i como entero;
3
4   Escribir " ingresa un numero del 1 al 5 ";
5   Leer N;
6
7   Si N < 1 o N > 5 Entonces
8       Escribir " numero invalido ";
9   SiNo
10
11 Fin Si
12
13 cont= 0
14 Para i ← 1 Hasta N Con Paso 1 Hacer
15     si N % i =0 Entonces
16         cont = cont +1
17     FinSi
18 Fin Para
19
20 Si cont = 2 Entonces
21     escribir N, " es primo " ;
22 SiNo
23     Escribir N, " no es primo " ;
24 Fin Si
25
26
27 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso PRIMO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresa un numero del 1 al 5
> 4
4 no es primo
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda



Ejercicio 7.psc x Ejercicio 8.psc Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.psc.psc

```
1 Algoritmo cubo
2   definir N, C como entero
3
4   escribir " ingresar numero entero, para elevarlo al cubo ";
5   leer N;
6
7   C = N3
8   Escribir N " elevado al cubo es:" C;
9
10
11 FinAlgoritmo
12
```

PSeInt - Ejecutando proceso CUBO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresar numero entero, para elevarlo al cubo
> 5
5 elevado al cubo es:125
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

Lista de Variables
Operadores y Funciones

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda



Ejercicio 8.psc x Ejercicio 9.psc Ejercicio 10.psc,psc

```
1  Algoritmo Distancia
2      definir D, V, T como real;
3      Escribir " ingresar el valor de Velocidad " ;
4      Leer V;
5      Escribir " ingresar el valor de Tiempo en horas " ;
6      Leer T;
7      D= V*T
8      Escribir " la distancia recorrida por el auto es de: " D, " km"
9  FinAlgoritmo
10
```

PSelnt - Ejecutando proceso DISTANCIA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
  ingresar el valor de Velocidad
> 23
  ingresar el valor de Tiempo en horas
> 5
  la distancia recorrida por el auto es de: 115
  km
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

Lista de Variables
Operadores y Funciones

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 9.psc x Ejercicio 10.psc.psc

```
1 Algoritmo salario
2   Definir ht, valorh, sm como real;
3   Escribir " numero de horas trabajadas "
4   Leer ht;
5   valorh = 35000
6   sm= valorh * ht
7   Escribir " su salario mensual es de " sm;
8
9 FinAlgoritmo
10
```

PSelnt - Ejecutando proceso SALARIO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
numero de horas trabajadas
> 12
su salario mensual es de 420000
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 10.psc.psc x

```
1 Algoritmo porcentaje
2   Definir Nm, Nv Como Entero;
3   Definir Pv, Pm, x como real;
4   Escribir " ingresa el numero de mujeres";
5   Leer Nm;
6   Escribir " ingresa el numero de hombres";
7   Leer Nv;
8
9   x = Nm+Nv
10  Pv=(Nv/x)*100
11  Pm=(Nm/x)*100
12  Escribir " el porcentaje de varones es de " ,Pv;
13  Escribir " el porcentaje de mujeres es de " ,Pm;
14
15 FinAlgoritmo
16
```

PSelnt - Ejecutando proceso PORCENTAJE

```
ingresa el numero de mujeres
> 12
ingresa el numero de hombres
> 32
el porcentaje de varones es de 72.7272727273
el porcentaje de mujeres es de 27.2727272727
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 11.psc x Ejercicio 12.psc Ejercicio 13.psc Ejercicio 14.psc Ejercicio 15.psc Ejercicio 16.psc Ejercicio 17.psc Eje

```
1 Algoritmo salario
2     definir Sa, Sn como entero;
3     escribir " ingresa su salario anterior ";
4     leer Sa;
5     Sn = Sa *1.25
6     escribir " su nuevo salario es de " Sn;
7
8 FinAlgoritmo
9
```

PSelnt - Ejecutando proceso SALARIO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresa su salario anterior
> 54000
su nuevo salario es de 67500
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 11.psc Ejercicio 12.psc x Ejercicio 13.psc Ejercicio 14.psc Ejercicio 15.psc Ejercicio 16.psc Ejercicio 17.psc Ejercicio 18.psc Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo mruv
2     Definir Vi, vf, T, E como real
3     escribir " ingresa la velocidad inicial";
4     leer Vi;
5     Escribir " ingresa la velocidad final";
6     leer Vf;
7     Escribir " ingresa el Tiempo";
8     leer T;
9     E=(Vi+Vf)/2*T
10    Escribir " el espacio recorrido es de " E;
11
12 FinAlgoritmo
13
```

PSelnt - Ejecutando proceso MRUV

```
ingresa la velocidad inicial
> 54
ingresa la velocidad final
> 23
ingresa el Tiempo
> 5
el espacio recorrido es de 192.5
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 13.psc x Ejercicio 14.psc Ejercicio 15.psc Ejercicio 16.psc Ejercicio 17.psc Ejercicio 18.psc Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo mruv
2 Definir Vi, vf, T, E como real
3 escribir "ingresa la velocidad inicial";
4 leer Vi;
5 Escribir "ingresa la velocidad final";
6 leer Vf;
7 Escribir "ingresa el Tiempo";
8 leer T;
9  $E = (Vi + Vf) / 2 * T$ 
10 Escribir " el espacio recorrido es de " E;
11
12 FinAlgoritmo
13
```

PSelnt - Ejecutando proceso MRUV

```
ingresa la velocidad inicial
> 65
ingresa la velocidad final
> 46
ingresa el Tiempo
> 8
el espacio recorrido es de 444
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 14.psc x Ejercicio 15.psc Ejercicio 16.psc Ejercicio 17.psc Ejercicio 18.psc Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo ParImpar
2 definir N Como Entero
3 Escribir " ingresar numero ";
4 leer N;
5 Si  $N \% 2 = 0$  Entonces
6     Escribir " El numero es par ";
7 SiNo
8     Escribir " El numero es impar ";
9 Fin Si
10
11 FinAlgoritmo
12
```

PSelnt - Ejecutando proceso PARIMPAR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresar numero
> 32
El numero es par
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 15.psc Ejercicio 16.psc Ejercicio 17.psc Ejercicio 18.psc Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo Dia
2 Definir N como entero
3 Escribir "ingresa un numero del 1 al 7 ";
4 leer N;
5 Si N <1 o N >7 Entonces
6     Escribir " Numero invalido "
7 SiNo
8     Si N=1 Entonces
9         escribir " El numero " N, " Corresponde al dia lunes ";
10    SiNo
11        Si N=2 Entonces
12            Escribir " El numero " N, " Corresponde al dia martes ";
13        SiNo
14            Si N=3 Entonces
15                Escribir " El numero " N, " Corresponde al dia miercoles ";
16            SiNo
17                Si N=4 Entonces
18                    Escribir " El numero " N, " Corresponde al dia jueves ";
19                SiNo
20                    Si N=5 Entonces
21                        Escribir " El numero " N, " Corresponde al dia viernes ";
22                    SiNo
23                        Si N=6 Entonces
24                            Escribir " El numero " N, " Corresponde al dia sabado ";
25                        SiNo
26                            Si N=7 Entonces
27                                Escribir " El numero " N, " Corresponde al dia domingo ";
28                            SiNo
29                                Fin Si
30                        Fin Si
31                    Fin Si
32                Fin Si
33            Fin Si
34        Fin Si
35    Fin Si
36 Fin Si
37 Fin Si
38
39 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso DIA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresa un numero del 1 al 7
> 6
El numero 6 Corresponde al dia sabado
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 16.psc Ejercicio 17.psc Ejercicio 18.psc Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo Mes
2 Definir N Como Entero
3 Escribir "ingresa un numero del 1 al 12 ";
4 leer N;
5
6 Si N <1 o N >12 Entonces
7     escribir "numero invalido ";
8 SiNo
9     Si N=1 Entonces
10        Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de enero ";
11     SiNo
12        Si N=2 Entonces
13            Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de febrero ";
14        SiNo
15            Si N=3 Entonces
16                Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de marzo ";
17            SiNo
18                Si N=4 Entonces
19                    Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de abril ";
20                SiNo
21                    Si N=5 Entonces
22                        Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de mayo ";
23                    SiNo
24                        Si N=6 Entonces
25                            Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de junio ";
26                        SiNo
27                            Si N=7 Entonces
28                                Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de julio ";
29                            SiNo
30                                Si N=8 Entonces
31                                    Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de agosto ";
32                                SiNo
33                                    Si N=9 Entonces
34                                        Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de septiembre ";
35                                    SiNo
36                                        Si N=10 Entonces
37                                            Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de octubre ";
38                                        SiNo
39                                            Si N=11 Entonces
40                                                Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de noviembre ";
41                                            SiNo
42                                                Si N=12 Entonces
43                                                    Escribir "El numero " N, " Corresponde al mes de diciembre ";
44                                                SiNo
45                                                    Fin Si
46                                            Fin Si
47                                        Fin Si
48                                    Fin Si
49                                Fin Si
50                            Fin Si
51                        Fin Si
52                    Fin Si
53                Fin Si
54            Fin Si
55        Fin Si
56    Fin Si
57 Fin Si
```

PSeInt - Ejecutando proceso MES

*** Ejecución Iniciada. ***

ingresa un numero del 1 al 12

> 10

El numero 10 Corresponde al mes de octubre

*** Ejecución Finalizada. ***

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 17.psc X Ejercicio 18.psc Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo MenorMayor
2   definir N1, N2, N3 como entero;
3   definir Me como caracter;
4   escribir "ingresa tres numeros "
5   leer N1, N2, N3;
6   Me= " es menor que "
7   Si N1=N2 o N1=N3 o N2= N3 Entonces
8     Escribir " Los numeros que ingreso son invalidos ";
9   SiNo
10    Si N1<N2 Y N2<N3 Entonces
11      Escribir N1, Me, N2 " Y " N2, Me, N3;
12    SiNo
13      Si N1<N3 Y N3<N2 Entonces
14        Escribir N1, Me, N3 " Y " N3, Me, N2;
15      SiNo
16        Si N2<N1 Y N1<N3 Entonces
17          Escribir N2, Me, N1 " Y " N1, Me, N3;
18        SiNo
19          Si N2<N3 Y N3<N1 Entonces
20            Escribir N2, Me, N3 " Y " N3, Me, N1;
21          SiNo
22            Si N3<N2 Y N2<N1 Entonces
23              Escribir N3, Me, N2 " Y " N2, Me, N1;
24            SiNo
25              Escribir N3, Me, N1 " Y " N1, Me, N2;
26            Fin Si
27          Fin Si
28        Fin Si
29      Fin Si
30    Fin Si
31  Fin Si
32
33 FinAlgoritmo
```

Lista de Variables

Operadores y Funciones

PSeInt - Ejecutando proceso MENORMAYOR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresa tres numeros
> 4
> 6
> 9
4 es menor que 6 Y 6 es menor que 9
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 18.psc x Ejercicio 19.psc Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo MayorMenor
2   definir N1, N2, N3 como entero;
3   definir Ma como caracter;
4   escribir "ingresa tres numeros "
5   leer N1, N2, N3;
6   Ma= " es mayor que "
7   Si N1=N2 o N1=N3 o N2= N3 Entonces
8       Escribir " Los numeros que ingreso son invalidos ";
9   SiNo
10      Si N1>N2 Y N2>N3 Entonces
11          Escribir N1, Ma, N2 " Y " N2, Ma, N3;
12      SiNo
13          Si N1>N3 Y N3>N2 Entonces
14              Escribir N1, Ma, N3 " Y " N3, Ma, N2;
15          SiNo
16              Si N2>N1 Y N1>N3 Entonces
17                  Escribir N2, Ma, N1 " Y " N1, Ma, N3;
18              SiNo
19                  Si N2>N3 Y N3>N1 Entonces
20                      Escribir N2, Ma, N3 " Y " N3, Ma, N1;
21                  SiNo
22                      Si N3<N2 Y N2>N1 Entonces
23                          Escribir N3, Ma, N2 " Y " N2, Ma, N1;
24                      SiNo
25                          Escribir N3, Ma, N1 " Y " N1, Ma, N2;
26                      Fin Si
27                  Fin Si
28              Fin Si
29          Fin Si
30      Fin Si
31  Fin Si
32
33 FinAlgoritmo
```

Lista de Variables

Operadores y Funciones

PSeInt - Ejecutando proceso MAYORMENOR

*** Ejecución Iniciada. ***

ingresa tres numeros

> 32

> 76

> 9

76 es mayor que 32 Y 32 es mayor que 9

*** Ejecución Finalizada. ***

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda



Ejercicio 19.psc x Ejercicio 20.psc

```
1  Algoritmo orden
2  Definir N1, N2, N3 Como Entero
3  definir I, F como caracter
4  Escribir " ingresar tres numeros ";
5  leer N1, N2, N3;
6  I= " Es igual a ";
7  F= " Los numeros estan ordenados de forma descendente ";
8
9  Si N1=N2 Y N2=N3 Entonces
10     Escribir N1, I, N2 " Y " N2, I, N3;
11  SiNo
12     Si N1=N2 Y N1>N3 Entonces
13         Escribir F;
14         Escribir N1, I, N2;
15         Escribir N3;
16     SiNo
17         Si N1=N2 Y N3>N1 Entonces
18             Escribir F;
19             Escribir N3;
20             Escribir N1, I, N2;
21         SiNo
22             Si N1=N3 Y N1>N2 Entonces
23                 Escribir F;
24                 Escribir N1, I, N3;
25                 Escribir N2;
26             SiNo
27                 Si N1=N3 Y N2>N1 Entonces
28                     Escribir F;
29                     Escribir N2;
30                     Escribir N1, I, N3;
31                 SiNo
32                     Si N2=N3 Y N2>N1 Entonces
33                         Escribir F;
34                         Escribir N2, I, N3;
35                         Escribir N1;
```

PSeInt - Ejecutando proceso ORDEN

```
> 10
> 13
  Los numeros estan ordenados de forma descendente
13
10
6
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda



Ejercicio 19.psc x Ejercicio 20.psc

```
30      Escribir N1, I, N3;
31  SiNo
32      Si N2=N3 Y N2>N1 Entonces
33          Escribir F;
34          Escribir N2, I, N3;
35          Escribir N1;
36      SiNo
37          Si N2=N3 Y N2>N1 Entonces
38              Escribir F;
39              Escribir N1;
40              Escribir N2, I, N3;
41          SiNo
42              Si N1>N2 Y N2>N3 Entonces
43                  Escribir F;
44                  Escribir N1;
45                  Escribir N2;
46                  Escribir N3;
47          SiNo
48              Si N1>N3 Y N3>N2 Entonces
49                  Escribir F;
50                  Escribir N1;
51                  Escribir N3;
52                  Escribir N2;
53          SiNo
54              Si N2>N1 Y N1>N3 Entonces
55                  Escribir F;
56                  Escribir N2;
57                  Escribir N1;
58                  Escribir N3;
59          SiNo
60              Si N2>N3 Y N3>N1 Entonces
61                  Escribir F;
62                  Escribir N2;
63                  Escribir N3;
64                  Escribir N1;
65          SiNo
66              Si N3>N1 Y N1>N2 Entonces
67                  Escribir F;
68                  Escribir N3;
69                  Escribir N1;
70                  Escribir N2;
71          SiNo
72              Escribir F;
73              Escribir N3;
74              Escribir N2;
75              Escribir N1;
76
77      Fin Si
78      Fin Si
79      Fin Si
```

PSeInt - Ejecutando proceso ORDEN

```
> 10
> 13
Los numeros estan ordenados de forma descendente
13
10
6
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Ejercicio 20.psc

```
1 Algoritmo cualEsMayor
2   definir N1, N2, N3, N4, mayor Como Entero
3   definir X como caracter
4   Escribir " ingresar un numero ";
5   leer N1;
6   Escribir " ingresar un segundo numero ";
7   leer N2;
8   Escribir " ingresar un tercer numero ";
9   leer N3;
10  escribir "ingresar un cuarto numero ";
11  leer N4;
12
13  Si N1>N2 Y N1>N3 Y N1>N4 Entonces
14      mayor = N1;
15  SiNo
16      Si N2>N1 Y N2>N3 Y N2>N4 Entonces
17          mayor = N2;
18      SiNo
19          Si N3>N1 Y N3>N2 Y N2>N4 Entonces
20              mayor = N3;
21          SiNo
22              mayor = N4;
23          Fin Si
24      Fin Si
25  Fin Si
26  escribir " el numero mayor es : ", mayor ;
27
28 FinAlgoritmo
29
```

PSeInt - Ejecutando proceso CUALESMAYOR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresar un numero
> 54
ingresar un segundo numero
> 32
ingresar un tercer numero
> 65
ingresar un cuarto numero
> 12
el numero mayor es : 65
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar