

HDLC vs PPP

Orientado a bits	Orientado a bytes
Medios síncronos	Medios síncronos y asíncronos
Sin provisión de autenticación	Proporciona autenticación
Sin direccionamiento dinámico	Con direccionamiento dinámico
Punto a punto y multipunto	Solo punto a punto

Orientado a bits	Orientado a bytes
Medios síncronos	Medios síncronos y asíncronos
Sin provisión de autenticación	Proporciona autenticación
Sin direccionamiento dinámico	Con direccionamiento dinámico
Punto a punto y multipunto	Solo punto a punto