

NORMAS

Dificultades: cada dificultad va asignado a un color.

- **Bajo**
- **Medio**
- **Alto**

Tipos de casillas:

- Casillas de lanzar el superdado.
- Casillas normales.

Normas:

- En caso de que se falle una pregunta de nivel bajo, el jugador retrocederá una casilla. Si el jugador está en la casilla de inicio de un sector no podrá retroceder. Si se falla pasará el turno al siguiente jugador.
- En caso de fallar una pregunta de nivel medio o alto, pasará el turno al siguiente jugador.
- Si aciertas una pregunta de cualquier dificultad, avanzas una casilla.
- Si el jugador acierta la pregunta, continuará jugando, hasta un máximo de 3 turnos. Después pasará al siguiente jugador.
- Si aciertas 2 preguntas seguidas de la misma dificultad la siguiente pregunta será de nivel difícil. Si aciertas 2 preguntas seguidas de la dificultad máxima, el jugador que respondió correctamente escogerá a otro jugador. El jugador escogido deberá retroceder una casilla.
- Al utilizar el superdado obtienes una tarjeta sorpresa.
- La última pregunta de cada sector siempre será difícil.
- Una vez terminado cada sector, el participante gana una recompensa del color de la categoría correspondiente, cuando éste tenga las 6, ganará la partida.
- Al ganar una recompensa el jugador debe lanzar el dado numérico para saber a qué sector debe ir.
- El jugador dispondrá de 30 segundos desde que coge la tarjeta para responder la pregunta.
- El jugador que consiga las recompensas de cada uno de los sectores, ganará la partida.

Tipos de tarjetas:

- **Aplicación** Preguntas sobre este sector
- **Transporte** Preguntas sobre este sector
- **Red** Preguntas sobre este sector
- **Enlace de datos** Preguntas sobre este sector
- **Física** Preguntas sobre este sector
- **Mantenimiento/ hacking/ resolución de incidencias** Preguntas sobre este sector
- **Tarjetas sorpresa** Puedes obtener un beneficio o un perjuicio para ti o para todos.

Tipo de dados:

- 1 dado de colores para seleccionar la dificultad.
- 1 dado numérico para saber por que color se debe empezar/ para saber el orden en el que se comenzará el juego.
- 1 Superdado para determinar cuánto avanzas o retrasas tu posición o las de los demás a través de las cartas de sorpresa

Superdado:

- El superdado tiene 20 caras.
- Se establecerá una norma al tirarlo que saldrá de las tarjetas sorpresa.
- Cada casilla par será obligatorio tirar el superdado.
- Se lanzará en algunas de las Tarjetas Sorpresa.

Normas de las tarjetas sorpresas:

- Tarjeta de *“Avanzas una casilla”*.
- Tarjeta de *“Retrocede una casilla”*.
- Tarjeta de *“Tus rivales retroceden una casilla”*.
- Tarjeta de *“Tus rivales avanza una casilla”*.
- Tarjeta de *“Escoge a un jugador, ese jugador debe retroceder una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número impar retrocede una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número impar avanza una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número par retrocede una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número impar avanza una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número impar tus rivales retroceden una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número impar tus rivales avanza una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número par tus rivales retroceden una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número par tus rivales avanza una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número superior a 15 retrocedes 2 casillas, de lo contrario avanzas una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, si sacas un número superior a 10 retrocedes una casilla, de lo contrario avanzas una casilla”*.
- Tarjeta de *““Lanza el superdado, si sacas un número superior a 5 ni avanzas ni retrocedes, de lo contrario retrocedes una casilla”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, di un número entre 1-20 si al lanzar el dado, el número es el que escogiste, los demás jugadores retroceden 2 casillas. En caso de que no sea el número escogido no ocurre nada”*.
- Tarjeta de *“Lanza el superdado, todos los jugadores lanzan el superdado. El jugador que saque el número más bajo retrocede a la casilla inicial del sector en el que se encuentre”*.
- Tarjeta de *“Mala suerte, empiezas de nuevo ese sector”*.