

NORMAS TABULATUM

El primer paso es escoger una persona que hará de “**Cajero automático**”, este puede jugar o no jugar dependiendo de cuantos jugadores haya en la partida.

2 jugadores mínimo.

x jugadores máximo.

El “**Cajero automático**” se ocupa del dinero que se mueve en la partida y de muchas cosas más como:

- El reparto de Racks (Casas).
- El reparto de Servidores (Hoteles).
- Las cartas de propiedad.
- Anunciar la cantidad que debe pagar (más o menos dependiendo de si acierta una pregunta o no al caer en la casilla de otro jugador).
- Pagar 200 dólares al pasar por la casilla de salida

El “**Cajero automático**” repartirá el dinero al inicio de la partida de la siguiente manera:

Billetes de 1 x5

Billetes de 5 x1

Billetes de 10 x2

Billetes de 20 x1

Billetes de 50 x1

Billetes de 100 x4

Billetes de 500 x2

Cartas comodín

Hay 35 cartas de comodín, se barajan y se colocan en el hueco con su misma forma y/o logo, cuando se use una se dejará al costado boca arriba y cuando todas se acaben, se barajan de nuevo y se dejarán en el lugar anteriormente mencionado.

Elegir tu ficha o peón

Cada jugador escogerá una ficha y la colocará en la casilla de salida.

Elegir los puestos para empezar a jugar

Para decidir quién empieza el juego se tirarán los dos dados y quien tenga el número más pequeño será el primero en jugar, así sucesivamente hasta que el jugador que tenga el número más alto sea el último en jugar

Cómo ganar

Para ganar habrá que comprar racks y servidores. Cuántos más poseas, más podrás cobrarles al resto de jugadores cuando caigan en tu casilla. Cuando los demás jugadores se queden sin dinero ya no podrán continuar jugando por lo cual ganarás.

¿Qué se hace en el turno de un jugador?

Tirar los dos dados dentro del tablero, si se sale fuera del tablero no contará, si el número de los dados se repite, se volverán a tirar. Si pasa esto último dos veces más se irá directo a “fallo de conexión”

Mueve tu ficha de jugador el número de casillas que indica la tirada

Dependiendo de donde caigas pueden ocurrir varias cosas.

Casillas del tablero

Títulos de empresa, estaciones y casillas de servicios: Se pueden comprar o se deberá pagar al jugador la cantidad correspondiente si ya está comprada hay dos opciones:

- Si quieres poder reducir el alquiler puedes responder una pregunta:
 - Si aciertas reducirás el alquiler la mitad del dinero
 - Si no aciertas pagarás el doble por el alquiler.

(Cárcel) Fallo de conexión: Pierdes 1 turnos

“Parking gratuito”: Decidir

Comodines: Si se cae en una casilla comodín se cogerá una carta comodín

Impuestos: Se pagará la cantidad correspondiente especificada en el tablero.

Casilla de salida: Al pasar por la casilla de salida el jugador cobrará 200\$.

Casilla enfrentamiento: Al caer en esta casilla se podrá desafiar a un jugador a una ronda de preguntas. Si el desafiante gana se podrá quedar con una propiedad del desafiado y si pierde irá a la casilla de fallo de conexión durante 2 turnos. En el caso de no querer desafiar se le otorgará un comodín con la capacidad empezar el enfrentamiento en un futuro.

Comprar títulos de empresa, estaciones y casillas de servicios

Al caer en una de estas casillas deberás de pagar el precio correspondiente y contestar una pregunta. En el caso de responder bien obtendrá la carta y si se responde erróneamente perderá el dinero sin obtener la carta.

Si se obtiene todas las propiedades de una capa, tendrá un monopolio y conseguirá las siguientes ventajas:

- Duplicar el alquiler de las calles de dicha capa.
- Construir racks y servidores para cobrar más alquileres.

Casillas de servicios

Si se cae en una casilla ya comprada por un jugador se deberá pagar 5 veces el número que salga al tirar los dados.

Si el jugador posee 2 cartas de servicios se multiplicará por 10. Y si posee las 3 se multiplicará por 15.

Comprar/vender racks

Para comprar racks se habrá de tener un monopolio de la capa en cuestión. Para poner el segundo rack se tendrá que colocar un rack en cada casilla de dicha capa. El máximo por casilla es de 4. Se puede comprar racks en tu turno y en el de otros jugadores si no han tirado los dados.

Al vender los racks se los devolverá a la Banca por el mismo precio que se compró. Se pueden vender 1 rack por casilla.

Comprar/vender servidores

Para comprar servidores se debe tener 4 racks en la misma casilla. Se habrá de devolver los 4 racks a la Banca y no se podrán construir más casas.

Casillas de “Estaciones”

Hay 4 estaciones en el tablero, cada 1 cuesta un alquiler en concreto. Cuantas más estaciones tenga un mismo jugador más les podrá cobrar al resto de jugadores.

Fin de la partida

Si un jugador se queda sin dinero perderá la partida. Ganará el último jugador con dinero que quedé.

concepto: Ronda de preguntas como el trivia

<https://monopolyjuegos.com/instrucciones-reglas-monopoly/>