

PROYECTO DE CURSO PARTE I

Objetivo del Proyecto: Desarrollar una aplicación web en HTML 5 haciendo uso de la creatividad y de las hojas de estilos en cascadas CSS para crear una interfaz gráfica de usuario (GUI) amigable, congruente con el tema de la aplicación web, fácil de utilizar, adaptable a la pantalla que lo despliega (responsive) y con elementos implementados actualmente en el diseño web (uso de imágenes de excelente calidad, uso de tipografías, minimizar scroll). Además de implementar las técnicas de animación disponibles en CSS 3 y HTML 5 para brindarle a la aplicación web cierto movimiento y dinamismo.

Objetivos de la primera parte:

- ✓ Crear la estructura (Maqueta) de la aplicación web utilizando los objetos semánticos de HTML5.
- ✓ Presentar el mapa de navegación que tendrá la aplicación web terminada con un porcentaje de avance del 80%.
- ✓ Diseñar la página *index.php* (página inicial) y presentar su avance en un 70%.

Entregables. Al aula virtual se debe subir un archivo comprimido “*proyecto_parte1.rar*” o “*proyecto_parte1.zip*” en el cual contenga los dos entregables para esta primera parte del proyecto de curso. A continuación, se detalla el contenido o los elementos que deben poseer los entregables.

1. **Presentación del Proyecto.** Un breve resumen en donde se pueda ir conociendo en que consiste la aplicación web que se desarrollará. Esto puede ser a través de un documento en Word, presentación power point, o pdf. Pueden auxiliarse de la herramienta “canva” (<https://www.canva.com/>) para elaborar este resumen. El contenido se detalla a continuación.



- a. **Nombre del proyecto.** Indicar el nombre del proyecto, por ejemplo: “*Evolución del arte durante la pandemia*”
- b. **Identificación del tipo de aplicación web.** Indicar el tipo de aplicación web que se creará (dinámica, estática, animada, blogging, e-commerce, etc).
- c. **Objetivos de la aplicación web.** El documento debe contener el objetivo general y los objetivos específicos que se quieren lograr al desarrollar la aplicación web. Debe ser un objetivo general y dos o más objetivos específicos.
- d. **Alcance del proyecto.** En la descripción del “alcance del proyecto” se debe dar respuestas a las siguientes interrogantes.
 - ¿Qué se quiere lograr con la aplicación web que están desarrollando?
 - ¿Cuál es la necesidad o problema que viene a resolver la aplicación web?
 - ¿Cuáles son los clientes o usuarios potenciales para los que se diseña la aplicación web?
 - ¿Cuál es la ventaja competitiva que proporciona la aplicación web a la persona o institución que la implementará?

2. **Aplicación web - avance.** Debe enviarse toda la carpeta o directorio del proyecto en donde están los códigos fuentes y los recursos que la aplicación utiliza. En esta primera parte, se debe tener completo según el siguiente detalle:



- Estructura o maqueta de la página principal (index.html)** de la aplicación web, en la que se utilicen los objetos u etiquetas de HTML 5.
- En cuanto a la **navegación** dentro de la **aplicación web**, se deben utilizar anclas (vínculos internos dentro de la misma página web), vínculos externos a otras páginas dentro de la aplicación web y al menos un vínculo a una URL fuera de la aplicación web (es decir, a otro sitio web).
- En el contenido de la pagina principal (index.html) o de las otras páginas de la aplicación web, se debe hacer uso del contenedor no semántico "**div**".
- También dentro del contenido debe hacer uso de las listas no ordenadas (**ul**), ordenadas (**ol**) y listas descriptivas (**dl**).
- Uso de tablas (**table**) en la visualización del contenido. Puede ser en cualquier parte de la aplicación web, no necesariamente en la pagina principal.
- Aplicar estilos** (pueden ser desde la propiedad style de los objetos o utilizando la etiqueta style del HEAD) para brindar diseño a la **página principal (index.html)**.

Evaluación. La primera entrega del proyecto de curso se evaluará como el examen del primer parcial, teniendo una calificación cuantitativa de 40 puntos, la cual se detalla en la siguiente rubrica.

Rubrica.

| No. | Descripción | Nota |
|----------------------------|---|------------------|
| 1 | Presentación del Proyecto | 15 puntos |
| | Nombre del Proyecto | 3 pts |
| | Identificación del tipo de aplicación | 3 pts |
| | Objetivos | 4 pts |
| | Alcance del proyecto | 5 pts |
| 2 | Aplicación web – avance. | 25 puntos |
| | Estructura o maqueta (en HTML 5) del index.html | 4 pts |
| | Navegación (80%) | 4 pts |
| | Uso de contenedor no semántico (div) | 4 pts |
| | Uso de listas (ul, ol y dl) | 4 pts |
| | Uso de tablas (table) | 4 pts |
| | Estilos en index.html (avance 70%) | 5 pts |
| Calificación total: | | 40 puntos |

Fecha de entrega. Viernes 11 de septiembre del 2020.

Metodología de trabajo. Equipos de dos integrantes, según los grupos que ya fueron creados durante la clase.

Herramienta propuesta. Se propone trabajar con el editor de códigos **Visual Studio Code**.

