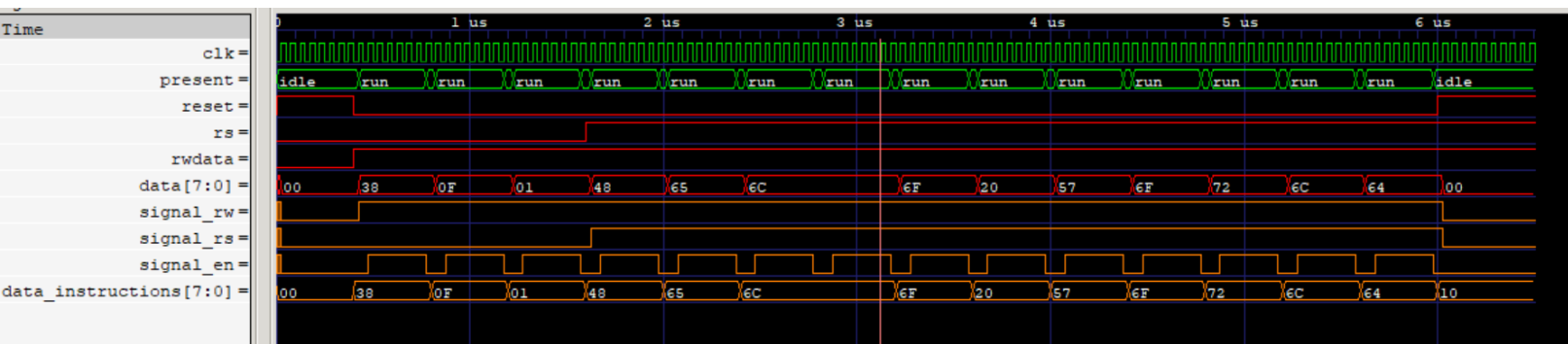


## Reporte de comportamiento del controlador

El sistema lee el archivo input.txt por cada instrucción o dato, al escribir una nueva línea de instrucción o dato aparece new

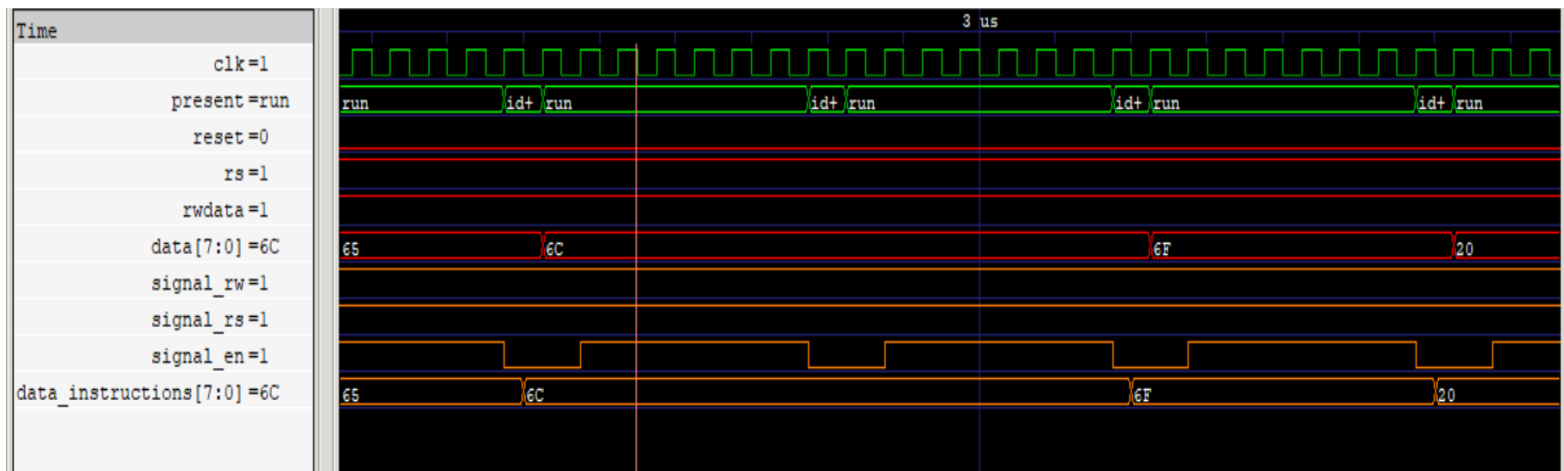
las primeras 3 son instrucciones para la LCD y las siguientes 11 son datos para desplegar.



En esta foto podemos ver todos los inputs(rojo) y outputs(naranja)


**\*NOTA = Data\_Instruccions es la entrada y DATA es la salida solo está cambiado el color de la simulación.**

- Al mandar cada instrucción o dato el enable se enciende y se apaga para poder así mandarlo al LCD
- Cuando el enable esta encendido esta en el estado run, después pasa a idle a esperar la siguiente instrucción



Podemos ver esta funcionalidad mejor aquí ya que vemos que la data no cambia y suceden dos ciclos de el enable esto se refiere a que envía dos veces los mismos datos estas son las dobles LL en Hello.

El output se va guardando en un documento output.txt en el cual al ejecutarlo en el JavaScript DjLCDSIM podemos ver que con las instrucciones y datos desplegamos en la pantalla “Hello World”



CGRAM Viewer  
ASCII Characters 0-7

0	1	2	3	4	5	6	7
[Green grid representing character patterns]							

L	S	Display is OFF.	Cursor position is increasing.	Address Counter (AC): 0
C	T	Cursor is OFF.	Display scroll is OFF.	AC points to DDRAM.
D	A			
T		Cursor position is visible.	Line 1 addresses: 0..15	Line 2 addresses: - -

D7

D6

D5

D4

D3

D2

D1

D0

E

R/W

RS

0

0

0

0

0

0

0

1

0

0

0

Hex: 01 Dec: 1 Pixel:  Char:  Disabled, write to IR

www.bobtech.ro

Run script

Clear

```
instr(56);
instr(15);
instr(1);
data(72);
data(101);
data(108);
data(108);
data(111);
data(32);
data(87);
data(111);
data(114);
data(108);
data(100);
```