

HTML, CSS y JS		Taller de Aplicaciones para Internet																																								
Nombre																																										
Fecha																																										
Instrucciones Generales: Resuelva la presente guía y suba los resultados en su onedrive, comparta el link en la entrega al correo daniel.camachoa@correoaiep.cl con el asunto "GUIA 1 – NOMBRE ESTUDIANTE"																																										
I. Desarrolla la siguiente estructura en un documento HTML: Nombre Archivo: index1.html																																										
<div> <p>Este texto esta marcado como titulo de texto</p> <p>El texto que se escribe en esta parte esta definido como párrafo dentro de la estructura del documento. Procederemos a destacar esta parte para ayudar al SEO y esta otra parte solo para el usuario</p> <p>Título de otro texto pero menor que el anterior:</p> <p>Texto simple de párrafo por debajo del título. <i>Este texto se encuentra enfatizado</i></p> <p>Título de otro texto pero menor que el anterior:</p> <p>Texto simple de párrafo por debajo del título. Negrita, solo usuario <i>cursiva enfatizada para el SEO</i></p> <p>Mostraremos una tabla estructurada</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Equipo</th> <th>Partidos</th> <th>Puntos</th> <th>Dif. Gol</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>La Serena</td><td>7</td><td>21</td><td>+2</td></tr> <tr><td>Temuco</td><td>7</td><td>16</td><td>+6</td></tr> <tr><td>Rangers</td><td>7</td><td>15</td><td>+8</td></tr> <tr><td>U. De Chile</td><td>7</td><td>14</td><td>+4</td></tr> <tr><td>Colo-Colo</td><td>7</td><td>10</td><td>+1</td></tr> <tr><td>Iquique</td><td>7</td><td>9</td><td>-1</td></tr> <tr><td>Coquimbo</td><td>7</td><td>4</td><td>-3</td></tr> <tr><td>Audax Italiano</td><td>7</td><td>2</td><td>-2</td></tr> <tr><td>Palestino</td><td>7</td><td>0</td><td>-200</td></tr> </tbody> </table> <p>Vista el buscador de google</p> <p>Formulario de Registro</p> <p> Seleccione <input type="checkbox"/> Me gusta vacacionar <input type="checkbox"/> Me gusta jugar deportes <input type="checkbox"/> Me gusta estudiar Ingreso de Nombre <input type="text"/> <small>Puedes ingresar tu nombre.</small> Ingreso de Rut <input type="text"/> <small>Puedes ingresar tu rut.</small> Ingreso de Clave <input type="password"/> <small>Puedes ingresar tu password</small> Seleccione modo <input type="text"/> <small>Registro directo</small> Confirme <input type="radio"/> Si <input type="radio"/> No <input type="button" value="Registrar"/> Final de página </p> </div>			Equipo	Partidos	Puntos	Dif. Gol	La Serena	7	21	+2	Temuco	7	16	+6	Rangers	7	15	+8	U. De Chile	7	14	+4	Colo-Colo	7	10	+1	Iquique	7	9	-1	Coquimbo	7	4	-3	Audax Italiano	7	2	-2	Palestino	7	0	-200
Equipo	Partidos	Puntos	Dif. Gol																																							
La Serena	7	21	+2																																							
Temuco	7	16	+6																																							
Rangers	7	15	+8																																							
U. De Chile	7	14	+4																																							
Colo-Colo	7	10	+1																																							
Iquique	7	9	-1																																							
Coquimbo	7	4	-3																																							
Audax Italiano	7	2	-2																																							
Palestino	7	0	-200																																							
II. Genera un segundo archivo a partir del primer ejercicio, nómbralo index2.html, elimine todo el texto y solo deje el contenido a contar de "Formulario de Registro", aplique los siguientes cambios en CSS: <ul style="list-style-type: none"> Establezca que todos los elementos que se encuentren en el documento tengan la fuente Arial, Helvetica, sans-serif. Establezca que el elemento input submit mantenga un espacio entre su contenido de 14px 25px, un margen entre elementos de 10px 0, un color de fondo azul, el borde tenga un radio de 6px, que su borde tenga 2px. Establezca que el color del input submit cambie cuando el cursos pase por sobre el elemento. Establezca que todos los elementos input de tipo text mantengan un espacio entre su contenido de 14px 25px, un margen entre elementos de 10px 0, su disposición respecto a otros elementos sea de tipo inline-block, el borde tenga un radio de 6px, que el elemento calcule el ancho y alto total respecto a "border-box" y que su borde tenga 2px, sea solido y de algún color que usted prefiera. Establezca los mismos cambios para el elemento SELECT. 																																										

III. Genere un nuevo archivo llamado practicajs1, genere su estructura base en HTML y resuelva lo siguiente:

PARA AVANCE DEL CURSO

EjercicioN°1:

- Escriba una etiqueta h3 y escriba en su contenido Ejercicio N°1.
- Posicione un input de tipo "text" con su respectivo label que oriente al usuario al ingreso de un valor cualquiera en la caja.
- Posicione un input de tipo "button" que indique mostrar.
- Escriba la rutina en JavaScript que permita leer el valor del texto y mostrarlo en pantalla por mensaje (alert).
- Asocie la rutina al button.

EjercicioN°2:

- Escriba una etiqueta h3 y escriba en su contenido Ejercicio N°2.
- Posicione dos inputs de tipo "text" con su respectivo label que oriente al usuario al ingreso de un valor cualquiera en cada caja.
- Posicione un input de tipo "button" que indique mostrar.
- Escriba la rutina en JavaScript que permita leer el valor del texto de ambos inputs y mostrarlo en pantalla por mensaje (alert).
- Valide que las cajas contengan texto, de lo contrario, indíquelo en el mensaje.
- Asocie la rutina al button.

EjercicioN°3:

- Escriba una etiqueta h3 y escriba en su contenido Ejercicio N°3.
- Posicione dos inputs de tipo "text" con su respectivo label que oriente al usuario al ingreso de un valor nombre en la primera caja y apellido en la segunda.
- Posicione un input de tipo "button" que indique mostrar.
- Escriba la rutina en JavaScript que permita leer el valor del texto de ambos inputs y mostrarlo en pantalla concatenando el nombre completo (*utilice operador de concatenación +*) por mensaje (alert).
- Valide que las cajas contengan texto, de lo contrario, indíquelo en el mensaje.
- Asocie la rutina al button.

EjercicioN°4:

- Escriba una etiqueta h3 y escriba en su contenido Ejercicio N°4.
- Posicione dos inputs de tipo "text" con su respectivo label que oriente al usuario al ingreso de un valor numérico en la primera caja y otro en la segunda.
- Posicione un input de tipo "button" que indique mostrar.
- Escriba la rutina en JavaScript que permita leer el valor del texto de ambos inputs y sume ambos números, mostrarlo en pantalla el resultado por mensaje (*utilice operador aritmético + y el método parseInt, ejemplo: var num1 = "1"; var num2 = "2"; var res = parseInt(num1) + parseInt(num2);*).
- Valide que las cajas contengan texto, de lo contrario, indíquelo en el mensaje.
- Asocie la rutina al button.

PARA NIVEL DE AVANCE – CONOCIMIENTO EN JS

EjercicioN°1: (10 min)

- Desarrolla un algoritmo en JavaScript que permita el ingreso de un numero y me muestre en un mensaje su tabla de multiplicar hasta 10. No se debe permitir la acción hasta que se compruebe que se ha ingresado un número.

EjercicioN°2: (10 min)

- Desarrolla un algoritmo que permita que se ingrese una letra y se compruebe si esta es vocal o no. No se debe permitir la acción hasta que se compruebe que se ha ingresado un número.

EjercicioN°3: (10 min)

- Desarrolla un algoritmo que permita que se ingrese una palabra y se muestre su descomposición letra por letra separada por un espacio en un mensaje alert (*EJ: Ingreso UNIVERSIDAD y debe mostrar U N I V E R S I D A D*). No se debe permitir la acción hasta que se compruebe que se ha ingresado una palabra.

EjercicioN°4: (15min)

- Desarrolla un algoritmo en JavaScript que permita el ingreso de 4 números enteros en cualquier orden y luego los muestre en un alert ordenados de menor a mayor. Si no se ingresa un valor en cualquiera de las cajas, pinte en rojo la/s caja/s vacia/s e informe al usuario.

EjercicioN°5: (15min)

- Desarrolla un algoritmo en JavaScript que descomponga un número en unidades, decenas, centenas y unidades de mil, a partir de un número entero de 4 cifras ingresado por el usuario. No se debe permitir la acción hasta que se compruebe que se ha ingresado una palabra.

El tiempo de desarrollo de estos ejercicios no debería superar la hora. Ponte a prueba con un timer y mide cuanto tiempo te toma resolver los ejercicios.