

Práctica 3. ComboBox y Primitivas de Dibujo

Asignatura: Diseño de Interfaces de Usuario

Resumen:

Diseño de una interfaz que muestra la estela que deja el ratón al pasar por encima de un *JPanel*.

Carlos Brito Pérez

Pablo Morales Gómez

Grado en: Ingeniería Informática. 4º Curso

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
DESCRIPCIÓN.....	3
FOTO DE LA INTERFAZ	4
BIBLIOGRAFÍA	4

INTRODUCCIÓN

En esta práctica creamos una interfaz de usuario donde utilizando como elementos *ComboBox* y la herramienta *Bean*, asociada a una clase que extiende el objeto *JPanel*, conseguimos construir una pequeña interfaz en la que se puede visualizar la estela que va dejando el ratón al pasar sobre el ya mencionado *JPanel*.

DESCRIPCIÓN

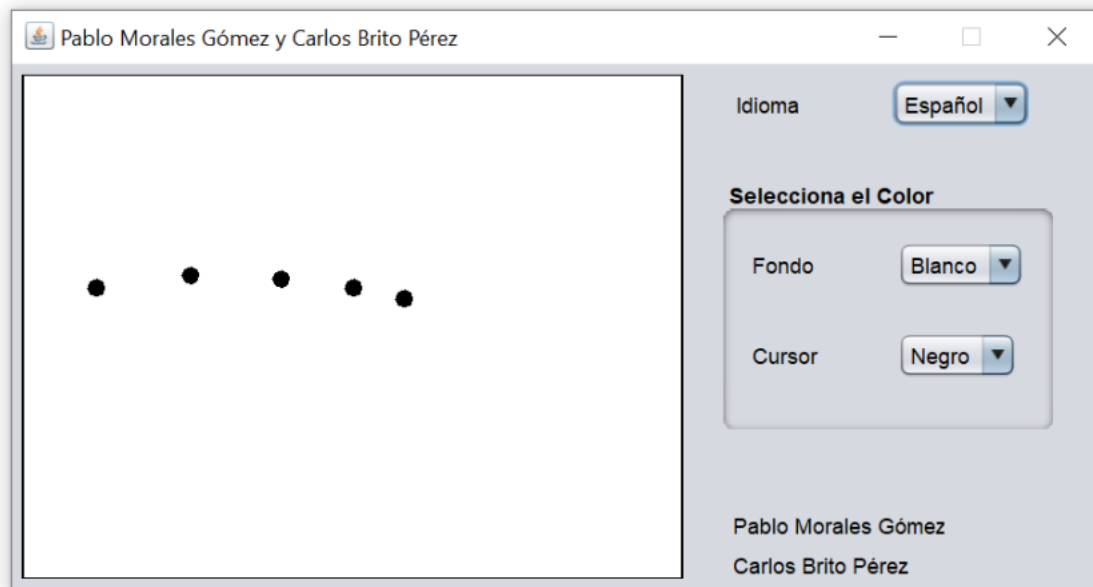
La interfaz está dividida en dos grandes partes. Por un lado, encontramos la zona izquierda en la que se visualiza la estela. Por el otro, existe un humilde menú, si podemos llamarlo así, en el que el usuario puede seleccionar la paleta de colores de la visualización.

La zona izquierda fue construida con la herramienta *Bean* asociada a la clase que extiende al *JPanel*. Cuando pasas el ratón por encima puedes ver como aparecen 5 círculos que van siguiendo la trayectoria que traza el ratón. Esto se consigue haciendo uso de los eventos *mouseDragged* y *mouseMoved*, cada vez que el ratón es arrastrado o movido por esta zona estos eventos se disparan, haciendo que se muestren los consecuentes círculos. Con el objetivo de que el usuario pudiera tener una visualización más clara de la estela añadimos un pequeño contador al evento, de forma que solo se enviaran las coordenadas del cursor para dibujar la circunferencia una de cada diez veces. Sobra decir que este *JPanel* es el elemento protagonista de la interfaz y como tal ocupa la mayor parte de esta.

En el lado alternativo de la ventana nos encontramos con las opciones cromáticas. Las hemos agrupado dentro de un panel, con su correspondiente título, para que el usuario pueda entender con un simple vistazo que en esta zona de la interfaz se encuentran todas las opciones relacionadas con los colores (siguiendo un poco con el espíritu de la anterior práctica). Dentro del panel vemos dos *ComboBox* que nos permiten cambiar alternativamente el color del fondo o de la traza del cursor, en ambos casos se cuenta con tres opciones distintas. Se escogieron colores más claros en el caso de las opciones del fondo con respecto a las del cursor para favorecer la visualización del cursor.

Por último, decidimos añadir como mejora la posibilidad de, mediante otro *ComboBox*, poder cambiar el idioma entre el español y el inglés. Esta opción se encuentra en la zona superior a la derecha de la ventana.

FOTO DE LA INTERFAZ



BIBLIOGRAFÍA

- Guion de Prácticas
- Vídeo Explicativo sobre los Elementos Swing para la Práctica 4