

# TecnoDic PDF

## Versão 1.0

## 565 termos

---

Olá prezado internauta.

Este trabalho é uma iniciativa de disponibilizar o conteúdo do site TecnoDic em arquivo PDF, que pode ser imprimido e utilizado livremente.

Espero que goste e sugestões são bem-vindas.

Para isso envie um e-mail para [tecnodic@ig.com.br](mailto:tecnodic@ig.com.br) com suas dúvidas ou sugestões que procuraremos esclarecê-las.

---

### **100Base-T**

Padrão de rede (IEEE 802.3u) também conhecido como Fast Ethernet que suporta taxas de transferência de até 100 Mbit/s. Suporta diferentes tipos de cabeamento: par trançado de 4 e 8 fios e cabos de fibra óptica.

### **10Base-T**

Uma das diversas adaptações do padrão Ethernet (IEEE 802.3) para redes locais (LAN). O padrão 10Base-T (também chamado de Ethernet Par-trançado), utiliza um cabo de par-trançado com comprimento máximo de 100 metros. O cabo é mais fino e flexível que o cabo coaxial usado nos padrões 10Base-2 e 10Base-5. Os cabos no padrão 10Base-T se conectam através de conectores RJ-45. O sistema 10Base-T opera a 10 Mbps (megabits por segundo) e usa métodos de transmissão com apenas um sinal por condutor (chamado de método "baseband").

### **2 way paper**

Pagers que permitem enviar e receber e-mails. Por exemplo: Blueberry, da RIM.

### **2B1Q**

*Two-Binary, One-Quaternary*. Técnica de codificação de linha que comprime dois bits binários de dados em um único estado de quatro níveis.

### **3DES**

*triple Data Encryption Standard*. Protocolo de criptografia de chave única, amplamente usado. A versão 3 (triple) é considerada mais segura que a versão simpls (DES).

### **3DNow!**

Extensão multimídia do padrão x86 implantada pela AMD no chip K6.

### **3G**

Acrônimo usado para indicar a terceira geração da comunicação móvel, que amplia o uso do telefone celular. O objetivo é estabelecer bases para fornecer serviços de comunicação de dados em redes de telefonia celular, o que inclui o acesso à Internet. Espera-se que os dispositivos 3G sejam capazes de ter grande capacidade de comunicação (2Mbps), roaming global, transmissão de multimídia, etc.

### **@**

Este é o símbolo de arroba (medida de peso). Em inglês, o nome dado a ele é "at". Ele é usado para separar o nome do usuário e o nome do domínio em endereços de correio eletrônico. Ex. [fulano@servidor.com](mailto:fulano@servidor.com)

### **ABNT**

(1) Associação Brasileira de Normas Técnicas. Entidade brasileira responsável pelo estabelecimento de

padrões técnicos diversos.

(2) Padrão de teclado a ser usado por usuários do idioma Português do Brasil.

### **ABR**

*Available Bit Rate*. Taxa de bit disponível, que oferece uma capacidade mínima garantida e permite que os dados sejam transmitidos em rajadas quando a rede estiver livre.

### **Acesso**

Para poder acessar a Internet, é necessário ter uma conta de acesso com um provedor de Internet. Assim que você se cadastra no provedor, você recebe um nome de acesso (também conhecido como nome do usuário ou login) e uma senha. Além disso, o provedor fornecerá números de telefone para o qual você pode discar e se conectar, se a conexão estiver sendo feita por meio de modem.

### **Acesso dedicado**

Forma de acesso à Internet no qual o computador fica permanentemente conectado à rede. Normalmente, o acesso dedicado é utilizado por empresas que vendem acesso e serviços aos usuários finais.

### **Acesso discado (Dial-Up)**

A conexão dial-up é feita via telefone e modem. Neste caso, há um estabelecimento de uma chamada (telefônica – Dial) para um computador, através de um modem. É o tipo de acesso utilizado pelos usuários comuns.

### **Acionador**

Veja Drive.

### **Acrobat**

Programa desenvolvido pela Adobe Systems para permitir a troca de documentos entre diversos sistemas como DOS, Windows, Unix, Linux e Macintosh. Permite que documentos criados em uma plataforma sejam apresentados e impressos em outras exatamente da mesma forma. Os documentos são convertidos para o formato PDF (Portable Data Format) que contém todas as informações sobre sua aparência.

### **ActiveX**

Tecnologia da Microsoft criada para possibilitar o uso de recursos multimídia na Internet. Nos sites que utilizam ActiveX, botões podem mudar de cor e efeitos sonoros podem ser escutados quando você clica ou move o cursor sobre objetos. Mas cuidado, o ActiveX é conhecido pela ausência de controles de segurança; especialistas em segurança de informática não aconselham o seu uso na Internet.

### **Acumulador**

Registrador interno ao microprocessador que atua como uma memória auxiliar durante cálculos e movimentações de dados dentro do sistema.

### **Address**

É a localização de um site na Internet. É a única identificação que o usuário precisa para acessar um site na Web. Um endereço na Internet normalmente tem a seguinte forma: <http://www.endereco.com.br>.

### **Administrador de Rede**

Toda rede de computadores tem uma pessoa responsável por toda a estrutura e funcionamento: o administrador da rede. Esse administrador é quem vai definir a que recursos da rede cada pessoa terá acesso.

### **ADSL**

*Asymmetric Digital Subscriber Line*. É uma nova tecnologia que possibilita a transmissão de dados, em altas velocidades, utilizando cabos telefônicos comuns. O sistema trabalha com velocidades assimétricas, ou seja, diferentes em cada sentido, e, por essas características, promete facilitar a vida dos usuários de Internet. No downstream (tráfego de dados na direção do usuário), a ADSL atinge de 1,5 a 9 megabits por segundo

(Mbps). E no upstream, as taxas vão de 16 a 640 kilobits/segundo (Kbps). É necessário instalar modems ADSL nas duas pontas.

### **Agenda de Endereços**

A parte do software de e-mail onde se armazenam os endereços. Na maioria dos casos, é parte integrante do programa, de modo que não há uma maneira simples de se transportar os endereços quando mudamos de um programa de e-mail para outro.

### **Agent**

Um programa de computador ou processo que opera sobre uma aplicação cliente ou servidor e realiza uma função específica, como uma troca de informações. Ver também: aplicação.

### **AGP**

Refere-se ao adaptador de vídeo, que é o circuito responsável pela geração das imagens que aparecem no monitor. AGP (*Accelerated Graphics Port*) é uma conexão ponto a ponto de alta velocidade entre o chipset e o chip gráfico. A função da AGP é aumentar a qualidade, a velocidade e a interatividade de aplicações 3D.

### **AI**

*Artificial Intelligence* ou, Inteligência Artificial. Sistema de computação baseado em software e hardware que tenta reproduzir a inteligência e os comportamentos humanos. Atualmente os sistemas de inteligência artificial estão sendo produzidos para ajudar em técnicas de reconhecimento de voz, processamento de linguagem natural, reconhecimento de imagens, entre outras aplicações.

### **AIX**

*Advanced Interactive Executive*. Versão IBM do Unix, que é executado em PCs, estações de trabalho e mainframes. Ele baseia-se no UNIX System V e é muito utilizado em grandes corporações nos seus servidores de rede.

### **Alfanumérico**

Supõe a existência de números, letras e símbolos diversos, gráficos ou não.

### **Álgebra Booleana**

Lógica desenvolvida por Boole para operações simbólicas com termos verdadeiros e falsos.

### **ALGOL**

*ALGOrithmic Language* ou Linguagem de Algoritmos. Uma linguagem de compilador de alto nível que foi desenvolvida como uma linguagem internacional para a expressão de algoritmos entre pessoas e entre máquinas. A ALGOL-68 (1968) serviu de inspiração para a linguagem Pascal que mais tarde passou a ser utilizada também no Delphi.

### **Algoritmo**

Um conjunto de passos ordenados para solução de um problema, como uma fórmula matemática ou instruções num programa. É o embrião de qualquer programa para computador, sendo o responsável por realizar todas as transformações necessárias a fim de se atingir um determinado objetivo.

### **Algoritmo Diffie-Hellman**

Algoritmo no qual se baseia a criptografia de chave pública/privada. Leva o nome dos seus criadores.

### **Alias**

Codinome ou Apelido. Um nome alternativo usado para identificação de pessoas em salas de chat da Internet, e que evita a necessidade das pessoas se identificarem com seus nomes reais. Pode também ser usado no lugar do e-mail de uma pessoa ou grupo. Por exemplo, ao invés de organizar uma lista de endereços eletrônicos com e-mail de cada um, você fornece um nome mais simples que identifique cada pessoa.

### **Alocar**

Dividir, partilhar durante determinado tempo ou período de trabalho. Diz-se do sistema operacional (o Windows, por exemplo) quando este transfere parte da memória RAM para um programa poder executar suas funções.

### **Alpha Test**

O primeiro teste de um software ou hardware recém desenvolvido em ambiente de laboratório. O passo seguinte é o beta test, com usuários reais.

### **ALU**

*Arithmetic–Logic Unit* ou Unidade Lógica–Aritmética. Uma unidade lógica–aritmética é a parte do processador que cuida das operações lógicas e aritméticas nas instruções com operandos. Em alguns processadores, a ALU é dividida em duas unidades, uma aritmética (AU) e outra lógica (LU). Alguns processadores contém mais de uma AU – por exemplo, uma para operações de ponto–fixo e outra para operações de ponto–flutuante. (Em microcomputadores operações de ponto–flutuante são às vezes feitas por uma unidade de ponto–flutuante num chip separado, chamado de coprocessador numérico). Normalmente, a ALU tem acesso de entrada e saída direto no processador, na memória principal (RAM), e dispositivos de entrada/saída. As entradas e saídas percorrem um caminho eletrônico chamado de "barramento" (ou bus). A entrada consiste de uma instrução que contém um código de operação (às vezes chamado de "op code"), um ou mais operandos, e às vezes um código de formato. O código de operação diz à ALU qual operação executar e os operandos usados na operação (por exemplo, dois operandos podem ser somados ou comparados logicamente). O formato pode ser combinado com o "op code" e dizer, por exemplo, se esta é uma instrução de ponto–fixo ou ponto–flutuante. A saída consiste de um resultado que é colocado num registrador e sinalizações que indicam se a operação foi executada com sucesso (se não tiver sido, algum tipo de indicação será armazenada num lugar que é às vezes chamado de "palavra de status da máquina"). Em geral, a ALU inclui locais de armazenamento para os operandos de entrada, operandos que estão sendo somados, o resultado acumulado (guardado num acumulador), e resultados deslocados. O projeto da ALU é obviamente uma parte crítica do processador, e novas melhorias para acelerar o manuseio das instruções estão sendo continuamente feitos.

### **AMI**

*Alternate Mark Inversion*. Codificação de linha usada em circuitos T1 e E1. Os zeros são representados por "01" e os uns são representados alienadamente por "11" e "00". Algumas vezes, é chamado de *Binary Coded Alternate Mark Inversion*.

### **AMPS**

*Advanced Mobile Phone System*, Sistema Avançado de Telefonia Móvel. Abreviatura do sistema celular analógico adotado no Brasil, em outros países da América Latina, na Austrália, Nova Zelândia, em parte da Rússia e na Ásia. Nesse sistema de telefonia móvel, a área de cobertura é dividida em células para permitir o maior número de ligações simultâneas.

### **AN**

*Access Node*. Uma conexão ou ponto de comutação na rede. Executa também vários tipos de conversão de protocolos.

### **Análise de Sistemas**

Análise metódica dos passos a executar para a solução de problemas em áreas técnico–científicas.

### **Anatel**

Agência Nacional de Telecomunicações. Órgão vinculado ao Ministério das Comunicações, responsável pela definição e atualização das regras da comunicação no Brasil.

### **Anonymous**

Anônimo. Normalmente utilizado para o login num servidor FTP, para indicar que se trata de um usuário não

registrado em um serviço. A senha (password) a fornecer pode ser o próprio e-mail ou ser deixada em branco em alguns servidores.

### **ANSI**

*American National Standards Institute*, ou Instituto Nacional Americano de Padrões. Trata-se de uma organização fundada em 1918 que coordena o desenvolvimento de padrões voluntários adotados internacionalmente, tanto nos setores privado como públicos. É o membro americano do ISO.

### **Apache**

Servidor HTTP gratuito para várias plataformas. O Apache forma par perfeito com o Linux na Internet, dada a facilidade de ajuste que o código aberto de ambos oferece ao programador.

### **API**

*Application Program Interface*. Um formato de mensagem, usado por um programa para comunicar-se com um outro programa que fornece serviços para ele. Por exemplo, através das APIs do Windows é possível comunicar-se com o sistema operacional para acessar alguns recursos disponibilizados por ele.

### **Aplicação**

Programa que faz uso de serviços de rede tais como transferência de arquivos, login remoto e correio eletrônico.

### **Aplicativo**

Também chamado de Software Aplicativo. Software usado para realizar atividades específicas, tais como, contabilidade, processamento de textos, etc.

### **APM**

*Advanced Power Management*. Uma API da Intel e da Microsoft para computadores alimentados por bateria, que gerencia a energia enviando-a apenas no momento certo quando um dispositivo solicitar. Todo notebook utiliza este sistema para economizar energia, permitindo que as baterias resistam por mais tempo.

### **Apple Menu**

Equivalente ao botão Iniciar do Windows, o menu lista os programas instalados no disco rígido.

### **AppleScript**

Linguagem utilizada para escrever rotinas e automatizar tarefas cotidianas como a produção de cópias de segurança.

### **AppleShare**

Aplicativo que permite compartilhar arquivos, servidores ou periféricos conectados a uma rede de máquinas Apple.

### **Applet**

Um pequeno aplicativo, como um programa utilitário ou uma planilha eletrônica com funções limitadas. O conceito ficou mais difundido com o surgimento da Internet através dos Applets Java que permitem executar programas implementados através da linguagem Java, remotamente nos navegadores da Internet.

### **AppleTalk**

Protocolo de comunicação embutido no Macintosh. Com o AppleTalk, todos os modelos Mac já vêm prontos para serem ligados em rede.

### **Applets Java**

Código executado por uma aplicação Java, como os navegadores Internet Explorer ou Netscape Navigator, muito usada para criar efeitos multimídia nas páginas Web, como animações de vídeo ou música.

### **Archie**

Ferramenta de busca de arquivos armazenados em servidores FTP, por assunto, título ou palavra-chave. Para consultá-los, usa-se o Telnet ou envia-se comandos por e-mail.

### **ARJ**

Compactador de arquivos que está entre os mais conhecidos da categoria. Depois da consolidação do Windows, perdeu espaço para os programas baseados no sistema ZIP, que adotaram primeiro a interface gráfica. Hoje o ZIP é um padrão de fato, largamente usado na Internet.

### **ARPANET**

*Advanced Research Projects Agency NETwork*. Rede de computadores usada para pesquisa fundada pela ARPA (*Advanced Research Projects Agency*, atualmente *Defense Advanced Projects Research Agency*, ou DARPA), a agência do governo americano para pesquisa de novas tecnologias, em 1969. Foi o embrião da Internet. Pioneira na tecnologia de comutação de pacotes, foi estruturada originalmente em laboratório e depois virou a Internet. Foi colocada fora de operação em 1990, posto que estruturas alternativas de redes já cumpriam seu papel nos EUA.

### **Arquivo**

Coleção de informações a serem armazenadas identificadas por um nome próprio.

### **Arquivos de auto-extração**

Arquivos compactados no formato EXE. Para descompactá-los, basta executá-los. Isso ocorre porque os arquivos de auto-extração trazem dentro de si, além de outros arquivos, os princípios básicos de seu programa de descompressão.

### **ARTG**

*Allowable Resistance To Ground for operator's skin*, é a máxima resistência permitida entre o terra e a pele de um técnico ou operador. Para componentes sensíveis a ESD na faixa de 100 V, o valor será de 10 Mohms.

### **Article**

Artigo. Qualquer mensagem enviada para os grupos de discussão (newsgroups).

### **ASCII**

*American Standard Code for Information Interchange*. Pronuncia-se "aski". Nada mais do que um código binário para texto, bem como para comunicações e controle da impressora. Usado na maioria das comunicações, é o código de caracteres padronizado nos computadores pessoais. ASCII é um código de 7 bits que fornece 128 combinações de caracteres. No PC existe o ASCII Estendido que utiliza os outros 128 códigos disponíveis para símbolos gráficos e línguas diferentes do inglês.

### **ASP**

*Active Server Page*. Tecnologia da Microsoft criada para fazer uma combinação simples de HTML, JavaScript e ActiveX. Permite desenvolver páginas HTML da Internet com vários scripts que são processados num servidor de Internet da Microsoft, o IIS. Depois do servidor ASP processar os scripts é gerada uma página HTML que em seguida é enviada para o usuário que estiver conectado ao site e utilizando os serviços disponibilizados.

### **Assinatura**

(1) Um pequeno arquivo de texto que é automaticamente colocado no final de todas as mensagens enviadas. Você pode incluir informações de contato, uma chamada para seu negócio, uma citação favorita ou algum tipo de desenho em ASCII. Há diversos programas que possibilitam ter múltiplos arquivos de assinatura ou então inserir assinaturas aleatoriamente. Experimente o Esig, que está disponível em vários arquivos FTP. Procure em <http://www.shareware.com/> para localizá-lo.

(2) Ato de subscrever uma lista de discussão ou newsgroup.

(3) Informação que autentica uma mensagem.

### **Aterramento**

Ato de ligar à terra um equipamento ou parte dele, com função de proteção contra choques e sobretensões.

### **ATM**

(1) *Adobe Type Manager*. Um utilitário de fontes PostScript para o Macintosh e Windows da Adobe Systems. Exibe as fontes Type 1 na tela e no momento da impressão. Ao invés de carregar a fonte na impressora, ele envia um mapa de bits da página de texto inteiro para a impressora, garantindo fidelidade entre a exibição na tela e a impressão. Está muito difundido entre os usuários do Windows.

(2) *Asynchronous Transfer Mode* ou Modo de Transferência Assíncrona. Trata-se de uma tecnologia de rede de comutação de célula, utilizada em redes de computadores de alta velocidade, que lida com dados, voz e vídeo. Combina a alta eficiência da comutação de pacotes usada em redes com a largura de faixa garantida das redes de voz, como a telefônica. Pode ser implementada com fibra ótica ou com cabo par trançado.

### **Attach**

Arquivo que segue pela rede anexado ao e-mail. Você pode anexar qualquer tipo de arquivo ao seu e-mail utilizando a opção "Attachment" do seu software de correio eletrônico.

### **ATU-R**

*ATU-remote*. Equipamento colocado nas dependências do usuário que suporta serviços DSL. Esta denominação está sendo substituída por CPE (*Customer Premises Equipment*).

### **AUI**

*Attachment Unit Interface*. O nome usado pela norma IEEE 802.3 para o dispositivo que é conectado na unidade de mídia de 10 Mb/s. Este dispositivo é equipado com um conector de 15 pinos. O conector de 15 pinos deste dispositivo em anexo é também chamado de conector AUI.

### **AUP**

*Acceptable Use Policy*. Regras de boa conduta para a utilização correta da rede e seus serviços. Pode ser um documento distribuído ao novo utilizador de um determinado sistema.

### **AVI**

*Audio Video Interactive*. Formato de arquivo de vídeo desenvolvido pela Microsoft e que é utilizado no Windows.

### **AWG**

*American Wire Gauge*. Especificação do diâmetro do fio. Quanto menor o número AWG, maior o diâmetro e, conseqüentemente, menor a impedância.

### **B2B**

*Business-to-Business*. Transações comerciais conduzidas através de redes públicas ou privadas, incluindo transações públicas e privadas que usam a Internet como veículo de realização. Essas transações incluem transferências financeiras, leilões, distribuição de produtos e serviços, atividades de cadeias de suprimento e redes integradas de empresa.

### **B2C**

*Business-to-Consumer*. Descreve as transações entre uma empresa e o consumidor final, através da Internet.

### **Back Orifice**

Programa desenvolvido pelo grupo cracker "Cult of the Dead Cow" (Culto à Vaca Morta) que se instala em computadores ligados à Internet e permite que estes sejam controlados remotamente.

### **Backbone**

Em redes de computadores, é a parte que trata do tráfego principal. É a espinha dorsal do sistema inteiro de comunicação interligando os principais pontos de cada rede entre si. O Backbone da Internet transmite uma

grande quantidade de dados.

### **Background**

É o fundo de um documento que pode ser composto por uma imagem ou apenas por uma cor.

### **Backup**

Cópia de segurança de arquivos, geralmente mantida em disquetes, fitas magnéticas ou CD-R, que permitem o resgate de informações importantes ou programas em caso de falha do disco rígido. Também denomina equipamentos de reserva usados na substituição de um equipamento quebrado.

### **Baixar**

Download. Processo de transferência de arquivos de um computador remoto para o seu através de modem e programa específico.

### **Banco de dados**

Database. Em termos de Internet, computador que contém um número muito grande de informações, que podem ser acessados pela rede.

### **Banda**

Designa uma faixa de frequência delimitada no espectro magnético. Para evitar interferência entre os sinais, é reservada uma banda para cada tipo de serviço de telecomunicação.

### **Banda A**

Primeira faixa de frequência do espectro eletromagnético reservada para telefonia móvel.

### **Banda B**

Segunda faixa de frequência do espectro eletromagnético reservada para telefonia móvel. No Brasil, começou a operar em 1998 com serviços digitais.

### **Banda KA**

Nova faixa de frequência, de 20 a 30 GHz, mais alta que a KU, que está sendo testada pelo satélite ACTS, lançado pela Nasa.

### **Banda KU**

Faixa de frequência destinada à transmissão de sinais de TV. A recepção é feita por antenas parabólicas de pequeno diâmetro (ao redor de 60 centímetros).

### **Banda S**

Espectro de frequência próxima dos 2 GHz usado para alguns tipos de comunicação móvel via satélite e transmissão por microondas.

### **Bandwidth**

Largura de banda. Trata-se da capacidade de transmissão de um canal de computador, linha de comunicações, bus ou rede de computadores. É expressa em ciclos por segundo (Hertz), sendo que a largura de banda é a diferença entre a mais alta e a mais baixa frequência transmitida pelo canal ou meio em referência.

### **Banner**

Imagem, animada ou não, utilizada em sites para efeitos de publicidade. Geralmente ao clicar-se no dito banner vai-se ao endereço referente ao produto/serviço que está a ser divulgado.

### **BASH**

Acrônimo de *Bourne Again SHell*, é um programa para Unix que interpreta as linhas de comando dadas pelo usuário ou por um arquivo e os executa. Os comandos de arquivo funcionam de forma similar aos arquivos .bat do DOS.



## **BASIC**

*Beginners All purpose Symbolic Instruction Code.* Uma linguagem de programação desenvolvida em meados da década de 60. Originalmente desenvolvida como uma linguagem interativa de computadores de grande porte. Tornou-se uma linguagem bastante usada em micros pequenos.

## **Batch**

Em um computador, uma tarefa batch é um programa que determinado computador roda sem promover a interação do usuário. Exemplos de tarefas batch em um PC são a requisição de impressão ou uma análise de log de website. Em computadores de escala comercial ou servidores, tarefas batch são usualmente iniciadas por um usuário do sistema. Alguns são definidos para rodar automaticamente em um tempo determinado. Em alguns sistemas de computadores, tarefas batch são feitas para rodar em background e programas interativos rodam em primeiro plano. Em geral, programas interativos têm prioridade sobre os programas batch, que rodam durante intervalos de tempo, quando os programas interativos estão esperando por uma requisição do usuário.

O termo originou-se com os computadores mainframe quando cartões perfurados eram a forma usual de entrar dados no computador e o usuário colocava um lote (batch) de cartões (um lote por programa) em uma caixa na sequência que eles deviam alimentar o computador pelo operador do mesmo.

## **Baud**

Quantidade de informações que são transferidas entre dois computadores interligados.

## **BBS**

*Bulletin Board System.* Um sistema de computador usado como fonte de informações e mensagens para um grupo de usuários associados, que geralmente pagavam uma mensalidade. Fez muito sucesso até o surgimento da Internet. Os usuários através de um modem discavam para a BBS, e pelo programa terminal acessavam arquivos, mensagens e serviços.

## **BC**

Sigla de *The Biometric Consortium* ([www.biometrics.org](http://www.biometrics.org)), centro de pesquisa e desenvolvimento de tecnologias para identificação ou verificação biométrica.

## **BCC**

*Blind Carbon Copy* ou Cópia de Carbono Oculta (CCO). Funciona como a cópia CC, mas os destinatários não têm acesso aos e-mails dos demais. Ideal para quem deseja enviar malas diretas, mantendo-a em sigilo.

## **Beam**

É o ato de transferir arquivos de um PDA para outro via infravermelho (IR). Daí surgiram outros termos como "beamar".

## **Beta Test**

Um teste de hardware ou software realizado em sistemas na fase de desenvolvimento, por usuários em condições normais de operação, para identificar possíveis falhas.

## **BinHex**

Um formato de codificação usado no Mac. Os arquivos BinHex possuem usualmente o sufixo HQX e podem ser decodificados com o StuffIt Expander (disponível para Mac e para Windows), da Aladdin Systems, em <http://www.aladdinsys.com/>. O Eudora pode tratar anexos BinHex, mas a maioria dos demais programas de correio para PC somente mostram uma tela cheia de caracteres malucos.

## **BioAPI**

Interface para programação de aplicações biométricas. Desenvolvida pelo BioAPI Consortium ([www.bioapi.org](http://www.bioapi.org)), está na versão 1.1 e é um padrão aprovado pelo ANSI e pelo *The InterNational Committee for Information Technology Standards* (Incits). O BioAPI Consortium também funciona como organismo que certifica produtos compatíveis com o padrão.

## **BIOS**

*Basic Input/Output System.* Trata-se de um programa com instruções detalhadas que ativam dispositivos periféricos no momento do boot do computador. Atualmente, o termo refere-se geralmente à ROM BIOS de um PC, que muitas vezes contém até parte do sistema operacional.

## **Bit**

*Binary digit.* Unidade básica de informação no sistema binário de numeração. É a menor unidade de informação utilizada em informática. Corresponde a 0 (zero) ou 1 (um), ligado/desligado, presença/ausência, etc.

## **Bitchx**

O mais popular cliente de IRC para Unix aproveita todos os recursos de bate-papo e ainda permite destacar os participantes com cores.

## **Bitnet**

*Because It's Time Network.* Rede mundial acessável pela Internet com características educacionais.

## **Bluetooth**

Tecnologia lançada com o objetivo de eliminar a necessidade de fios e cabos na conexão de aparelhos portáteis com a Internet e desses aparelhos entre si. Entre as empresas que definiram a especificação Bluetooth 1.0 estão Ericsson, Nokia, IBM, Intel e Toshiba, o Bluetooth Special Interest Group.

## **BMP**

*Bit MaP* ou Mapa de Bits. Um formato de arquivo gráfico do Windows para imagens, que são codificadas para serem interpretadas por uma ampla variedade de telas e impressoras.

## **Bombas**

Bombas de e-mail são o equivalente tecnológico a descarregar uma lata de lixo na porta de alguém. Um bombardeador pode lhe enviar uma carga de lixo destinada a derrubar seu programa de correio. Ou várias centenas de cópias de uma longa mensagem. Bombardeadores mais sofisticados podem usar um simples programa para colocar você em centenas de listas de endereços, inundando sua caixa de entrada com milhares de mensagens diariamente. A menos que você seja um fanático por mensagens inúteis, precisará cancelar sua assinatura em cada uma das listas. Uma bomba realmente poderosa pode também derrubar o servidor de correio de seu provedor de serviço. Você pode ser bombardeado se alguém não concorda ou desaprova uma de suas colocações em grupos de debates, embora as bombas de listas de endereços sejam geralmente reservadas para pessoas de visibilidade pública.

## **Bookmark**

Marcador. Exatamente como um índice, um bookmark é o lugar onde ficam anotados os links de endereços ou sites na Internet. São usados normalmente para gravar um site para o qual você quer retornar ou algum que você visita regularmente.

## **Boot**

Nome dado para a operação de acionamento de um computador para fazer com que ele comece a funcionar e possa executar programas ou carregar um sistema operacional.

## **Bps**

*Bits per second*, bits por segundo. É a medida padrão para a velocidade de transmissão de dados. Linhas telefônicas tradicionais transmitem a uma capacidade máxima de 56 kbps. Entretanto, novas tecnologias de transmissão de dados, como linhas digitais e conexões por fibra ótica superam esse limite.

## **BRI**

*Basic Rate Interface.* Um serviço de assinaturas ISDN que usa dois canais B e um canal D para transmitir sinais de voz, vídeo e dados.

**Bridge**

Um dispositivo que conecta dois segmentos de rede local, os quais podem ter tipos semelhantes ou não, tais como Ethernet e Token Ring. Os bridges são inseridos numa rede para melhorar o desempenho, mantendo o tráfego dentro de segmentos menores.

**Broadband**

Método de transmissão de dados que permite a cada mídia (cabeamento) transportar diversos canais ao mesmo tempo.

**Broadcast**

Dispersão. Enviar a mesma mensagem para um grande número de pessoas diferentes. Há razões sérias e legítimas para se fazer isto: você pode querer informar todos os seus amigos que está se mudando, por exemplo. Entretanto, a dispersão é mais usada para transmitir mensagens inúteis.

**Browser**

Também chamado navegador, é o programa que permite ao usuário ver as páginas da Internet.

**BSD Unix**

*Berkeley Software Distribution Unix*. Uma versão Unix desenvolvida pela Computer Systems Research Group da Universidade da Califórnia em Berkeley, desde 1979. É distribuído livremente, como o Linux, e atualmente é o maior concorrente do sistema na área dos sistemas abertos.

**Buffer**

Uma área de armazenamento temporário, usualmente na RAM. O propósito da maioria dos buffers é agir como uma área proprietária, habilitando a CPU a manipular os dados antes de transferi-los para um dispositivo.

Por causa dos processos de leitura e escrita de dados no disco serem relativamente lentos, muitos programas guardam os dados modificados em um buffer e depois os copiam do buffer para o disco. Por exemplo, um processador de textos aciona um buffer para guardar os arquivos modificados. Então quando o usuário salva o arquivo, o processador de textos atualiza o arquivo no disco com o conteúdo do buffer. Isto é muito mais eficiente do que acessar o arquivo no disco a cada vez que o usuário fizer uma modificação no arquivo.

Note que as modificações do usuário são inicialmente armazenadas num buffer, não no disco, por isso se o computador travar durante um sessão de edição, todas as modificações serão perdidas. Por esta razão, é uma boa idéia salvar os arquivos periodicamente. A maioria dos processadores de texto automaticamente salvam os arquivos em intervalos regulares de tempo.

Um outro uso comum de buffers é para a impressão de documentos. Quando o usuário usa o comando PRINT, o sistema operacional copia o documento para um buffer de impressão (uma área livre na memória ou no disco) da qual a impressora pode imprimir ao seu modo. Isto libera o computador para resolver outras tarefas enquanto a impressora está rodando em background. A impressão em buffer é chamada de spooling.

A maioria dos teclados também contém um buffer que o usuário pode editar erros de digitação antes de enviar o comando para um programa. Muitos sistemas operacionais, incluindo o DOS, também usam um buffer de disco para armazenar dados temporariamente que eles lêem do disco. Este buffer é realmente a cache.

**Bug**

Erro em algum programa ou arquivo.

**Bus**

Barramento. Um caminho comum, ou canal, entre dispositivos múltiplos. Um bus é sempre designado para anexar dispositivos múltiplos, ao contrário das portas seriais que conectam apenas um dispositivo de cada vez.

**Byte**

A unidade comum de armazenamento em computadores. É o átomo da informática. Composto por 8 bits, cada byte pode representar até 256 símbolos diferentes, como letras ou números.

## **C**

Linguagem de programação de alto nível que pode manipular o computador em baixo nível, como a linguagem Assembly. Durante a segunda metade da década de 1980, a linguagem C tornou-se a preferida para o desenvolvimento de software comercial.

## **C++**

Uma versão orientada a objetos da linguagem C, criada por Bjarne Stroustrup. C++ tornou-se popular porque combina a programação C tradicional com a orientação a objetos.

## **CA**

*Computer Associates*. A maior empresa de desenvolvimento de software diversificado do mundo, oferecendo mais de 350 produtos diferentes. Foi fundada em 1976. Tornou-se famosa por seus antivírus.

## **CAB**

Abreviatura de *cabinet* (gabinete). Formato de compactação de arquivos criado pela Microsoft e usado para a distribuição de softwares, em discos ou via Web.

## **Cabeamento**

É o conjunto de fios que ligam as máquinas e por onde passam os dados.

## **Cabeçalho**

A seção no topo (ou no final, dependendo do software) de uma mensagem que indica quem a enviou, quando foi enviada, por onde passou pelo caminho e assim por diante. Alguns programas ocultam o cabeçalho, mas deve haver uma opção para apresentá-lo em parte ou totalmente.

## **Cable Modem**

Modem especial que utiliza a rede de televisão a cabo para transmitir e receber dados, em vez da tradicional linha telefônica, alcançando maior velocidade.

## **Cabo Coaxial**

Consiste num fio de cobre revestido e cercado por um segundo revestimento de cobre trançado. Tal proteção minimiza as interferências elétricas e magnéticas. É amplamente utilizado nas redes de televisão a cabo e também nas redes de computadores.

## **Cabo Par Trançado**

Também conhecido como UTP (*Unshield Twisted Pair* ou Par Trançado Não-blindado), é um cabo maleável, permeável a ruídos e interferências, mas fácil de instalar. É composto por pares de fios isolados uns dos outros e trançados juntos dentro de um revestimento. A trança proporciona uma blindagem ineficaz em ambientes de intensa radiação elétrica, mas que funciona perfeitamente na maioria dos casos.

## **Cache**

(1) Geralmente a palavra cache se refere a uma porção de memória. Os browsers possuem um cache próprio onde colocam as últimas imagens e páginas html visualizadas. O espaço que a memória cache do browser ocupa no disco rígido do computador pode ser configurado.

(2) Tipo de memória presente nos computadores que agiliza a realização das operações mais frequentes.

## **CAD**

*Computer-Aided Design* ou Projeto Auxiliado por Computador. Termo usado para a tarefa de utilizar o computador para projetar produtos. Os sistemas CAD são estações de trabalho ou computadores pessoais de alta velocidade usando softwares CAD como o AutoCAD e dispositivos de entrada e saída especiais.

## **CAP**

*Carrierless Amplitude & Phase modulation*. Tecnologia de transmissão que recebe e transmite sinais modulados em duas bandas largas e que usa técnicas de modulação passa-banda.

## **Categoria 5**

Classe a que pertence o cabeamento estruturado (par trançado) usado atualmente. As categorias inferiores referem-se, respectivamente, à telefonia simples para transmissão de voz (Categoria 1), dados de até 4 Mbps – Local Talk (Categoria 2), dados de até 10 Mbps – Ethernet (Categoria 3), e dados de até 20 Mbps – redes Token-Ring (Categoria 4).

## **CATV**

*Community Access Television* ou *Cable Television*. Sistema de comunicação que simultaneamente distribui vários canais de televisão diferentes para diferentes usuários através de uma rede de cabos coaxiais ou uma rede HFC.

## **CBEFF**

Iniciais de *Common Biometric Exchange File Format*. Especificação para um formato de arquivo para a troca de informações biométricas, foi desenvolvida pelo órgão americano *National Institute of Standards and technology* (Nist). A CBEFF também é chamada de Nistir 6529.

## **CBR**

*Constant Bit Rate*. Taxa de bit constante, na qual os dados são transmitidos com uma cadência fixa.

## **CC**

*Carbon Copy* ou Cópia de Carbono. Além do destinatário original, uma cópia da mensagem será enviada para o e-mail que for preencher esta lacuna no cabeçalho do e-mail, na hora de sua edição.

## **CCD**

*Charge Coupled Device*, ou Dispositivo de Carga Emparelhada. Uma matriz de transistores sensíveis a luz que passam sinais elétricos para a câmara dependendo da quantidade de luz que chega até eles. É utilizada em câmeras digitais e scanners para digitalizar imagens.

## **CD-R**

Sigla de *CD-Recordable*, ou seja, CD gravável. Discos deste tipo permitem que você grave as informações apenas uma vez, e são lidos pela maioria dos drives de CDs comuns.

## **CD-ROM**

É a sigla para *Compact Disc – Read Only Memory*, disco compacto que armazena texto, imagem, vídeo e som, e que não podem ser regravados. Num único CD-ROM armazena-se aproximadamente 700 MB de dados.

## **CD-RW**

Sigla de *CD-Rewritable*, ou seja, CD regravável. Permite que você grave e apague as informações de um CD quantas vezes quiser. Os drives e discos são mais caros do que os de CD-R e podem não ser lidos por alguns drives de CD comuns.

## **CDMA**

*Code Division Multiple Access*, ou Acesso Múltiplo por Divisão de Código. É um dos padrões utilizados nas redes digitais de telefonia móvel. Usa uma técnica de espalhamento espectral que consiste na utilização de toda a largura da banda do canal para transmissão. Permite que um grande número de usuários acesse simultaneamente um único canal da estação radiobase sem que haja interferência entre as conversas. As mensagens são transmitidas simultaneamente no mesmo canal, no mesmo intervalo de tempo, diferenciadas por códigos. A transmissão é feita na faixa de 9,6 a 14,4 kbps, em diferentes frequências, em vez de usar uma para cada usuário. O CDMA da terceira geração, também chamada de CDMA2000, permitirá o tráfego de dados a até 384 kbps. Compete com a tecnologia TDMA. As duas tecnologias são incompatíveis entre si.

## **CDMA 1X**

Também conhecida como 1XRTT, ou *Single Carrier (1X) Radio Transmission Technology*. Solução que

agrega a transmissão de dados por pacotes nas redes CDMA a uma velocidade de 144 kbps. Na prática, ela alcança a casa dos 70 kbps. É a responsável pela telefonia 2,5G na tecnologia CDMA.

### **CERN**

*Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire* ou Conselho Europeu para a Pesquisa Nuclear. Um dos mais importantes centros mundiais de pesquisas avançadas em Física Nuclear e de Partículas, localizado em Genebra, Suíça. Um de seus pesquisadores, Tim Berners-Lee, foi o inventor, em 1989, do HTTP, o protocolo usado na WWW para transferir arquivos HTML.

### **CERT**

*Computer Emergency Response Team*. Organização criada em 1988 que oferece serviços de consulta para usuários da Internet e que entra em ação sempre que um novo vírus e outras ameaças aos computadores são descobertas.

### **Certificado Digital**

Identidade Digital ou ID Digital. Permite a codificação e assinatura de mensagens para assegurar a sua autenticidade, integridade e inviolabilidade.

### **Certificado X.509**

Padrão mundialmente usado para a emissão e validação de certificados baseados em assinatura digital. Usado em mecanismos de autenticação na Internet.

### **CF**

Veja Compact Flash.

### **CGI**

*Common Gateway Interfaces*. São programas que permitem comunicação e interação entre dois computadores numa rede. Quando você preenche um formulário num site, um CGI é responsável por capturar as informações e passar para o servidor processá-las. O programa pode ser escrito em qualquer linguagem de programação, incluindo C, Perl, Java ou Visual Basic.

### **CHAP**

*Challenge Handshake Authentication Protocol*. É outro protocolo de autenticação de usuário do PPP. Esse protocolo implementa criptografia na transmissão da senha.

### **Chat**

Bate-papo online, utilizando canais de IRC (Internet Relay Chat) ou programas da World Wide Web.

### **Chooser**

Também conhecido como Seletor, é um acessório do sistema operacional que garante o acesso às impressoras e, quando o micro está ligado em rede, aos arquivos ou aos servidores disponíveis.

### **CIO**

*Chief Information Officer*. Nome do cargo dado a pessoa responsável pela administração das informações e tomadas de decisões para a área de tecnologia da informação. Outro termo é CEO (*Chief Executive Officer*) usado para o "grande chefe" da empresa. Bill Gates é o CEO da Microsoft.

### **Citação**

Veja Quoting.

### **CLEC**

*Competitive Local Exchange Carrier* ou *Competitive Local Exchange Company*. Companhia telefônica que compete com uma ILEC, oferecendo serviços de telecomunicação. Expandiram-se muito após as mudanças no sistema de telecomunicações norte-americano acontecidas em 1996.

**Cliente**

Na Internet, os computadores que utilizam recursos fornecidos pela base de dados de outro computador, denominado servidor.

**Clock**

Relógio. Circuito eletrônico capaz de gerar pulsos em velocidades de alguns ciclos por segundo até milhões de ciclos por segundo. Usado com a unidade de medida Hz (Hertz).

**Codificação**

O sistema de correio da Net foi projetado para o simples texto ASCII de 7 bits em porções digeríveis, de forma que qualquer outra coisa que se queira anexar às mensagens (como figuras, documentos e arquivos de programas) terá de ser convertido em um formato compatível. Este processo é chamado de codificação. Há três formatos comuns de codificação: UUEncode, MIME/base 64 e BinHex. Todos eles transformam os arquivos em seqüências ininteligíveis de caracteres que passam confortavelmente pela Net e podem transformar estas seqüências de volta em um arquivo binário totalmente operacional. Entretanto, é preciso usar um decodificador compatível: um programa de e-mail que suporta somente o MIME não poderá ler mensagens codificadas por UUEncode, por exemplo. Dica quente: Se seu software de e-mail apresenta um montão de lixo em lugar de decodificar um anexo, é possível recuperar o arquivo salvando a mensagem e executando-a através de um decodificador em separado. Entretanto, será tudo muito mais fácil se você convencer seus amigos a se atualizarem para programas que suportem a codificação MIME.

**Código de barras**

Impressão de barras verticais usadas para representar códigos numéricos que podem ser lidos por uma máquina (um leitor de código de barras).

**Colisão**

Quando o computador precisa enviar alguma informação, ele verifica se a linha está ocupada naquele momento; se estiver muda, ele faz a transmissão de seus pulsos elétricos. Se dois computadores enviam os pulsos elétricos ao mesmo tempo, ocorre uma colisão. Neste momento os dois se calam por um tempo e reiniciam a transmissão. As redes Ethernet funcionam assim.

**ColorSync**

Sistema de controle de cores criado pela Apple para permitir calibração e padronização das cores utilizadas na tela.

**Comitê Gestor**

Órgão criado pelo governo brasileiro com o objetivo de acompanhar a disponibilização de serviços Internet no país, estabelecer recomendações relativas à estratégia de implantação e interconexão de redes, análise e seleção de opções tecnológicas e coordenar a atribuição de endereços IP e o registro de nomes de domínios.

**Command**

Equivalente à tecla Control do PC, a tecla Command – que exibe a figura de uma maçã – serve para acionar comandos e funções especiais. Para capturar uma imagem na tela, por exemplo, basta pressionar a combinação de teclas Command, Shift e a tecla do número 3.

**Command.com**

Arquivo de sistema que contém o processador de comandos do sistema operacional DOS.

**Compact Flash (CF)**

Uma rápida, e removível memória do tamanho de um selo. O cartão CF pesa em torno de 30 gramas, com um quarto de volume e metade da espessura de um cartão PCMCIA Tipo II. O cartão CF cabe em em Cartão adaptador CF PC feito para se tornar compatível com um slot padrão PCMCIA Tipo II em qualquer notebook ou computador desktop. Isto permite transferir facilmente informação digital armazenada do cartão CF para o computador ou impressora. Os cartões CF são o mais forte padrão da indústria em cartões de memória. São

muito usados em outros dispositivos: câmeras digitais, players MP3 e handhelds do tipo PocketPC e Psion. Veja Springboard, Secure Digital e Memory Stick.

### **Compactação e descompactação**

Normalmente, os softwares para compressão de dados contêm duas partes – uma para compactar e a outra para descompactar. O conhecido programa PKZip, por exemplo, tem seu irmão gêmeo, o PKUnzip. No entanto, com o predomínio das interfaces gráficas, a existência dos dois módulos se torna imperceptível, uma vez que o mesmo programa é usado para as duas operações.

### **Compactação em vários volumes**

Recurso dos programas de compressão que lhes permite trabalhar com arquivos grandes dividindo-os em porções menores para que caibam em disquetes, por exemplo.

### **Compressão de dados**

A compactação de dados é especialmente útil nas comunicações porque permite a transmissão da mesma quantidade de informações em menor volume e, em consequência, menor tempo. As técnicas comuns de compressão envolvem a eliminação dos espaços em branco e a substituição de padrões repetitivos por símbolos menores, que poupam espaço. Gravada em disco, uma imagem de 800x600 pixels, em 24 bits e toda de uma só cor ocupa 1047 kB. Zipada, fica com apenas 2 kB. Essa incrível redução só é possível por causa da cor única.

### **Conduit**

São como extensões (plug-ins) do HotSync Manager de PDAs da Palm. Eles servem para enviar e receber dados do Palm para diferentes aplicativos. Geralmente cada aplicativo tem o seu próprio conduit.

### **Conector BNC**

*British Naval Conector*, Conector Naval Britânico ou *Bayonet Nut Conector*, Conector Tipo Baioneta. Tipo de conector usado em cabos coaxiais e em redes Ethernet 10Base-2. O conector BNC básico tem um pino conectado ao cabo central e um tubo de metal conectado ao revestimento externo de metal. Um anel giratório prende o conector macho à fêmea. O mesmo vale para as conexões em "T". Todas as conexões baseadas em cabeamento coaxial devem ser terminadas, isto é, devem ter um fim físico estabelecido, através de um terminador.

### **Conector RJ-45**

Abreviação de *Registered Jack-45*, um conector de 8 fios usado para conectar computadores em redes locais, especialmente as redes Ethernet. São muito parecidos com os conectores RJ-11, usados para equipamento telefônico.

### **Consoles virtuais**

São várias telas utilizadas simultaneamente pelo usuário no modo texto dos sistemas operacionais Unix. Para alternar os consoles, é necessário combinar as teclas Alt e de função (F1 a F6). Em geral, os consoles virtuais são seis, mas o sistema admite configuração de até 24.

### **Conta**

Indispensável para entrar em vários sistemas, como o Linux, o Solaris e até o Windows 2000, a conta é criada pelo administrador do sistema. Combina o nome de acesso do usuário com a sua senha.

### **Cookies**

Os cookies são arquivos texto (.txt) enviados pelo servidor web para os browsers que visitam suas páginas. O cookie é armazenado pelo browser e é ativado toda vez que a página que o gerou é acessada. Os cookies servem para informar aos servidores web quantas vezes uma mesma página é acessada pelo mesmo browser. Pode servir também para ativar páginas customizadas para um usuário.

### **Cooler**



**Esfriador.** É um pequeno ventilador colocado sobre processadores ou chipsets para resfriá-los, geralmente acoplado a um dissipador de metal.

**Copyleft**

O oposto de copyright. É a permissão para copiar livremente o software que foi criado inicialmente pela Free Software Foundation. O Linux está protegido pela lei de copyleft.

**CORBA**

*Common ORB Architecture.* Um padrão ORB endossado pelo OMG (Object Management Group). Um ORB do CORBA é o software que lida com a comunicação das mensagens entre os objetos num ambiente distribuído ou multiplataforma de forma padrão.

**Correio eletrônico (e-mail)**

Veja E-mail.

**CPA**

Central por Programa Armazenado. Centrais telefônicas com sistemas digitais controlados por computadores de alta capacidade de processamento, cujos terminais são os telefones.

**cps**

Caracter por segundo. Unidade de medida utilizada para medir velocidade de impressão. Muito usual também é a ppm.

**Cracker**

É um indivíduo que tenta acessar sistemas de computadores sem autorização. Geralmente é malicioso, e ao contrário do hacker ele tem sempre uma segunda intenção quando quebra o sistema.

**Cradle**

Berço. É a base em que um PDA da Palm é colocado para realizar o HotSync e/ou carregar a bateria (quando o modelo possuir bateria recarregável). Fica ligado ao computador desktop por um cabo serial ou USB.

**Criptografia**

Técnica para codificar mensagens ou arquivos, tornando-os invioláveis e permitindo que apenas sejam decodificados por seus destinatários.

**CRM**

*Customer Relationship Management.* CRM é uma estratégia de negócio voltada ao entendimento e antecipação das necessidades dos clientes atuais e potenciais de uma empresa.

**Crosstalk**

Tendência do sinal de um par de fios ser induzido por um par adjacente.

**CRT**

Abreviação de *Cathode-Ray Tube*, tubo de raios catódicos. A tecnologia usada na maioria dos televisores e monitores de computador. Um CRT trabalha movendo um feixe de elétrons de um lado para outro pela parte de trás da tela. Cada vez que o feixe faz uma passagem pela tela, ilumina pontos fosforescentes no lado de dentro do tubo de vidro, iluminando assim porções ativas da tela. Desenhando muitas linhas do topo ao fim da tela, ele cria uma tela cheia de imagens.

**CSMA/CD**

Método de controle de acesso utilizado em redes locais Ethernet.

**CSS**

*Cascading Style Sheets.* Folhas de Estilo em Cascata. É uma especificação da HTML desenvolvida pelo W3C

(World Wide Web Consortium) que permite aos usuários e autores de documentos HTML anexar folhas de estilo a esses documentos. As folhas de estilo contêm informações tipográficas sobre como a página será apresentada, tais como a fonte do texto contido na página.

### **CU–See Me**

Programa de videoconferência pela Internet.

### **Customizar**

Personalizar, ajustar. Modificar ou configurar produtos de hardware ou software de modo que se tornem mais adequados às necessidades ou preferências do usuário.

### **Cyberspace**

Ciberespaço. O mundo virtual criado com a Internet e todas as suas possibilidades digitais, como troca de informações, imagens, som e vídeo. O termo foi usado pela primeira vez no romance "Neuromancer", do escritor William Gibson.

### **DACS**

*Digital Access & Cross–connect System*. Dispositivo que permite que canais DS0 sejam individualmente roteados e reconfigurados.

### **Dados**

(1) Em telecomunicações, significa informação convertida para o modo digital, em oposição a informação em modo analógico, como as chamadas telefônicas de voz convencionais.

(2) São informações a serem processadas em um processo qualquer.

### **Dados estruturados**

Informações colocadas em campos fixos de um arquivo.

### **Daemon**

Tipo de programa de espera em segundo plano para Unix que realiza operações em períodos pré–definidos ou em resposta a determinados eventos. A fila de espera da impressora é um típico processo daemon, o esperto demônio que ficava à espreita de boas almas, pinçado pelos programadores de Unix na mitologia grega.

### **Data Miner/Data Mining**

Mineração de dados. Tecnologia utilizada para pesquisar informações em bancos de dados e tentar encontrar alguma relação entre diferentes dados tabulados no arquivo.

### **Data Warehouse**

Armazém de dados. É um sistema que guarda e organiza todas as informações que estão espalhadas por vários sistemas dentro de uma empresa. Com ele, os executivos podem obter informações sobre tudo e todos.

### **DB2**

Sistema de gerenciamento de banco de dados desenvolvido pela IBM. Possibilita a criação e gerenciamento de bancos de dados de alto desempenho e capacidade, com ferramentas para diversos sistemas operacionais e Internet.

### **Defacement**

Do inglês deface, que significa desfigurar. Usa–se defacement em referência a uma determinada atividade dos hackers (piratas da Internet), em que a página do site atacado é modificada, "desfigurada" pelo invasor. Os defacements mais comuns são páginas de fundo branco com frases escritas. Outros hackers, mais criativos, deixam desenhos, figuras e outras mensagens.

### **Delphi**

Uma sistema *Rapid Application Development* (RAD) desenvolvido pela Borland International, Inc. Delphi é

similar ao Visual Basic da Microsoft, mas enquanto o Visual Basic é baseado na linguagem de programação BASIC, o Delphi é baseado em Pascal.

### **Desfragmentação**

Processo que consiste em rearranjar os arquivos gravados num disco de tal modo que cada um deles ocupe áreas contínuas. Diferentemente das faixas de um disco musical, os arquivos num winchester ou disquete podem estar fragmentados em muitos pedaços. Um nível de fragmentação muito alto compromete o desempenho do sistema, já que a cabeça de leitura do disco precisa movimentar-se mais para encontrar as informações espalhadas.

### **DHCP**

*Dynamic Host Configuration Protocol*. Protocolo que designa endereços IP dinâmicos a dispositivos da rede. Este endereço pode mudar a cada vez que o dispositivo é conectado à rede ou mesmo durante a conexão. Usado muito em acesso discado.

### **Dial-up**

Veja Acesso discado.

### **DIN V 64400**

Especificação elaborada pelo instituto alemão de normas técnicas DIN, define um formato para codificação de impressões digitais.

### **Diretório**

Parte de uma estrutura de gerenciamento de arquivos, usada para armazenar e organizar arquivos. Contém informações sobre a localização, o tamanho e o tipo dos arquivos contidos no disco. Também é utilizado para designar a área do disco destinada ao usuário armazenar os seus arquivos. Um diretório possui um nome semelhante ao nome de arquivo, e pode possuir subdiretórios ramificados. O mesmo que pasta no Macintosh e no Windows.

### **Diretório raiz**

Fica no topo da árvore de diretório dos sistemas Unix, representado por uma barra (/). Nos sistemas Windows é representado por uma letra do alfabeto latino (C, D, etc.).

### **Dispositivos**

No Unix, são meios de armazenar as informações de dois tipos: bloco e caractere. Os dispositivos de bloco, como o disco rígido, armazenam blocos de dados de tamanho fixo e endereço próprio. Os de caractere, como o mouse, aceitam conjuntos de caracteres sem endereçamento. Ambos podem ser acessados pelo diretório /dev (dev de device – dispositivo).

### **Dissipador**

Peça feita de metal que serve para aumentar a área de contato de um objeto que aquece muito, pois quanto maior a área mais rápido ele esfria.

### **Distribuição**

Conjunto de arquivos necessários ao funcionamento do Linux empacotado com o kernel por empresas ou grupos de programadores, que lhe dão características diferentes. Entre as distribuições mais conhecidas no país estão Red Hat, Slackware, Debian e Conectiva.

### **DLC**

(1) *Data Link Control*. O nível 2 do modelo de referência OSI. O endereço DLC identifica univocamente um dispositivo conectado à rede. Em redes Ethernet também é conhecido como endereço MAC.

(2) *Digital Loop Carrier*. Estrutura de telecomunicações que conecta usuários finais distantes até 3,5 km da central telefônica.

### **DMT**

*Discrete Multi-Tone modulation*. Esquema de modulação que divide discretamente as frequências disponíveis em 256 subcanais para evitar as perdas dos sinais de alta frequência causadas por ruído nos fios de cobre. Padronizado pelo ANSI T1E1.4.

### **DNS**

*Domain Name Service* ou Serviço de Nome de Domínio. É um serviço e protocolo da família TCP/IP para o armazenamento e consulta a informações sobre recursos de uma rede como a Internet. Sempre que você tenta acessar uma página na Internet, seu computador usa o DNS do provedor para localizar o endereço real da página (no caso o IP).

### **Download**

Processo de copiar um arquivo de um computador remoto para outro através da rede.

### **Downsizing**

É a migração de sistemas de grande porte centralizados (mainframes) para a computação distribuída, geralmente redes no esquema cliente-servidor, ou sem gerenciamento (que não possuem servidor). Normalmente a migração é feita em etapas até que todos os aplicativos (softwares) estejam funcionando nos novos equipamentos.

### **Drive**

Acionador. Dispositivo eletromecânico que permite que se extraia informações de um disco magnético flexível, rígido, óptico ou de fitas magnéticas tipo streamer.

### **DSL**

*Digital Subscriber Line* ou Linha Digital de Assinatura. Refere-se aos vários tipos de assinatura, todos compatíveis com o cabeamento regular de cobre. Tipicamente, o DSL é usado para prover conexão contínua de alta velocidade com o provedor de acesso. Há vários tipos de DSL (ADSL, UADSL, etc.) e muitos deles permitem falar ao telefone e usar a Internet ao mesmo tempo.

### **DVD**

O *Digital Versatile Disc* (disco digital versátil) ou *Digital Video Disc* tem o aspecto semelhante ao de um CD, mas sua capacidade de armazenamento é de 7 a 14 vezes maior (no mínimo 4,7 GB), o suficiente para um filme de longa-metragem normal. Uma de suas vantagens é a sua compatibilidade com o CD-ROM. Isso significa que um leitor de DVD lê CDs comuns – musicais ou dados. O novo produto pode substituir as atuais fitas de vídeo, os CDs e os CD-ROMs.

### **DVD+RW**

Padrão para discos DVD regraváveis, desenvolvido pelas empresas Philips, Sony e Hewlett-Packard. Suporta 3 GB em cada lado. O DVD+RW compete (e é incompatível) com outro padrão, o DVD-RAM, criado pelo DVD Consortium. Este tem capacidade para 2,6 GB em cada face do disco. O DVD+RW resultou de uma cisão no DVD Consortium. Em 1997, Sony, Philips e HP afastaram-se do grupo que estava ultimando o DVD-RAM e apresentaram o outro padrão. No consórcio ficaram companhias como Hitachi, Panasonic e Toshiba.

### **DVD-Audio**

Padrão de gravação de áudio em disco compacto com melhor qualidade de som que a do CD. Trabalha com resolução de 96 kHz, contra 44 kHz do CD. Os críticos dizem que o ganho de qualidade de som dificilmente será percebido, mesmo pelos ouvidos mais refinados.

### **DVD-R**

Assim como o CD-R, é um DVD que aceita uma única gravação. O resultado deve ser lido nos drives de DVD-ROM.

### **DVD–RAM**

Discos deste tipo são regraváveis e oferecem a capacidade de armazenar até 4,7 GB.

### **DVD–RW**

Evolução do CD–RW capaz de armazenar até 3,95 GB. Desenvolvida pela Pioneer, grava discos que podem ser lidos pelos DVD–players e drives de DVD–ROM sem modificação.

### **DVD–Video**

Formato de vídeo apresentado em discos DVD–ROM. Trata-se do padrão usado nos filmes para DVD–Video players. Esse formato inclui um recurso chamado *Content Scrambling System* – Sistema de embaralhamento de conteúdo – e destinado a evitar a cópia dos discos. No final de 1999, a chave do CSS foi quebrada por um grupo de hackers dinamarqueses.

### **Dynamic HTML (DHTML)**

(1) Refere-se ao conteúdo de uma página que muda cada vez que é acessada. Uma mesma URL pode resultar em diferentes páginas dependendo, por exemplo, da localização geográfica do browser que a acessa, do período do dia, das páginas já visualizadas pelo usuário, da identificação (profile) do usuário.

(2) Refere-se às novas extensões HTML que permitem que uma página da WWW reaja aos comandos do usuário, sem precisar enviar informações para o servidor web.

### **E–Business**

Palavra da moda para identificar transações e comércios através da Internet que estão baseados em algum sistema de e–commerce. Qualquer tipo de negócio efetuado através da rede mundial é tratado como um e–business.

### **E–Commerce**

*Electronic Commerce*, Comércio Eletrônico. Forma de realizar negócios entre empresa e consumidor (B2C) ou entre empresas (B2B), usando a Internet como plataforma de troca de informações, encomenda e realização das transações financeiras.

### **E–Learning**

É o ensino à distância que ocorre através de uma rede, usualmente a Internet ou Intranet de uma companhia.

### **E–mail**

*Electronic–mail*, correio eletrônico, endereço eletrônico. Mensagens privadas entregues através de contas individuais. Este endereço indica o "lugar" onde você tem uma caixa postal. Através do e–mail é possível enviar e receber mensagens, solicitar arquivos, informações, fazer pesquisas e enviar comandos para operar computadores remotos que realizam tarefas para o usuário.

### **E–Marketplace**

Plataformas tecnológicas com base na Internet, onde empresas compradoras e empresas fornecedoras se encontram para fazer transações em tempo real.

### **E–procurement**

Termo usado para designar o relacionamento eletrônico entre uma empresa e seus fornecedores, principalmente na automatização dos processos de compras online.

### **E–zine**

(1) Apelido dado para as revistas eletrônicas.

(2) Site de Internet que abrange conteúdo de diversos tópicos. Muitas vezes os e–zines são distribuídos por e–mail através de boletins.

### **E1**

Similar ao T1 norte–americano, é o formato europeu para transmissão digital. Transmite sinais a 2,048 Mbit/s

(32 canais de 64 kbit/s).

### **E3**

Similar ao T3 norte-americano, é o formato europeu para transmissão digital. Transmite sinais a 34,368 Mbit/s.

### **EBCDIC**

*Extended Binary Coded Decimal Interchange Code*. Código internacional para padrão de caracteres utilizado em mainframes.

### **ECR**

*Efficient Consumer Response*, Resposta Eficiente ao Consumidor. É uma estratégia de cadeia produtiva a partir da qual, indústria, distribuidores e varejo fazem esforços conjuntos para oferecer mais valor ao consumidor.

### **EDGE**

*Enhanced Data Rates for GSM Evolution*. Padrão proposto com o objetivo de acelerar a comunicação com o padrão GSM até a velocidade de 384 kbps.

### **EDI**

*Electronic Data Interchange*, Intercâmbio eletrônico de dados. Transferência controlada de dados entre empresas e organizações utilizando padrões estabelecidos de segurança.

### **EDO**

Tipo de chips de memória. A memória EDO (de *Extended Data Out*, ou Saída Estendida de Dados) proporciona um aumento de desempenho de 10% a 30% em comparação com a RAM tradicional.

### **Electronic Frontier Foundation**

Fundação da Fronteira Eletrônica. Organização não-governamental que zela pela liberdade de organização, privacidade, livre expressão e acesso irrestrito na Internet. Endereço: <http://www EFF.org>.

### **Emoticons**

Nome dado para aqueles pequenos sinais, como as carinhas sorridentes que são utilizados em larga escala nas mensagens de e-mail, chat e newsgroup da Internet. Auxilia as pessoas a expressarem seus sentimentos através da rede de forma rápida e padronizada em todo o planeta. Ex.: :- ) -> riso; ;- ) -> rindo piscando o olho; :- ( -> tristeza; :- 0 -> bocejo ou surpresa

### **Emulador**

Em computadores, um emulador é um dispositivo de hardware ou um programa que finge ser outro dispositivo particular ou programa que outros componentes esperam interagir. Por exemplo, usando um emulador de 3270, um programa escrito para ser usado com estações de trabalho 3270 podem se comunicar e controlar um computador pessoal como se fosse um 3270. Tipicamente, um emulador é desenvolvido quando um dispositivo de hardware popular tornou-se obsoleto e não é mais comercializado mas as aplicações existem e necessitam comunicar-se com o dispositivo antigo. A prática de usar um emulador para fazer um programa antigo trabalhar com um novo dispositivo é chamado de emulação de terminal.

Os emuladores são também muito conhecidos por emularem consoles de videogames, tais como, Mega Drive (Genesis), SNES, Game Boy, etc.

### **Endereço eletrônico (E-mail)**

Veja E-mail.

### **Entrelaçado e não-entrelaçado**

Um monitor entrelaçado utiliza duas varreduras para atualizar uma tela, enquanto o não-entrelaçado atualiza a tela em uma única varredura. O melhor é o não-entrelaçado, embora consuma mais energia.

**EPOC**

Sistema operacional de comunicação móvel para handhels e smatphones desenvolvido pela Symbian, uma joint-venture formada pelas empresas Ericsson, Motorola, Nokia e Psion.

**ERB**

Abreviação de Estação Rádio-Base. São as antenas responsáveis pela comunicação entre os telefones celulares, independentemente da rede.

**ERP**

*Enterprise Resource Planning*. Termo usado para sistemas que controlam uma empresa de ponta a ponta, da produção às finanças. Geralmente estão baseados num pacote integrado de gestão empresarial.

**EXT2**

Sistema de arquivos usado pela maioria das distribuições de Linux.

**Extranet**

Termo que se refere a uma intranet que é particularmente acessível a determinados membros de fora. Enquanto uma intranet está baseada em um firewall e é acessível apenas a membros de uma mesma companhia ou organização, uma extranet fornece vários níveis de acessibilidade a membros de fora. Você pode acessar uma extranet apenas se você tiver um username e uma senha válidos e sua identidade determina quais partes da extranet você pode ver. As extranets estão se tornando meios populares de as parceiras de um mesmo nível de negócios trocarem informações.

**FAQ**

Abreviação para *Frequently Asked Questions* (Perguntas Feitas com Frequência). Uma verdadeira mania do internetês – onde quer que você vá, aparece infalivelmente uma página FAQ, ou um link para FAQ sobre determinado assunto. É um sistema para tirar dúvidas de leigos sobre um assunto, apresentando perguntas e respostas ao mesmo tempo.

**File**

Veja Arquivo.

**Finder**

Programa básico que gera o desktop, ou área de trabalho, e permite acessar e controlar arquivos ou discos. Junto com o arquivo System e a memória ROM, o Finder é a essência do sistema operacional da Apple.

**Finger**

Programa para obter informações sobre uma determinada pessoa que tenha um endereço eletrônico na Internet. Com o advento do ICQ, caiu em desuso.

**Firewall**

Porta corta fogo. Sistema de segurança, envolvendo hardware e software, para proteger computadores ou redes conectados à Internet. Um nó da rede configurado como limite para evitar que o tráfego de um segmento atravessasse para o outro e vice-versa, por questões de segurança. Geralmente são configurados em roteadores da rede.

**Fita DAT**

Fita magnética acondicionada em cartuchos pouco menores que uma fita cassete, destinada ao armazenamento de informações como cópia de segurança ou backup.

**Flame**

Resposta geralmente provocativa a uma mensagem de newsgroup ou de lista de e-mail. Uma troca contínua de flames é chamada de guerra de flames e, habitualmente, provoca irritação nos usuários da lista ou grupo, já que é difícil chegar a qualquer conclusão.

**Flash**

Programa desenvolvido pela Macromedia para criar páginas multimídia.

**Floppy**

O mesmo que disquete.

**Forward**

Repassar um e-mail recebido a outra pessoa.

**Frame**

Quadro ou moldura. Subdivisão em forma de janela dentro de uma mesma página web com informações à parte.

**Freemail**

É um serviço de e-mail gratuito oferecido atualmente por diversos sites na Internet. Em troca do e-mail gratuito você precisa preencher cadastros e geralmente autorizar o recebimento de anúncios através do correio eletrônico. O site pioneiro no serviço foi o Hotmail ([www.hotmail.com](http://www.hotmail.com)).

**Freeware**

Software distribuído gratuitamente.

**FSF**

*Free Software Foundation* ou Fundação para o Software Gratuito. Uma organização não lucrativa fundada em 1985 por Richard Stallman, dedicada à eliminação das restrições para a cópia e modificação de programas, promovendo o desenvolvimento e uso de softwares que podem ser distribuídos livremente. O Linux foi desenvolvido apoiado nas leis da FSF. Consulte também Copyleft.

**FTP**

*File Transfer Protocol* ou Protocolo de Transferência de Arquivos. É o protocolo usado para a cópia de arquivos entre sistemas de computador remotos em uma rede que utiliza TCP/IP, como a Internet. Esse protocolo permite que os usuários utilizem comandos do FTP para manipular esses arquivos, em operações como listar arquivos e diretórios no sistema remoto.

**FUD**

*Fear Uncertainty Doubt* ou Medo Incerteza Dúvida. Uma estratégia de marketing usada por uma organização dominante ou privilegiada que reprime a competição não revelando seus planos futuros, espalhando boatos falsos sobre seus produtos e do concorrente.

**Fuzzy logic**

Lógica Difusa. Uma técnica matemática para lidar com dados imprecisos e problemas que têm várias soluções. Embora seja implementada em computadores digitais que apenas tomam decisões do tipo sim ou não, funciona com faixa de valores, resolução de problemas de modo bastante parecido com a lógica humana. É usada na implementação de redes neurais para inteligência artificial.

**Gateway**

Sistema de interligação de duas ou mais redes com diferentes protocolos de comunicação, de modo que seja possível transferir informações entre elas. Normalmente operam em uma ou mais das quatro camadas do modelo OSI.

**GIF**

*Graphic Interchange Format*. Formato para arquivos muito utilizado.

**Gigabyte (GB)**

Equivalente a 1024 MB.



**Gnome**

Acrônimo de *GNU Network Object Model Environment*, é um programa que cria ambiente de trabalho gráfico em Unix.

**GNU**

*GNU is Not Unix*. É uma sigla recursiva. Trata-se de um projeto para desenvolver um sistema operacional de código-fonte livre semelhante ao Unix. Embora o GNU não tenha desenvolvido o kernel do Linux, ele deu origem a muitas ferramentas que fazem parte desse sistema.

**Gopher**

Ferramenta muito popular antes do surgimento da WWW, permite a procura de informação em bases de dados existentes em todo o mundo, funcionando através de um sistema de menus.

**GPF**

*General Protection Fault* ou Falha Geral de Proteção. Ocorrem quando um problema no programa aplicativo do Windows trava o sistema. São geralmente frutos de acesso indevido a áreas de memória protegida do sistema.

**GPL**

*General Public License*. Licença de software criada para o GNU, mas também adotada por outros desenvolvedores. Assegura que o código-fonte mantenha-se livre para distribuição e uso.

**GPRS**

*General Packet Radio Service*, serviço de comunicação sem fio baseado em pacotes para tecnologia de telefonia móvel padrão GSM. Entre suas promessas estão a taxa de transmissão de até 114 Kbps e a conexão contínua com a internet.

**Groupware**

Software criado para ser usado numa rede que serve um grupo de usuários trabalhando num projeto relacionado.

**Grupo**

Forma de dar a grupos de usuários acesso ao sistema operacional, com permissões configuráveis.

**Grupos de discussão**

Veja Newsgroups.

**GSM**

*Global System for Mobile Communications* ou Sistema Global para Comunicação Móvel. Tecnologia criada a partir do TDMA. Um sistema europeu para comunicação sem fio. Lançada em 1991, esta tecnologia digital é o padrão adotado na Europa e Ásia, sendo utilizado em mais de 100 países. Transmite à frequência de 9,6 a 14,4 kbps.

**Hacker**

Especialista em resolver problemas e descobrir furos de segurança em redes, como a Internet.

**Half-duplex**

Um método de sinalização (transmissão) no qual um dado transferido pode ir por uma ou outra direção, mas somente um de cada vez.

**Hardware**

Dispositivos que compõem um computador, inclusive a CPU, a memória e os dispositivos de entrada e saída.

**HD**

Também conhecido por winchester, hard disk ou disco rígido, é o espaço físico para o armazenamento de dados de forma mais permanente. Atualmente, encontram-se no mercado HDs com capacidade superior a 20 GB.

### **HDTV**

Abreviação para *High-Definition Television*, Televisão de Alta Definição. Um novo tipo de televisão que provê uma melhor resolução que as atuais televisões baseadas no padrão NTSC. Há vários padrões de HDTV competindo, que é uma razão porque a nova tecnologia não foi amplamente implementada. Todos os padrões suportam uma tela mais larga que o NTSC e aproximadamente duas vezes a resolução. Para inserir estes dados adicionais através dos estreitos canais de TV, as imagens são digitalizadas e então comprimidas antes de serem transmitidas, e descomprimidas quando chegarem à TV.

### **HFC**

*Hybrid Fiber Coax*. Rede de transmissão de dados híbrida, que utiliza fibra óptica e cabos coaxiais.

### **Hiperlink**

Formado pela junção das palavras hipertexto + link. (Hipervínculo) Palavra, expressão ou imagem que permite o acesso imediato à outra parte de um mesmo, ou outro documento, bastando ser acionado pelo ponteiro do mouse. Num hipertexto, um link, na forma de palavra ou expressão, vem sublinhado ou grafado em cor distinta da utilizada para o resto do texto.

### **Hipermídia**

Um documento hipermídia contém imagens, vídeos, áudios e textos. Além disso, usa ligações de hipertextos para permitir que o usuário salte de um trecho para outro do documento ou até mesmo para um documento diferente. O termo hipermídia também é utilizado como sinônimo de multimídia.

### **Hipertexto**

Texto que inclui links ou atalhos para outros documentos, permitindo ao leitor pular facilmente de um texto para outro, relacionados, de forma não-linear. O termo foi criado por Ted Nelson, em 1965, para descrever documentos que expressam estruturas de idéias não-lineares, em oposição ao formato linear dos filmes, dos livros e da fala.

### **Hit**

Significa um pedido de um browser Web para um único item de um servidor Web. Assim, para que um browser exiba uma página que contenha três gráficos, vão ocorrer quatro hits no servidor: um para a página HTML, e um para cada um dos três gráficos.

### **Home page**

É a página principal de um Web site. Normalmente a página serve como um índice para o conteúdo restante do site.

### **HomePNA**

*Phoneline Networking Alliance*. É uma associação de companhias empenhadas em desenvolver soluções compatíveis, baratas para redes domésticas, baseadas em conexão discada. Entre outras empresas a HomePNA congrega Intel, Microsoft e 3Com.

### **Host**

Nome dado para o computador principal num ambiente de processamento distribuído. Tipicamente, ele se refere a um computador grande central que controla toda uma rede ou serviços dela. Em alguns casos costuma referenciar computadores simples conectados a uma rede local.

### **Host/Client**

Servidor/Cliente. Sistema de organização de redes de computador mais difundido atualmente. A Internet funciona neste sistema. O Host (servidor) armazena informações que são solicitadas e enviadas ao Client

(cliente).

### **Hot Sell**

Promoções relâmpagos para venda de produtos em oferta em páginas da Internet. Geralmente são anunciadas através de banners especiais exibidos em instantes pré determinados pela loja ou empresa. Estão tornando-se uma das formas mais rentáveis de venda e atração de pessoas na Internet.

### **HRTF**

*Head Related Transfer Functions* ou Funções de Transferência Relacionadas à cabeça. Um conjunto de filtros de áudio que permite variar a localização de efeitos de som em três dimensões em relação à posição dos ouvidos do usuário. Esta tecnologia, em conjunto com o processamento digital de sinais, pode ser utilizada para recriar efeitos sonoros espaciais, permitindo uma sensação realística de posicionamento tridimensional a partir de apenas dois alto falantes.

### **HTML**

*HyperText Markup Language* ou Linguagem de Marcação de Hipertexto. Linguagem de formatação de textos e imagens utilizada para apresentar os documentos publicados na WWW (World Wide Web), que serão lidos pelos browsers.

### **HTTP**

*HyperText Transfer Protocol* ou Protocolo de Transferência de Hipertexto. Protocolo que controla o envio de uma página em HTML de um servidor para um cliente.

### **HTTPS**

*Secure HTTP*, HTTP Seguro. Protocolo padrão, definido pelo IETF, para prover segurança ao protocolo HTTP, usado nas transferências de páginas Web.

### **Hub**

Um dispositivo central de conexão numa rede, que junta linhas de comunicações numa configuração do tipo estrela. Podem ter uma só taxa de transferência ou operar em várias velocidades. O número de portas significa o número de dispositivos que podem ser ligados a ele. Modelos mais modernos podem ser gerenciáveis através de programas específicos. Há diversos tipos de hubs: o hub "burro" funciona apenas com um condutor de dados. Os chamados hubs "inteligentes" podem transferir dados de uma rede para outra e atribuir taxas de transferências diferentes entre as portas de acordo com a necessidade de cada uma. Atualmente estão sendo substituídos em larga escala por switches.

### **ICA**

*Independent Computing Architecture* ou Arquitetura de Computação Independente. Trata-se de uma tecnologia de comunicação entre sistemas que está em desenvolvimento e tem como objetivo básico permitir que computadores conectados em rede rodem todas as suas aplicações num servidor, sendo que apenas os resultados e a interface de operação sejam exibidas nas máquinas clientes.

### **ICQ**

*I seek you* ou Procurando você. Programa desenvolvido pela Mirabilis que se tornou uma das aplicações mais populares da Internet. Permite encontrar amigos ou pessoas conectadas em tempo real e manter conversas ou sessões de chat. Para isso, é necessário que a outra pessoa também tenha o programa instalado em seu computador e esteja registrada na rede ICQ.

### **IDE**

*Intelligent Drive Electronics*. É o tipo de conexão tradicional entre seu PC e o drive de mídia removível, a placa-mãe e o hard disk, e assim por diante.

### **iDEN**

O *Integrated Digital Enhanced Networks* é uma tecnologia de comunicação sem fio criada pela Motorola.

Integra os recursos de telefone celular digital, rádio bidirecional e envio de dados por pacotes a 22 kbps.

### **IEEE**

*Institute of Electrical and Electronic Engineers*. Uma organização que inclui engenheiros, cientistas e estudantes de eletrônica e áreas relacionadas com computação. É responsável pela sugestão e criação de normas para diferentes áreas da computação.

### **IETF**

*Internet Engineering Task Force*, Força Tarefa de Engenharia da Internet. Entidade internacionalmente reconhecida, responsável pela normatização e padronização de tecnologias que envolvem a Internet.

### **Indutância**

É a oposição à troca de um fluxo de corrente elétrica em um circuito de corrente alternada.

### **Integrador**

Nome dado a empresas que compilam, montam, vendem e dão suporte para computadores. Geralmente estas empresas compram as placas e periféricos da máquina de diferentes fornecedores, montam o computador e depois comercializam oferecendo atendimento pós venda.

### **Interatividade**

É a possibilidade do usuário interagir com o programa na forma de um diálogo bidirecional.

### **Interface**

(1) Dispositivo físico ou lógico que faz a conexão entre dois sistemas.

(2) É o meio de comunicação entre o usuário e o computador.

### **Interface gráfica**

É uma interface que usa símbolos (ícones) no lugar de comandos. Funciona como uma capa sobre o sistema operacional.

### **Internet**

Rede mundial de computadores que utilizam a arquitetura de protocolos de comunicação TCP/IP, originou-se de um sistema de telecomunicações descentralizado criado pelo Departamento de Defesa dos Estados Unidos durante a Guerra Fria. Durante os anos 70 e 80, cresceu entre o meio acadêmico, quando sua principal aplicação era o correio eletrônico. Com a aparição da World Wide Web em 1993, a Internet se popularizou. Provê transferência de arquivos, login remoto, correio eletrônico, news, navegação na Web e outros serviços.

### **Internet 2**

Segunda geração da Internet que, a princípio, somente será usada por Universidades para aumentar a disponibilidade de dados. É baseada em tecnologia de redes de alta velocidade.

### **Internet Explorer (IE)**

Programa navegador (browser) da Microsoft. Permite a consulta à WWW.

### **Intranet**

Rede corporativa que utiliza a tecnologia e a infra-estrutura de transferência de dados da Internet na comunicação interna da própria empresa ou comunicação com outras empresas.

### **IP**

*Internet Protocol*. Protocolo responsável pelo roteamento de pacotes entre dois sistemas que utilizam a família de protocolos TCP/IP. A transmissão de informação ocorre mediante pequenos pacotes de bits que contêm os dados que estão sendo enviados e o endereço a que se dirigem. Esses pacotes são reagrupados ao chegar ao seu destino.

**IPv4**

Versão número 4 do protocolo IP.

**IPv6**

Versão número 6 do protocolo IP. Próxima versão que será adotada na Internet, principalmente para eliminar o problema da escassez de endereços IP que podem ser atribuídos.

**IPX**

*Internetwork Packet eXchange*. Um protocolo de comunicações NetWare usado para rotear mensagens de um ponto para outro. Realiza o mesmo serviço do IP do TCP/IP. Os pacotes IPX incluem endereços e podem ser roteados de uma rede para outra, mas não existe garantia da entrega da mensagem.

**IRC**

*Internet Relay Chat*. Serviço que possibilita a comunicação escrita entre usuários online. É a forma mais próxima do que seria uma "conversa escrita" na Rede.

**IRQ**

Sinal de hardware enviado ao processador solicitando a suspensão do mesmo para atender o hardware que solicitou a interrupção.

**ISDN**

*Integrated Services Digital Networks* ou Rede Digital de Serviços Integrados. Sistema telefônico digital que, mediante o uso de equipamentos especiais, mas utilizando a rede telefônica comum, permite enviar e receber voz e dados simultaneamente com muito mais velocidade, através de uma linha telefônica.

**ISP**

Abreviação para *Internet Service Provider* ou Provedor de Serviço de Internet, uma empresa que provê acesso a Internet. Por uma quantia mensal, o provedor dá a você um pacote de software, nome de usuário, senha e um número telefônico de acesso. Equipado com um modem, você pode então conectar a Internet e navegar na World Wide Web e USENET, e enviar e receber e-mails. Em adição aos serviços individuais, os ISPs também servem a grandes companhias, provendo uma conexão direta da rede da companhia a Internet. Os ISPs conectam-se entre si através de Network Access Points (NAPs) ou Pontos de Acesso a Rede. ISPs também são conhecidos por IAPs (Internet Access Providers ou Provedores de Acesso a Internet).

**IT**

*Information Technology* ou Tecnologia de Informações. É o termo usado para a área da computação responsável pelo estudo, implementação e desenvolvimento de tecnologia usada para o processamento e armazenamento de informações. Como exemplo, os antigos CPDs (Central de Processamento de Dados) das grandes empresas hoje são responsabilidade da área de IT da empresa.

**Java**

Linguagem de programação desenvolvida e criada pela Sun Microsystems baseada totalmente na teoria da orientação a objetos, que permite o desenvolvimento de aplicações e applets Java. Gera um código que é interpretado na máquina do usuário através de uma Máquina Virtual Java, o que torna a linguagem multiplataforma, permitindo que ela seja executada em praticamente todas as máquinas e sistemas operacionais. O símbolo é o café.

**JavaScript**

Linguagem de criação de scripts desenvolvida pela Netscape e pela Sun Microsystems. Serve para incluir funções e aplicações online básicas em páginas Web, mas o número e a complexidade das funções disponíveis são menores do que com Java.

**Jini**

Nome do projeto da Sun Microsystems que pretende desenvolver sistemas de comunicação entre diversos

periféricos de forma padronizada. O Jini baseia-se na linguagem de programação Java. Um exemplo de aplicação seria, por exemplo, a instalação de uma impressora numa rede com o Jini implementado. Logo após conectar a impressora automaticamente todos os computadores da rede identificariam a instalação e se auto-configurariam graças aos recursos do Jini.

### **Joystick**

Dispositivo de indicação usado para movimentar um objeto na tela em qualquer direção. Usado principalmente em videogames.

### **JPEG**

*Joint Photographic Experts Group*. Formato gráfico que permite uma alta taxa de compressão de imagens, mantendo boa qualidade, o que o torna muito popular na Internet.

### **Jump**

Salto. Termo usado para descrever o ato de se mover no ciberespaço. O usuário salta através de links.

### **Jumper**

Pequenos interruptores de plástico usados nas placas de hardware. Pôr ou tirar um jumper significa mudar a operação das placas. Sistema de configuração das placas.

### **JVM**

*Java Virtual Machine*. Um interpretador de instruções produzidas em linguagem Java, que pode ser executado em diferentes sistemas operacionais e até navegadores da Internet. É o que garante a portabilidade do Java.

### **Kbps**

Kilobits por segundo. Medida de transferência de dados ou velocidade de rede. Equivale a 1000 bits por segundo.

### **KDE**

*The K Desktop Environment*. Um dos ambientes gráficos do Linux.

### **Kernel**

O núcleo do sistema operacional. O kernel administra os recursos do computador dividindo-os entre os vários processos que o requisitam. Gerencia e controla o acesso ao sistema de arquivos, a memória, a tabela de processos e o acesso aos dispositivos e periféricos, entre outras atribuições. É a cabeça do sistema operacional. O kernel do Linux é aberto para que todos os usuários possam alterá-lo e melhorá-lo, ao contrário do Windows onde o kernel não está aberto.

### **Keyboard**

Teclado.

### **Kilobyte (KB)**

Equivalente a 1024 bytes.

### **Kit de vírus**

Software online gerador de vírus muito fácil de usar.

### **L2TP**

*Layer2 Tunneling Protocol*. Uma extensão do PPP para VPN. Na verdade, é uma junção do PPTP, da Microsoft, com o L2F, da Cisco.

### **LAN**

*Local Area Network* ou Rede Local. Rede de computadores local, isto é, restrita a um prédio, uma sala ou uma empresa. Não tem tamanho físico determinado e pode ligar qualquer computador com qualquer protocolo.

Uma LAN não é Internet, ainda que possa estar conectada à Internet.

### **LBS**

*Location Based System.* Programa de localização que usa a triangularização das antenas celulares (ERBs) para encontrar a célula em que a pessoa está naquele momento. A margem de erro é de 10 metros.

### **LCD**

*Liquid Crystal Display.* Uma tela eletrônica composta de transistores de filme finos (TFTs), utilizados para exibir a cor das imagens.

### **LCP**

*Link Control Protocol.* É o protocolo responsável por controlar o estado da conexão. É ele que fica 'vigiando' se as 'pontas' estão 'vivas' através dos LCP–echorequest (um tipo de ping) e LCP–echo–reply (a resposta pong).

### **LILO**

*Linux Loader.* Carregador do kernel do Linux, acionado durante a inicialização do sistema operacional.

### **Linguagem Script**

Linguagens de programação cujo código–fonte é interpretado pelo programa em tempo de execução.

### **Linha comutada**

Conexão entre dois computadores ligados através de linhas telefônicas comuns e modems. A maioria das pessoas que se conectam à Internet de suas residências utilizam linhas comutadas.

### **Linha dedicada**

Linha telefônica privada alugada especialmente para prover uma conexão permanente entre duas redes. Em geral, são utilizadas para conectar uma LAN com um provedor de acesso à Internet, obtendo desta forma uma conexão ininterrupta.

### **Link**

(1) Conexão, ou seja, elementos físicos e lógicos que interligam os computadores da Rede. Na Web, são palavras–chave destacadas em um texto, que, quando clicadas, nos levam para o assunto desejado, em outro arquivo ou servidor.

(2) Nos sistemas Unix, o link é um atalho para um diretório ou um arquivo. Há o link simbólico, que aponta para o caminho do arquivo, e o hardlink, que aponta para uma área no sistema de arquivos.

### **Linux**

Variante do sistema operacional Unix, foi criado pelo finlandês Linus Thorvald para PC e é desenvolvido por uma ativa comunidade de programadores em todo o mundo, que colaboram através da Internet com o projeto. Integra o Free Software Movement (Movimento pelo Software Livre). É grátis e seu código é aberto, ou seja, qualquer pessoa pode modificá–lo e distribuí–lo à vontade. É um sistema operacional multitarefa, multiusuário e multiplataforma, que pode ser utilizado tanto em servidores corporativos como em computadores domésticos.

### **Lista de e–mail**

Listas temáticas semelhantes aos grupos de discussão, mas que funcionam através de e–mail.

### **Listserv**

Software servidor que mantém os grupos de discussão, também conhecidos como newsgroups. O mais famoso conjunto de grupos de discussão é a Usenet.

### **Lithium–Ion**

Um tipo de bateria recarregável com vida longa, que pode ser carregada diversas vezes.

**Log file**

Arquivos armazenados em um servidor que detalham a atividade do mesmo. Utilizando os logs, pode-se saber que páginas são mais acessadas em um site, as datas e horas em que são acessadas e até de onde vêm os pedidos.

**Login**

O login é o nome que o usuário utiliza para acessar o servidor da rede. Para entrar na rede, é preciso entrar com a identificação (login), seguido de uma senha (password).

**Loop/looping**

Repetição de uma amostra de som para criar uma base sonora reincidente.

**Lynx**

Browser da Web em modo texto.

**M-commerce**

Transação comercial realizada através de um dispositivo móvel.

**Macro**

Função das câmeras para fazer fotografias bem perto do objeto, sem perder o foco. Também pode ser chamada de função close-up em alguns equipamentos.

**Mail-bomba**

Inundar a caixa postal de um usuário da Internet com um volume excessivamente grande de mensagens de correio eletrônico de forma a impedir a sua utilização.

**Mainframe**

Computador de grande porte e desempenho que faz o processamento de dados para uma empresa inteira, onde as informações são todas organizadas de forma centralizada.

**MAN**

*Metropolitan Area Network* ou Rede de Alcance Metropolitano. Uma rede de abrangência metropolitana, em termos de tamanho e custo está entre as LANs e WANs.

**Man pages**

São páginas de manual do Linux, com descrições sobre comandos e programas existentes no sistema. Para obter informações sobre um comando, basta digitar **man** e o comando.

**Mbps**

Velocidade de tráfego de dados, equivalente a 10 milhões de bits por segundo.

**MD5**

Algoritmo usado para a criação de assinaturas digitais. Consiste na aplicação de uma função hash (One-way Hash) para a obtenção de um autenticador (*Message Digest*, Compilação de Mensagem).

**Megabyte (MB)**

Equivalente a 1024 KB.

**Megahertz (MHz)**

O hertz (Hz) é uma unidade de medida de frequência, calculada em um ciclo (de um evento periódico, como uma forma de onda) por segundo. O número geralmente indicado ao lado do modelo do chip (Pentium 700 MHz, por exemplo) se refere à velocidade do processador, medida em megahertz (MHz). Um megahertz (MHz) equivale a mil Kilohertz (kHz).



### **Memória**

É um dos termos que mais aparecem em informática. Pode ser definida como o espaço num computador que é capaz de reter dados e instruções. Podemos dividi-la basicamente em RAM – memória central de acesso rápido que armazena os programas e os dados em uso (e que se perde quando a energia é cortada) – e em memória de disco, pela qual são armazenados programas e arquivos num disco (disquete, disco rígido, CD-ROM), de modo que os dados não sejam perdidos quando a energia é desligada. Já a memória cache é uma seção de memória de alta velocidade – ela armazena dados que a CPU do computador precisa acessar constantemente.

### **Memória Alta, Reservada ou Superior**

É a porção de memória RAM (de 640 a 1024 KB) não utilizada pelo sistema operacional para execução de programas. É ocupada nos micros com placas de vídeo VGA ou superior, pela "RAM de vídeo" (640 a 768 KB), pelo "BIOS de vídeo VGA ou superior" (768 a 800 KB), "expansão de BIOS" (896 a 960 KB), "BIOS do sistema" (960 a 1024 KB), ficando vazia a área entre 800 e 896 KB que é utilizada como RAM quando usados programas gerenciadores de memória.

### **Memória Baixa ou Convencional**

A memória RAM abaixo de 640 KB, que é facilmente acessada por todos os programas do sistema operacional.

### **Memória de Vídeo**

Memória utilizada pela placa de vídeo para armazenar as imagens que serão mostradas na tela de vídeo. Quanto maior a quantidade de memória maior será a capacidade de resolução da tela e maior a quantidade de bits que podem ser usados.

### **Memória EEPROM**

*Electrically Erasable Programmable ROM* ou ROM Programável e Apagável Eletricamente. Memória ROM que pode ser programada e apagada eletricamente. Também chamada de E<sup>2</sup>PROM.

### **Memória EPROM**

*Erasable Programmable ROM* ou ROM Programável e Apagável. É uma memória ROM que pode ser programada eletricamente e apagada através de luz ultravioleta permitindo assim a sua regravação.

### **Memória Expandida ou Estendida**

Espaço da memória principal acima do limite de 640 KB imposto por sistemas operacionais como o DOS. É a parte da memória utilizada para rodar os programas. Requer o uso de um programa administrador de memória. Um micro com 32 MB de RAM, por exemplo, possui em torno de 31 MB de memória expandida.

### **Memória Principal**

Também chamada de Memória RAM ou Memória do Sistema, é a memória de trabalho do computador. Os dados e programas (incluindo o sistema operacional) ficam na memória RAM enquanto estão sendo processados. Quando um trabalho é concluído e arquivado e o programa encerrado, a memória RAM é liberada para novos dados e novos programas. Ela é dividida em Memória Convencional, Memória Reservada, e Memória Estendida ou Expandida.

### **Memória PROM**

*Programmable ROM* ou ROM Programável. É uma memória ROM que pode ser programada (eletricamente) uma só vez.

### **Memória RAM**

*Random Access Memory* ou Memória de Acesso Randômico (Aleatório). É volátil, ou seja, só trabalha enquanto o equipamento estiver ligado. É uma memória de leitura e gravação, que apenas processa as informações e permite ao computador fazer inúmeros cálculos e trabalhar com muitos dados ao mesmo tempo.

### **Memória ROM**

*Read Only Memory* ou Memória Somente de Leitura. Gravada pelo fabricante do microcomputador. Contém as informações referentes às rotinas de inicialização.

### **Memory Stick**

Tecnologia de expansão de hardware (basicamente memória) da Sony, usada nos Palms do tipo Clié. Veja Compact Flash, Secure Digital e Springboard.

### **MIDI**

*Musical Instrument Digital Interface*. Protocolo destinado a gravação e execução de música em sintetizadores digitais suportado pela maioria das placas de som para PCs. Não é o som, mas a informação sobre como a música é produzida, com comandos de notas e ausência de notas, tempo, etc. Isso permite a concisão de um arquivo MIDI. A desvantagem é a falta de controle específico de som. As placas de som geralmente já vêm com programas para MIDI.

### **Mídia**

Meio físico de transmissão utilizado por um sistema de comunicação.

### **MIME**

*Multipurpose Internet Mail Extension* ou Extensões de Internet Mail de Multipropósito. Padrão que amplia o SMTP para permitir que dados, como vídeo, som e arquivos binários, sejam transmitidos pelo correio eletrônico e pela Web sem precisar de conversão prévia para o formato ASCII.

### **MIPS**

É a sigla para Milhões de Instruções Por Segundo, que é a velocidade em que um computador executa as instruções em um processador.

### **Mirror**

Espelho. Servidor que contém um conjunto de arquivos que é duplicata do conjunto existente em outro servidor.

### **Modem**

A palavra tem origem na abreviação de *MODulator/DEModulator* (Modulador/Demodulador). Esse dispositivo permite que os dados em formato binário utilizados por um computador sejam enviados, por meio de telefone, através de sua conversão em sinais analógicos de som – o padrão pelo qual podem ser transmitidos por uma linha telefônica. O processo de conversão de sinais binários para analógicos é chamado modulação. Quando o sinal é recebido, um outro modem reverte o processo, o que é chamado demodulação.

### **Módulos (do kernel)**

Rotinas do Linux que executam funções de sistema, como o módulo da placa de rede. São dinamicamente carregados e descarregados do kernel em execução.

### **Mosaic**

Programa de navegação na Internet criado por Marc Andreessen no NCSA (National Center for Supercomputing Applications), em 1993, que popularizou os browsers ao levá-los para o mundo do PC.

### **Mount/unmount**

Montar/desmontar. Iniciar/finalizar o acesso a um sistema de arquivos. Nos sistemas Unix, que não identificam os drives com letras como o faz o Windows, é com os comandos montar e desmontar que o usuário acessa floppy, CD-ROM e outros discos removíveis.

### **MP3**

*MPEG 1 Layer 3*. Formato de gravação para arquivos sonoros que possui alta fidelidade e compactação. Os arquivos gravados neste formato chegam a ficar 11 vezes menores do que os mesmos arquivos em WAV, o

padrão sonoro utilizado pelo Windows.

### **MPEG**

*Moving Pictures Experts Group.* Um padrão ISO para compactação de vídeo com movimento. O MPEG 1, a primeira geração do padrão foi adotada para o uso em VideoCD.

### **MPEG 2**

Segunda geração do padrão de gravação para vídeos utilizado nos discos de DVD vídeo. Possui como característica alta compressão e resolução das imagens, além de permitir a transmissão por rádio difusão. Será utilizado na HDTV, a próxima geração dos televisores.

### **MRU**

*Maximum Receive.* Durante uma comunicação, essa opção é utilizada por uma das partes, para informar à outra de que ela pode receber pacotes de dados grandes ou requerer pacotes de dados pequenos.

### **MUD**

*Multi User Dungeon.* Jogos de RPG (Role-Playing Game) na Internet em que várias pessoas, utilizando o modo texto, desempenham papéis imaginários.

### **Multicast backbone (Mbone)**

Protocolo de alta velocidade usado para difundir áudio e vídeo na Internet. Permite que um conjunto de sites da Internet possa transmitir áudio e vídeo em tempo real, ao mesmo tempo, a todos os outros.

### **Multimídia**

Os equipamentos e softwares com esta tecnologia trabalham simultaneamente com sons, imagens e textos. Em uma mesma tela de computador, você pode receber informações através de vídeos, fotos, gráficos, trilhas sonoras e textos. A Internet está virando cada vez mais um serviço multimídia. Também é importante que esses documentos sejam interativos, ou seja, que permitam a participação do usuário. Para ser mais preciso, utiliza-se também o termo multimídia interativa.

### **Nasdaq**

Abreviação de *National Association for Securities Dealers Automated Quotation* (Cotação Automatizada da Associação Nacional de Vendedores de Títulos). A Nasdaq reúne as ações de empresas de alta tecnologia, principalmente dos setores de informática, biotecnologia e Internet. Seu índice principal é o Nasdaq Composite Index, que abrange um total de mais de cinco mil empresas.

### **Netiqueta**

Regras de boas maneiras no uso da Internet.

### **NetWare**

Uma família de sistemas operacionais de rede da empresa Novell, que suporta clientes de diversos sistemas operacionais e diversos métodos de acesso a rede local como Ethernet e Token Ring. O NetWare é um dos gerenciadores de rede local mais usados por empresas de todo o mundo.

### **Newbie**

Gíria norte americana para indicar uma pessoa novata na utilização da Internet.

### **Newsgroups**

Grupos de discussão. Recurso da Internet que utiliza um protocolo próprio (NNTP) para permitir o intercâmbio de opiniões através de grupos de discussão temáticos. Para participar dos newsgroups é necessário ter acesso a um servidor de news, fornecido pelo provedor de acesso à Internet e um programa específico como o Agent. Os programas de e-mail da Netscape e da Microsoft já vem com recursos para acessar newsgroups.

**NEXT**

*Near End cross-Talk*. Tipo de cross-talk no qual a interferência viaja na direção contrária do sinal transmitido.

**NFS**

*Network File System*. Sistema de compartilhamento de arquivos em rede criado pela Sun Microsystems para Unix.

**NiCad**

Um tipo de bateria recarregável menos durável do que as de Lithium-Ion, mas mais barata.

**No-break**

Equipamento eletrônico que possui bateria para fornecer energia elétrica em caso de falta de energia na rede elétrica.

**NOC**

*Network Operations Center*. Um centro administrativo e técnico que é responsável por gerenciar os aspectos operacionais de uma rede de computadores, como o controle de acesso a mesma, "roteamento" de comunicação, entre outras funções.

**NSF**

*National Science Foundation*. Órgão oficial do governo dos EUA que financia atividades científicas do país.

**Nslookup**

*Name Server Lookup*. Recurso da Internet que permite ver qual o endereço IP correspondente a um determinado host e vice-versa.

**Nuke**

Apagar um arquivo, diretório ou o disco rígido inteiro. Interromper um processo em um sistema operacional, aplicação ou programa.

**OCR**

*Optical Character Recognition* ou Programa óptico de reconhecimento de caracteres. Tecnologia utilizada para transformar a imagem do texto em arquivo texto editável. Geralmente utilizados junto com scanners.

**ODBC**

*Open Database Connectivity*. Consiste em um conjunto de drivers que atuam como uma camada entre o aplicativo e os dados, permitindo assim, acessar diferentes servidores de banco de dados.

**OEM**

*Original Equipment Manufacturer*. Termo usado para empresas que revendem produtos (software ou hardware) de outras companhias após fazer alguma alteração ou em conjunto com seus próprios produtos.

**Offline**

Diz-se quando o computador não está conectado.

**Onboard**

Este termo indica que o adaptador de vídeo (ou qualquer outro dispositivo) está na própria placa-mãe e não em uma unidade separada. Não indica má qualidade, necessariamente, mas não é a tecnologia mais atual.

**Online**

Estar conectado à Internet. Usa-se também para descrever uma variedade de atividades que se podem fazer na Internet, como chat online, games online, compras online, etc.

## **ORACLE**

Sistema de gerenciamento de bancos de dados relacional da Oracle Corporation, que pode ser utilizado numa grande variedade de computadores, desde micros pequenos até computadores de grande porte.

## **Orientação a objetos**

Método de programação que vem substituindo a antiga programação estruturada e que possui diversas vantagens. O Java é orientado a objetos.

## **OSI**

*Open Systems Interconnection*. É um modelo conceitual de protocolo com sete camadas definido pela ISO, para a compreensão e o projeto de redes de computadores. Trata-se de uma padronização internacional para facilitar a comunicação entre computadores de diferentes fabricantes.

## **Outbox**

Nome dado habitualmente, nos programas de correio eletrônico, à pasta onde as mensagens de mail são armazenadas antes de serem enviadas.

## **Overclock**

Técnica que consiste em fazer com que um processador trabalhe numa frequência maior do que a que foi projetado, por exemplo, fazer um overclock num processador de 500 MHz para que ele funcione a 550 MHz.

## **Overlay**

Técnica de aproveitamento da memória principal, que permite carregar, em tempos diferentes, partes separadas de um mesmo programa adequadamente dividido.

## **P2P**

*Peer-to-Peer*. O P2P funciona como uma rede de servidores conectados, permitindo o acesso, gerenciamento e troca de conteúdo em um ambiente distribuído e em tempo real, através de um sistema de busca avançada.

## **Pacote**

(1) A Internet é uma rede de comutação de pacotes, o que significa que permanentemente são enviadas e recebidas unidades de transmissão de tamanho fixo (os pacotes) contendo dígitos binários que representam dados e um cabeçalho que traz um número de identificação, endereços de origem e destino e informações para controle de erros.

(2) Conjunto de arquivos gerenciados por um determinado programa, que facilita a sua instalação, atualização ou desinstalação. Ex.: RPM, o gerenciador de pacotes da distribuição Red Hat.

## **PAP**

*Password Authentication Protocol*. É um dos protocolos de autenticação do PPP. Esse protocolo não é o preferido dos administradores de sistema, pois a senha transita sem criptografia.

## **Pasta**

Ou folder. Nome dado aos diretórios nos computadores Macintosh e PCs com Windows95 ou posterior. Um folder funciona exatamente como um diretório e serve para agrupar arquivos de um mesmo tipo ou programas.

## **Patch**

Uma correção temporária para um bug num programa. Um patch é um pedaço atual de código de objeto que é inserido dentro (patched into) de um programa executável.

## **PDA**

*Personal Digital Assistant* ou Assistente Pessoal Digital. Designa qualquer pequeno equipamento portátil (de mão) com capacidade de armazenar (e processar) dados e informações de uso pessoal.

**PDF**

*Portable Data Format*. Ver Acrobat.

**PDV**

Veja POS.

**Peer-to-peer**

Ponto a ponto. Rede que dispensa o uso de servidor. As redes locais montadas sobre os protocolos do Windows, por exemplo, são redes peer-to-peer. É o contrário das aplicações cliente-servidor em que um computador (o servidor) permite que outras máquinas (clientes) usem seus serviços.

**Peopleware**

Pessoas que usam computador (usuários e técnicos).

**PERL**

*Practical Extraction and Report Language*. Linguagem de programação utilizada para produzir formulários ou processá-los. É usada em larga escala na Internet para produção de CGIs e processamento de informações através da rede.

**Petaflop**

Um petaflop é uma medida de velocidade de processamento de um computador e pode ser expressa como: um mil trilhões de operações de ponto flutuante por segundo (*floating point operations per second* (FLOPS)) ou mil teraflops.

**PGP**

*Pretty Good Privacy*. Programa para criptografia de chave pública e chave privada, usando o algoritmo RSA. O software PGP está disponível em versão gratuita e versão comercial.

**Pine**

Programa cliente de correio eletrônico para Unix baseado em texto. Inclui o Pico, um editor de texto fácil de usar.

**Ping**

*Packet Internet Group*. O ping é um programa usado para testar o alcance de uma rede, enviando a nós, remotos, uma requisição e esperando por uma resposta. Trabalha medindo o tempo em milissegundos que demora um computador remoto em responder a um pedido enviado por um computador local.

**Placa de rede**

Como a comunicação dentro do micro é diferente da comunicação nas redes, as linguagens são traduzidas por esta placa ao entrar e sair do computador.

**Plotter**

Traçador gráfico. Máquina especializada na impressão de gráficos e desenhos técnicos.

**Plug-ins**

Extensões de um outro programa, como o browser, fornecidas por seu fabricante ou empresas parceiras, que fornecem recursos adicionais de multimídia, facilitando a visualização de texto, som e vídeo e maior interação com o usuário.

**Ponto de montagem**

Um diretório vazio nos diversos sistemas operacionais Unix onde será montado um sistema de arquivos.

**Ponto.com**

A expressão tornou-se sinônimo de empresa virtual. Designa as empresas que centram seus negócios na

Internet. É um trocadilho com o apêndice .com que identifica a maioria dos endereços na rede.

## **POP**

(1) *Post Office Protocol*. Protocolo usado por clientes de correio eletrônico para manipulação de arquivos de mensagens em servidores de e-mail.

(2) *Point of Presence* ou Ponto de Presença. Nó local da Internet. Computador de instituição que tem conexão com o backbone.

## **Porta paralela**

Tipo de conexão que transmite 8 bits simultaneamente, mas seguem uma única direção. Seu uso mais comum em PCs é para conectar a impressora.

## **Porta serial**

Tipo de conexão bidirecional, através da qual os bits fluem um de cada vez (em série).

## **Portal**

Também conhecidos como Web Portal. São páginas na Internet que servem de entrada para vários sites. Os portais são caracterizados por uma grande quantidade de links para uma grande variedade de temas.

## **POS**

*Terminal Point-Of-Sale*, Terminal Ponto-de-Venda (PDV). Um terminal point-of-sale (POS) é um substituição computadorizada para a caixa registradora. Muito mais complexa do que caixas registradoras de poucos anos atrás, o sistema POS pode incluir a habilidade de gravar e rastrear pedidos de clientes, processar cartões de crédito e débito, conectar a outros sistemas em uma rede e gerenciar estoque. Geralmente um terminal POS tem em seu próprio núcleo um computador pessoal, que é provido de programas de aplicação específica e dispositivos de I/O para um ambiente particular ao qual ele serve. Um sistema POS para um restaurante, por exemplo, é provável que tenha todos os itens do menu armazenados em um banco de dados que pode ser consultado por uma determinada informação. Terminais POS são usados na maioria das indústrias que tem um ponto de venda tais como, restaurantes, museus, cinemas. Progressivamente, terminais POS são também capazes de acessar a Web, que torna possível o treinamento e a operação remotos, bem como o rastreamento de estoque através de localizações dispersas geograficamente.

## **Posix**

Acrônimo de *Portable Operating System Interface for Unix*. Conjunto de padrões que definem a interface entre os programas e os sistemas operacionais utilizado pelos diversos Unix.

## **Power Budget**

Em fibre óptica é a diferença entre a força de um sinal transmitido e a sensibilidade de um sinal recebido. Representa o máximo de perda aceitável para as combinações de componentes ou conectores usados em uma ligação.

## **PP**

Ponto de Presença. Local na rede que permite acesso a sub-redes e a provedores de serviços. Uma rede cobre a sua região de atuação através de presença nas principais cidade/distritos dessa região: interligados por um conjunto de linhas dedicadas, compondo um backbone.

## **PPP**

*Point to Point Protocol* ou Protocolo Ponto a Ponto. O protocolo mais utilizado para conectar computadores pessoais à Internet utilizando uma linha serial, como um modem, por exemplo. Permite a transmissão de informação a velocidades suficientemente altas para enviar gráficos e textos. Verifica pacotes enviados e permite retransmissão de pacotes extraviados. É considerado o sucessor do SLIP, por ser confiável e mais eficiente.

## **PPTP**

*Point-to-Point Tunneling Protocol*. Evolução do protocolo PPP com objetivo de oferecer segurança para a implementação de VPNs. Desenvolvido por um consórcio de empresas lideradas pela Microsoft e U.S.Robotics.

### **Processador**

Ou chip, é uma pastilha de circuito integrado. É feito de silício (material semicondutor) sobre o qual são montados um certo número de componentes – como transistores – que executam determinadas tarefas. Pode ser considerado o cérebro de um computador. A chamada arquitetura de um chip é o modo pelo qual os transistores (e também os resistores e os capacitores) são montados na peça de silício.

### **Processo**

Também chamado de job, pode ser considerado uma instância de um programa ou de um comando em execução.

### **Programa (de computador)**

Um conjunto de instruções para o computador.

### **Protocolo**

É o conjunto de regras que especificam o formato, a sincronização, o sequenciamento e a verificação de erros na comunicação entre computadores, para que esta se possa efetuar.

### **Provedor de acesso**

Instituição que se liga à Internet para obter conectividade IP e repassá-la a outros indivíduos e instituições, em caráter comercial ou não. O provedor de acesso torna possível ao usuário final a conexão à Internet através de uma ligação telefônica local.

### **Provedor de informações**

Instituição cuja finalidade principal é coletar, manter ou organizar informações online para acesso através da Internet por parte de assinantes da Rede. Essas informações podem ser de acesso público, caracterizando assim um provedor não-comercial ou, no outro extremo, constituir um serviço comercial onde existem tarifas ou assinaturas cobradas.

### **Proxy server**

Componente de firewall que gerencia o tráfego da Internet de/para uma rede local e pode oferecer outros recursos, como o cache de documentos e o controle de acesso. Um servidor proxy pode filtrar e descartar solicitações que o proprietário não considere apropriadas, como solicitações de acesso não autorizado a arquivos patenteados.

### **PS/2**

Tipo de conector desenvolvido pela IBM, que serve para conectar teclados e mouses.

### **QNX**

Um sistema operacional multiusuário, multitarefa e em tempo real para PCs da QNX Software Systems. É conhecido por exigir pouca memória e ter resposta rápida. Semelhante ao Unix, ele vem sendo usado desde o início dos anos 80.

### **QoS**

*Quality of Service* ou Qualidade de Serviço. Na Internet e outras redes de computadores, QoS é o termo usado para medir a velocidade, erros e outras características de transmissão que podem ser melhoradas ou sofrerem modificações para aumentar a performance da transmissão. O termo tem ficado mais conhecido por causa das televisões a cabo e HDTV.

### **Query**

Consulta, pesquisa. Procedimento que inicia uma busca em um banco de dados qualquer.



**Queue**

Lista. Pilha de tarefas que aguardam processamento.

**Quit**

Sair, finalizar o uso de um programa.

**Quoting**

Citação. Repetição do texto de uma mensagem no corpo da resposta a ela. É um procedimento que facilita o trabalho de quem manuseia e-mails, pois poupa o usuário que recebe uma resposta do trabalho de procurar em suas mensagens enviadas pelo texto que gerou a resposta. A maioria dos programas desloca o texto citado e inclui os símbolos > ou : no princípio de cada linha.

**QWERTY**

Tipo de teclado mais comum em computadores. O nome deriva das seis primeiras letras da fileira superior.

**R/3**

Sistema de software integrado da SAP para gerenciamento de empresas e companhias da área financeira.

**Rack**

Equipamento em forma de armário que armazena os diversos dispositivos de controle de rede (como hubs, patch panels e D.I.O.s) que são encaixados como gavetas.

**Rede**

Dois ou mais computadores conectados entre si, permitindo a seus usuários compartilhar programas e arquivos. A rede pode ser permanente, quando conectada por cabos, ou temporária, quando a conexão se realiza através de linhas telefônicas. O termo é usado, também, como sinônimo para Internet.

**Rede Ethernet**

Padrão de rede local desenvolvido pela Xerox Corporation em cooperação com a Digital Equipment Corporation e a Intel em 1976. Usa uma topologia de "bus" e suporta taxas de transferências de dados até 10 megabits por segundo, ou 10Mbps. É um dos padrões mais usados em todo o mundo para redes locais. Um novo padrão de Ethernet, chamado de Fast-Ethernet, suporta taxas de 100 Mbps e já se fala no Gigabit Ethernet que vai transportar 1 Gbps.

**RFC**

*Request for Comments*, Solicitação de Comentários. Documentos editados desde 1969 e que descrevem aspectos relacionados com a Internet, como padrões, protocolos, serviços ou recomendações operacionais. Cada protocolo ou tecnologia de Internet é descrito por uma ou mais RFC. Veja mais em <http://www.faqs.org/rfcs>.

**Roaming**

Permite que um celular faça chamadas fora da área de atuação da sua operadora, usando a estrutura da operadora local.

**ROI**

*Return On Investment* ou Retorno em Investimento. Expressão muito utilizada para medir a relação custo benefício em sistemas de informática.

**Root**

Conta utilizada para gerenciar os sistemas operacionais Unix. O root cria as contas dos demais usuários e tem plenos poderes sobre todo o sistema.

**Router**

Roteador. Um sistema de computador numa rede que armazena e roteia (direciona) pacotes de dados entre as

LANs e WANs. Os roteadores vêem as redes como endereços específicos e todos os caminhos possíveis entre elas.

### **RSA**

Técnica de criptografia de chave pública/privada baseada em fatoração de números primos muito grandes. O segredo da técnica reside no fato de que é computacionalmente inviável fatorar números primos muito grandes.

### **RTTTL**

*Ringin Tones Text Transfer Language*. Uma linguagem para escrever notas musicais como texto.

### **Ruído**

Sinais estranhos e não–desejados numa rede. O excesso de ruído pode impedir uma rede de funcionar ou reduzir dramaticamente a sua velocidade.

### **SAP**

(1) *Systems, Applications and Products in data processing*. Empresa líder mundial na produção de software de gestão empresarial. Seu sistema mais conhecido é o Sistema R/3, que é adotado por diversas empresas brasileiras e estrangeiras. Permite um gerenciamento completo de todas as informações dentro da empresa de forma padronizada.

(2) *Service Access Point* ou Ponto de Acesso a Serviço. Terminologia técnica usada no modelamento teórico de redes de computadores. Basicamente, identifica uma via de comunicação entre duas camadas do protocolo em discussão.

### **Scanner**

Equipamento periférico que digitaliza imagens e as armazena em forma de arquivos.

### **Script kiddie**

Jovem hacker amador que ataca com scripts prontos.

### **SCSI**

Outro tipo de interface, desta vez a *Small Computer Systems Interface*. É a favorita para HDs mais potentes e scanners de alta capacidade, por exemplo. A principal vantagem é que este tipo de conexão é muito veloz. A desvantagem é que é preciso uma placa de interface específica, de modo que acaba–se tendo uma despesa extra.

### **SD**

veja Secure Digital.

### **Secure Digital (SD)**

Tecnologia de expansão de hardware. Veja Compact Flash, Springboard e Memory Stick.

### **Servidor**

É o computador de uma rede responsável por administrar e fornecer programas e informações para os outros computadores conectados, chamados clientes.

### **SGBD**

Veja DBMS.

### **SHA**

Algoritmo com o mesmo objetivo do MD5.

### **Shareware**

Programa que pode ser testado pelo usuário antes do pagamento de licença de uso ao seu criador. Uma boa

parte dos programas para a Internet são shareware ou freeware (gratuitos).

### **Shell**

É um componente de software – geralmente um programa em separado – que faz a comunicação direta entre o usuário e o sistema operacional. O Finder do Macintosh é um shell, assim como o programa da interface de comandos (Command.com) do MS-DOS. O shell interpreta os comandos dados pelo usuário.

### **SIM card**

Acrônimo em inglês de módulo de identificação do assinante, é o chip que carrega a linha telefônica no celular GSM, dando mobilidade à linha independentemente do aparelho.

### **Sistema Operacional**

Programa especial que determina o modo de operação da máquina e de outros programas.

### **Site**

Sítio. Um site é uma localização na WWW. Utiliza-se a palavra para definir o conjunto total de páginas que ficam abaixo da URL inicial.

### **SLIP**

*Serial Line Internet Protocol* ou Protocolo Internet de Linha Serial. Protocolo usado na Internet para acesso remoto discado, substituído pelo PPP. Não verifica pacotes enviados, mas é mais rápido do que o PPP.

### **Smiley**

Veja Emoticons.

### **SMS**

*Short Message Service* ou Serviço de Mensagens Curtas. Sistema de mensagens que permite usar o celular como um pager.

### **SMTP**

*Simple Mail Transfer Protocol* ou Protocolo Simples de Transferência de Correio. Protocolo TCP/IP usado para troca de mensagens de correio eletrônico.

### **Socket (Sock)**

Em uma rede, socket é o identificador de um serviço em um nó específico e um número de porta, o qual identifica o serviço. Por exemplo, a porta 80 em um nó da Internet indica um servidor da Web.

### **Software**

Programas e instruções dadas a um computador.

### **SOHO**

*Small Office Home Office*. Um conceito que faz referência a pequenos negócios e escritórios domésticos. Visa otimizar a tecnologia que envolve computadores, fax e secretária eletrônica possibilitando a montagem de escritórios domésticos mais baratos e flexíveis.

### **Spam**

Mensagem de correio eletrônico não-solicitada enviada a muitos destinatários ao mesmo tempo, geralmente com finalidades comerciais.

### **Springboard**

Tecnologia de expansão de hardware da Handspring, que foi adquirida pela Palm. Veja também Compact Flash, Secure Digital e Memory Stick.

### **SQL**

*Structured Query Language*. Uma linguagem usada para consultar e processar informações num banco de dados relacional. Originalmente, foi desenvolvida pela IBM para computadores de grande porte e depois difundida. Os comandos SQL podem ser usados embutidos em outras linguagens de programação ou de forma direta através de um gerenciador de bancos de dados.

### **SSE**

Extensão multimídia do padrão x86 incluída no Pentium III.

### **SSE2**

Conjunto de instruções multimídia criado pela Intel para o Pentium 4.

### **SSH**

*Secure Shell*, Shell Seguro. Espécie de Telnet que usa criptografia. Com ele, pode-se abrir uma sessão remota em um servidor e os dados dessa conexão não estarão sujeitos a violação.

### **SSL**

*Secure Sockets Layer*, Camada de Socket Seguro. Um protocolo criado pela netscape e adotado pelo IETF que fornece uma comunicação segura de dados por meio da criptografia e da descriptografia entre dois computadores. É muito utilizado em sites seguros de venda de produtos. Sockets são uma interface de programação (API) para aplicações que usam o TCP/IP. Uma aplicação pode usar SSL para transferir dados de forma segura.

### **Streaming**

É uma tecnologia para transferência de dados que faz com que o arquivo transmitido possa ser processado de forma contínua e constante. Ele não precisa baixar de forma completa para o computador do usuário para começar a ser executado, já que isto acontece à medida que vem sendo transferido.

### **Swap**

Partição especial do disco rígido que os sistemas operacionais Unix utilizam em conjunto com a memória física para formar a memória virtual. Assim, os programas conseguem ter acesso a uma quantidade maior de memória.

### **Switch**

Dispositivo de conexão central de redes do tipo estrela que direciona o fluxo de uma porta para outra. Seleciona a que computador se destina determinada informação (ao invés de jogá-la a todos na rede) e diminui o tráfego na conexão. É mais eficiente do que os hubs pois permite um gerenciamento mais seguro e divisão da rede em grupos de usuários chamadas VLANs.

### **Sysop**

*System Operator*. Alguém responsável pela manutenção e operação de um sistema de computadores, geralmente um BBS ou de um provedor de acesso à Internet.

### **T1**

Tipo de linha norte-americana utilizada em conexões com backbones que tem velocidade de 1,6 Mbits. No Brasil, a linha equivalente à T1 tem 2 Mbits de velocidade.

### **Tag**

Um comando inserido em um documento que especifica como o documento ou uma parte dele deve ser formatado. Tags são utilizadas no código html de uma página para indicar ao browser como a mesma será visualizada na tela. As tags vêm sempre entre sinais de < e >. A cada nova versão de browsers, novas tags são acrescentadas ao código de programação html pelo World Wide Web Consortium.

### **Talk**

O comando do UNIX que, depois de um nome e um endereço, serve para solicitar um bate-papo online na

Internet.

### **TCP/IP**

*Transfer Control Protocol/Internet Protocol* ou Protocolo de Controle de Transmissão/Protocolo de Internet. É o protocolo de comunicação utilizado na Internet. O IP cuida do endereçamento das máquinas, e o TCP do transporte de informações sobre duas máquinas com endereço IP. É sem dúvida o protocolo aberto mais difundido e utilizado em todo o planeta.

### **TDMA**

*Time Division Multiple Access*, ou Acesso Múltiplo por Divisão de Tempo. Tecnologia digital em que várias mensagens são transmitidas simultaneamente pelo mesmo canal, em intervalos de tempo distintos. Permite que até três usuários ocupem uma mesma frequência.

### **Telecommuter**

São empregados que trabalham parte do tempo em casa e parte nos escritórios centrais da empresa. Em casa, usam seus computadores com modem para se conectarem à central da empresa como se estivessem no escritório, e remotamente efetuam suas tarefas normalmente.

### **Telnet**

Protocolo que permite ao usuário da Internet se conectar a um computador remoto, como se estivesse utilizando um terminal baseado em texto diretamente conectado àquele computador.

### **Tempo de procura**

O termo utilizado em inglês é seek. Diz respeito à velocidade com que o drive consegue localizar um determinado trecho do disco. Quanto mais alto for esse valor, mais rápido o drive consegue carregar um arquivo ou programa.

### **Text-to-speech**

Tecnologia que permite traduzir arquivos de texto em voz.

### **Texto plano**

Texto comum, sem formatação, que vai no corpo do e-mail. Pesa menos que um texto em HTML, que suporta negrito, cores, fontes e tamanhos diversos.

### **Time-out**

Um sinal de interrupção gerado por um programa ou dispositivo que esperou um certo período de tempo por alguma entrada mas não recebeu nada. Muitos programas executam time-outs assim que o programa fica ocioso esperando pela entrada que nunca acontece. Por exemplo, máquinas de caixa automático executam um time-out se o usuário não digitar a senha bastante rápido.

### **TLS**

*Transport Layer Security*, Segurança de Camada de Transporte. Protocolo semelhante ao SSL.

### **Trojan Horse**

Um programa destrutivo disfarçado de jogo, utilitário ou aplicação. Quando executado, o cavalo de Tróia produz algum efeito danoso ao sistema, ao mesmo tempo em que parece estar realizando uma tarefa útil.

### **Tutorial**

Um manual de instruções em forma de um programa que ensina a lidar com um software.

### **UC (Unidade de Controle)**

Um dos elementos básicos de um computador. A unidade de controle acessa sequencialmente instruções de programas, decodifica essas instruções e coordena o fluxo de dados que entram e saem da ULA (Unidade Lógico-Aritmética), dos registradores, das memórias principal e secundária dos diversos dispositivos de

saída.

## **ULA**

Veja ALU.

## **UML**

*Unified Modeling Language*. Trata-se de uma notação padronizada usada para modelar objetos reais, como um primeiro passo da implementação de programas orientados a objetos. Foi criada a partir de três outras notações de orientação a objetos criadas por cientistas da área.

## **Unix**

Um sistema operacional multiusuário, multitarefa originalmente desenvolvido pela AT & T. O Unix foi totalmente desenvolvido em linguagem C, fazendo com que o Unix seja executado numa variedade maior de hardware do que qualquer outro sistema. Atualmente diversas empresas possuem sua versão própria do Unix, como é o caso da HP e da IBM.

## **Upgrade**

Uma nova versão de um software ou hardware desenvolvido para substituir uma versão antiga do mesmo produto. Tipicamente, as companhias de software vendem upgrades com um desconto para prevenir que usuários mudem para outros produtos. Na maioria dos casos, você deve provar que possui uma versão mais antiga do produto para usufruir do preço do upgrade. Em adição, as rotinas de instalação de upgrades frequentemente checam se uma versão mais antiga está realmente instalada no computador; se não, você não pode instalar o upgrade.

## **Upload**

Copiar um arquivo para um servidor remoto.

## **URL**

*Uniform Resource Locator* ou Localizador de Recurso Uniforme. Trata-se do modo padrão para expressar uma localização na Internet, traduzido muitas vezes apenas por endereço. Por exemplo, para fazer o seu browser navegar até determinada página, você deve instruí-lo com a URL (endereço) dessa página, digitando, geralmente, no seguinte formato: <http://www.enderecodapagina.com.br>

## **USB**

*Universal Serial Bus*. Formato de conexão para periféricos que está sendo adotado pelos modelos de computadores mais novos, e que permite conectar de forma mais prática e rápida todo tipo de periférico (impressora, monitor, mouse e até alto-falantes). É possível conectar até 127 aparelhos em uma única porta USB, com alta velocidade de transmissão.

## **Usenet**

Conjunto de milhares de fóruns de discussão acessáveis através da Internet e de outras redes. É composta de milhares de newsgroups, cada um dedicada a um tópico específico.

## **UUEncode**

*Unix to Unix Encode*. Ferramenta UNIX que converte arquivos em formato binário em caracteres ASCII para transferência via e-mail ou newsgroups.

## **V.35**

Padrão ITU para troca de dados síncronos em altas velocidades. Nos Estados Unidos, é a interface padrão usada pela maioria dos roteadores.

## **Vale do Silício**

É a região do Estado da Califórnia, nos Estados Unidos, onde floresceram as empresas de alta tecnologia, o Silicon Valley. Representou a etapa inicial do desenvolvimento da Nova Economia, hoje descentralizada.

## **VAR**

*Value–Added Reseller*. Na indústria da computação e em outras áreas, uma Value–Added Reseller é uma empresa que pega um produto existente e acrescenta valor a ele desenvolvendo uma aplicação específica. É uma expressão usada também para os revendedores de produtos que integram hardware e software num único produto.

## **VB**

*Visual Basic*. Ferramenta de programação produzida para Microsoft que permite desenvolver aplicativos para o Windows de forma rápida usando como base a linguagem de programação BASIC.

## **VBA**

*Visual Basic for Applications*. Um subconjunto de instruções do VB que fornece uma linguagem de macro comum para aplicativos da Microsoft. VBA permite que usuários experientes e programadores estendam a funcionalidade de programas como Word, Excel e Access.

## **Veronica**

*Very Easy Rodent–Oriented Netwide Index to Computerized Archives*. Ferramenta de pesquisa muito popular nos tempos da Internet anterior à Web e que caiu em desuso. Permitia pesquisar através de palavras–chave ou assuntos no conjunto de servidores de Gopher disponíveis na Internet.

## **VGA**

Abreviação de *Video Graphics Array*, um sistema de display gráfico para PCs desenvolvido pela IBM. VGA tornou–se um padrão de fato para os PCs. Em modo texto, o sistema VGA provê uma resolução de 720 x 400 pixels. Em modo gráfico, a resolução é de 640 x 480 (com 16 cores) ou 320 x 200 (com 256 cores). A palheta total de cores é 262.144.

Diferente de outros padrões gráficos para PCs — MDA, CGA e EGA — VGA usa sinais analógicos e de preferência sinais digitais. Consequentemente, um monitor desenvolvido para padrões antigos não funcionarão com VGA.

Desde sua introdução em 1987, muitos outros padrões foram desenvolvidos que oferecem uma maior resolução e mais cores, mas o VGA permanece como o menor denominador comum. Todos os PCs feitos hoje suportam o VGA e possivelmente muitos outros padrões mais avançados.

## **Virtual**

Existente apenas em potencial, sem efeito real. Em informática é um termo usado para caracterizar um dispositivo que, na realidade, não existe, mas que é simulado pelo computador e pode ser utilizado por um usuário como se existisse.

## **VLAN**

*Virtual Local Area Network* ou Redes Locais Virtuais. São grupos de computadores conectados por uma única LAN, mas de acesso restrito. Isto é, uma sub rede da LAN gerenciada e configurada através de equipamentos chamados switches.

## **VRML**

*Virtual Reality Modeling Language* ou Linguagem de Modelagem de Realidade Virtual. Linguagem de descrição de cena desenvolvida por Mark Pesce e Tony Parisi em 1994, que permite a modelagem e a navegação através de um ambiente tridimensional, ou seja, linguagem de programação que permite a criação de ambientes de três dimensões. Estes ambientes (chamados de mundos/worlds) podem ser mostrados em um navegador.

## **W–CDMA**

Significa *Wideband CDMA*, tecnologia que implementa alta velocidade nas redes celulares para a terceira geração da telefonia sem fio. O W–CDMA pode alavancar a transmissão de voz, vídeo, informações e imagens

para 2 Mbps.

### **WAIS**

*Wide Area Information Server*. Serviço de pesquisa e recuperação de documentos que permite a procura de informações em bases de dados distribuídas. Sua principal característica é a conversão automática de formatos para visualização remota de documentos e dados.

### **WAN**

*Wide Area Network* ou Rede de Longa Distância. Uma rede que interliga computadores distribuídos em áreas geograficamente separadas.

### **WAP**

*Wireless Application Protocol* ou Protocolo de Aplicações sem Fio. É uma tecnologia desenvolvida especialmente para permitir acesso à Internet (incluindo e-mail, Web, etc.) a telefones móveis celulares e rádios transceptores digitais.

### **WAV**

Extensão de arquivos Wave traz informação sobre número de canais, se em mono ou estéreo, entre outras. Este formato de arquivo de áudio criado pela Microsoft que tem se tornado um padrão em PCs, principalmente por ter sido aceito também pelo sistema operacional dos micros Macintosh, permite a troca e o trabalho desses arquivos por diferentes plataformas.

### **Webmaster**

É a pessoa que administra um web site. Dependendo do tamanho do site, o webmaster executa ou supervisiona: se os programas e equipamentos estão funcionando corretamente; o design do site; a criação e atualização das páginas; o desenvolvimento dos scripts cgi que o site necessita; o feedback aos usuários que enviam e-mails.

### **Whois**

Recurso que permite acesso a um banco de dados de informações sobre domínios, redes, hosts e pessoas, fornecendo um serviço de diretórios de usuários da Internet.

### **Winchester**

Veja HD.

### **Windows NT**

*Windows New Technology*. Nova geração do Windows mais robusta e confiável do que a versão comercializada pela Microsoft para usuários domésticos. É usado em ambientes de rede e possui a versão Server (servidor da rede) e Workstation (clientes da rede).

### **WML**

Linguagem padrão XML criada especificamente para os microbrowsers. O protocolo WAP também suporta uma linguagem chamada WMLScript, similar ao JavaScript, porém mais leve e com menor requerimento de memória e processador.

### **Workflow**

Literalmente, fluxo de trabalho: série de tarefas definidas nas organizações para obter um resultado final. Os programas de workgroups mais complexos permitem estabelecer diferentes seqüências de procedimentos para realizar diferentes trabalhos. Na contabilidade, por exemplo, a autorização de pagamento é feita por um auxiliar, enviada pela rede para o gerente, que a aprova, e remete à pagadoria. O sistema inclui mecanismos que notificam envios e recebimentos, assim como meios de acompanhar e cobrar o andamento do fluxo.

### **Worm**

(1) Um programa ou algoritmo que copia a si mesmo através de uma rede de computadores e usualmente



executa ações danosas, tais como usar ou sobrecarregar o computador e possivelmente reiniciá-lo.

(2) Quando usado todo em letras maiúsculas, WORM é um acrônimo para *Write Once, Read Many* (escreva uma vez, leia várias), um disco com tecnologia óptica que permite gravar dados uma só vez. Depois disto os dados ficam gravados e podem ser lidos inúmeras vezes. Diferente dos CD-ROMs, não há um único padrão para discos WORM, o que significa que eles podem ser lidos somente pelo mesmo tipo de drive que os gravou. Isto atrasou sua aceitação, embora eles tenham encontrado mercado como mídia de backup. WORM é também conhecido como CD-R.

## WWW

*World Wide Web*. Sistema de hipermídia desenvolvido por Timothy Berners-Lee, em 1990, no CERN, é a mais importante aplicação da Internet. O termo é usado em geral como sinônimo de Internet; mas numa definição rígida, refere-se às aplicações da Rede que usam o HTTP, protocolo de transferência de hipertexto (baseado na linguagem HTML). Na prática, isso exclui a maior parte das aplicações de e-mail, de FTP (protocolo de transmissão de arquivos) e a Usenet, por exemplo.

## WYSIWYG

*What You See Is What You Get* ou O Que Você Vê é o Que Você Terá. Termo usado para programas que possuem essa propriedade, utilizado muito para programas de edição gráfica e produção de páginas para a Internet.

## X Window System

Conjunto de programas, protocolos e rotinas de código fonte aberto que organizam e mantêm a interface gráfica para o usuário nos sistemas operacionais Unix. O protocolo X permite que as aplicações possam ser exibidas tanto na máquina local quanto pela rede.

## X.25

Padrão para redes aprovado pela União Internacional de Telecomunicações em 1976. Trata-se de um protocolo de transferência de pacotes, sem ligação lógica, definido pelas operadoras de telecomunicações.

## X.509

Veja Certificado X.509.

## XML

*Extensible Markup Language*. É uma linguagem universal para permitir a troca de informações de forma estruturada através da Internet. Permite que os programadores transportem dados de um servidor para outro da rede de forma transparente e organizada.

## XMS

*Extended Memory Specification*. Padrão que permite ao DOS utilizar a memória além dos 640 Kbytes.

## Y2K

*Year 2000*. Foi a sigla usada pela Internet e por muitas empresas para identificar os problemas relacionados com o bug da virada do ano 2000. O Y significa Year, o dois vem do ano 2000 e o K é a representação kilo que, em notação científica, representa 1000.

## Yahoo!

Uma das pioneiras e mais populares ferramentas de busca da Internet.

## Z-modem

Protocolo de comunicação modem a modem, o mais popular na época de ouro dos BBS. Além de conter uma poderosa checagem e correção de erros, ainda permitia retomar o download caso houvesse uma interrupção súbita da comunicação.

## Zettaflop

Velocidade igual a um sextilhão de operações aritméticas por segundo.

**ZIF**

*Zero Insert Force*. Sistema baseado em alavanca para introdução ou remoção de dispositivos com o mínimo de força.

**Zine**

Abreviatura de fanzine, uma publicação feita por fãs, não-profissional, que ganhou grande fôlego com a Internet.

**Zip**

Formato de compressão mais usado na Rede. Qualquer software baixado da Net vem comprimido neste formato e requer um programa, como o Winzip ou similar, para descomprimir. Tão popular que deu origem ao verbo "zipar", com o sentido de comprimir. Não é um dos melhores métodos de compactação.

**Zoom digital**

Um sistema de zoom que simplesmente amplia uma parte da imagem capturada pelo CCD. É como o sistema de interpolação dos scanners.

**Zoom óptico**

Um sistema que aproxima a imagem movendo as lentes da câmera.