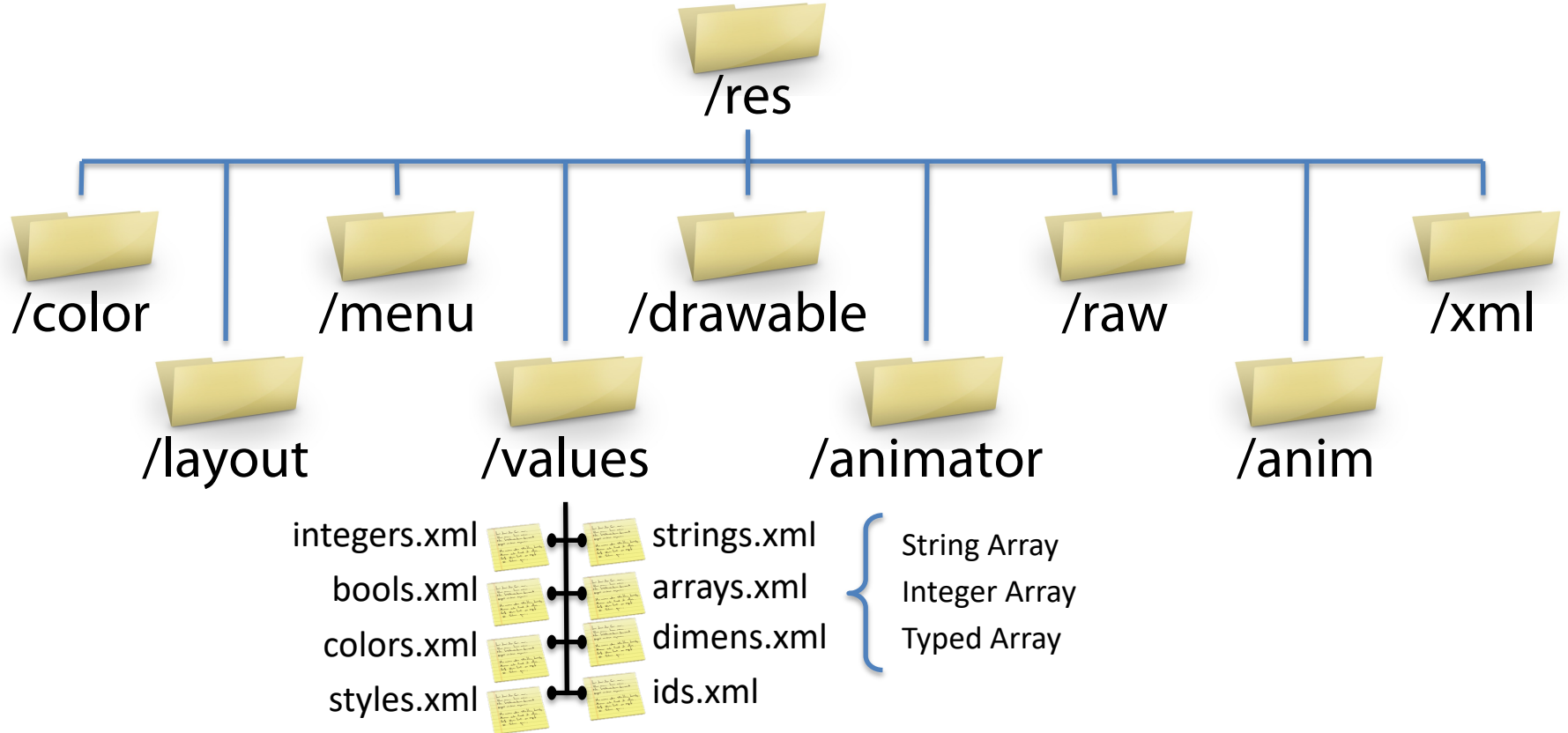


# Resources



resources

Typed array

# Typed array

/res/values/**arrays.xml**

Definición:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<resources>
  ...
  <array name="identificador">
    <item>referenciaRecurso1</item>
    ...
    <item>referenciaRecurson</item>
  </array>
  ...
</resources>
```

Ejemplo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<resources>
  <array name="rgb">
    <item>@color/red</string>
    <item>@color/blue</string>
    <item>@color/green</string>
  </array>
</resources>
```

Referencia desde otro recurso:  
**@array/identificador**

Referencia desde código:  
**R.array.identificador**

Obtención del valor desde código:

Context#resources.obtainTypedArray(**R.array.identificador**) : TypedArray

# Typed array

/res/values/**arrays.xml**

TypedArray:

String

String getString(int index)

Styled String

CharSequence getText(int index)

String array

CharSequence[] getTextArray(int index)

Integer

int getInt(int index, int defValue)

Boolean

boolean getBoolean(int index, boolean defValue)

Color

int getColor(int index, int defValue)

Color State List

ColorStateList getColorStateListText(int index)

Dimension

float getDimension(int index, float defValue)

ResourceId

int getResourceId(int index, float defValue)

int length()