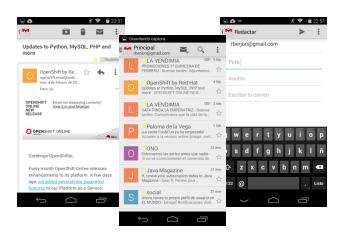


- 1 Componentes de una aplicación
  - 2 Resources
  - 3 Layouts
  - 4 Widgets
  - 5 Dialogs
  - 6 Intents
  - 7 Menu

- 1 Text controls
- 2 Button controls
- 3 ProgressBar
- 4 ViewModel
- 5 Listas







## **Activity**

Representa una pantalla de la aplicación en la que se muestra un interface con el que interactúa el usuario





#### Service

Realiza operaciones de larga duración en background no proporcionando un interface al usuario





#### **Content Provider**

Gestiona el acceso a los datos de la aplicación tanto por parte de ella como por parte de otras





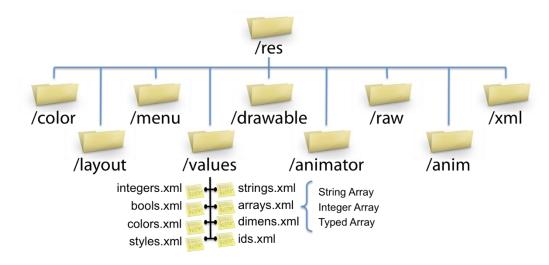
**Broadcast Receiver** 

Atiende las notificaciones emitidas por el sistema operativo o por otras aplicaciones



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
        package="es.upsa.mimo.android.app" .... >
 <application android:name=".AndroidApp" ..... >
   <activity android:label="@string/main_name" android:name=".MainActivity">
  </activity>
  <service android:name=".LoadService">
  </service>
  <receiver android:name=".SuperAppReceiver">
  </receiver>
  provide android:name=".SuperAppProvider">
  </receiver>
</application>
</manifest>
                                    AndroidManifest.xm
```





#### Resources

# Cómo definir una Activity



### Cómo definir una Activity?

```
package es.upsa.mimo.android.app;
import android.app.Activity;
class MainActivity : Activity()
{
    :::
}

MainActivity.kt
```

AndroidManifest.xm

## Ciclo de vida de una Activity



