ToggleButton



Definición en Layout

```
checked indica el estado checked del botón

• true • false
```

```
textOff texto que se mostrará cuando checked==false
```

```
textOn texto que se mostrará cuando checked == true
```

Código

```
import android.widget.ToogleButton;
```

val tb: ToogleButton = findViewByld<ToggleButton>(R.id.tb)

ToggleButton



Métodos o z

setTextOn(textOn : CharSequence)

setTextOn(stringOnID : Int)

Establece el texto que se mostrará en el botón cuando éste se encuentre seleccionado. El texto se puede facilitar como una cadena de texto o a través del identificador de una definida como recurso (R.string.xxx)

setTextOff(textOff : CharSequence)

setTextOff(stringOffID: Int)

Establece el texto que se mostrará en el botón cuando éste no se encuentre seleccionado. El texto se puede facilitar como una cadena de texto o a través del identificador de una definida como recurso (R.string.xxx)

setChecked(checked: Boolean)

isChecked(): Boolean

Define y recupera, respectivamente, el estado del botón

toogle()

Invierte el estado del botón

ToggleButtor

Métodos 12

setOnCheckedChangeListener(listener : CompoundButton.OnCheckedChangeListener)

Establece el listener que se ejecutará cuando el usuario modifique el estado del ToogleButton

val tb : ToogleButton = findViewByld<ToggleButton>(R.id.tb)
tb.setOnCheckedChangeListener { button, isChecked -> : : : }

// Recibe como parámetros el botón pulsado y su estado

Switch





Definición en Layout

Código

```
import android.widget.Switch;
: : :
val sw : Switch = findViewByld<Switch>(R.id.sw)
```

checked indica el estado checked del botón

· true · false

textOff texto que se mostrará cuando checked==false

textOn texto que se mostrará

cuando checked == true

thumb imagen del botón (opcional)

track imagen del scroll (opcional)









setTextOn(textOn : CharSequence)

setTextOn(stringOnID : Int)

Establece el texto que se mostrará en el switch cuando éste se encuentre seleccionado. El texto se puede facilitar como una cadena de texto o a través del identificador de una definida como recurso (R.string.xxx)

setTextOff(textOff : CharSequence)

setTextOff(stringOffID: Int)

Establece el texto que se mostrará en el switch cuando éste no se encuentre seleccionado. El texto se puede facilitar como una cadena de texto o a través del identificador de una definida como recurso (R.string.xxx)

setChecked(checked: Boolean)

isChecked(): Boolean

Define y recupera, respectivamente, el estado del switch

toogle()

Invierte el estado del switch









showText(shwText : Boolean)

Indica si el switch muestra o no los textos textOn y TextOff

setOnCheckedChangeListener(listener : CompoundButton.OnCheckedChangeListener)

Establece el listener que se ejecutará cuando el usuario modifique el estado del Switch

val sw : Switch = findViewByld<Switch>(R.id.sw)
sw.setOnCheckedChangeListener { button, isChecked -> : : : }

// Recibe como parámetros el botón pulsado y su estado

CheckBox

primavera
verano
otoño
invierno

Definición en Layout

representa el texto del botón.
Puede ser un literal o la
referencia a un recurso string
(preferible)

checked indica el estado checked del botón true false

Código

import android.widget.CheckBox

::

val cb : CheckBox = findViewByld<CheckBox>(R.id.cb)



| CheckBox | primavera |
|----------|-----------|
| | verano |
| | otoño |
| | invierno |

```
setChecked(checked : Boolean)
                                                                                   isChecked(): Boolean
Definen y recuperan, respectivamente, el estado del checkbox
 toogle()
Invierte el estado del checkbox
 setOnCheckedChangeListener(listener: CompoundButton.OnCheckedChangeListener)
Establece el listener que se ejecutará cuando el usuario modifique el estado del CheckBox
```

val cb : CheckBox = findViewByld<CheckBox>(R.id.cb) cb.setOnCheckedChangeListener { button, isChecked -> : : : }

// Recibe como parámetros el botón pulsado y su estado