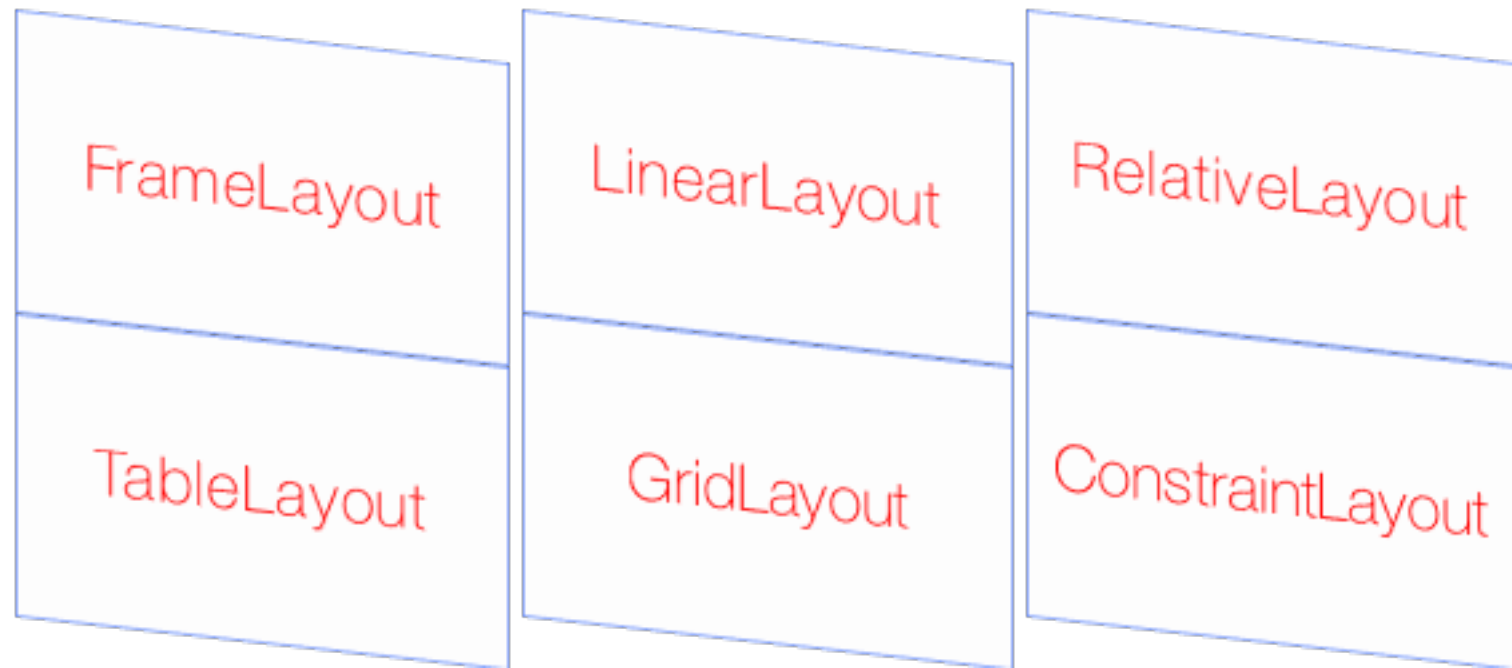


Layout

Es una vista que se utiliza como contendor de otras «vistas hijas» y determina cómo se van a distribuir éstas en la pantalla.

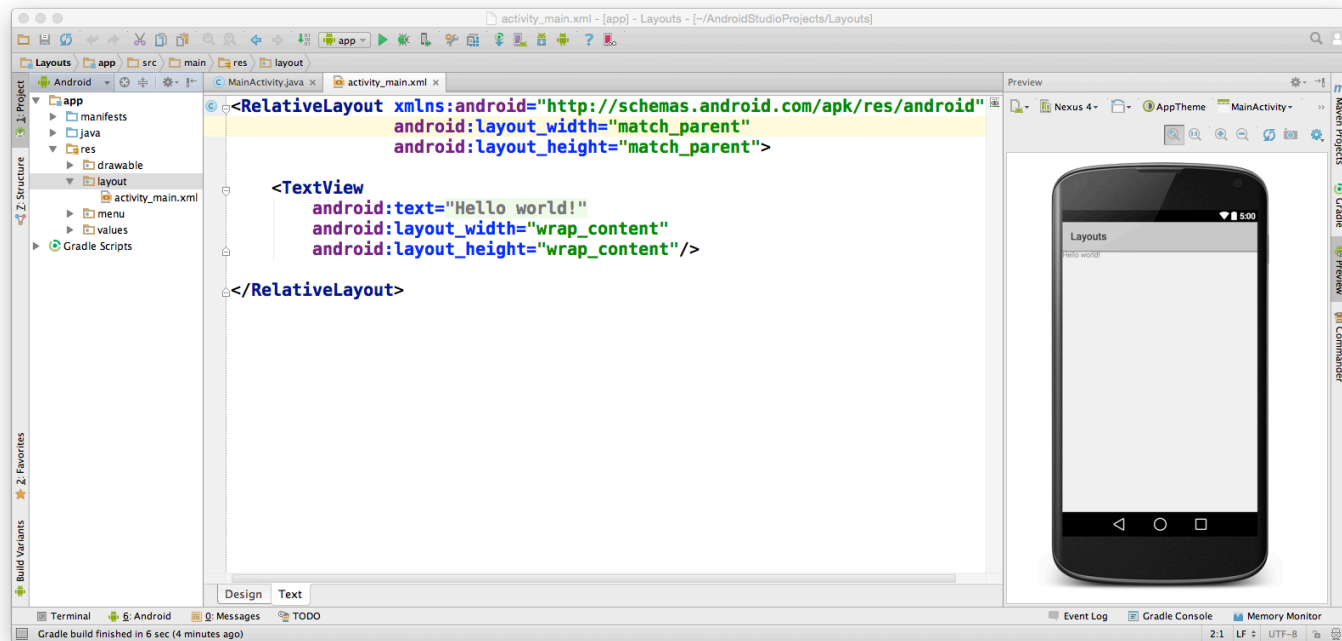
Tipos:



Layout

Los recursos de tipo layout son documentos XML ubicados en la carpeta res/layout a través de los que se definen interface de usuario.

El identificador del recurso coincide con el nombre del archivo

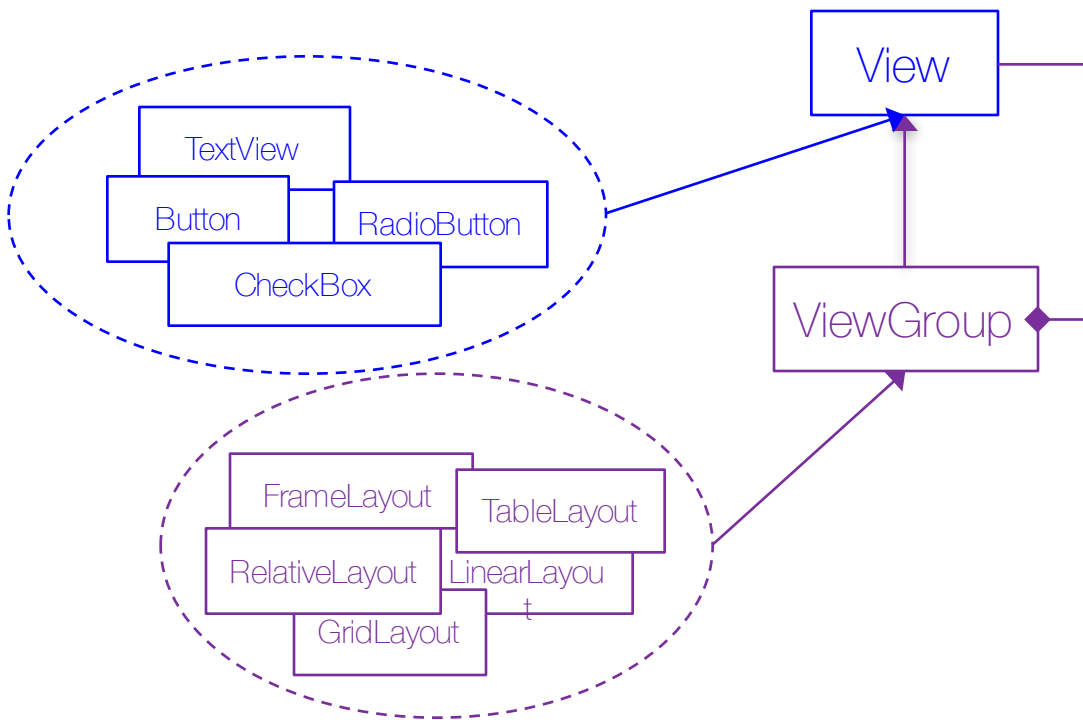


Layout

Para asociar un layout a un Activity, se emplea el método `Activity setContentView()` al que, como parámetro, se le pasa el identificador del layout. Este método se invoca cuando se crea el Activity

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}
```

Layout



Un layout representa un View

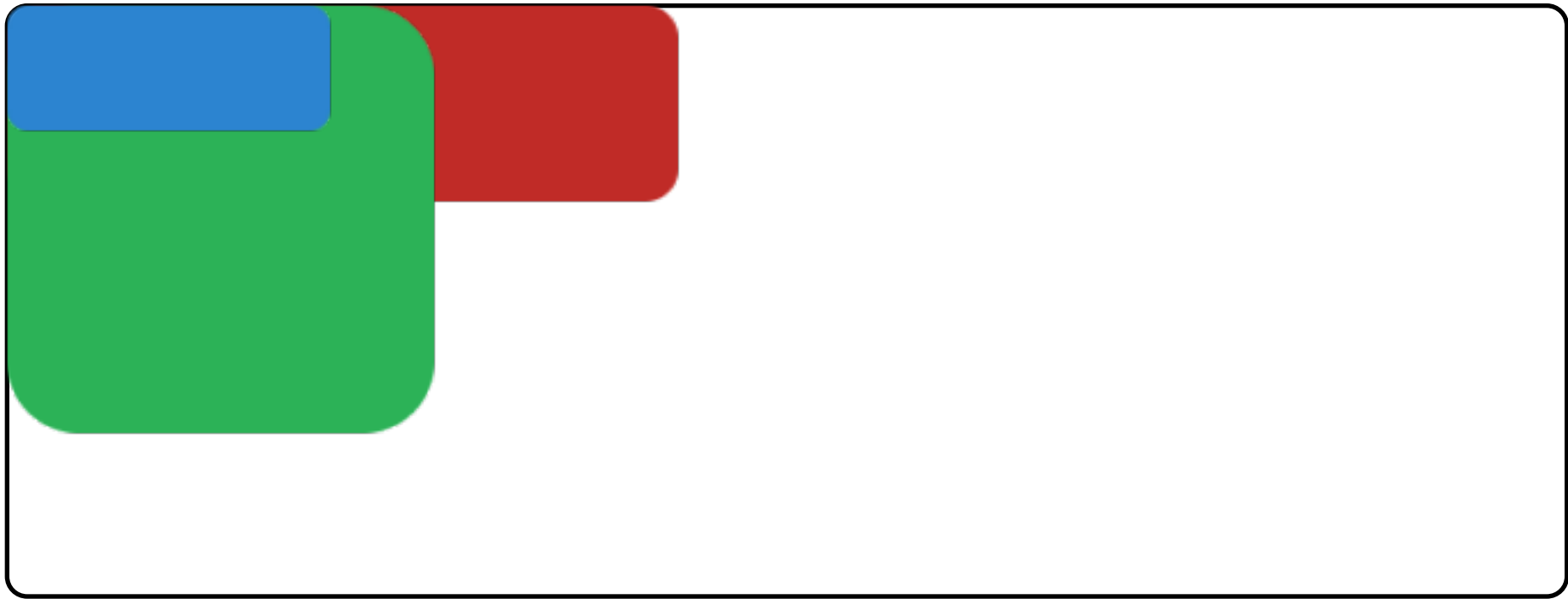
Todo ViewGroup también es un View

Un ViewGroup se compone de otros View (que a su vez también pueden ser ViewGroup)

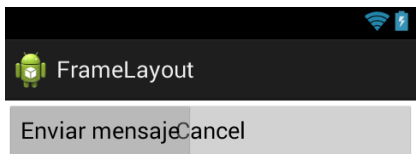
Un ViewGroup organiza en la pantalla los Views de que se compone

Tipos de layout (ViewGroup)

FrameLayout



FrameLayout



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

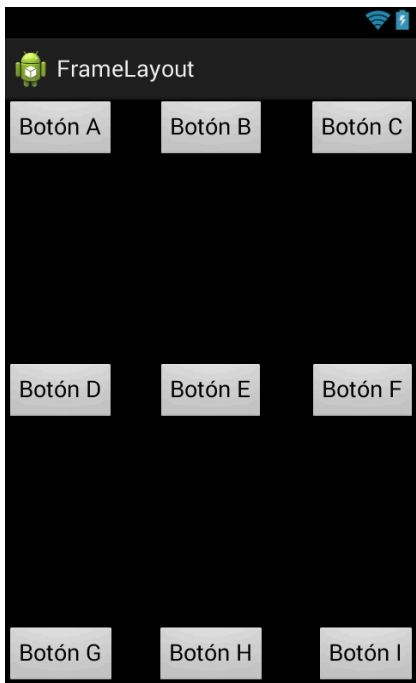
```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent" >
```

```
<Button android:id="@+id/bt_cancel"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="@android:string/cancel" />
```

```
<Button android:id="@+id/bt_send"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="@android:string/send" />
```

```
</FrameLayout>
```

FrameLayout



```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >
```

```
<Button android:id="@+id/a"    android:layout_gravity="top|left"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/b"    android:layout_gravity="top|center_horizontal"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/c"    android:layout_gravity="top|right"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/d"    android:layout_gravity="center_vertical|left"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/e"    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/f"    android:layout_gravity="center_vertical|right"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/g"    android:layout_gravity="bottom|left"    .../>
```

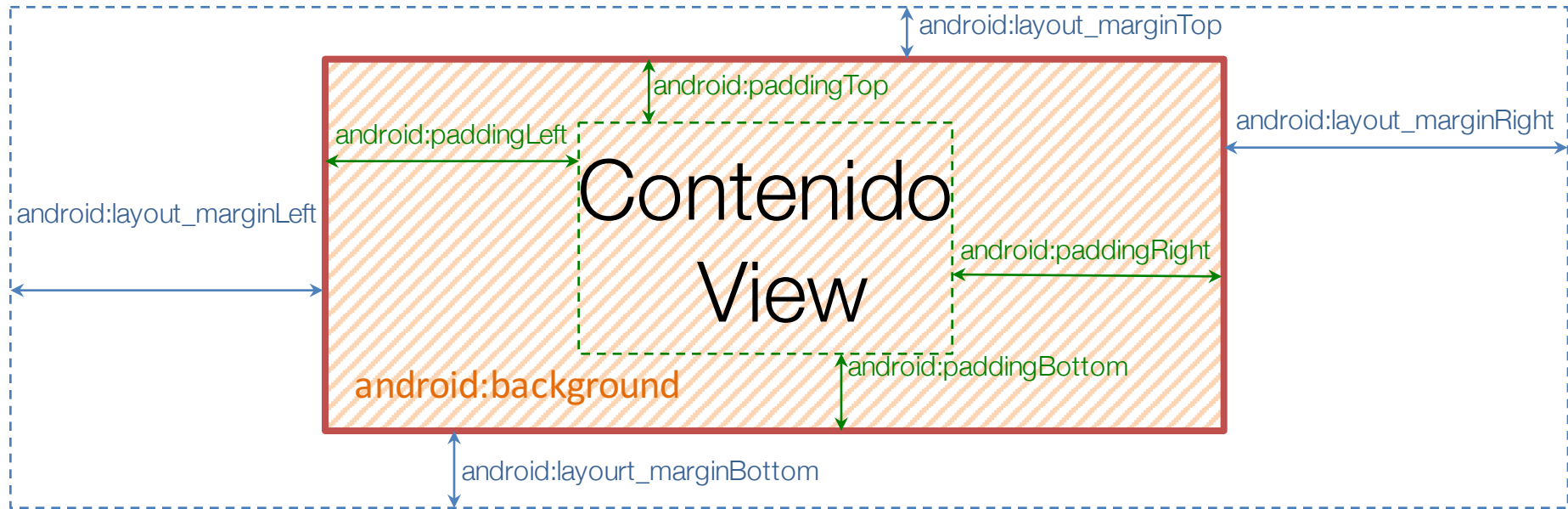
```
<Button android:id="@+id/h"    android:layout_gravity="bottom|center_horizontal"    .../>
```

```
<Button android:id="@+id/i"    android:layout_gravity="bottom|right"    .../>
```

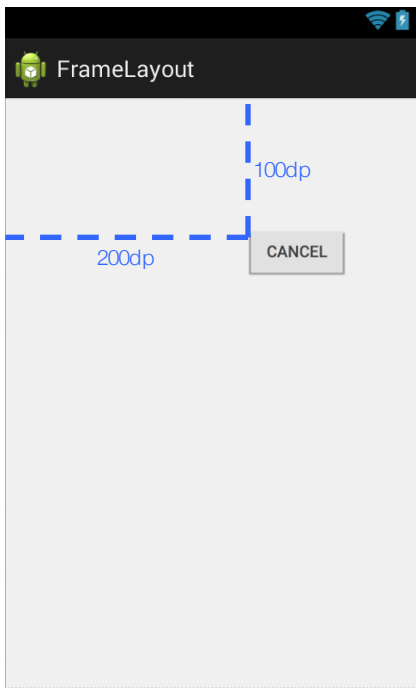
```
</FrameLayout>
```


FrameLayout

Un FrameLayout puede convertirse en un Layout en el que ubicar cada vista en posiciones concretas de la pantalla. En cada vista habría que especificar sus márgenes respecto a la esquina superior izquierda de la pantalla



FrameLayout



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent" >
```

```
    <Button android:id="@+id/bt_send"  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:layout_marginTop="100dp"  
        android:layout_marginLeft="200dp"  
        android:text="@android:string/cancel" />
```

```
</FrameLayout>
```

FrameLayout

Ejercicio

