

05. Aplicar DataBinding en los layouts con los que mostrar los ítems del RecyclerView

En esta iteración de la aplicación se emplea DataBinding para simplificar la visualización de los datos en los ítems del RecyclerView.

En el layout `R.layout.film_item` se define una variable de tipo `Film`. Sus atributos serán referenciados a través de expresiones data binding para utilizarlos como valores de los atributos de los widgets.

Así por ejemplo la expresión `@{film.originalName}` se le asignará al atributo `text` del `TextView` a través del que se muestra el título de la película.

Para el `ImageView`, en el que se mostrará la imagen correspondiente al poster de la película, se ha definido un nuevo atributo `app:imageUrl`. Este atributo tiene asociado el binding adapter fun `ImageView.setImageUrl(url: String)` (ver clase `Bindings.kt`). Esta función que hemos creado es una función de extensión respecto al tipo `ImageView`. En esta función, `this` hará referencia al objeto `ImageView` descrito en el layout. Lo que hace esta función es utiliza `Glide` para cargar en el `ImageView` la imagen recibida en el parámetro del binding adapter (el valor de este parámetro se corresponde con el valor en el que se ha evaluado la expresión `@{film.poster}` dentro del layout).

El método `onCreateViewHolder()` utilizará `DataBinding` para crear las vistas. El objeto creado será el que se pase como parámetro a la hora de crear los objetos `view holder`.

En los método `bind()` de los `view holders`, se fija el valor de las variables definidas en los respectivos layouts.