

TextInputLayout

Definición en Layout

```
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout android:layout_width="match_parent"
                                                    android:layout_height="wrap_content">
  <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
    android:id="@+id/et_nombre"
    android:hint="Nombre"
    android:inputType="text"
    android:maxLength="40"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"/>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
```

TextInputLayout

Definición en Layout

```
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
```

```
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

```
  app:hintEnabled="true"
```

```
  app:hintAnimationEnabled="true"
```

```
  app:hintTextAppearance="@style/TextAppearance.Design.Hint"
```

```
  android:textColorHint="@android:color/red"
```

```
  app:counterEnabled="true"
```

```
  app:counterMaxLength="30"
```

```
  app:passwordToggleEnabled="true"
```

```
  app:passwordToggleDrawable="@drawable/..."
```

```
  app:passwordToggleTint="30"
```

```
  android:layout_width="match_parent"
```

```
  android:layout_height="wrap_content"/>
```

hintEnabled Especifica si se quiere habilitar o no el hint flotante

hintAnimationEnabled Especifica si se quiere o no que el hint flotante aparezca de forma animada

hintTextAppearance Define la apariencia del hint flotante

textColorHint Define el color con el que se desea que aparezca el hint

TextInputLayout

Definición en Layout

```
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
```

```
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

```
    app:hintEnabled="true"
```

```
    app:hintAnimationEnabled="true"
```

```
    app:hintColor="@android:color/red"
```

```
    app:counterEnabled="true"
```

```
    app:counterMaxLength="30"
```

```
    app:passwordToggleEnabled="true"
```

```
    app:passwordToggleDrawable="@drawable/..."
```

```
    app:passwordToggleTint="30"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"/>
```

counterEnabled Especifica si se quiere habilitar o no que aparezca un contador indicando el nº de caracteres introducidos.

counterMaxLength Especifica la longitud máxima

TextInputLayout

Definición en Layout

<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

app:hintEnabled="true"

app:hintAnimationEnabled="true"

app:hintColor="@android:color/red"

app:counterEnabled="true"

app:counterMaxLength="30"

app:passwordToggleEnabled="true"

app:passwordToggleDrawable="@drawable/..."

app:passwordToggleTint="@color/..."

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"/>

passwordToggleEnabled Si en el EditText al que está vinculado el TextInputLayout se tiene que introducir un password (inputType="textPassword") se habilita la posibilidad de conmutar la visibilidad de la contraseña introducida

```
editText.setTransformationMethod( new PasswordTransformationMethod() );  
editText.setTransformationMethod( null );
```

passwordToggleDrawable Especifica el icono a través del que se podrá conmutar la opacidad/visibilidad de la contraseña

```
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">  
  <item android:drawable="@drawable/..." android:state_checked="true" />  
  <item android:drawable="@drawable/..." android:state_checked="false"/>  
</selector>
```

passwordToggleTint Define el color con el que se desea que aparezca el icono

TextInputLayout

Mostrar / ocultar el teclado

Definición en Layout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="es.upsa.mimo.v7.resourcesa">
    <application ... >
        <activity android:name=".MainActivity"
            android:windowSoftInputMode="stateVisible" ...>
            : : :
        </activity>
        : : :
    </application>
</manifest>
```

windowSoftInputMode Especifica el comportamiento de la ventana que contiene el teclado software

- **stateVisible:** La ventana del teclado se hace visible
- **stateHidden:** La ventana del teclado se oculta
- **adjustPan:** El contenido de la ventana principal se desplaza para hacer sitio a la ventana del teclado