iCloud

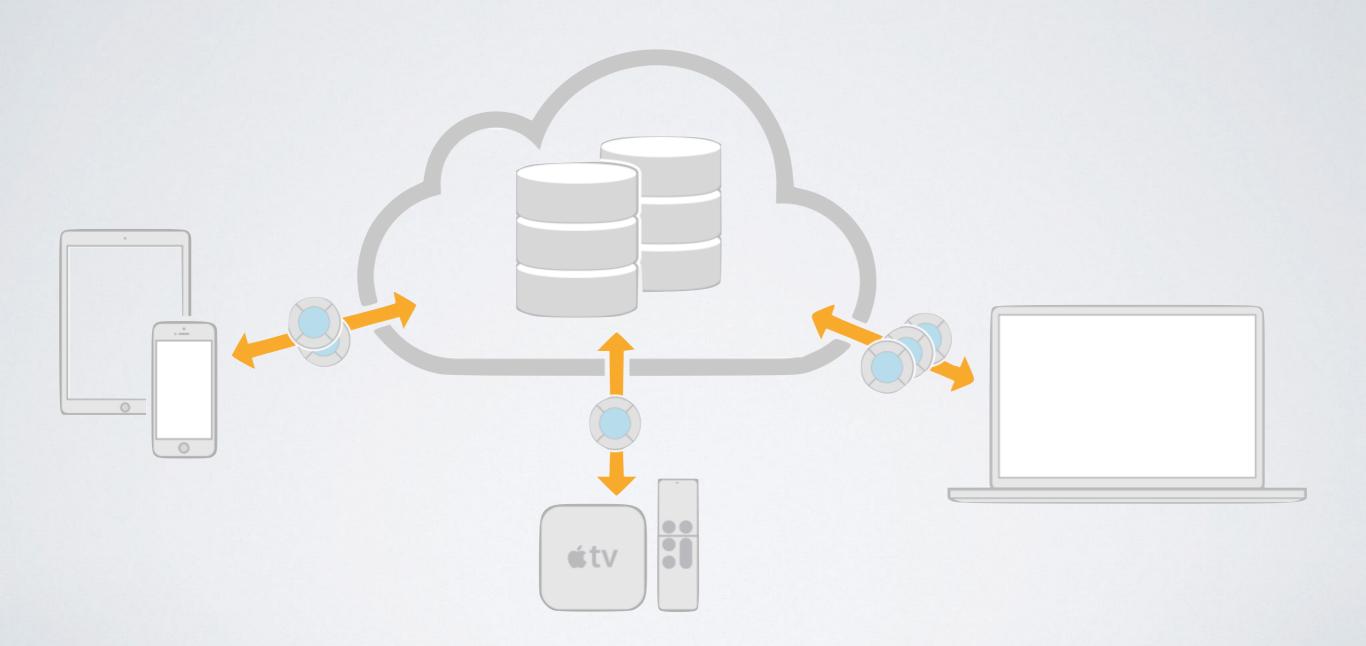


Introducción

iCloud es un sistema de almacenamiento de datos y sincronización de dispositivos desarrollado por Apple (2011).

iCloud hace esto mediante la combinando almacenamiento basado en red con API's dedicadas, apoyados por una plena integración con el sistema operativo.

Introducción

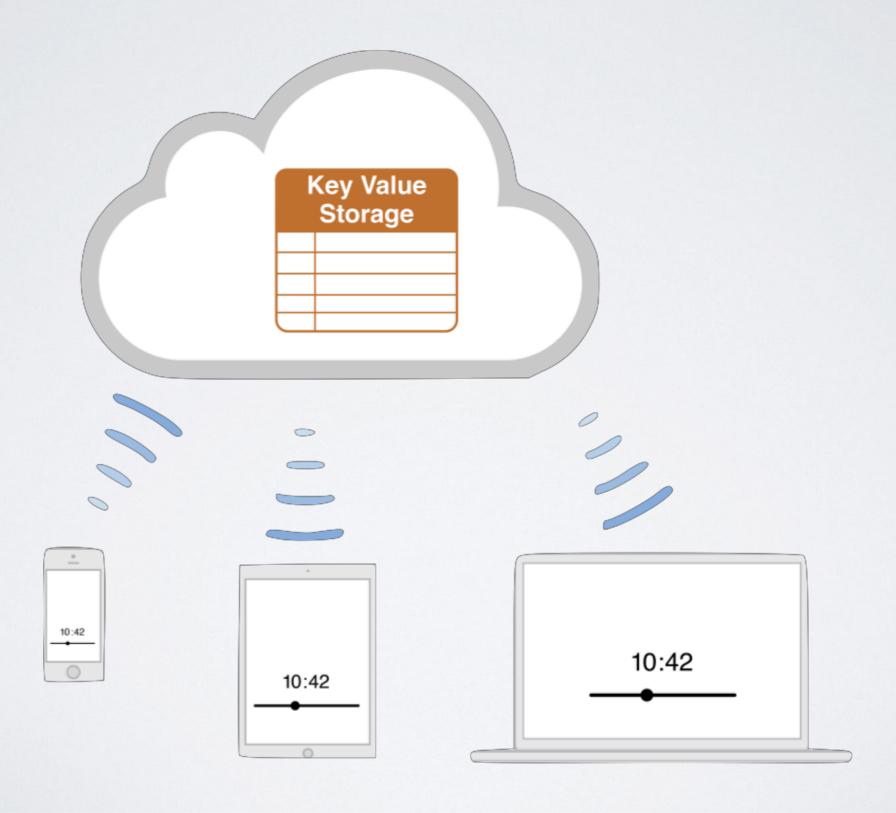


Introducción

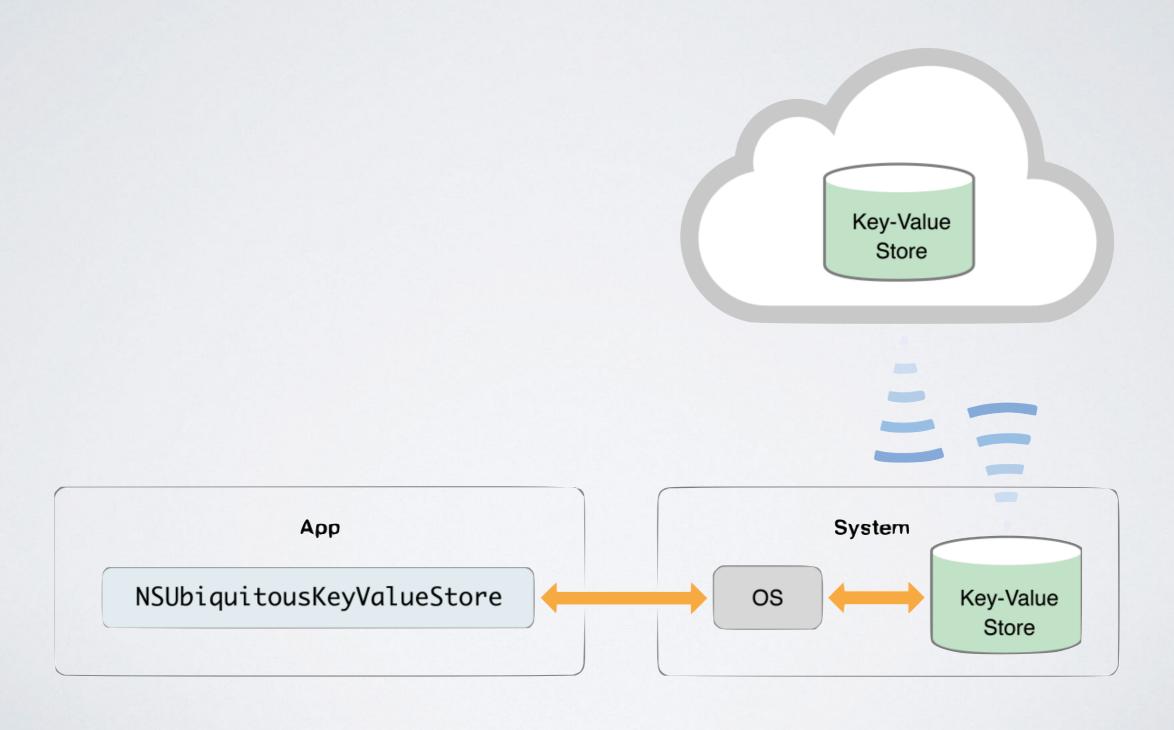
Hay tres servicios de almacenamiento de iCloud:

- Key-Value Storage (similar a NSUserDefaults)
- Documents Storage (similar a NSFileManager)
- CloudKit

Cuando se introduce alguna de estas API en nuestra app, los cambios aparecerán automáticamente en todos los dispositivos conectados a una cuenta de iCloud.



- Útil para almacenar propiedades, configuraciones, datos de usuario, etc.
- Similar a la base de datos local User Defaults, pero los valores almacenados estarán disponibles en cada instancia de nuestra aplicación instalada en todos los dispositivos del usuario.
- Si una instancia de nuestra aplicación cambia un valor, las otras instancias verán ese cambio y podrán utilizarlo para actualizar su configuración.



Cualquier dispositivo que ejecute una instancia de nuestra app y utilice el mismo iCloud ID puede modificar los valores almacenados en nuestro el contenedor.

Para tener un seguimiento de dichos cambios, se registra la notificación

NSUbiquitousKeyValueStoreDidChangeExternallyN otification.

- La cantidad total de espacio disponible en el key-value storage para un determinado usuario, es de 1 MB.
- Hay un límite de tamaño de valor por clave de 1 MB, y un máximo de 1024 llaves.
- Si se intentan escribir datos que superan estos límites, el intento de escritura falla

(NSUbiquitousKeyValueStoreQuotaViolationChange) y no se hace ningún cambio en key-value storage de iCloud.

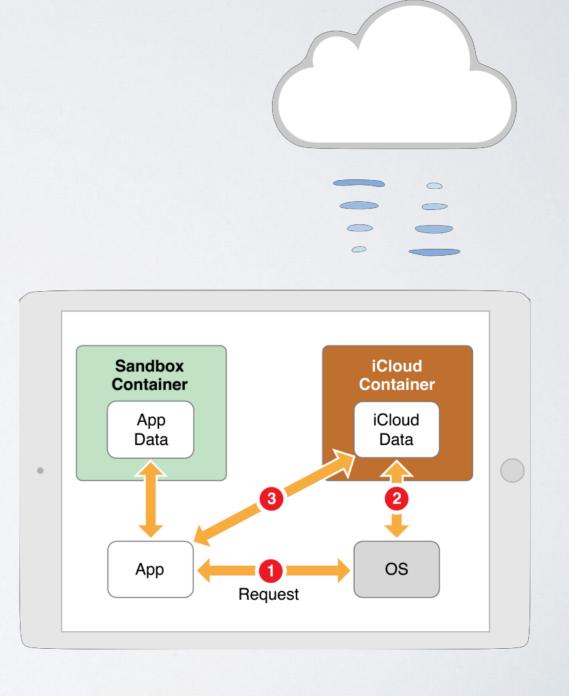
Útil para almacenar aplicaciones que trabajan con contenido basado en ficheros, como procesadores de texto, diagramas, dibujos o juegos que necesitan almacenar estados muy complejos.

Las aplicaciones que cuentan con el framework Core Data, usaran este sistema de almacenamiento, ya que se almacenarán los ficheros logs de los cambios que se han ido produciendo en la base de datos SQLite.

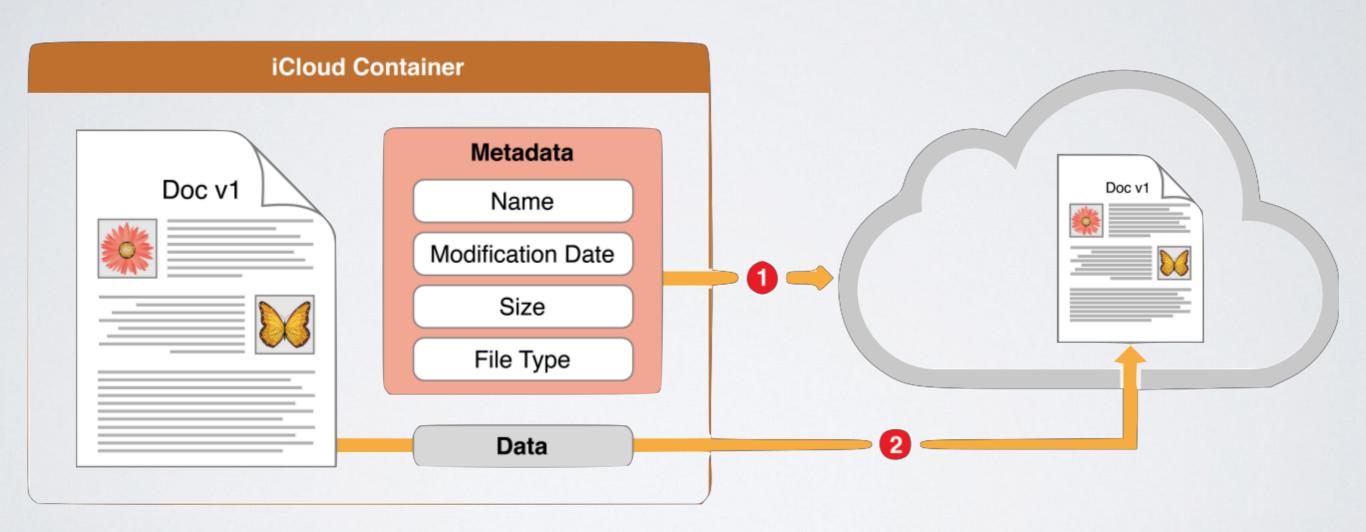
- Similar a usar el sistema de ficheros locales (NSFileManager).
- Los ficheros se almacenan en contenedores conocidos como Ubiquity Containers.

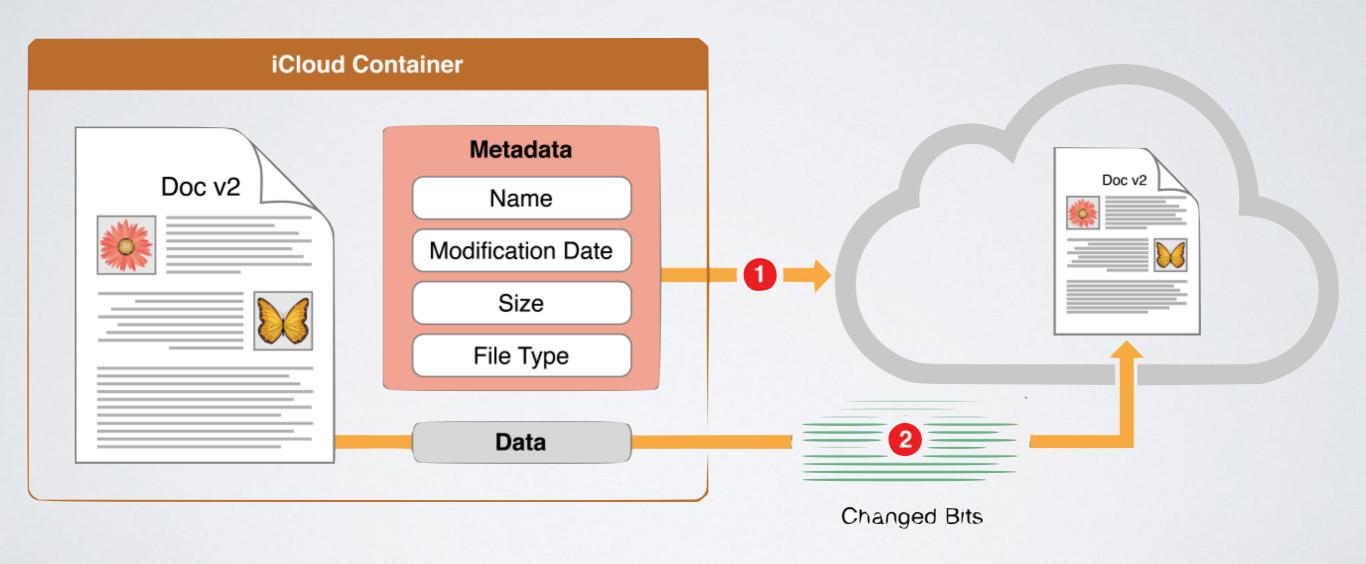
Se llama al método
URLForUbiquityContainerIdentifie
r: (I), especificando el contenedor
al que se desea acceder. El sistema
configura el contenedor (2) y
devuelve la URL del directorio
contenedor.

La app usará esa URL para acceder al contenido y los metadatos del documento (3).



- La primera vez que se añade un fichero a un contenedor de iCloud (ubiquity), el sistema transfiere el fichero entero.
- El primer paso es enviar los metadatos del fichero, como puede ser el nombre del documento, fecha de modificación, tamaño del fichero y tipo de fichero.
- El segundo paso consiste en enviar el fichero entero, así se consigue acceder rápidamente a futuras modificaciones gracias a los metadatos.





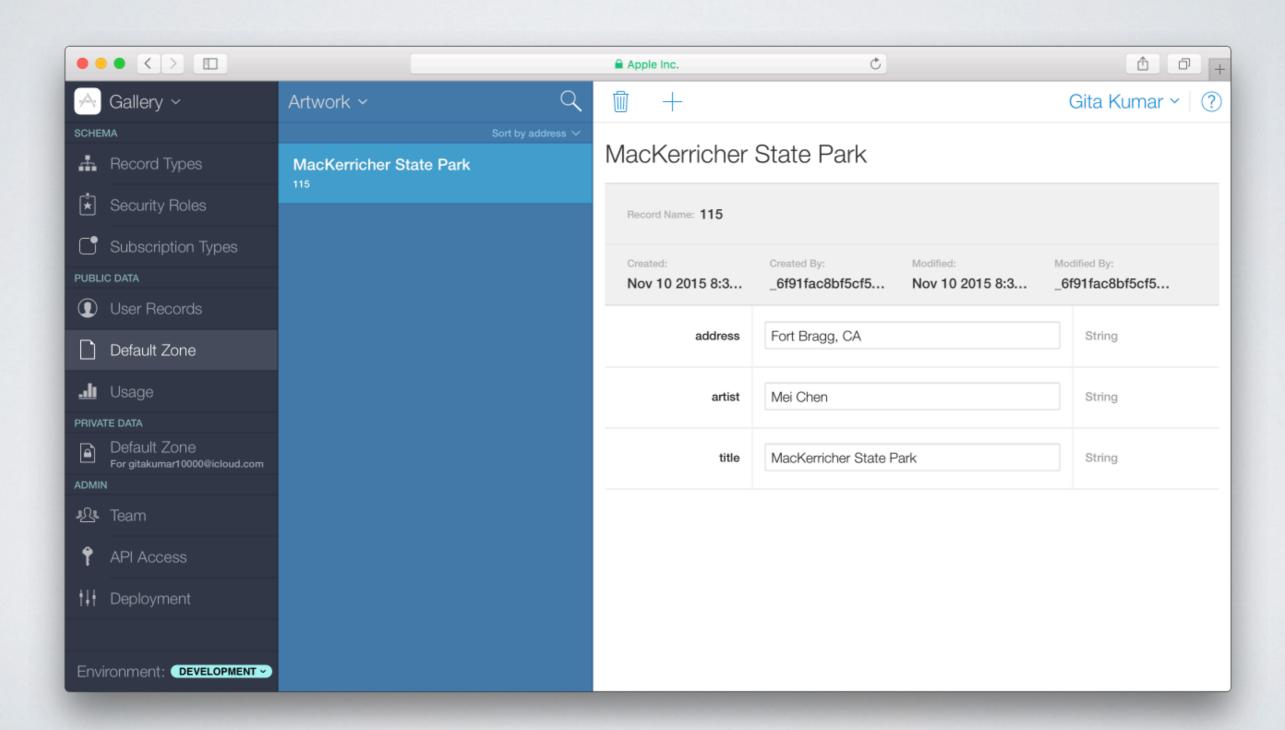
Ubiquity Containers

- · iCloud sincroniza los store de Core Data usando Ubiquity containers.
- Similar a preguntar por documentos almacenados en NSFileManager, en iCloud preguntaremos por la URL del Ubiquity Container.
- Existe un proceso en segundo plano de iCloud que observará si existen cambios en esta URL, si es así, empezará a subir el contenido a la nube.
- El desarrollador no controlará si se han producido estos cambios, se encarga de todo el sistema operativo.

CloudKit

- CloudKit es la solución "Mobile Backend as a Service" de Apple, también conocidas por las siglas MBaaS.
- Se tratan de una plataforma que proporciona lo necesario para crear en la nube las funcionalidades backend de una aplicación móvil.
- Ofrece un sistema de autenticación anónima de usuarios con la ID de iCloud, bases de datos públicas y privadas y sistema de almacenamiento y estructuración de recursos adicionales.

CloudKit

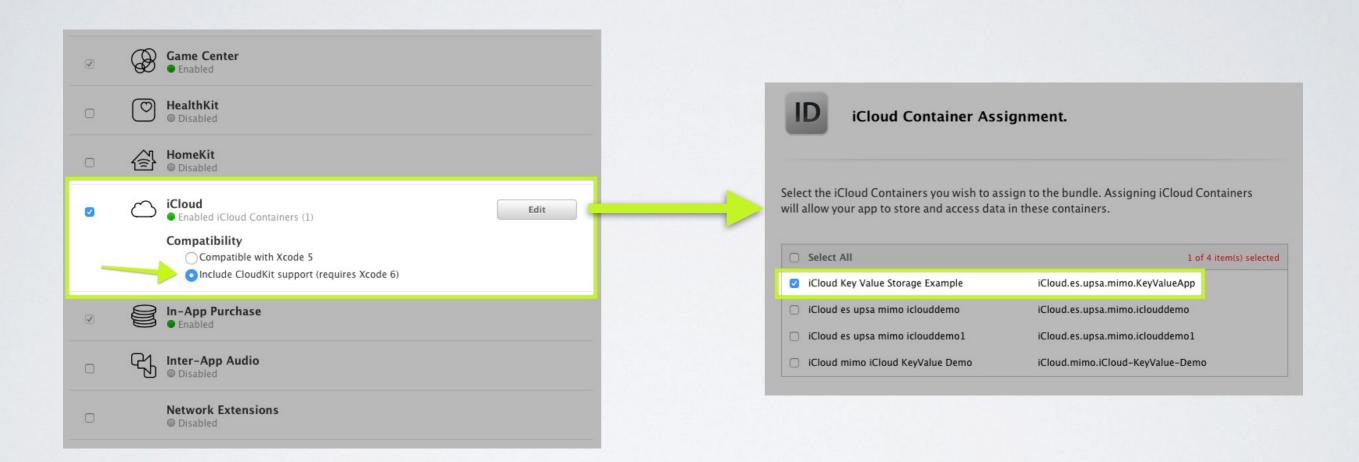


Ejemplo K-V Storage

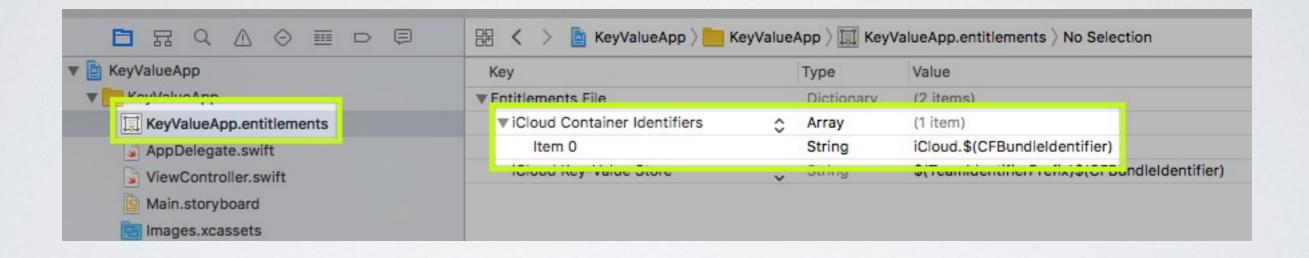
- · Configuración de proyecto con iCloud.
- · Guardar un texto en iCloud.
- · Recuperarlo al arrancar la app.
- Si borras la app y la vuelves a instalar, recuperará el texto desde iCloud.

■ App IDs ■ Pass Type IDs	Registering your iCloud Container lets you use the iCloud Storage APIs to enable your apps to store data and documents in iCloud, keeping your apps up to date automatically.				
 Website Push IDs iCloud Containers App Groups Merchant IDs 	iCloud Container Description Description: iCloud Key Value Storage Example				
Devices All Apple TV Apple Watch iPad	Identifier Enter a unique identifier for your iCloud Container, starting with the string 'iCloud'.				
■ iPhone ■ iPod Touch ■ Provisioning Profiles ■ All	ID: iCloud.es.upsa.mimo.KeyValueApp We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname).				
DevelopmentDistribution	Cancel Continue				

Registrar contenedor iCloud



Apple Member Center App ID iCloud Container Assignment



Project Entitlements

General	Capabilities	Resource Tags	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
▼ (Cloud						ON
			4			
	Services:	Key-value storage				т
		iCloud Documents				
		CloudKit				- 1
	Containers:	Use default contain	er			
		O Specify custom con				
		+ 0				_
		CloudKit Dashboard)			
	· ·	Add the iCloud feature to Add iCloud Containers to Add the iCloud entitlem Link CloudKit.framewor	to your Ap ent to you	p ID		_
C						
Push N	Notifications					OF
▶ (Game						OFF

Xcode Target Capabilities