Core Location y MapKit



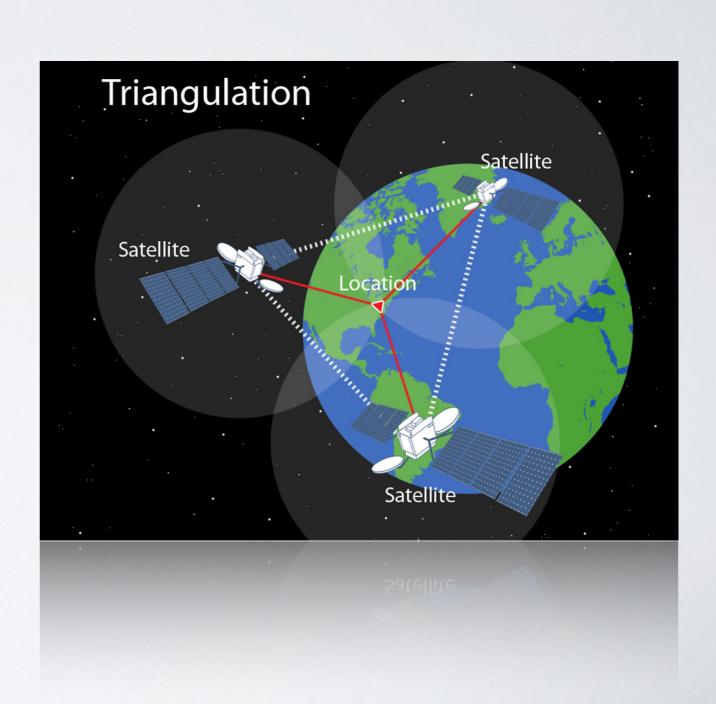
Core Location

¿Qué es Core Location?

- · Framework de Apple para geolocalización del dispositivo.
- · Hace uso del hardware del dispositivo:
 - 3G/4G
 - Wifi
 - GPS

¿Cómo se obtienen estas coordenadas?

- Existen más de 30 satélites
 GPS alrededor de la tierra
 (NAVSTARs).
- Los satélites difunden su posición y la hora.
- Los receptores calculan su posición a partir de los datos de tres o más satélites GPS distintos.



Clases principales en Core Location

- **CLLocation:** Encapsula la posición del dispositivo. Tiene una propiedad *coordinate* que contiene la latitud y la longitud.
- CLLocationManager: Obtiene la disposición del dispositivo y nos la envía a través de un delegado.

Precisión y método de geolocalización

- · El uso de Core Location consume muchísima batería del dispositivo.
- Podemos elegir distintas precisiones:
 - GPS: mayor precisión y consumo de batería.
 - Wifi: usa una base de datos de nodos wifi. Menor precisión y menor consumo de batería.
 - Triangulación por antenas: aún menos preciso y por tanto menos consumo de batería.

Precisión y método de geolocalización

- 1. GPS kCLLocationAccuracyBestForNavigation
- 2. GPS kCLLocationAccuracyBest
- 3. GPS kCLLocationAccuracyNearestTenMeters
- 4. WIFI kCLLocationAccuracyHundredMeters
- 5. Antenas kCLLocationAccuracyKilometer
- 6. Antenas kCLLocationAccuracyThreeKilometers

Cómo usar CLLocation Manager

let manager = CLLocationManager()

manager.desiredAccuracy = kCLLocationAccuracyBest

manager.delegate = self

manager.requestWhenInUseAuthorization()

manager.startUpdatingLocation()

Permisos

Allow "Team Stream" to access your location even when you are not using the app?

To make it easier for you to find your local teams

Don't Allow

Allow

Application requires irrione enviro	, ,	DUUICAII	163
NSLocationAlwaysUsageDescription	‡	String	Motivos para localizar siempre
NSLocationWhenInUseUsageDescription	‡	String	Motivos para localizar cuando en uso
▶ Required background modes	•	Array	(2 items)

Geocodificación

- La clase CLGeocoder nos permite hacer conversiones entre direcciones (en formato "humano") y coordenadas.
- Útil para conseguir una dirección a partir de una localización, pero también para encontrar la localización exacta de una dirección.

Geocodificación "directa"

- Consiste en, dada una dirección, obtener las coordenadas.
- Se hace con el método geocodeAddressString(completionHandler:)

Geocodificación inversa

- Consiste en, dadas una latitud y longitud, obtener la dirección en formato "humano".
- Se hace con el método reverseGeocodeLocation(completionHandler:)

Geocodificación inversa

 Dentro de los CLPlacemarks recibidos, la propiedad addressDictionary tiene una clave FormattedAddressLines con la dirección completa

CLGeocoder().reverseGeocodeLocation(location, completionHandler: {(placemarks, error) -> Void in

```
let pm = placemarks![0]
let addressLines = pm.addressDictionary!["FormattedAddressLines"] as! NSArray
if (addressLines.count == 0)
{
    adressLabel.text = "Address not available"
    return
}
adressLabel.text = addressLines.componentsJoined(by: "\n")
```

MapKit

¿Qué es MapKit?

- Framework de Apple para manejo de mapas interactivos.
- La clase principal es MKMapView, que es la vista que permite mostrar un mapa interactivo en nuestra aplicación.

Localizar puntos en el mapa

- MapCoordinates: Usa latitud y longitud en grados.
- MapPoints: Usa las unidades lógicas de pantalla de UlKit (puntos). Se usan para situar overlays sobre un mapa.
- · Se pueden convertir de uno a otro tipo.

MKMapView

- 3 modos de visualización (mapType).
- Se asigna la región visible con

MKCoordinateRegion.

Esta clase admite un centro y un span.







MKMapViewDelegate

- · Cambios en la región visible.
- · Carga de mapas.
- · Cambios en la posición del usuario.
- · Cambios en las subvistas.
- · Interacción del usuario.

Annotations

- · Son las "chinchetas" que se sitúan sobre un mapa.
- Cada annotation se compone de 2 clases:
 - Annotation object (modelo).
 - MKAnnotationView (vista).

Annotation Object

- Clase que conforma el protocolo
 MKAnnotation.
- · Contiene las coordenadas, título y subtítulo.
- Por cuestiones de rendimiento, debe ser lo más pequeño posible.

Añadir Annotation Object a MKMapView

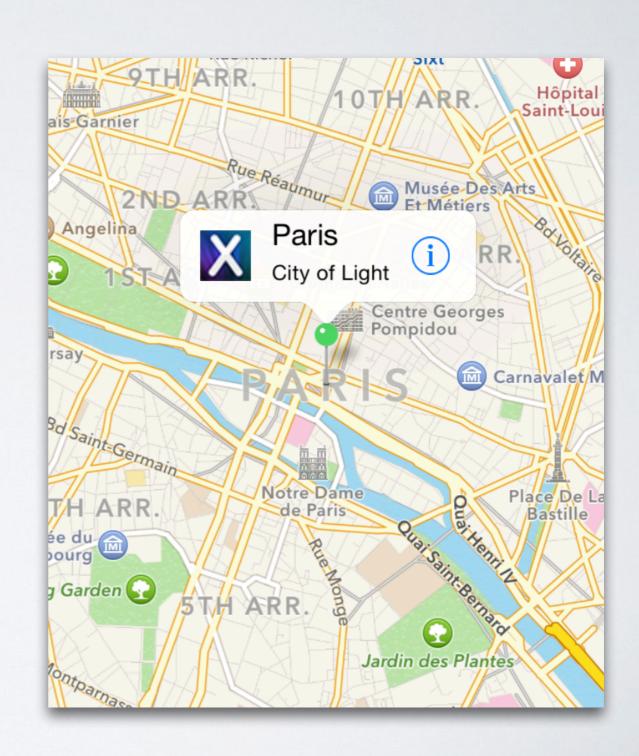
- Métodos addAnnotation: y addAnnotations:
- Implementar método delegado
 mapView:viewFor: (análogo a cellForRowAtIndexPath: de UlTableView)

MKAnnotationView

- La subclase más común es
 MKPinAnnotationView, que es la habitual chincheta.
- · Se puede personalizar mostrando otra imagen.
- Al tocar una annotation view se muestra un callout.

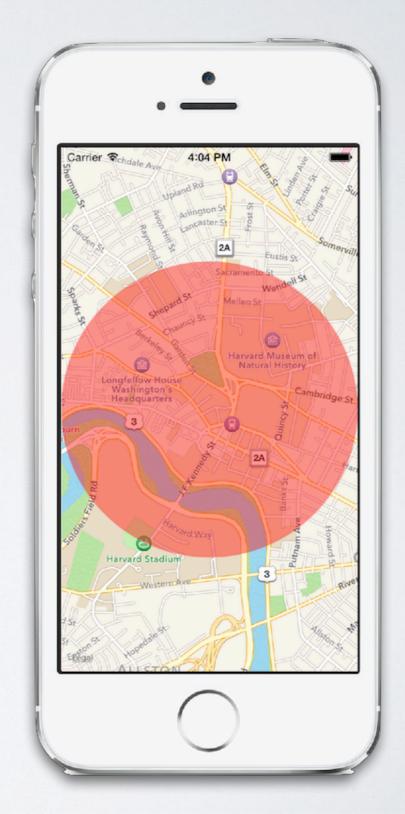
Callouts

- Es la vista que se muestra al tocar sobre una annotation view.
- Tienen 2 labels (título y subtítulo) y 2 vistas auxiliares configurables.



Overlays

- Los overlays muestran un conjunto de puntos o una región.
- Se utilizan habitualmente para resaltar áreas o rutas.



Abrir Maps

- Desde nuestra app podemos abrir Apple Maps para una experiencia más completa o incluso para iniciar la navegación hacia una localización.
- Hay dos maneras posibles: mediante URL o usando MKMapltem

Abrir Maps con URL

```
// Abrir una ubicación concreta
let url = "http://maps.apple.com/?q=\(latitude),\(longitude)"
```

```
// Navegar de una ubicación a otra
let url = "http://maps.apple.com/maps?saddr=\(from.latitude),\
(from.longitude)&daddr=\(to.latitude),\(to.longitude)"
```

```
// Abrir la URL UIApplication.shared.open(URL(string: url)!, options: [:], completionHandler: nil)
```

Abrir Maps con MKMapltem

 Permite un control más granular sobre lo que se muestra en Maps.

```
let coordinate = CLLocationCoordinate2DMake(theLatitude,theLongitude)
let mapItem = MKMapItem(placemark: MKPlacemark(coordinate: coordinate, addressDictionary:nil))
mapItem.name = "Ubicación de destino"
```

// Abrir en modo navegación de coche mapItem.openInMaps(launchOptions: [MKLaunchOptionsDirectionsModeKey : MKLaunchOptionsDirectionsModeDriving])