



Elaborar un programa para el manejo de una librería virtual que realice las siguientes tareas.

1. Los libros a la venta deben estar almacenados en un archivo de texto plano con la siguiente información.
 - (a) título.
 - (b) Autor.
 - (c) Editorial.
 - (d) ISBN
 - (e) Formato (Tapa blanda, Tapa dura)
 - (f) Cantidad en existencia
 - (g) PrecioPueden ser almacenados en un solo archivo o cada libro en un archivo independiente
2. El programa deberá leer los libros del archivo de texto y cargarlos a una lista doblemente ligada circular.
3. Debe proveer una función para las siguientes actividades:
 - (a) Agregar libros a la venta
 - (b) Dar de baja un libro.
 - (c) Agregar existencias de un libro
4. Al venderse un libro, las existencias se deben disminuir en uno
5. Al finalizar la ejecución del programa se deben actualizar los datos de los libros en el archivo de texto.
6. Cuando ingrese un cliente a la tienda
 - (a) Mostrar al cliente la lista de libros en venta
 - (b) Debe poder recorrer los libros tanto hacia adelante como hacia atrás.
 - (c) Debe poder realizar búsquedas de libros por: Título del libro, autor e ISBN
 - (d) Podrá agregar libros al carrito de compra. El carrito de compra debe ser una Pila
 - (e) Al momento de confirmar la compra, el carrito de compra se debe comportar como una COLA para ir sacando la información de las compras.
 - (f) Una vez confirmada la compra se debe mostrar el total de la compra. y una nota de compra donde se describan los productos.
7. El código debe estar separado en archivos .h y .c
8. Cada función tiene que estar documentada con la fecha y persona que la programo. Además de una muy breve descripción de lo que hace la función.
9. En caso de hacer cambios en alguna función agregar fecha de modificación y nombre de quién la modifico.
10. La función principal debe estar almacenada en un archivo llamado main.c

Documentos a entregar

1. Descripción del problema (No del programa)
2. Descripción de la solución (No del programa)
3. Manual de usuario (Cómo se debe ejecutar el programa.)