

# Galaxian

## Idea general



## POSIBLES AGREGADOS

- Posibilidad de agregar un segundo jugador
- Distintas oleadas por nivel
- Tabla de puntuaciones máximas
- Configuraciones de pantalla (Ventana adaptable)

## RESUMEN

El juego es un shooter vertical en 2D, donde el personaje principal es una nave espacial. Los enemigos, al igual que el jugador, son naves.

Cada nivel consta de una cierta cantidad de enemigos, estos se colocan en una cierta formación y cada cierto tiempo uno de ellos sale para intentar destruir al jugador.

## ENEMIGOS

Hay tres tipos de enemigos: Kamikaze, Armado e Híbrido.

Los Kamikaze buscan destruir al jugador dirigiéndose y colisionando contra el mismo. Los enemigos Armados pueden disparar contra el enemigo. Finalmente los Híbridos pueden ser Kamikazes o Armados hasta llegar a un cierto porcentaje de vida, luego se convierten en el otro tipo de enemigo.

## PREMIOS Y OBSTÁCULOS

Cuando un enemigo es destruido, este puede dejar en el mapa algún Power-Up que beneficie al jugador. Este Power-Up desaparecerá del juego luego de un tiempo, por lo tanto el jugador debe ser capaz de atraparlo.

Cada cierto tiempo, en el mapa se puede generar un obstáculo, que podrá ser un asteroide o una nave destruida. Esto defenderá a los enemigos de los disparos del jugador.