

# Compiladores 24-2

## Análisis Semántico: gramáticas con atributos

Lourdes del Carmen González Huesca

[luglzhuesca@ciencias.unam.mx](mailto:luglzhuesca@ciencias.unam.mx)

Facultad de Ciencias, UNAM

15 abril 2024



# Análisis Semántico

- Última fase del compilador en la parte de front-end que verificará la corrección del programa más allá de la forma, es decir a nivel semántico, respecto a la definición del lenguaje de programación en particular.
- El análisis semántico puede ser descrito en términos de anotaciones o **decoraciones** en el árbol sintáctico.
- Las anotaciones son llamadas **atributos**.
- Los atributos y su relación con los tokens fueron obtenidos por el analizador léxico y está almacenado en la tabla de símbolos.
- ★ Una gramática con atributos es un complemento a una gramática libre de contexto al anotar las producciones con atributos.

# Análisis Semántico

## tipos de atributos

**Atributo sintético** obtiene su valor de un enunciado hacia la izquierda en una producción.

Los símbolos terminales tienen propiedades intrínsecas y es por esto que son atributos sintéticos, obtienen su valor del programa original a través de la información recabada en la tabla de símbolos desde el lexer.

# Análisis Semántico

## tipos de atributos

**Atributo sintético** obtiene su valor de un enunciado hacia la izquierda en una producción.

Los símbolos terminales tienen propiedades intrínsecas y es por esto que son atributos sintéticos, obtienen su valor del programa original a través de la información recabada en la tabla de símbolos desde el lexer.

**Atributo heredado** obtiene su valor cuando el mismo símbolo no-terminal está a la derecha de la producción o al usar valores o atributos de otros símbolos.

Es decir que la información contextual en el árbol sintáctico debe fluir de un símbolo en un nodo superior o en el mismo nivel.

Las reglas de producción de la gramática de atributos heredados pueden ser usadas muchas veces para obtener diferentes valores dependiendo del contexto y al heredar desde la información que está almacenada en la tabla de símbolos.

# Análisis Semántico

atributos heredados Ejemplo 4.7 del libro [5], p.p.188-189.

Definir las funciones o reglas semánticas que permitan realizar una **ejecución simbólica** de las restas (expresiones de la gram. simplificada)

$$E \rightarrow \text{const } T \qquad T \rightarrow -\text{const } T \mid \varepsilon$$

# Análisis Semántico

## calcular atributos

- Una gráfica de dependencias establece el flujo de la información entre las instancias de los atributos en el parse tree.
- Las aristas son las restricciones de las reglas semánticas y los nodos son los diferentes atributos asociados a cada símbolo.
- Esta gráfica es particular e independiente a cada parse tree.
- Existen tres **esquemas de traducción** para aplicar las reglas de la gramática con atributos y obtener el valor de los atributos en un árbol
  - Esquema Inadvertido (*oblivious*)
  - Esquema Dinámico
  - Esquema Estático

# Tipos de gramáticas con atributos

- ✓ Una gramática es **S-atribuida** si todos sus atributos son sintéticos y los argumentos de las funciones semánticas usan únicamente símbolos en la parte derecha de la producción.
  - El resultado de un atributo es la parte izquierda de la producción.
  - Estas gramáticas están asociadas a los parsers LR.
  - Este tipo de gramática favorece que los atributos puedan ser calculados al vuelo en la fase de análisis sintáctico, es decir al mismo tiempo que se calcula el parse-tree.
  - Es más eficiente.

# Tipos de gramáticas con atributos

- ✓ Una gramática es **L-atribuida** si los atributos de los nodos son evaluados al visitar los nodos del parse tree de una sola vez de izquierda a derecha (**L**eft-to-right) y en un recorrido a profundidad:
  - cada atributo sintético a la izquierda depende de los heredados o de la parte derecha
  - cada atributo heredado a la derecha depende de los atributos heredados de la izquierda o de los atributos de la parte izquierda
- Estas gramáticas están asociadas a los parsers LL que generan derivaciones por la izquierda.



# Ejemplo: gramática expresiones aritméticas

Gramática de alto nivel:

$$E \rightarrow E + T \mid E - E \mid E \star E \mid E / E \mid (E) \mid \text{const}$$

# Ejemplo: gramática expresiones aritméticas

Gramática de alto nivel:

$$E \rightarrow E + T \mid E - E \mid E \star E \mid E / E \mid (E) \mid \text{const}$$

Gramática tipo LL:

no ambigua y sin recursión izquierda.

$$\begin{aligned} E &\rightarrow T T' \\ T' &\rightarrow + T T' \\ T' &\rightarrow - T T' \\ T' &\rightarrow \varepsilon \\ T &\rightarrow F F' \\ F' &\rightarrow \star F F' \\ F' &\rightarrow / F F' \\ F' &\rightarrow \varepsilon \\ F &\rightarrow - F \\ F &\rightarrow ( E ) \\ F &\rightarrow \text{const} \end{aligned}$$

Gramática tipo LR: no ambigua.

$$\begin{aligned} E &\rightarrow E + T \\ E &\rightarrow E - T \\ E &\rightarrow T \\ T &\rightarrow T \star F \\ T &\rightarrow T / F \\ T &\rightarrow F \\ F &\rightarrow - F \\ F &\rightarrow ( E ) \\ F &\rightarrow \text{const} \end{aligned}$$

# Gramática S-atribuida

## ejemplo

Agregar funciones semánticas a la siguiente gramática para que construya un árbol de sintaxis:

$$E_1 \rightarrow E_2 + T$$

$$E_1 \rightarrow E_2 - T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T_1 \rightarrow T_2 \star F$$

$$T_1 \rightarrow T_2 / F$$

$$T \rightarrow F$$

$$F_1 \rightarrow -F_2$$

$$F \rightarrow ( E )$$

$$F \rightarrow \text{const}$$

# Gramática S-atribuida

## ejemplo

Agregar funciones semánticas a la siguiente gramática para que construya un árbol de sintaxis:

$$E_1 \rightarrow E_2 + T$$

$$E_1 \rightarrow E_2 - T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T_1 \rightarrow T_2 \star F$$

$$T_1 \rightarrow T_2 / F$$

$$T \rightarrow F$$

$$F_1 \rightarrow -F_2$$

$$F \rightarrow ( E )$$

$$F \rightarrow \text{const}$$

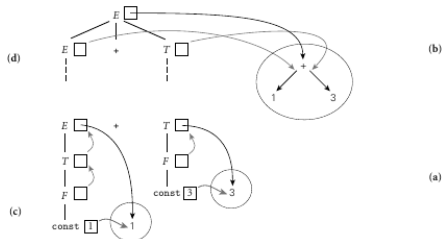
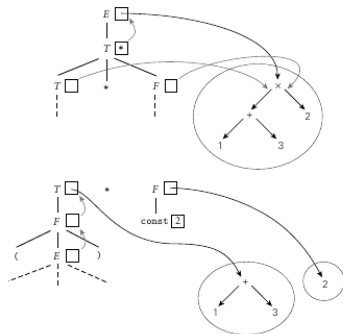
- construir hojas para los terminales
- construir nodos para las expresiones
- usar apuntadores para los nodos

# Gramática S-atribuida

$E_1 \rightarrow E_2 + T$	$E_1.ptr := \text{make\_bin\_op}("+", E_2.ptr, T.ptr)$
$E_1 \rightarrow E_2 - T$	$E_1.ptr := \text{make\_bin\_op}("-", E_2.ptr, T.ptr)$
$E \rightarrow T$	$E.ptr := T.ptr$
$T_1 \rightarrow T_2 \star F$	$T_1.ptr := \text{make\_bin\_op}("x", T_2.ptr, F.ptr)$
$T_1 \rightarrow T_2 / F$	$T_1.ptr := \text{make\_bin\_op}("÷", T_2.ptr, F.ptr)$
$T \rightarrow F$	$T.ptr := F.ptr$
$F_1 \rightarrow -F_2$	$F_1.ptr := \text{make\_un\_op}("+/-", F_2.ptr)$
$F \rightarrow (E)$	$F.ptr := E.ptr$
$F \rightarrow \text{const}$	$T.ptr := \text{make\_leaf}(\textit{const.val})$

# Gramática S-atribuida

ejemplo, Obtener el árbol de sintaxis para la cadena  $(1 + 3) * 2$



Estas figuras se leen de derecha a izquierda y de abajo hacia arriba dado que el árbol se construye desde abajo hacia la raíz. Ejemplo del libro [5]

# Gramática L-atribuida

## ejemplo

Agregar funciones semánticas a la siguiente gramática para que construya un árbol de sintaxis:

$$\begin{aligned}E &\rightarrow T\ TT \\TT_1 &\rightarrow +\ T\ TT_2 \\TT_1 &\rightarrow -\ T\ TT_2 \\TT &\rightarrow \varepsilon \\T &\rightarrow F\ FT \\FT_1 &\rightarrow \star\ F\ FT_2 \\FT_1 &\rightarrow /\ F\ FT_2 \\FT &\rightarrow \varepsilon \\F_1 &\rightarrow -\ F_2 \\F &\rightarrow (E) \\F &\rightarrow \text{const}\end{aligned}$$

# Gramática L-atribuida

## ejemplo

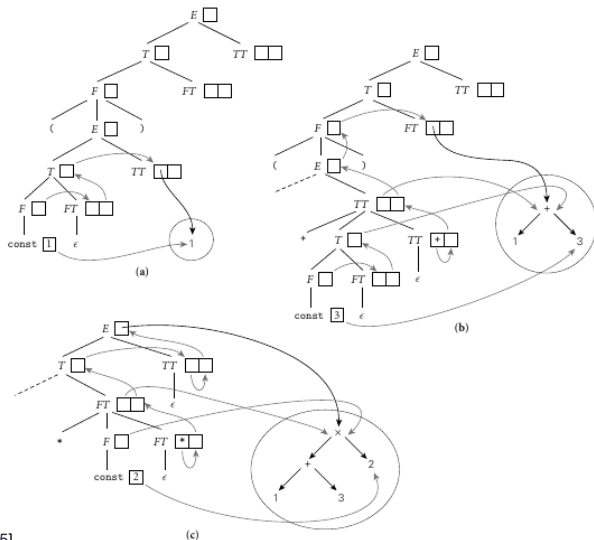
Agregar funciones semánticas a la siguiente gramática para que construya un árbol de sintaxis:

$E \rightarrow T TT$	$TT.st := T.ptr \quad E.ptr := TT.ptr$
$TT_1 \rightarrow + T TT_2$	$TT_2.st := \text{make\_bin\_op}("+", TT_1.st, T.ptr)$ $TT_1.ptr := TT_2.ptr$
$TT_1 \rightarrow - T TT_2$	$TT_2.st := \text{make\_bin\_op}("-", TT_1.st, T.ptr)$ $TT_1.ptr := TT_2.ptr$
$TT \rightarrow \varepsilon$	$TT.ptr := TT.st$
$T \rightarrow F FT$	$FT.st := F.ptr \quad T.ptr := FT.ptr$
$FT_1 \rightarrow * F FT_2$	$FT_2.st := \text{make\_bin\_op}("x", FT_1.st, F.ptr)$ $FT_1.ptr := FT_2.ptr$
$FT_1 \rightarrow / F FT_2$	$FT_2.st := \text{make\_bin\_op}("\div", FT_1.st, F.ptr)$ $FT_1.ptr := FT_2.ptr$
$FT \rightarrow \varepsilon$	$T.ptr := F.st$
$F_1 \rightarrow - F_2$	$F_1.ptr := \text{make\_un\_op}("+ / -", F_2.ptr)$
$F \rightarrow ( E )$	$F.ptr := E.ptr$
$F \rightarrow \text{const}$	$T.ptr := \text{make\_leaf}(\text{const.val})$



# Gramática L-atribuida

ejemplo, Obtener el árbol de sintaxis para la cadena  $(1 + 3) \star 2$



Ejemplo del libro [5]

# Gramáticas con atributos

## Observaciones

- Toda gramática S-atribuida es L-atribuida pero no al revés.

# Gramáticas con atributos

## Observaciones

- Toda gramática S-atribuida es L-atribuida pero no al revés.
- El tipo gramática S-atribuida es la más general y es la que en la práctica se implementa junto con un parser LR.
- Si el parser es LL entonces se implementará una L-atribuida.

# Gramáticas con atributos

## Observaciones

- Toda gramática S-atribuida es L-atribuida pero no al revés.
- El tipo gramática S-atribuida es la más general y es la que en la práctica se implementa junto con un parser LR.
- Si el parser es LL entonces se implementará una L-atribuida.
- Los atributos decoran el árbol sintáctico y se almacenan en los nodos; esto puede realizarse de dos formas:
  1. Después del análisis sintáctico y como resultado del análisis semántico; es claro que las fases del compilador están separadas y se implementa una gramática con atributos en especial junto con un esquema de traducción apropiado.

# Gramáticas con atributos

## Observaciones

- Toda gramática S-atribuida es L-atribuida pero no al revés.
- El tipo gramática S-atribuida es la más general y es la que en la práctica se implementa junto con un parser LR.
- Si el parser es LL entonces se implementará una L-atribuida.
- Los atributos decoran el árbol sintáctico y se almacenan en los nodos; esto puede realizarse de dos formas:
  1. Después del análisis sintáctico y como resultado del análisis semántico; es claro que las fases del compilador están separadas y se implementa una gramática con atributos en especial junto con un esquema de traducción apropiado.
  2. Al mismo tiempo que se realiza el análisis sintáctico; es decir que la gramática tenga intercaladas funciones que permitan decorar el parse tree y generar una representación intermedia al mismo tiempo, entonces el tipo de compilador es uno *one-pass*.

# Referencias

- [1] Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, and Jeffrey D. Ullman.  
*Compilers, Principles, Techniques and Tools*.  
Pearson Education Inc., Second edition, 2007.
- [2] Jean-Christophe Filliâtre.  
Curso Compilation (inf564) école Polytechnique, Palaiseau, Francia.  
<http://www.enseignement.polytechnique.fr/informatique/INF564/>, 2018.  
Material en francés.
- [3] Hanne Riis Nielson and Flemming Nielson.  
*Semantics with Applications: An Appetizer (Undergraduate Topics in Computer Science)*.  
Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2007.
- [4] Frank Pfenning.  
Notas del curso (15-411) Compiler Design.  
<https://www.cs.cmu.edu/~fp/courses/15411-f14/>, 2014.
- [5] Michael Lee Scott.  
*Programming Language Pragmatics*.  
Morgan-Kaufman Publishers, Third edition, 2009.
- [6] Yunlin Su and Song Y. Yan.  
*Principles of Compilers, A New Approach to Compilers Including the Algebraic Method*.  
Springer-Verlag, Berlin Heidelberg, 2011.
- [7] Steve Zdancewic.  
Notas del curso (CIS 341) - Compilers, Universidad de Pennsylvania, Estados Unidos.  
<https://www.cis.upenn.edu/~cis341/current/>, 2018.