Compiladores 24-2 Análisis Sintáctico: parser bottom-up LALR

Lourdes del Carmen González Huesca

luglzhuesca@ciencias.unam.mx

Facultad de Ciencias, UNAM

2 abril 2024



Análisis sintáctico

Parser bottom-up

- La clase de gramáticas LR corresponden a analizadores que construyen un árbol de sintaxis concreta desde las hojas y hacia la raíz.
- Los analizadores utilizan una tabla de parsing que decide las acciones y está generada por una autómata finito entre conjuntos de items.
- La técnica para generar los árboles se llama shift-reduce donde la reducción se realiza para obtener un proceso inverso de una derivación paso a paso.

Estudiaremos las variantes de construcción de la tabla:

- LR(0)
- · SLR simple LR
- LR(1) canonical-LR
- LALR lookahead-LR

técnica look-ahead LR

- Método de parsing más usado en la práctica ya que las tablas de parsing son más pequeñas:
 - hacer más compacto el autómata finito al unir estados que tienen el mismo núcleo o core
 - ✓ las acciones shift dependen sólo del núcleo de un estado

Definición (Core de un estado)

El núcleo o core de un estado es el conjunto de items donde la componente izquierda es la misma, es decir los lookaheads pueden ser diferentes.

técnica look-ahead LR

- Método de parsing más usado en la práctica ya que las tablas de parsing son más pequeñas:
 - √ hacer más compacto el autómata finito al unir estados que tienen el mismo núcleo o core
 - √ las acciones shift dependen sólo del núcleo de un estado

Definición (Core de un estado)

El núcleo o core de un estado es el conjunto de items donde la componente izquierda es la misma, es decir los lookaheads pueden ser diferentes.

- La unión de estados no puede producir conflictos de tipo shift/reduce si la gramática ya era de clase LR(1).
 - Los estados del AF son conjuntos (canónicos) de items usando la cerradura y comenzando por [S' → •S, #].
 - Las transiciones entre estados son calculadas por la función GoTo.

algoritmo para calcular tabla

Input: Una gramática aumentada con un nuevo símbolo inicial \mathcal{S}'

Output: La tabla de parsing LALR con las funciones ACTION and GOTo para la gramática aumentada.

- Construir la colección de conjuntos de items según el método LR(1)
 C = {I₀, I₁,..., I_n}.
- 2. Para cada núcleo de los conjuntos en *C*, encontrar todos los conjuntos que compartan el mismo núcleo y reemplazarlos por la unión de ellos.
- Sea C' = {J₀, J₁,..., J_m} la coleción resultante del paso 2.
 Las acciones para el estado j están construidas desde J_j en la misma forma que el método para LR(1) (ver algoritmo para LR(1)).
 Si hay un conflicto entonces el algoritmo falla y la gramática no pertenece a la clase LALR(1).
- 4. La parte de la tabla GoTo se construye de la siguiente forma:
 Si J es la unión de núcleos de uno o más conjuntos de items,
 J = I₀ ∩ I₁ ∩ ... ∩ I₂ entonces los cores de
 GoTo(I₁, X), GoTo(I₂, X),..., GoTo(I₂, X), son el mismo, dado que
 comparten las componentes izquierdas.
 Entonces K será la unión de los conjuntos de items que tienen el mismo core
 que GoTo(I₁, X) y es justo K = GoTo(J, X).

ejemplo

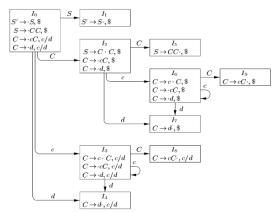
Considere la gramática

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow CC$$

$$C \rightarrow cC \mid d$$

y el autómata construido con el método LR(1):



ejemplo

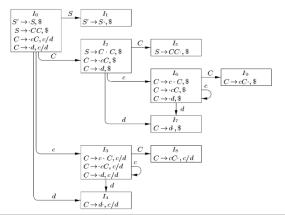
Considere la gramática

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow CC$$

$$C \rightarrow cC \mid d$$

y el autómata construido con el método LR(1):



STATE	A	CTION	GOTO		
DIALL	c	d	\$	S	C
0	s36	s47		1	2
1			acc	l	
2	s36	s47			5
36	s36	s47		l	89
47	r3	r_3	r_3	l	
5			r1		
89	r2	r2	r2		

Construcción eficiente de la tabla para LALR

Usar los estados de un autómata siguiendo el método **LR(1)** y sólo tomar los núcleos (proceso largo) **X**

Construcción eficiente de la tabla para LALR

- Usar los estados de un autómata siguiendo el método **LR(1)** y sólo tomar los núcleos (proceso largo) **X**
- ✓ Evitar construir todos los conjuntos de items: seguir el método de LR(0) y calcular los lookaheads ya sea espontáneamente o propagarlos:
 - Primero es necesario calcular los conjuntos de items según el método de LR(0), es decir mediante conjuntos canónicos usando la función CLOSURE para los estados y la función GoTo para las transiciones siguiendo las definiciones dadas.
 - 2) Después se deben identificar los items que sean tipo kernel para cada estado, siguiendo la definición correspondiente.
 - Completar los items con los lookaheads apropiados y así generar los kernels de LALR con lookaheads espontáneos o propagados.

lookaheads apropiados

Completar los items con los lookaheads apropiados y así generar los kernels de LALR.

Para esto existen dos tipos de lookaheads:

lookaheads apropiados

Completar los items con los lookaheads apropiados y así generar los kernels de LALR.

Para esto existen dos tipos de lookaheads:

1. Lookaheads espontáneos

Sea I un conjunto de items con kernel $[A \to \alpha \bullet \beta, a]$ y J = GoTo(I, X) para cualquier símbolo de la gramática X, b será un lookahead espontáneo donde $\text{GoTo}(\text{Closure}(\{[A \to \alpha \bullet \beta, a]\}), X)$ contiene al item $[B \to \gamma \bullet \delta, b]$ El lookahead espontáneo para el item $S' \to \bullet S$ es #.

lookaheads apropiados

Completar los items con los lookaheads apropiados y así generar los kernels de LALR.

Para esto existen dos tipos de lookaheads:

- 1. Lookaheads espontáneos
 - Sea I un conjunto de items con kernel $[A \to \alpha \bullet \beta, a]$ y J = GoTo(I, X) para cualquier símbolo de la gramática X, b será un lookahead espontáneo donde $\text{GoTo}(\text{Closure}(\{[A \to \alpha \bullet \beta, a]\}), X)$ contiene al item $[B \to \gamma \bullet \delta, b]$ El lookahead espontáneo para el item $S' \to \bullet S$ es #.
- 2. Lookaheads propagados

Considerando las mismas condiciones del inciso anterior se toma a=b y GoTo(Closure($\{[A \to \alpha \bullet \beta, b]\}), X$) contiene al item $[B \to \gamma \bullet \delta, b]$, es decir se propaga el lookahead de $A \to \alpha \bullet \beta$ en el kernel del estado I, hacia $B \to \gamma \bullet \delta$ que está en el kernel del estado J.

algoritmo para determinar lookaheads

Input: El kernel K de un conjunto de items I que se obtuvo por el método LR(0) y X un símbolo cualquiera de la gramática.

Output: Los lookaheads generados espontáneamente o los propagados por los items en I para los items del kernel en J = GoTo(I, X).

Este algoritmo incluye un nuevo símbolo \Diamond , que servirá para indicar los lookaheads que se propagarán.

```
for each item A -> \alpha \bullet \beta in K { 
 J:= CLOSURE({[A -> \alpha \bullet \beta , \lozenge]}); 
 if [B -> \gamma \bullet X \delta, a] is in J and a is not \lozenge then lookahead a is generated spontaneously for item 
 B -> \gamma X \bullet \delta in GoTo(I,X); 
 if [B -> \gamma \bullet X \delta, a] is in J 
 then lookaheads propagate from item A -> \alpha \bullet \beta in I 
 to item B -> \gamma X \bullet \delta in GoTo(I,X);
```

ejemplo para tabla eficiente

Considera la gramática extendida

$$S' \rightarrow S$$

$$S' \to S$$
 $L \to *R \mid id$

$$S \to L = R \mid R$$
 $R \to L$

$$R \to L$$

ejemplo para tabla eficiente

Considera la gramática extendida

$$S' \rightarrow S$$

$$L \rightarrow \star R \mid id$$

$$S' \to S$$
 $L \to *R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

$$R \to L$$

Calcular los estados o conjuntos de items usando el método LR(0)

$$I_0:$$
 $S' \rightarrow \cdot S$
 $S \rightarrow \cdot L = R$
 $S \rightarrow \cdot R$
 $L \rightarrow \cdot *R$

$$L \rightarrow \cdot * R$$

 $L \rightarrow \cdot id$
 $R \rightarrow \cdot L$

$$I_1: S' \rightarrow S$$

$$I_2: S \rightarrow L \cdot = R$$

 $R \rightarrow L \cdot$

$$I_3: S \rightarrow R$$
.

$$I_4: L \rightarrow *\cdot R$$

 $R \rightarrow \cdot L$
 $L \rightarrow \cdot *R$
 $L \rightarrow \cdot id$

$$I_5: L \rightarrow id$$

$$I_6$$
: $S \rightarrow L = \cdot R$
 $R \rightarrow \cdot L$
 $L \rightarrow \cdot * R$
 $L \rightarrow \cdot \mathbf{id}$

$$I_7$$
: $L \rightarrow *R$.

$$I_8: R \to L$$

$$I_9: S \rightarrow L = R$$

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \rightarrow S$$

$$L \rightarrow \star R \mid id$$

$$S' \to S$$
 $L \to \star R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

$$R \rightarrow L$$

2. Identificar los kernels de cada conjunto (item inicial o items que no tienen la bandera al inicio de la producción)

$$I_0: S' \to \cdot S$$

$$I_5: L \to id$$

$$I_1: S' \to S$$

$$I_6: S \to L = \cdot R$$

$$I_2: S \to L \cdot = R$$

 $R \to L \cdot$

$$I_7: L \to *R$$

$$I_3: S \to R$$

$$I_8: R \to L$$

$$I_4: L \to *R$$

$$I_9: S \to L = R$$

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \to S$$
 $L \to *R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

3. Calcular la cerradura siguiendo el algoritmo para LR(1):

```
repeat{
	for each item [A \rightarrow \alpha \bullet B\beta,b] in I
	for each grammar production B \rightarrow \gamma
	for each terminal symbol x in FIRST(\betab)
	add [B \rightarrow \bullet \gamma,x] to I
}
until no more items are added to I
```

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \to S$$
 $L \to \star R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

3. Calcular la cerradura siguiendo el algoritmo para LR(1):

```
repeat{
	for each item [A \rightarrow \alpha \bullet B\beta,b] in I
	for each grammar production B \rightarrow \gamma
	for each terminal symbol x in FIRST(\betab)
	add [B \rightarrow \bullet \gamma,x] to I
}
until no more items are added to I
```

La cerradura del kernel para I_0 , tomando $[S' \to \bullet S, \lozenge]$ es:

$$[S' \to \bullet S, \diamond] \qquad [L \to \bullet * R, \diamond] \qquad [S \to \bullet L = R, \diamond]$$
$$[L \to \bullet * R, =] \qquad [S \to \bullet R, \diamond] \qquad [L \to \bullet id, \diamond]$$
$$[R \to \bullet L, \diamond] \qquad [L \to \bullet id, =]$$

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \to S$$

$$L \rightarrow \star R \mid id$$

$$S' \to S$$
 $L \to *R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

$$R \rightarrow L$$

4. Identificar los lookaheads a los kernels encontrados siguiendo el algoritmo:

```
K kernel of set I and X any grammar symbol
for each item A \rightarrow \alpha \bullet \beta in K
  J:= CLOSURE({[A \rightarrow \alpha \bullet \beta , \Diamond]});
   if [B -> \gamma \bullet X \delta, a] is in J and a is not \Diamond
   then lookahead a is generated spontaneously for item
          B -> \gamma X•\delta in GoTo(I,X);
   if [B \rightarrow \gamma \bullet X \delta, a] is in J
   then lookaheads propagated from item A -> \alpha \bullet \beta in I
       to item B \rightarrow \gamma X\bullet\delta in GoTo(I,X);
```

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \rightarrow S$$

$$L \rightarrow \star R \mid id$$

$$S' \to S$$
 $L \to \star R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

$$R \rightarrow L$$

4. Identificar los lookaheads a los kernels encontrados siguiendo el algoritmo:

```
K kernel of set I and X any grammar symbol
for each item A \rightarrow \alpha \bullet \beta in K
  J := CLOSURE(\{[A \rightarrow \alpha \bullet \beta , \emptyset]\});
   if [B -> \gamma \bullet X \delta, a] is in J and a is not \Diamond
   then lookahead a is generated spontaneously for item
          B \rightarrow \gamma \times \delta in GoTo(I,X);
   if [B \rightarrow \gamma \bullet X \delta, a] is in J
   then lookaheads propagated from item A -> \alpha \bullet \beta in I
       to item B -> \gamma X\bullet\delta in GoTo(I,X);
```

La cerradura del kernel para I_0 , tomando $[S' \to \bullet S, \lozenge]$ es:

$$\begin{split} [S' \to \bullet S, \diamond] & [L \to \bullet * R, \diamond] & [S \to \bullet L = R, \diamond] \\ [L \to \bullet * R, =] & [S \to \bullet R, \diamond] & [L \to \bullet id, \diamond] \\ [R \to \bullet L, \diamond] & [L \to \bullet id, =] \end{split}$$

- 1. los lookaheads = se generaron espontáneamente
- calcular las propagaciones

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \rightarrow S$$

$$L \rightarrow \star R \mid id$$

$$S' \to S$$
 $L \to *R \mid id$ $S \to L = R \mid R$

$$R \rightarrow L$$

4. Propagar los lookaheads iterando el algoritmo anterior

$$\begin{split} I_0 \colon & S' \to \cdot S \\ & S \to \cdot L = R \\ & S \to \cdot R \\ & L \to \cdot *R \\ & L \to \cdot \mathbf{id} \\ & R \to \cdot L \end{split}$$

$$I_1: S' \to S$$
.

$$I_2: S \rightarrow L \cdot = R$$

 $R \rightarrow L \cdot$

$$I_3: S \rightarrow R$$
.

$$I_4: \quad L \to * \cdot R$$
 $R \to \cdot L$
 $L \to \cdot * R$
 $L \to \cdot id$

$$I_5$$
: $L \rightarrow id$ ·

$$I_6$$
: $S \rightarrow L = \cdot R$
 $R \rightarrow \cdot L$
 $L \rightarrow \cdot * R$
 $L \rightarrow \cdot id$

$$I_7: L \rightarrow *R$$

$$I_8: R \to L$$

$$I_9$$
: $S \rightarrow L = R$.

	From		То
I_0 :	$S' \rightarrow \cdot S$	I_1 :	$S' \to S$.
		I_2 :	$S \rightarrow L \cdot = R$
			$R \to L$.
			$S \rightarrow R$.
			$L \rightarrow *R$
		I_5 :	$L \rightarrow id$.
I_2 :	$S \to L \cdot = R$	I_6 :	$S \to L = \cdot R$
I_4 :	$L \rightarrow *R$	I_4 :	$L \to * \cdot R$
		I_5 :	$L \to id$.
		-1.	$L \to *R$.
		I_8 :	$R \rightarrow L$.
I_6 :	$S \to L = \cdot R$	I_4 :	$L \to *R$
		I_5 :	$L \to id$.
		I_8 :	$R \to L$.
		I_9 :	$S \to L = R \cdot$

ejemplo para tabla eficiente

$$S' \rightarrow S$$

$$L \rightarrow \star R \mid id$$

$$S' \to S$$
 $L \to *R \mid id$ $S \to L = R \mid R$ $R \to L$

$$R \rightarrow L$$

4. Propagar los lookaheads iterando el algoritmo anterior, es decir revisando cada item en los kernels

SET	ITEM	LOOKAHEADS				
		INIT	Pass 1	Pass 2	Pass 3	
I_0 :	$S' \to \cdot S$	\$	\$	\$	\$	
I_1 :	$S' \to S \cdot$		\$	\$	\$	
I_2 :	$S \rightarrow L \cdot = R$ $R \rightarrow L \cdot$		\$ \$	\$ \$	\$ \$	
I_3 :	$S \rightarrow R$.		\$	\$	\$	
I_4 :	$L \to *{\cdot}R$	=	=/\$	=/\$	=/\$	
I_5 :	$L \to \mathbf{id} \cdot$	=	=/\$	=/\$	=/\$	
I_6 :	$S \to L = \cdot R$			\$	\$	
I_7 :	$L \to *R \cdot$		=	=/\$	=/\$	
I_8 :	$R \to L \cdot$		=	=/\$	=/\$	
I_9 :	$S \to L = R \cdot$				\$	

ejemplo para tabla eficiente

Referencias

 [1] Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, and Jeffrey D. Ullman. Compilers, Principles, Techniques and Tools. Pearson Education Inc., Second edition, 2007.

[2] Jean-Christophe Filliâtre.

Curso Compilation (inf564) école Polytechnique, Palaiseau, Francia. http://www.enseignement.polytechnique.fr/informatique/INF564/, 2018. Material en francés.

[3] François Pottier.

Presentaciones del curso Compilation (inf564) École Polytechnique, Palaiseau, Francia. http://gallium.inria.fr/~fpottier/X/INF564/, 2016. Material en francés.

[4] Michael Lee Scott.

Programming Language Pragmatics.

Morgan-Kauffman Publishers, Third edition, 2009.

[5] Yunlin Su and Song Y. Yan.

Principles of Compilers, A New Approach to Compilers Including the Algebraic Method.

Springer-Verlag, Berlin Heidelberg, 2011.

[6] Tim Teitelbaum.

Introduction to compilers.

http://www.cs.cornell.edu/courses/cs412/2008sp/, 2008.

71 Steve Zdancewic.

Notas del curso (CIS 341) - Compilers, Universidad de Pennsylvania, Estados Unidos.

https://www.cis.upenn.edu/~cis341/current/.2018.