

Algoritmos  $\rightarrow$  Costos (tiempo)  
medir desempeño  
(líneas de código)  
entada de tamaño  $n$  en ejecución

Costos asintóticos  $\rightarrow$   $O(n)$   $\leftarrow$  medir el tiempo abo  $x$   
para una entrada  $n$   
Notación  $\leftarrow$   $O(n)$  grande en  $e$  peor caso  
Big-O

$O(n^2)$   $O(n^3)$   
 $\hookrightarrow$  mayor

Complejidad

- Clasificav a los problemas en distintos  
conjuntos (o clases de complejidad)

$P$  (polinomial)  $NP$  (no determinista polinomial)  
 $\hookrightarrow NP$  hard  
 $NP$ -completos

$P$  Decision  $\rightarrow$  Si/No

Si  $\rightarrow$  Decision  $\rightarrow$  resuelve en tiempo poli  
 $\Rightarrow P$  Opt " " " "

$[64] \Rightarrow O(2^n)$

$2^{64} \approx 72$  veces vida universo

Coloración  $\rightarrow$  Mínium cromático  $\Rightarrow n \geq 3 \Rightarrow NP$   
 $NP$ -completo

Bonito / Fácil  
 $O(n)$   
 $O(n^2)$   
 $O(\log n)$   
 $O(n^3)$   
 $O(n^5)$   
 $\leftarrow$  polinomial

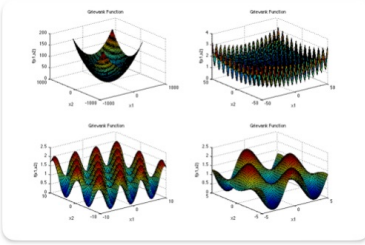
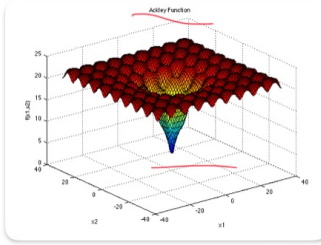
Fácil / Difícil  
 $O(n!)$   $\leftarrow$  factorial  
 $O(2^n)$   $\leftarrow$  exponencial

## Ejercicio 1. Funciones de prueba para optimización continua

- 1.1. Investiga algunas (al menos 3) funciones que se utilizan para probar métodos de optimización continua. Las funciones deben ser diferentes a las vistas en clase.
  - a. Para cada función, da una breve descripción / discusión de sus características
  - b. ¿Cuál podría ser más fácil y difícil de optimizar?, ¿Por qué?
  - c. ¿La dimensión podría alterar la dificultad?

- 1.2. Implementar las funciones del inciso anterior

Cada función deberá estar implementada en un método (o función) diferente. En todos los casos, se debe considerar que el parámetro de entrada será el valor del punto a evaluar  $x$ ; dependiendo del lenguaje y la implementación, se puede recibir también la dimensión del problema.



$$f(x) = -a \exp \left( -b \sqrt{\frac{1}{d} \sum_{i=1}^d x_i^2} \right) - \exp \left( \frac{1}{d} \sum_{i=1}^d \cos(x_i) \right) + a + \exp(1)$$

$$f(x) = \sum_{i=1}^d \frac{x_i^2}{4000} - \prod_{i=1}^d \cos \left( \frac{x_i}{\sqrt{i}} \right) + 1$$

```
def ackley(x):
    term1 = 20
    term2 = np.exp(1)
    term3 = 20 * np.exp(-0.2 * math.sqrt(np.sum(x**2)))
    term4 = np.exp(np.sum(np.cos(2 * math.pi * x)) / len(x))
    return term1 - term2 - term3 - term4
```

```
def griewank(x):
    term1 = 1
    term2 = np.sum((x**2)/4000)
    term3 = 1
    for i in range(len(x)):
        term3 *= np.cos(x[i]/math.sqrt(i+1))
    return term1 - term2 - term3
```

```
def Ackley(x):
    if (len(x) == 0):
        print(f"Arreglo: {x}")
    res = 0
    res1 = 20 * np.exp(-0.2 * mt.sqrt(sphere(x) / len(x)))
    res2 = 0
    for i in range(len(x)):
        res2 += mt.cos(2 * mt.pi * x[i])
    res = 20 - mt.e - res1 - mt.exp(res2 / len(x))
    return res
```

```
def Griewank(x):
    res = 0
    res1 = sphere(x)
    res2 = 0
    for i in range(len(x)):
        res2 *= mt.cos(x[i] / mt.sqrt(i+1))
    res = 1 + res1 / 4000 - res2
    return res
```

### Ejercicio 3. Preguntas de repaso

1. Mencionar algún ejemplo de problema de optimización combinatoria, diferente a los mencionados en clase.

Indicar claramente:

- Espacio de búsqueda
- Función objetivo
- Tamaño del espacio de búsqueda
- Ejemplar concreto del problema
- Ejemplo de una solución

#### AGENTE VIAJERO, [TSP]

**Ejemplar:** Un conjunto finito de ciudades  $\{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ , una distancia positiva entera  $d(i, j)$  entre cada par  $\{c_i, c_j\}$ , y un entero  $B$ .

**Pregunta:** ¿Existe una permutación  $\pi$  de  $\{1, \dots, n\}$  tal que

$$(\sum_{i=1}^{n-1} d(\pi(i), \pi(i+1))) + d(\pi(n), \pi(1)) \leq B$$

?

#### COLORACIÓN

**Ejemplar:** Una gráfica finita  $G$  y un entero  $K$ .

**Pregunta:** ¿ $G$  tiene una coloración con  $K$  colores?

- i.e., una asignación de colores a los vértices tales que dos vértices adyacentes tienen colores diferentes

#### SAT

**Ejemplar:** Una fórmula booleana  $\phi$

**Pregunta:** ¿ $\phi$  es satisfacible?

Scheduling (calendarización)  
muchos algoritmos