

En cursos como Gráficos y Jugos, Teorío de gráficos, Teorío de redes, arálicio de algoritmos o complexidad lidiamos mucho con este tipo de problemas: - Encontror la ruta más corta entre 2 pontos frantion la contidad mínima de cobres necesarios para colorear todos los vértices de una gráfica de tal forma que dos vértices adqueentes no tengen el mismo color asignado.

- En una machi la con capacidad R, queremos guardar in objetos de un total de im, coda una de ellos con un pero diterente y ana ganancia o para ciu de tal forma que ce maximice la genancia pero oun nomber la mochila Todos eslos problemas con particularmente dificules y tados comparten una caracteristica muy impartante en tactos buscamos obterer el resultado óptimo, qua sea minimizando algo como la distancia de un recomido o divientos o cien, maximizando la garancio obtenida por transparta algonos objetos.

TROBLEMA DE MINIMIZACIÓNI (Problema del agente viquero (TSP)

20

PROBLEMA DE NAVMIZACIÓN Problemo de la machila (knopsack problem)

Def: Dada un cayanto de viciodades, donde las cudades están carectadas por vutas (acreas, terrestres, etc). Y codo ruta

tione un costo o diotancia a organodos Objetivo Encontror la ruta más corta (menos cootosa) tal que visite

óptima?

Def: Dado un comunto de vi el mentos, cada uno con un valor 1 y un pero w; aoí como una mo-

chila con capacidad W Objetivo: Elegir un subconyunto de los elementos de tal manera que la soma de los 11; oeo máscimo y la sumo de los pesos 11; no rebase la capacidad de la mochila.

Planteado de esta forma este resulto oer un problemo de maximi zación questo que buocarnos obtener la ma-

Sin embargo, este problema contiene varias restrucciones

yor sono de valores que será notatra genancia. y or combianos un paco alguna de ellas podrevnos la vota a + 6 + c + d + a Obtener un problema de minimización. Por gemplo, si es una solución válida para

a, pero, será la rota más preference transportar a bode 100 objetos Utilizando la monor cantada de mochilas

le, agella que minimiza el cool / Aqui tendinamos una vaviante que se transforma a problema de minimización.

En	Vedu	men:	cvande	o nao e	enfien	tomes.	cı este	e tipo	ф prop1	lemos d	ebewos	o de f	er n	voa a	n cu	enta	(cal											
			€0 d	objet	ovi	de ka a	M+4dc	i 30.cx	∕					J														
	V _i ,	ni mi Z	ación						J5.					И	aximi	કલદાઇ	n											
o E	l objel	ivo e	s ence	ov.Flor	105 VO	aloreo e	de la	0			o Bu	cowoo	ev con	ا سرا	ما میں		- 60											
V	CA) CIP	les al	e mir	ገነለላነሪያ	na k	a funció	on dold	liuo .			Vari	abled qu	e 1/00	Nevan	a ma	ximix	ny Una	func	Νđ									
ما ه	x tunci	in obj	etivo e	peneraln a o re	nen) e	ιερισσ	ent a			+	الم	elivo.															-	
اھ -	igon c	g, otc	e raid	aore	ducc)	ιбη.				[']	o bon	c. Objet	ivo odel	e repr	cocna	algor	nci gernai	vc (C)										
• fy.	M/W/Wi	zav el	costo f	dal, V	a dha	bincia,	ed Fie	ambo				izai li																
N	/lade wit	h Go	odno	otes																								