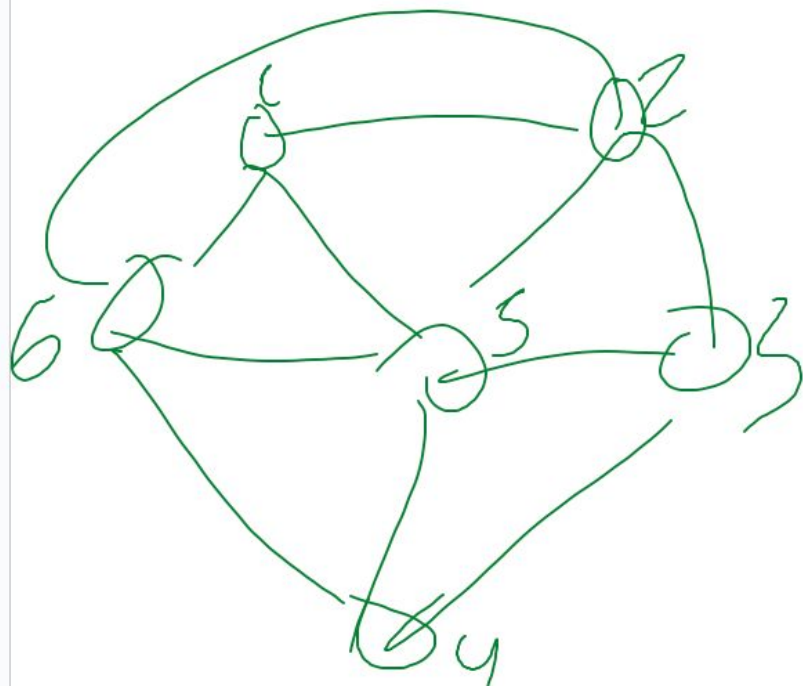


# Coloración Grafos

# "Solución"

G



1 → Verde  
2 → Azul  
3 → rojo  
4 → morado  
5 → rosa  
6 → naranja

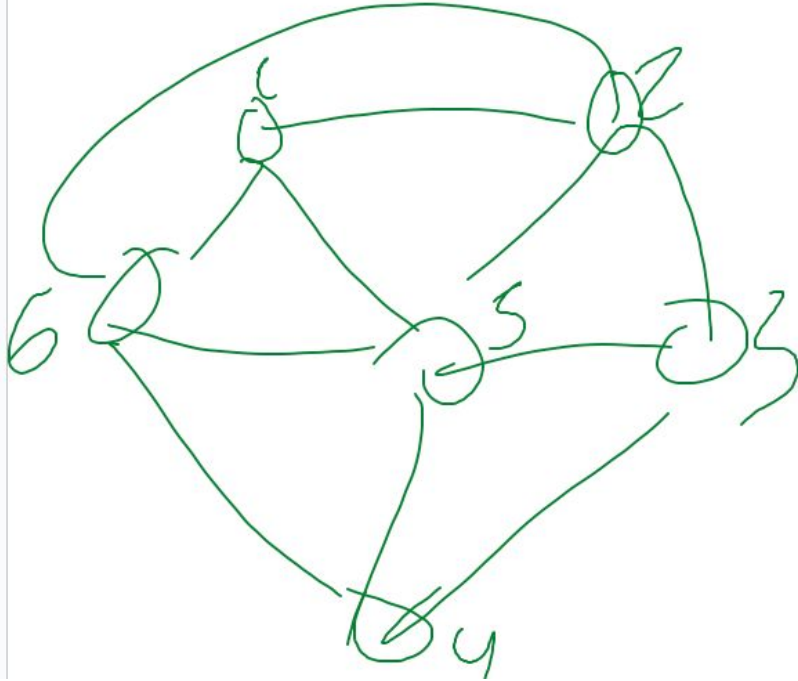
Solución 2: [ 0.8 0.1 0.05 0.5 0.15 0.7 ]

## Representación Indirecta

Solución 1: [ 0.9 0.2 0.1 0.6 0.2 0.8 ]

irecta

Solución 1: [ 0.9 0.2 0.1 0.6 0.2 0.8 ]



1 → Azul  
6 → verde  
4 → Azul  
2 → verde  
3 → rojo  
5 → naranja

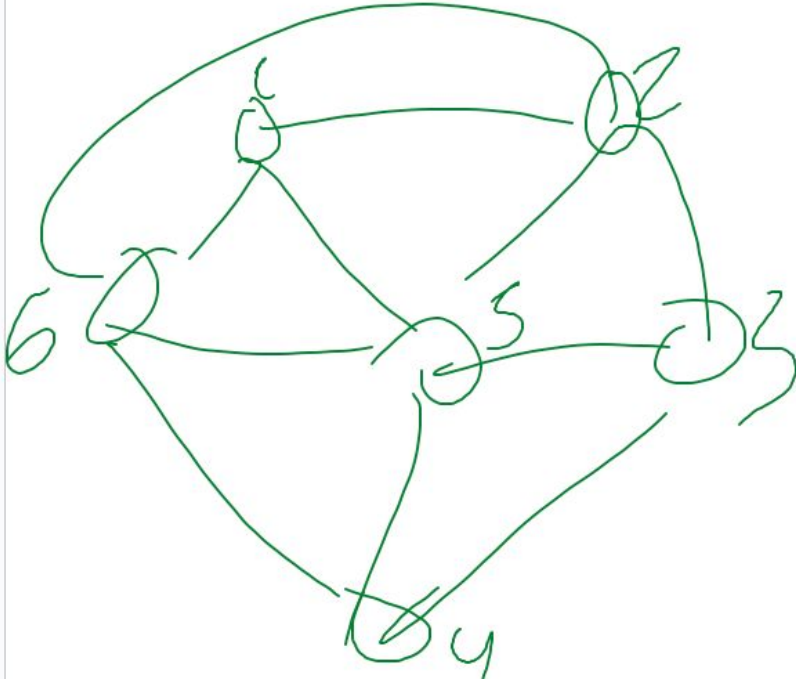
Solución 2: [ 0.8 0.1 0.05 0.5 0.15 0.7 ]

## Evaluación

Solución 1: [ 0.9 0.2 0.1 0.6 0.2 0.8 ]

Eval (s) = # colores diferentes en la decodificación de s1

Eval(Solución 1) = 4 colores



Solución 1: [ 0.9 0.2 0.1 0.6 0.2 0.8 ]

## Vecindad - Epsilon +/- 0.1

Vecinos:

$v1 = [ 0.8 \ 0.2 \ 0.1 \ 0.6 \ 0.2 \ 0.8 ]$

$v2 = [ 1 \ 0.2 \ 0.1 \ 0.6 \ 0.2 \ 0.8 ]$

$v3 = [ 0.9 \ 0.3 \ 0.1 \ 0.6 \ 0.2 \ 0.8 ]$

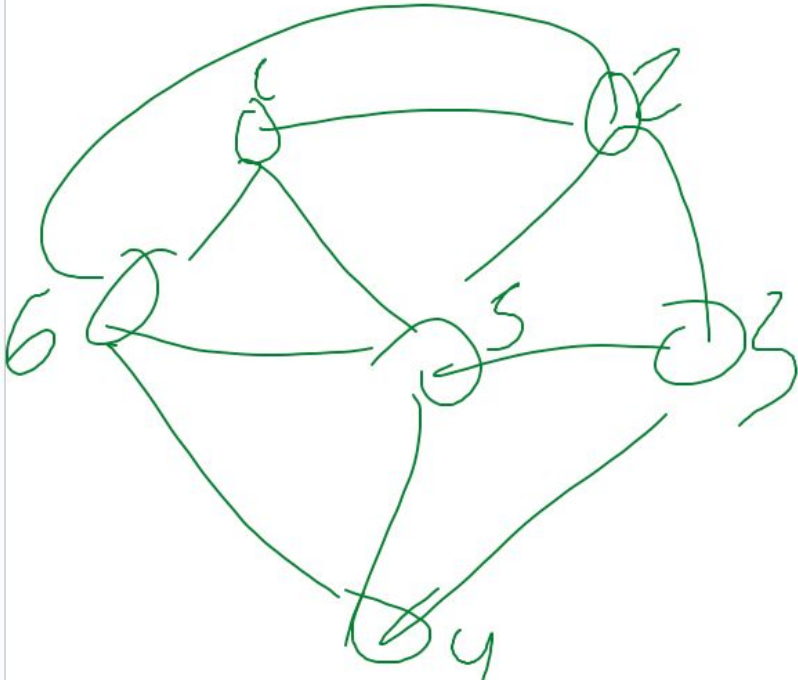
$v4 = [ 0.9 \ 0.1 \ 0.1 \ 0.6 \ 0.2 \ 0.8 ]$

—> Mejor vecino,  $\text{Eval}(v4) = 3$  colores

....

$v12 = [ 0.9 \ 0.2 \ 0.1 \ 0.6 \ 0.2 \ 0.7 ]$

# Representación Directa [con enteros]



Solución: [ 1 2 4 1 3 2 ]

v1: [ 2 2 4 1 3 2 ]

v1': [ 0 2 4 1 3 2 ] xx [ NO  
factible, por la representación] +10000

v2: [ 1 1 4 1 3 2 ] xxxx [ No  
factible, por las restricciones] 5000

v3: [ 1 3 4 1 3 2 ]

v4: [ 1 2 5 1 3 2 ]

v5: [ 1 2 3 1 3 2 ]

...

Solución 2: [ 0.8 0.1 0.05 0.5 0.15 0.7 ]

## Evaluación

Solución 1: [ 0.9 0.2 0.1 0.6 0.2 0.8 ]

Eval (s) = # colores diferentes en la decodificación de s1

Eval(Solución 1) = 4 colores

