



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS

Estructuras Discretas

Tarea 5

PRESENTA

**Castañón Maldonado Carlos Emilio
Bazán Rojas Karina Ivonne**

PROFESORA

Araceli Liliana Reyes Cabello

AYUDANTES

**Rafael Reyes Sánchez
Ricardo Rubén González García
José Eliseo Ortiz Montaña
Javier Enríquez Mendoza**

Estructuras Discretas

Tarea Semanal 5

- 1 Mediante inducción matemática demuestre que el número de nodos de un árbol binario en el nivel i -ésimo es a lo más 2^{i-1}

Paso Base:

Consideremos como nuestro paso base a un árbol de un solo nodo, es decir a un árbol al que solo lo conforme la raíz, por lo que tendríamos a $i = 1$

$$2^{1-1} = 2^0 = 1$$

Hipótesis Inductiva: Suponemos que se cumple para i , es decir:

$$2^{i-1}$$

Paso Inductivo: Probaremos que se cumple para el siguiente elemento $i + 1$, es decir:

$$2^{(i+1)-1}$$

Primero que nada notemos que $2^{(i+1)-1} = 2^{i+1-1} = 2^i$, además de que podemos observar que por definición, cada nodo en el nivel i tiene a lo mas dos nodos hijos en el nivel $i + 1$, por ende el número total a lo mas de nodos en el nivel $i + 1$ es igual a lo mas 2 veces el número de nodos en el nivel i .

Ahora, usando nuestra hipótesis de inducción sabemos que el número de nodos en el nivel i es a lo más 2^{i-1} por lo tanto, el número de nodos en el nivel $i + 1$ es a lo más $2 \cdot 2^{i-1} = 2^i$.

Por lo tanto, queda demostrado por el principio de inducción que: el nivel i -ésimo de un árbol binario completo tiene a lo más 2^{i-1} nodos.

- 2 Realiza una función recursiva llamada `nodosNivel`, la cual recibe un árbol binario y un número que representa el nivel y devuelve una lista con todos los nodos del árbol que se encuentran en ese nivel.

Si consideramos el árbol binario `t1`, véase la figura 1

`t1 = AB 1 (AB 2 (AB 4 (H 8) (H 9)) (H 5)) (AB 3 (AB 6 (H 10) (H 11)) (AB 7 Vacio (H 12)))`

Ejemplo: `nodosNivel 2 t1 = [4, 5, 6, 7]`

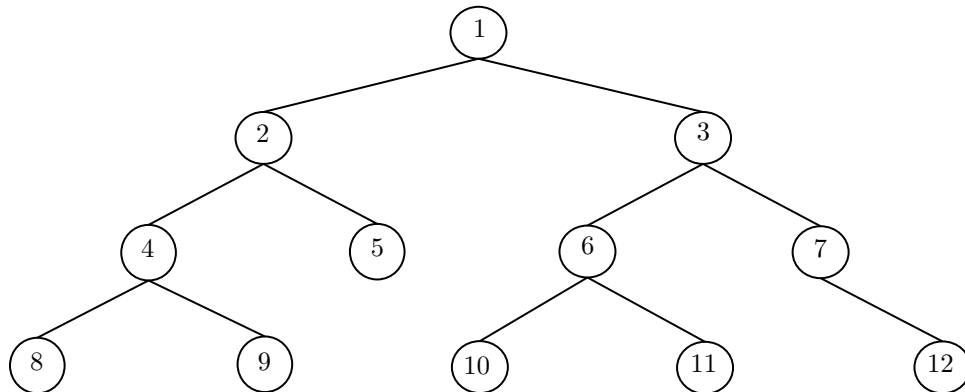


Figura 1: Árbol binario

```
data ArbolB = Vacío | H Int | AB Int ArbolB ArbolB deriving (Show)
nodosNivel :: ArbolB -> Int -> [Int]
nodosNivel Vacío _ = []
nodosNivel (H a) 1 = [a]
```

```

nodosNivel (AB r izq der) k
  | k <= 0 = []
  | k == 1 = [r]
  | otherwise = nodosNivel izq (k - 1) ++ nodosNivel der (k - 1)

```

- 3 El recorrido de un árbol es el proceso que permite acceder una sola vez a cada uno de sus nodos. Existen diferentes formas de hacer el recorrido de un árbol binario, ya sea en anchura o en profundidad.

Recorrido en Profundidad

PreOrden:

- a) Primero se visita su raíz.
- b) Después el subárbol izquierdo en preOrden.
- c) Al final el subárbol derecho en preOrden.

Por ejemplo, si consideramos el árbol de la figura 1 el recorrido en preOrden sería:

1, 2, 4, 8, 9, 5, 3, 6, 10, 11, 7, 12

De acuerdo con la definición de recorrido en preOrden, genera una función recursiva que imprime el recorrido en preOrden en una lista de un árbol binario.

Por ejemplo: **preOrdenAB** *t1* = [1, 2, 4, 8, 9, 5, 3, 6, 10, 11, 7, 12]

```

data ArbolB = Vacío | H Int | AB Int ArbolB ArbolB deriving (Show)
preOrdenAB :: ArbolB -> [Int]
preOrdenAB Vacío = []
preOrdenAB (H a) = [a]
preOrdenAB (AB r izq der) = [r] ++ preOrdenAB izq ++ preOrdenAB der

```