

Agentes inteligentes en laberintos

Fecha de entrega: 21 de febrero de 2024

Instrucciones:

1. (+9 pt) Modificar el **notebook** brindado para que realice lo siguiente:
 - Desde su punto de inicio, el agente debe de buscar la salida y encontrarla (si es que existe). Se debe de mostrar la ruta seguida por el agente.
 - El agente debe encontrar la solución al laberinto usando la técnica de back-tracking.
2. (+1 pts) Documentar debidamente los cambios realizados en el punto anterior.

Sobre la entrega:

- La práctica se realizará en equipos de exactamente **5 personas**.
- Subir el archivo generado en un .zip con el nombre **equipo-practica02** o bien, compartir el enlace a su archivo Google Colab cuyo nombre debe ser **equipo-practica02**.
- Ante cualquier duda con la práctica, por favor envía un correo a **taniarubi@ciencias.unam.mx** o manda un mensajito por **telegram** :D
- Habrá flexibilidad en la entrega de la práctica siempre y cuando exista compromiso por parte de los alumnxs.
- En caso de no seguir los lineamientos de entrega, no se calificará la práctica en cuestión.
- En caso de detectarse copias entre equipos, se evaluará a ambas partes con cero sin realizar indagaciones sobre el asunto.
- En caso de detectarse el uso de IA generativa en la mayor parte de la realización de la práctica, se realizará una entrevista a todo el equipo para determinar la calificación final del trabajo.