

Strategy

...

Definición técnica

El comportamiento de una clase cambia en tiempo de ejecución. Se crea una familia de algoritmos que representan varias estrategias para resolver un problema y un objeto de contexto que cambia su comportamiento respecto a la estrategia. El patrón permite que el algoritmo cambie independientemente del cliente que lo use.

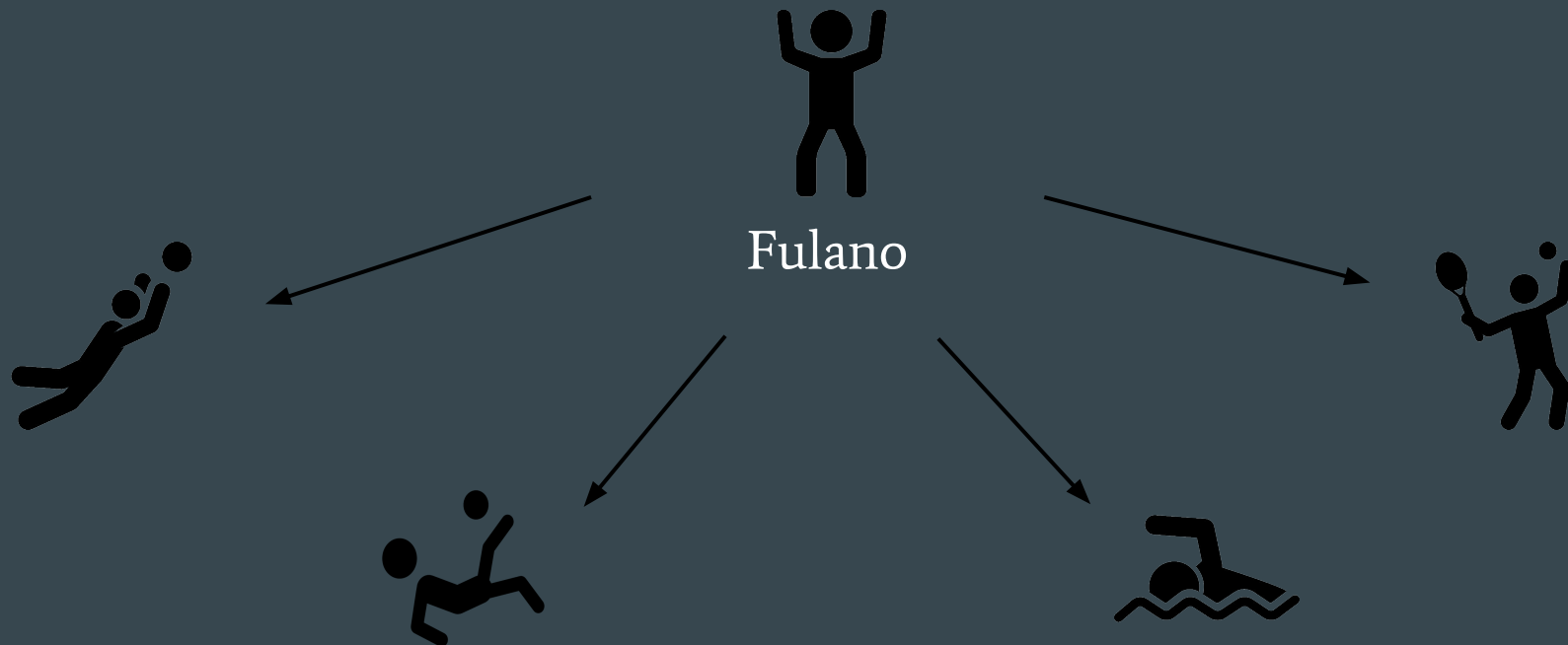
Un ejemplo más específico - Fulano

- Fulano es un alumno de la facultad de ciencias.
- Como muchas personas, estudia, trabaja, hace ejercicio, tiene pareja, ayuda en su casa. En otras palabras, se dedica a hacer muchas cosas.
- Por las tardes hace ejercicio y, por si fuera poco, practica varios deportes:
 - Lunes - Voleibol
 - Martes - Fútbol
 - Miércoles - Natación
 - Jueves - Tenis
 - Viernes - Descanso

Un ejemplo más específico - Fulano

- Dependiendo del día que es, Fulano guarda un uniforme en su maleta y va a hacer ejercicio.
- Cada deporte tiene reglas distintas, y dependiendo del uniforme que lleva puesto, pone en práctica dichas reglas.
- Sin importar el día que sea, Fulano continúa con sus actividades cotidianas sin cambiar mucho su rutina.

Un ejemplo más específico - Fulano



Volvamos a Strategy - Fulano

- Fulano es nuestro objeto de contexto.
- Fulano tiene tareas asignadas que puede realizar independientemente del patrón (el resto de sus actividades personales que pueden ignorarse).
- Existe una familia de algoritmos para realizar una **tarea** (hacer ejercicio).
- Dependiendo de un evento (el día de la semana), Fulano cambia la estrategia a usar para cumplir la tarea (cambia la forma en que practica deporte).
- Fulano puede dejar un deporte o enlistarse en otro. No afecta el resto. -La familia de algoritmos es escalable-.

Ejemplo

Cliente: Cheems explorador.

Profesión: Biólogo, Zoólogo.

Requerimiento: Cheems explorador ha pasado años viajando por el mundo estudiando muchos animales. Al volver a su hogar, decidió invertir su dinero en “el mejor zoológico del mundo” donde desea exponer a todos los animales existentes. De hecho, le gustaría poder agregar más animales a su zoológico en caso de que se descubran nuevas especies.



Ejemplo

Problema: No ha capturado a ningún animal porque le da “ansiedad” y rentó un espacio de 20 metros cuadrados para su zoológico.



Ejemplo

“Quiero que un visitante pueda elegir al animal que quiera (de mi colección) para que vea una tabla informativa mientras ve al animal.”

Cheems explorador.

