

UML

Unified Modeling Language

...

Lenguaje de Modelado Unificado

UML

Lenguaje de modelado visual que se usa para especificar, visualizar, construir y documentar artefactos de un sistema de software.

Modela un sistema desde varios puntos de vista separados pero relacionados.

Ayuda a diseñar, mantener, entender y configurar un sistema.

UML

Área estructural

- Vista estática - diagrama de clases
- Vista de casos de uso - diagrama de casos de uso

Área dinámica

- Vista de máquinas de estados - diagrama de estados
- Vista de actividad - diagrama de actividades
- Vista de interacción - diagrama de secuencia

Diagrama de clases

Perspectiva estructural del sistema.

¿Cómo se organizan las clases?

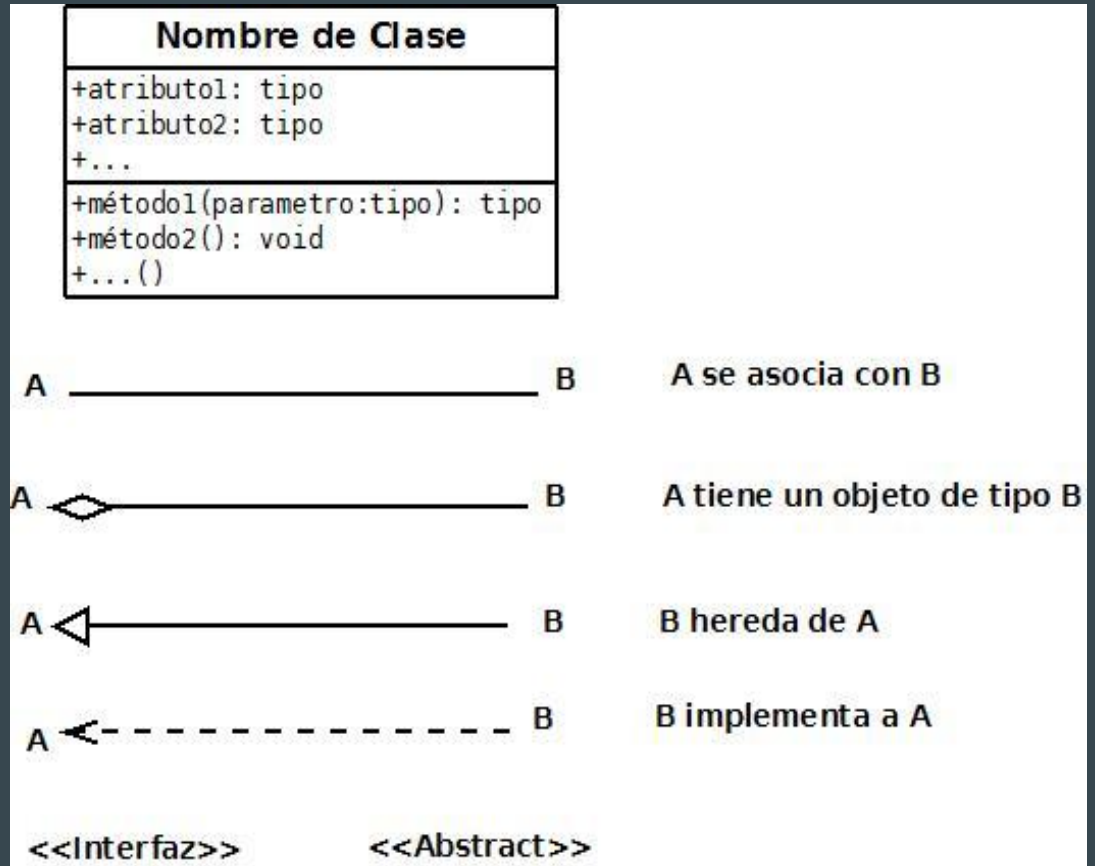


Diagrama de casos de uso

Perspectiva de los requerimientos que un sistema debe cumplir.

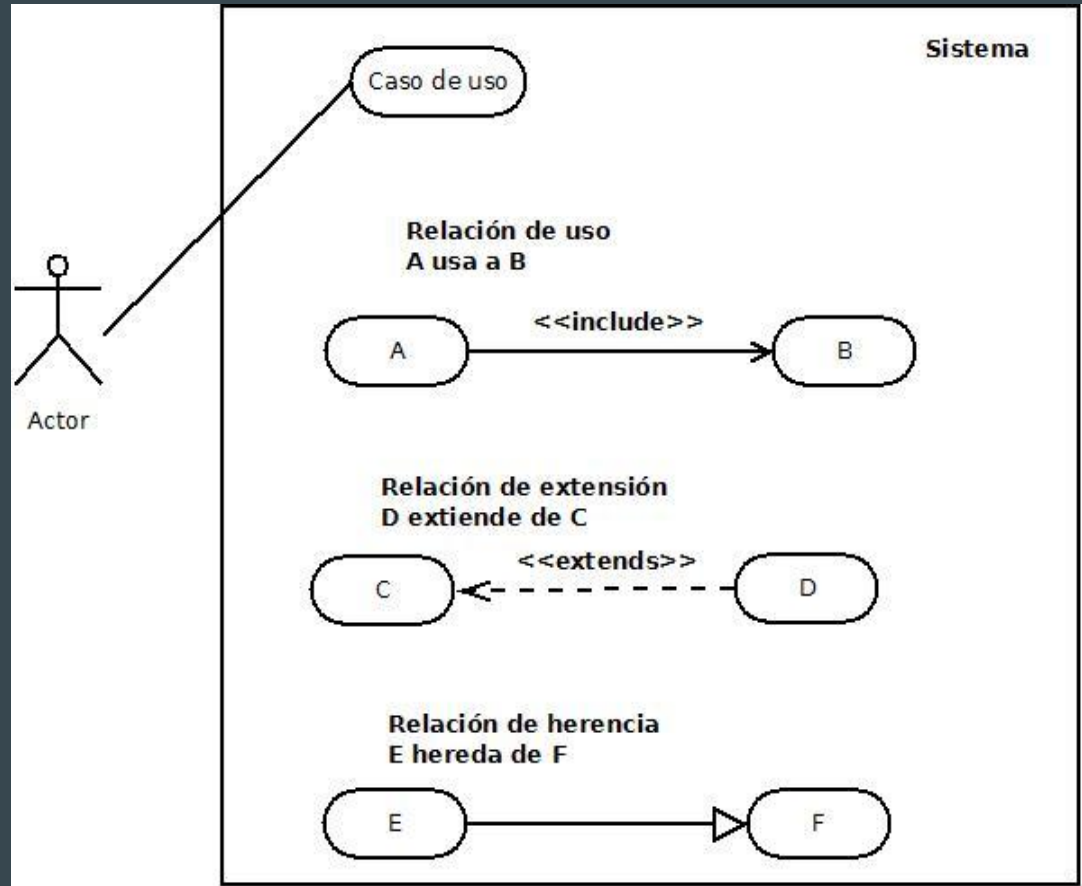


Diagrama de estados

Perspectiva del comportamiento dinámico de los objetos.

Modela el ciclo de vida de los objetos de una clase.



Diagrama de actividades

Perspectiva del flujo de trabajo de un caso de uso.

Cada estado representa el cómputo de una acción.

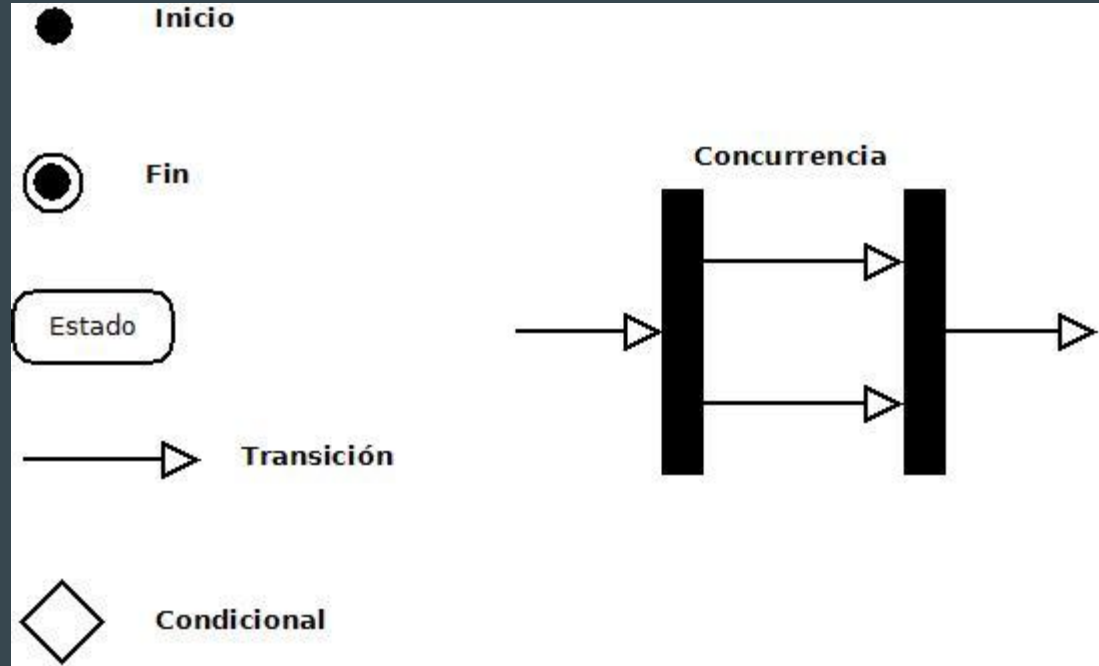


Diagrama de secuencias

Perspectiva de la interacción entre objetos de distintas clases de forma colaborativa a través de mensajes.

Los objetos tienen un tiempo de vida.

