

Adapter

...

Definición técnica - Adapter

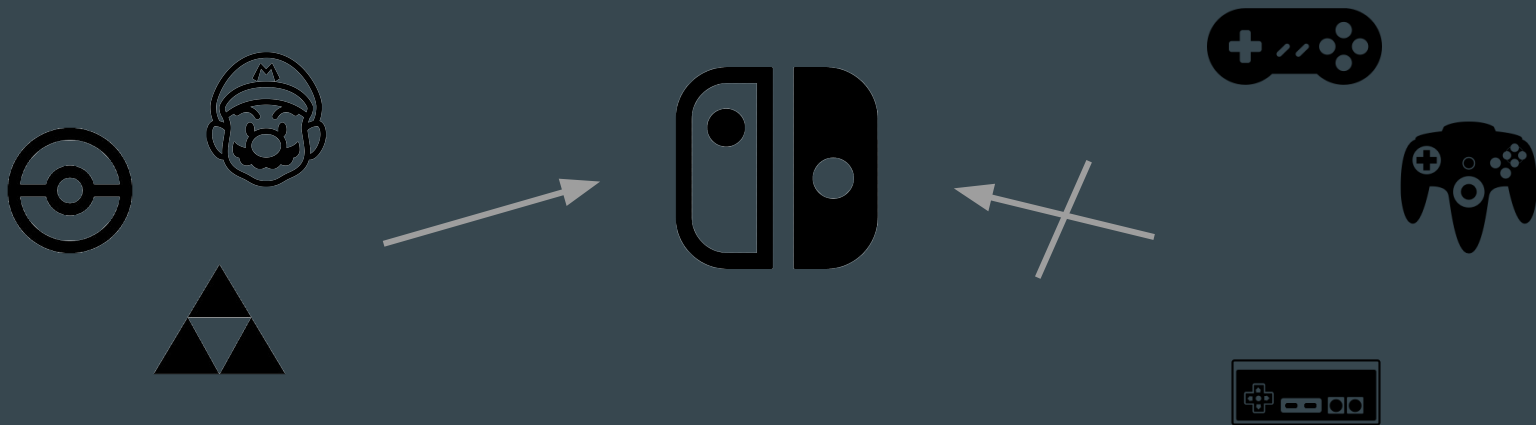
Funciona como un puente entre dos interfaces incompatibles. Se combinan las capacidades de las interfaces independientes.

Adapter permite que un par de clases colaboren aunque tengan interfaces distintas. Como un adaptador de corriente real, servirá como intermediario entre dos sistemas inamovibles que necesitan colaborar.

Un ejemplo más específico - Fulano y los nintendos

- El Nintendo Switch ha estado en el mercado por unos años. Su software y hardware cuentan con la última tecnología para poder correr con los juegos más recientes de Nintendo.
- Se le ha encargado a Fulano migrar juegos retro al Switch. Para esto, Fulano tiene a su disposición la biblioteca completa de juegos para consolas obsoletas.
- Naturalmente, un Switch no puede ejecutar el software de un cartucho de una consola obsoleta, como lo sería un cartucho de NES, SNES, o N64.

Un ejemplo más específico - Fulano y los nintendos



Un ejemplo más específico - Fulano y los nintendos

- Fulano tuvo la idea de sustraer el software de los juegos retro, que ya era funcional por su cuenta, y correrlo en la consola Switch a través de un emulador.
- Este emulador debería poder ejecutarse como cualquier otro software de Switch, manteniendo la funcionalidad de esta consola intacta. Además, podrían vender el emulador por separado y obtener más ganancia \$\$\$.

Un ejemplo más específico - Fulano y los nintendos



Volvamos a Adapter - Fulano y los nintendos

- Fulano debía unir la funcionalidad de dos sistemas que ya eran funcionales pero incompatibles.
- Considerando los juegos retro como un sistema A y al software del Nintendo Switch como un sistema B, se dio cuenta que debía adaptar A para ser funcional para B. En ese caso, B es el sistema que debe persistir.
- El puente entre A y B es un Adapter. En este caso es el servicio Nintendo Switch Online. A través del intermediario, El sistema B puede interpretar a los componentes de A como suyos y ejecutarlos sin inconvenientes.

Ejemplo

Cliente: Cheems Piloto de Carreras.

Profesión: Piloto de Pod Racer.

Requerimientos: La rebelión ha tenido problemas para seguir su lucha y ha llamado a pilotos con conocimiento en cualquier tipo de vehículo. Cheems Piloto de Carreras ha decidido cumplir con su deber y apoyar a la causa.



Ejemplo

Problema: Los controles de un Pod Racer no se parecen en nada a los de una nave intergaláctica de batalla y los reclutas no tiene tiempo para aprender a volar una nave.

La rebelión ha acordado apoyar a los nuevos reclutas en esta situación. Sin un curso completo de vuelo, podrán usar una nave de combate.



Ejemplo

“Quiero usar los controles de mi Pod Racer para volar una nave de combate.”

“Quiero tener las mismas funciones de una nave de combate en mi consola de Pod Racer.”

Cheems Piloto de Carreras.

