Practica 2

Equipo:

Carlos Emilio Castañon Maldonado

Sánchez Reza Neider

Amir Gilberto Hidalgo Carrillo



Descripción general

En la práctica 1 se solicitó hacer el diseño del prototipo de la interfaz gráfica de un cajero automático. Hasta ese momento, no se habían revisado por completo los criterios ergonómicos para la evaluación de interfaces de usuario.

Rediseña el prototipo del cajero automático de tu practica 1 de tal manera que:

- Utilices los colores, iconos, tipos/tamaño de letra y todo lo que consideres necesario para hacer un diseño de la interfaz gráfica que cumpla con todos los criterios ergonómicos.
- Nuevamente solo diseña las interfaces necesarias para hacer un retiro de efectivo, incluyendo:
- Una pantalla intermedia en el proceso donde el usuario ingresó una cantidad a retirar invalida
- Una última pantalla donde se realizó el retiro de efectivo exitoso
- Se debe indicar la secuencia de estas para llevar a cabo un retiro de efectivo exitoso.
- Puedes utilizar cualquier programa (Figma, MockFlow, Paint, Power Point, etc.) o hacerlo a mano, es decir, no necesitas escribir ninguna línea de código.

Bienvenido

Por favor, ingrese su tarjeta para comenzar

Ingrese su NIP

Continuar

Cancelar

¡Hola, <nombre_usuario>!

Su saldo actual es \$<saldo_actual>

Elige la operación que deseas realizar:

Cambiar NIP

Pago Servicios

Retiro de efectivo

Transferencia

Finalizar

Elige la cantidad que deseas retirar:

\$100

\$200

\$500

\$1000

\$2000

Otra cantidad

Volver

Ingresa la cantidad que deseas retirar

\$ 0.00

Este cajero puede dispensar múltiplos de \$20.00

Continuar

Ingresa la cantidad que deseas retirar

\$21.01

Este cajero puede dispensar múltiplos de \$20.00

Continuar

Volver

Ingresa la cantidad que deseas retirar

\$ 18,000.00

Este cajero puede dispensar múltiplos de \$20.00

Continuar

Espere mientras el cajero le entrega su dinero

¡Retiro exitoso!

¡Hasta luego! Vuelva pronto :)