

## Tarea 2. Laboratorio

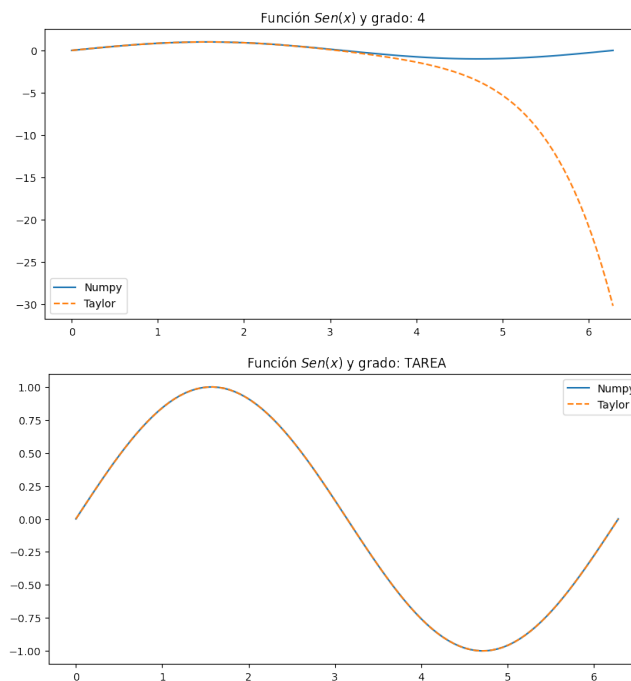
Subida: 19 de septiembre de 2023

Entrega: 26 de septiembre de 2023

1. Realiza lo siguiente:

- Escriban una función que reciba una lista y devuelva el número más grande.
  - Escriba un programa que convierta una cantidad dada en dólares a pesos, usa la función `round()` para usar solo dos cifras significativas.
  - Escriban un programa que calcule la suma de los números pares en una lista.
  - Escriban un programa que devuelva una lista con los  $n$  términos de la serie de Fibonacci.
2. Escriban un programa que calcule el polinomio de Taylor en  $x_0 = 0$  de grado  $n = ?$  y gráfica en una misma imagen la función real (i.e. usando numpy) vs la función polinómica de Taylor. De un valor para el cual  $n$  aproxime toda la función sobre el intervalo  $[0, 2\pi]$ :

- Ejemplo **taylor\_sen(x, n)** función seno. Cuyo polinomio de Taylor es:  $\text{sen}(x) = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{-1^i x^{2i+1}}{(2i+1)!}$



- taylor\_cos(x, n)** función coseno.
  - taylor\_sinh(x, n)** función seno hiperbólico.
  - taylor\_cosh(x, n)** función coseno hiperbólico.
  - taylor\_exp(x, n)** función exponencial.
3. Use el método Newton-Raphson para encontrar una raíz ( $f(x) = 0$ ) y especifique el valor inicial  $x_0 = ?$  usado, también especifique la derivada de: (Nota no usar el valor de la raíz en  $x_0$ )
- Ejemplo  $f(x) = \text{sen}(x)$  con valor inicial  $x_0 = 3$  y derivada  $f'(x) = \text{cos}(x)$  da :  
Aproximación de la solución de  $\sin(x) = 0$ :  
3.141592653589793.

- (b)  $f(x) = \cos(x)$
  - (c)  $f(x) = x \sin(2x) + 1$
  - (d)  $f(x) = x^2 + 5x + 6$
  - (e)  $f(x) = x + e^x$
4. Usando python y la ecuación de la recta. Gráfica la recta de puntos que pasan por además indica la pendiente de la recta:
- (a)  $(0, 2), (1, -2)$
  - (b)  $(1, 2), (-1, -4)$
  - (c)  $(2, 2), (1, -6)$
  - (d)  $(3, 2), (-1, -8)$
5. Genere una Interpolación Lineal usando  $n$  puntos de la función  $\cos(x)$  y  $\tan(x)$ . Sobre el intervalo  $[0, 2\pi]$ . Indica cuantos puntos  $n$  usaste. (Procura optimizar tu resultado).
6. Genere una Interpolación Polinómica de Newton usando  $n$  puntos de la función  $\cos(x)$  y  $\tan(x)$ . Sobre el intervalo  $[0, 2\pi]$ . Indica cuantos puntos  $n$  usaste. (Procura optimizar tu resultado).
7. Genere una Interpolación Polinómica de Lagrange usando  $n$  puntos de la función  $\cos(x)$  y  $\tan(x)$ . Sobre el intervalo  $[0, 2\pi]$ . Indica cuantos puntos  $n$  usaste y el polinomio obtenido. (Procura optimizar tu resultado).
8. Genere una Interpolación Polinómica de B-spline usando  $n$  puntos de la función  $\cos(x)$  y  $\tan(x)$ . Sobre el intervalo  $[0, 2\pi]$  con grado  $k$ . Indica cuantos puntos  $n$  usaste y el grado  $k$ . (Procura optimizar tu resultado).

## Referencias

- [1] Harold Ahlberg et al. *The Theory of Splines and Their Applications*. Amsterdam, Países Bajos: Amsterdam University Press, 1967.
- [2] Carl de Boor y C. de Boor. *A Practical Guide to Splines*. New York, Estados Unidos: Springer Publishing, 2001.
- [3] Javier Bracho. *Introducción Analítica a Las Geometrías*. Ciudad de México, México: Fondo de Cultura Económica, 2009.
- [4] Richard Burden y Douglas Faires. *Numerical Analysis*. Cengage Learning, 2010.
- [5] Miguel Lara Aparicio Hugo Arizmendi Peimbert Angel M. Cariillo Hoyo. *Calculo Primer Curso, nivel superior*. Ciudad Universitaria, UNAM: Instituto de y Facultad de Ciencias, 2003.
- [6] Sebastian Raschka y Vahid Mirjalili. *Python Machine Learning*. Zaltbommel, Países Bajos: Van Haren Publishing, 2019.
- [7] Florencio Utreras Díaz. «Introducción a las funciones Spline». En: *Proyecciones (Antofagasta)* 2.5 (1983), págs. 77-108. DOI: [10.22199/s07160917.1983.0005.00006](https://doi.org/10.22199/s07160917.1983.0005.00006). URL: <http://dx.doi.org/10.22199/s07160917.1983.0005.00006>.