

# Perceptrón multicapa

## Alimentación hacia adelante

Verónica E. Arriola-Rios

Facultad de Ciencias, UNAM

14 de octubre de 2020



## Funciones no separables linealmente

- 1 Funciones no separables linealmente
- 2 Modelo computacional de una red neuronal

# Temas

## 1 Funciones no separables linealmente

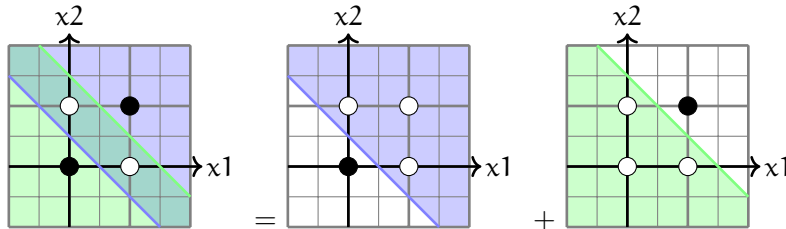
- XOR

- Alimentación hacia adelante

# XOR (Minsky & Papert, 1969 → Rumerhart et al. 1986)

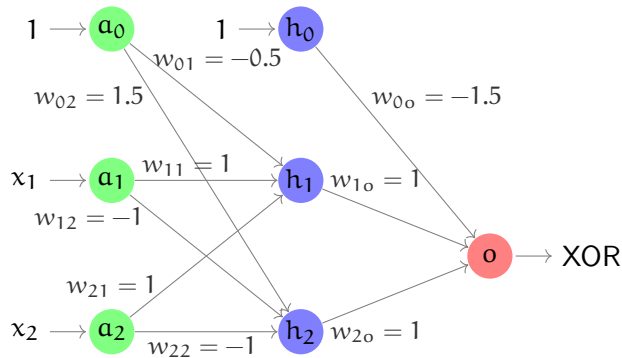
- XOR es una compuerta lógica con valores no separables linealmente en el plano.
- Se puede escribir como:

$$\text{XOR} = (x_1 \vee x_2) \wedge \neg(x_1 \wedge x_2) = (x_1 \vee x_2) \wedge (x_1 \text{ NAND } x_2) \quad (1)$$



## XOR

capa de entrada    capa oculta    capa de salida

Con  $W_{\langle \text{origen} \rangle \langle \text{destino} \rangle}$ .

# Temas

## 1 Funciones no separables linealmente

- XOR

- Alimentación hacia adelante

# XOR evaluación de la neurona

Para la capa oculta:

$$z_j = g \left( \sum_i w_{ij} a_i \right)$$

$$h_j = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

En el ejemplo:

$$h_0 \equiv 1$$

$$h_1 = g(-0.5a_0 + 1a_1 + 1a_2)$$

$$h_2 = g(1.5a_0 + -1a_1 + -1a_2)$$

Para la capa de salida:

$$z_o = g \left( \sum_j w_{jo} h_j \right)$$

$$o = \frac{1}{1 + e^{-z_o}}$$

$$o = g(-1.5h_0 + 1w_{1o} + 1w_{2o})$$

# XOR evaluación de la neurona (ejemplo conversión 1)

$$A = \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$W^{(1)} = \begin{bmatrix} w_{01} & w_{11} & w_{21} \\ w_{02} & w_{12} & w_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5 & 1 & 1 \\ 1.5 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$H = g(W^{(1)}A)$$

$$= \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \end{bmatrix} = g \left( \begin{bmatrix} -0.5 & 1 & 1 \\ 1.5 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = g \left( \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



# XOR evaluación de la neurona (ejemplo conversión 2)

$$A = [a_0 \quad a_1 \quad a_2] = [1 \quad 0 \quad 1]$$

$$W^{(1)} = \begin{bmatrix} w_{01} & w_{02} \\ w_{11} & w_{12} \\ w_{21} & w_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5 & 1.5 \\ 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$H = g(AW^{(1)})$$

$$[h_1 \quad h_2] = g \left( [1 \quad 0 \quad 1] \begin{bmatrix} -0.5 & 1.5 \\ 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \right) = g([0.5 \quad 0.5]) = [1 \quad 1]$$

$$H' = [h_0 \quad h_1 \quad h_2] = [1 \quad 1 \quad 1] \qquad W^{(2)} = \begin{bmatrix} w_{0o} \\ w_{1o} \\ w_{2o} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.5 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$O = [o] = g \left( [1 \quad 1 \quad 1] \begin{bmatrix} -1.5 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = g([0.5]) = [1]$$

# Evaluando sobre varias entradas

¿Qué pasa ahora si queremos evaluar la red sobre varias entradas?

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{con sesgos} \rightarrow \quad X' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Veamos sólo la primera capa:

$$H = g(W^{(1)}X'^T) = g\left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.5 & 1.5 \\ 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}\right) = g\left(\begin{bmatrix} -0.5 & 1.5 \\ 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 \\ 1.5 & -0.5 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Entonces,  $H^T$  contiene las activaciones para todas las entradas.

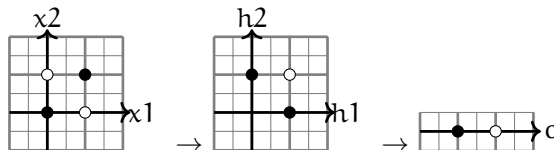
# Neuronas como mapeos entre espacios

Observemos la tabla de entradas para la compuerta XOR.

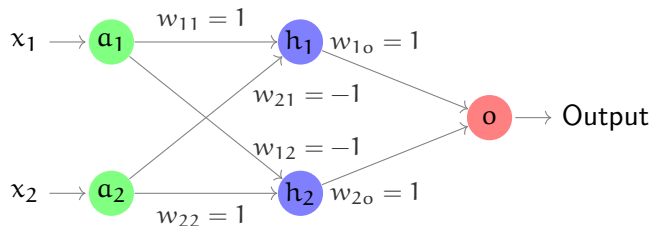
$x_1$	$x_2$	$h_1$	$h_2$	$o$
0	0	0	1	0
0	1	1	1	1
1	0	1	1	1
1	1	1	0	0

Podemos interpretar cada capa de la neurona como una función que transforma espacios de varias dimensiones. En este caso:

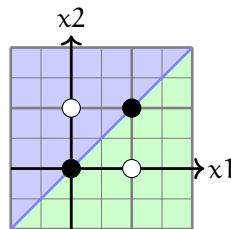
$$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \quad (2)$$



# XOR (Utilizando la función umbral)



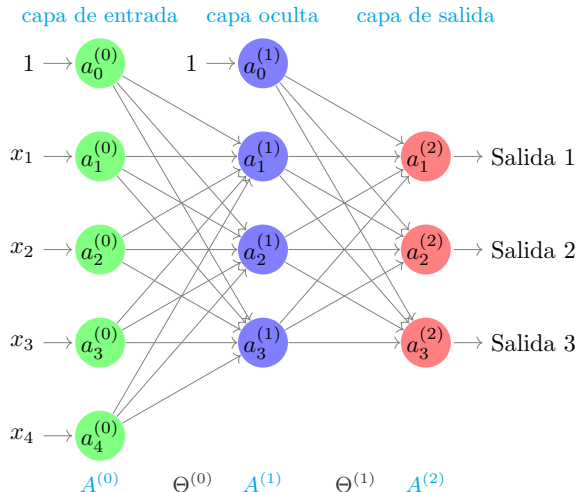
$x_1$	$x_2$	$z_1$	$h_1$	$z_2$	$h_2$	$z$	$o$
0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	-1	0	1	1	1	1
1	0	1	1	-1	0	1	1
1	1	0	0	0	0	0	0



# Modelo computacional de una red neuronal

- 1 Funciones no separables linealmente
- 2 Modelo computacional de una red neuronal

# Red neuronal



# One-hot encoding

Por ejemplo:

$$\text{Salida 1} = \text{coche} = [1 \quad 0 \quad 0] = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (3)$$

$$\text{Salida 2} = \text{casa} = [0 \quad 1 \quad 0] = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (4)$$

$$\text{Salida 3} = \text{vaca} = [0 \quad 0 \quad 1] = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (5)$$



# Valor de una neurona (propagación hacia adelante)

$$a_j^{(l+1)} = g \left( \sum_i w_{ij}^{(l)} a_i^{(l)} \right) \quad (6)$$

$$g = \frac{1}{1 + e^{-x}} \quad (7)$$

$$(8)$$

Para una sola salida:

$$\begin{bmatrix} a_0^{(l+1)} \\ a_1^{(l+1)} \\ \dots \\ a_{n'}^{(l+1)} \end{bmatrix} = g \left( \begin{bmatrix} w_{01}^{(l)} & \dots & w_{n1}^{(l)} \\ \dots & & \\ w_{0n'}^{(l)} & \dots & w_{nn'}^{(l)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0^{(l)} \\ a_1^{(l)} \\ \dots \\ a_n^{(l)} \end{bmatrix} \right) \quad (9)$$

Para varios ejemplares en paralelo:

$$A^{(l+1)} = g(A^{(l)}W) \quad (10)$$

$$\begin{bmatrix} a_0^{(l+1)} & a_1^{(l+1)} & \dots & a_{n'}^{(l+1)} \end{bmatrix} = g \left( \begin{bmatrix} a_0^{(l)} & a_1^{(l)} & \dots & a_n^{(l)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{01}^{(l)} & \dots & w_{0n'}^{(l)} \\ \dots & & \\ w_{n1}^{(l)} & \dots & w_{nn'}^{(l)} \end{bmatrix} \right) \quad (11)$$

# Referencias I



Haykin, Simon (2009). *Neural Networks and Learning Machines*. 3rd. Prentice Hall, Pearson.



*Machine Learning*, Andrew NG, <https://www.coursera.org/learn/machine-learning>

# Licencia

Creative Commons  
Atribución-No Comercial-Compartir Igual

