

# Redes convolucionales

# Convolución

Verónica E. Arriola-Rios

Facultad de Ciencias, UNAM

15 de marzo de 2023



# Correlación y convolución

- 1 Correlación y convolución
- 2 Convolución discreta en 2D

# Temas

- 1 Correlación y convolución
  - Correlación
  - Convolución

# Correlación

## Definición (Correlación cruzada)

La *correlación cruzada* o *covarianza cruzada* es una función del tiempo relativo entre dos señales, que mide la similitud entre ellas.

$$(f \star g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f^*(\eta)g(t + \eta) d\eta \quad (1)$$

donde  $f^*$  indica el **complejo conjugado**.

Wikipedia<sup>a</sup>

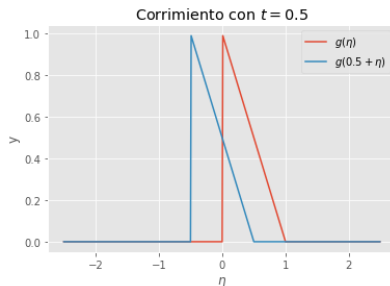
---

<sup>a</sup>[https://es.wikipedia.org/wiki/Correlaci%C3%B3n\\_cruzada](https://es.wikipedia.org/wiki/Correlaci%C3%B3n_cruzada)

- Frecuentemente es usada para encontrar características relevantes en una señal desconocida por medio de la comparación con otra que sí se conoce.

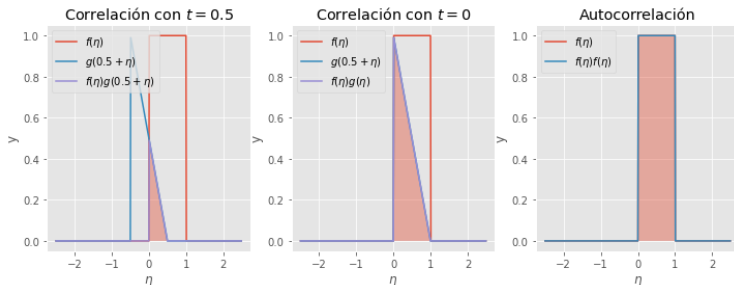
# Interpretación

$$(f \star g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f^*(\eta)g(t + \eta)d\eta \quad (2)$$



**Figura:** Para un  $t$  fijo, consideramos que  $g$  ha sido desplazada en la dirección contraria al signo de  $t$ .

$$(f \star g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f^*(\eta)g(t + \eta)d\eta \quad (3)$$



**Figura:** Al multiplicar ambas funciones el valor será más alto entre más parecidos sean los valores.

- La correlación calcula el área debajo de la curva que resulta de multiplicar ambas funciones  $f^*$  y  $g$ .

$$(f \star g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f^*(\eta)g(t + \eta)d\eta \quad (4)$$

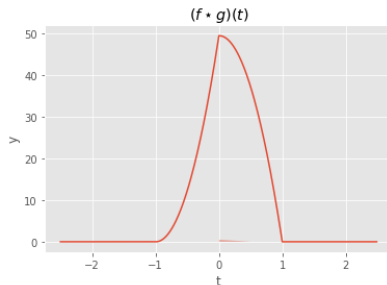


Figura: Integral bajo el producto de curvas para todo desplazamiento.

- $(f \star g)(t)$  indica qué tan parecidas son ambas funciones para los diferentes desplazamientos posibles  $t$ .
- Su máximo se encuentra donde ambas funciones coinciden mejor.

### Definición (Correlación cruzada discreta)

La correlación cruzada discreta se define sobre funciones discretas como

$$(f \star g)[m] = \sum_n f^*[n]g[m+n] \quad (5)$$



# Temas

## 1 Correlación y convolución

- Correlación
- Convolución

# Convolución

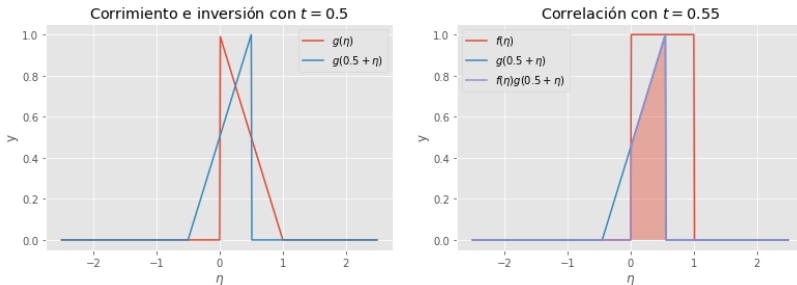
## Definición (Convolución)

$$(f * g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\eta)g(t - \eta)d\eta \quad (6)$$

donde  $-\eta$  provoca un despazamiento e inversión de la función  $g$  con respecto a  $f$ .

# Desplazamiento e inversión

$$(f * g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\eta)g(t - \eta)d\eta \quad (7)$$



**Figura: Izq:** Para un  $t$  fijo, consideramos que  $g$  ha sido desplazada en la dirección del signo de  $t$  e invertida. **Der:** Área bajo la curva para un  $t$  dado.

$$(f \star g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f^*(\eta)g(t + \eta)d\eta \quad (8)$$

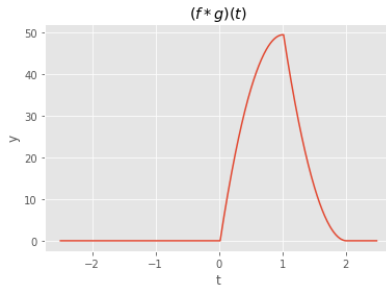


Figura: Integral bajo el producto de curvas para todo desplazamiento.

- $(f \star g)(t)$  indica qué tan parecidas son  $f(\eta)$  y  $g(-\eta)$  para los diferentes desplazamientos posibles  $t$ .
- Su máximo se encuentra donde ambas funciones coinciden mejor.

# Convolución discreta

## Definición (Convolución discreta)

La convolución discreta se define sobre funciones discretas como

$$f[m] * g[m] = \sum_n f[n]g[m - n] \quad (9)$$

## ¿Por qué usar convolución?

- El los problemas de visión se utiliza la *convolución* para verificar la presencia de patrones en las imágenes.
- Porque es invariante a la posición que ocupa una característica en la imagen,
- no es tan sensible a pequeñas distorsiones y
- Hubel y Wiesel 1962 encontraron que la conexiones en la corteza visual del cerebro de los gatos ejecuta este tipo de operación. <sup>[1]</sup>

[1] [Quora: How did visual cortex inspire the usage of convolution operation in computer vision?](#)

## Convolución discreta en 2D

- 1 Correlación y convolución
- 2 Convolución discreta en 2D

# Temas

- 2 Convolución discreta en 2D
  - Definición
  - Convolución en imágenes
  - El problema del borde

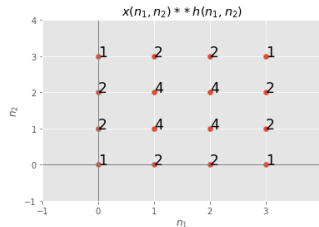
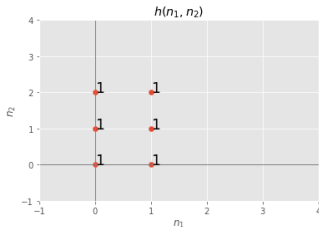
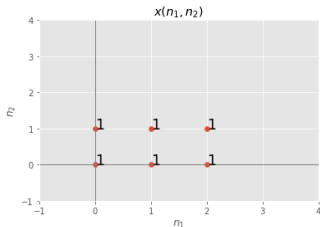


# Convolución 2D

## Definición (Convolución 2D)

Se consideran dos señales discretas en 2D  $x(n_1, n_2)$  y  $h(n_1, n_2)$ :

$$x(n_1, n_2) * h(n_1, n_2) = \sum_{k_1=-\infty}^{\infty} \sum_{k_2=-\infty}^{\infty} x(k_1, k_2) h(n_1 - k_1, n_2 - k_2) \quad (10)$$



# Temas

## 2 Convolución discreta en 2D

- Definición
- Convolución en imágenes
- El problema del borde

# Convolución en imágenes

- Una imagen es una matriz de números. Sea  $x(n_1, n_2)$  esa matriz.
- A la función  $h(n_1, n_2)$  se le llama *filtro* y es una matriz de menor tamaño que  $x$ .
- El resultado de convolucionar  $x * g$  es una imagen filtrada.

$$h(n_1, n_2) = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -18 & -9 & 0 \\ -9 & 9 & 9 \\ 0 & 9 & 18 \end{bmatrix}$$

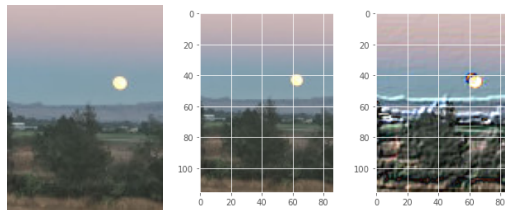


Figura: Aplicación del filtro *emboss*.

# Temas

- 2 Convolución discreta en 2D
  - Definición
  - Convolución en imágenes
  - El problema del borde

# El problema del borde

- La convolución suma sobre el espacio infinito.
- Si la función vale 0 en los bordes no es necesario sumar sobre infinito.
- En el caso de las imágenes **no es cierto que la función valga cero** fuera de la imagen, es que desconocemos su valor. Esto afecta el valor de la convolución.



Figura: Desconocemos el escenario fuera de la imagen.

# Opciones

Para no afectar la frontera:

- Rellenar con ceros (*fill*).
- Extensión circular (*wrap*).
- Extensión por simetría (*symm*).
- Extrapolación.


Sea el tamaño de la imagen  $N$  y el del filtro  $M$ .

Tamaño del resultado:

- Todos los pixeles donde hubo superposición entre la imagen y el filtro (*full*)  $N + M - 1$ .
- Sólo los pixeles de la imagen original (*same*)  $N$ .
- Sólo pixeles donde la superposición fue completa  $N - M + 1$ .



# Referencias I

-  Hubel, D. H. y T. N. Wiesel (1962). «Receptive fields, binocular interaction and functional architecture in the cat's visual cortex.». En: *J. Physiol.* 160, págs. 106-154.

# Licencia

Creative Commons  
Atribución-No Comercial-Compartir Igual

