Redes generativas adversarias (RGA)

Verónica E. Arriola-Rios

Facultad de Ciencias, UNAM

29 de mayo de 2023





Definición

Definición

•00

- 2 Arquitectura
- 3 Entrenamiento
- 4 Ejemplo

Definición (RGA)

Las *redes generativas adversarias* (*RGA*), más populares por su nombre en inglés *Generative Adversarial Networks* (*GAN*) son una arquitectura compuesta por dos tipos de redes:

Generadora Cualquier red capaz de generar nuevos ejemplares de una clase.

Discriminadora Una red capaz de evaluar si un ejemplar pertenece al conjunto de entradas originales X o si se trata de una imitación.

La red generadora trata de sintetizar ejemplares de la distribución P(X) y la red discriminadora busca distinguir a los ejemplares sintéticos de los reales.





Características

Definición

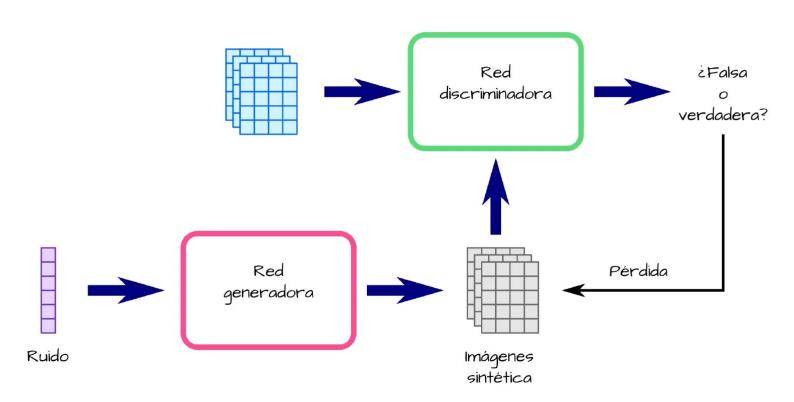
- Se dice que las VAE ya producen mejores resultados, sin embargo la idea de tener dos redes compitiendo (*entrenamiento adversarial*) ha destacado por su ingenio y efectividad.
- Es un ejemplo de modelo actor-crítico.



Definición

- 2 Arquitectura
- Entrenamiento
- Ejemplo

Definición



Referencias

- Definición
- 2 Arquitectura
- 3 Entrenamiento
- 4 Ejemplo

Entrenamiento

Definición

- Ambas redes deben ser entrenadas paulatinamente en forma alternada:
 - ① Se entrena un poco a la red discriminadora para que distinga a las imágenes X de imágenes con ruido, utilizando **entropía cruzada**.
 - 2 Ahora se entrena a la generadora para que logre engañar a la discriminadora.
- Es importante que ninguna de las dos se vuelva demasiado experta, o la otra no tendrá oportunidad de aprender.
- Al alcanzar el **equilibrio** final, la red generadora deberá haber capturado P(X) y la discriminadora acertará el 50 % de las veces.
- Debilidad: La forma más sencilla de engañar a la generadora es aprender a copiar alguno de los ejemplares de entrenamiento, por lo que es difícil obligar a la red generativa a ser creativa.

Referencias

Ejemplo

Definición

Definición

- 2 Arquitectura
- 3 Entrenamiento
- 4 Ejemplo

Dígitos

Definición

Para trabajar con imágenes, como los dígitos de MNIST, las redes son: (Silva 2018)

- Discriminadora:
- Red convolucional para clasificación con saltos (*stride*), sin capas de unión (*pooling*) ni completamente conectadas, con normalización por lotes.
- Utiliza leaki ReLUs como funciones de activación.
- Generativa: Red deconvolucional, esta incrementa el tamaño de las imágenes interpolando los valores intermedios. La última capa usa ReLU.
 - Funciona a partir de una imagen pequeña inicial que consiste en ruido normal.
 - La deconvolución o convolución transpuesta genera un cuadrado del tamaño del salto (stride) en la imagen de salida, por cada pixel en la imagen de entrada.



DefiniciónArquitecturaEntrenamientoEjemploReferencias000000000

Referencias I



Silva, Thalles (ene. de 2018). An intuitive introduction to Generative Adversarial Networks (GANs). URL:

https://www.freecodecamp.org/news/an-intuitive-introduction-to-generative-adversarial-networks-gans-7a2264a81394.



Licencia

Definición

Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual



