

Unidad Profesional Interdisciplinaria en Ingeniería y Tecnologías Avanzadas

Alumno

Catarino Corralco Carlos Alberto

Grupo
2TV5

Unidad de Aprendizaje:
Transmisión de Datos

Profesor
Iclia Villordo Jiménez

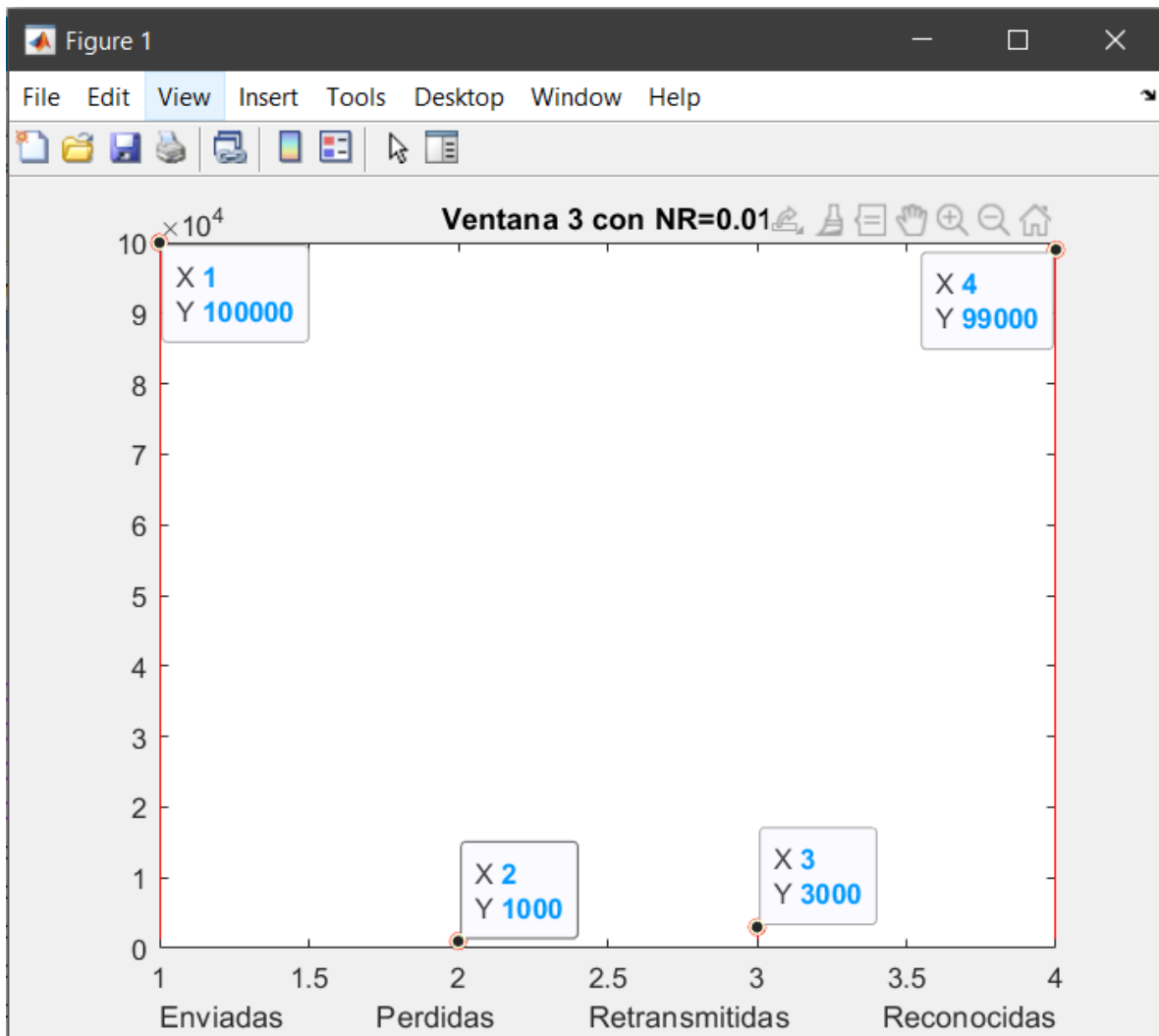
Practica 2

Ciudad de México; a 15 de enero de 2020.

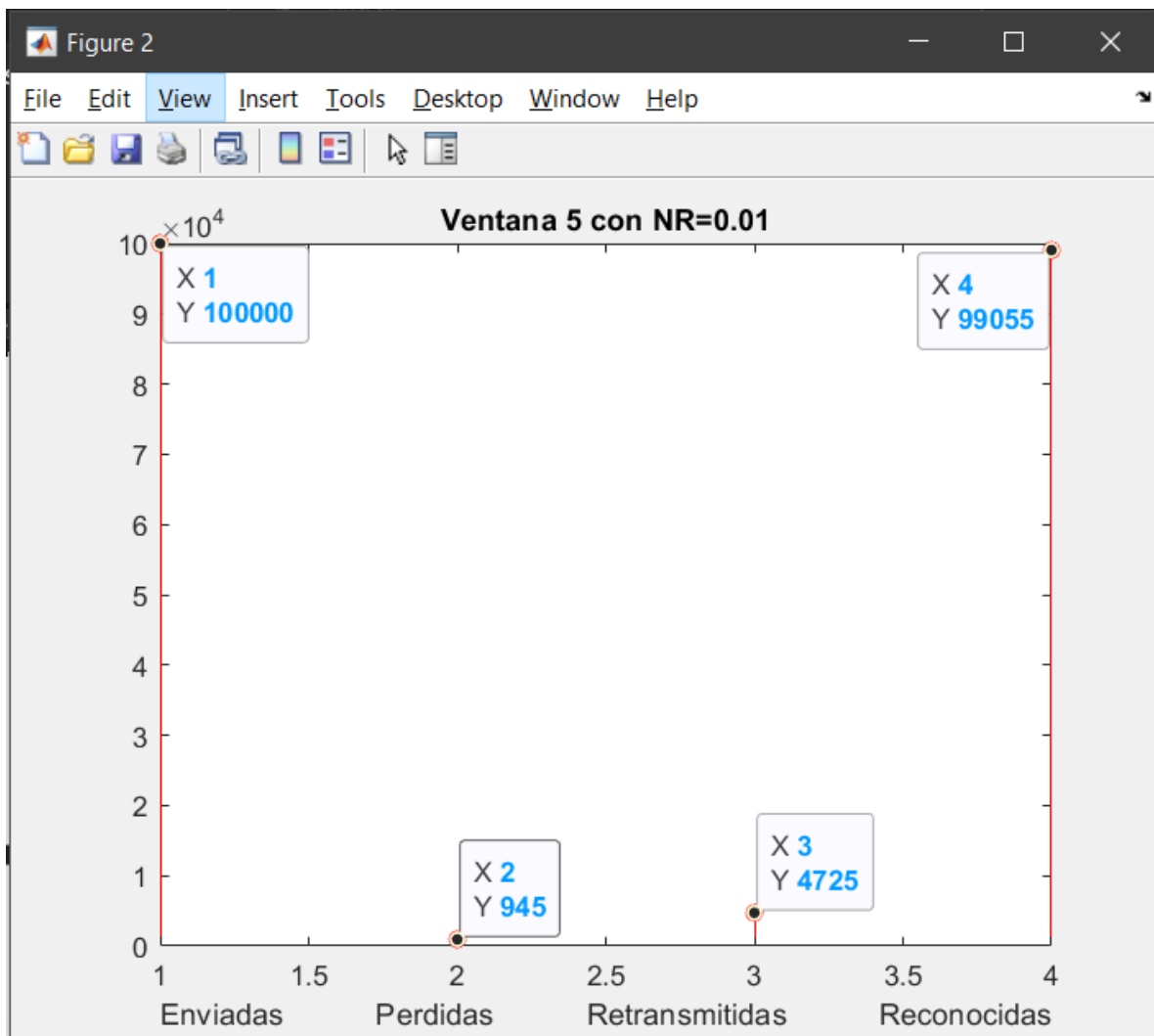
Protocolo Go Back N

Esta practica yo la realice para 100000 tramas, aunque solo modificando la variable dentro del código de Matlab se puede realizar para cualquier número de tramas, así mismo aquí los resultados para:

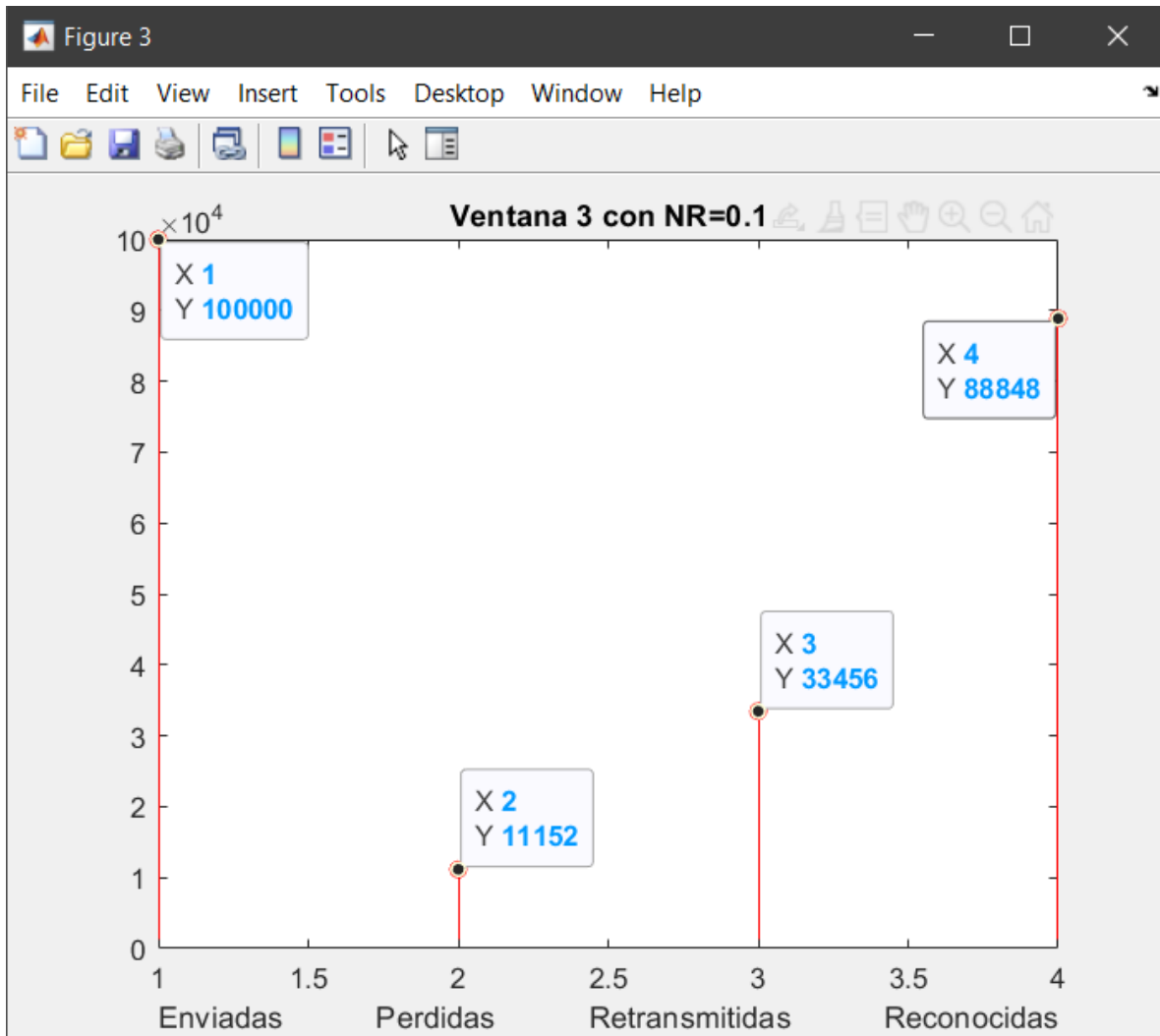
- Ventana 3 con NR de 0.01



➤ Ventana 5 con NR de 0.01



➤ Ventana 3 con NR de 0.1



➤ Ventana 5 con NR de 0.1

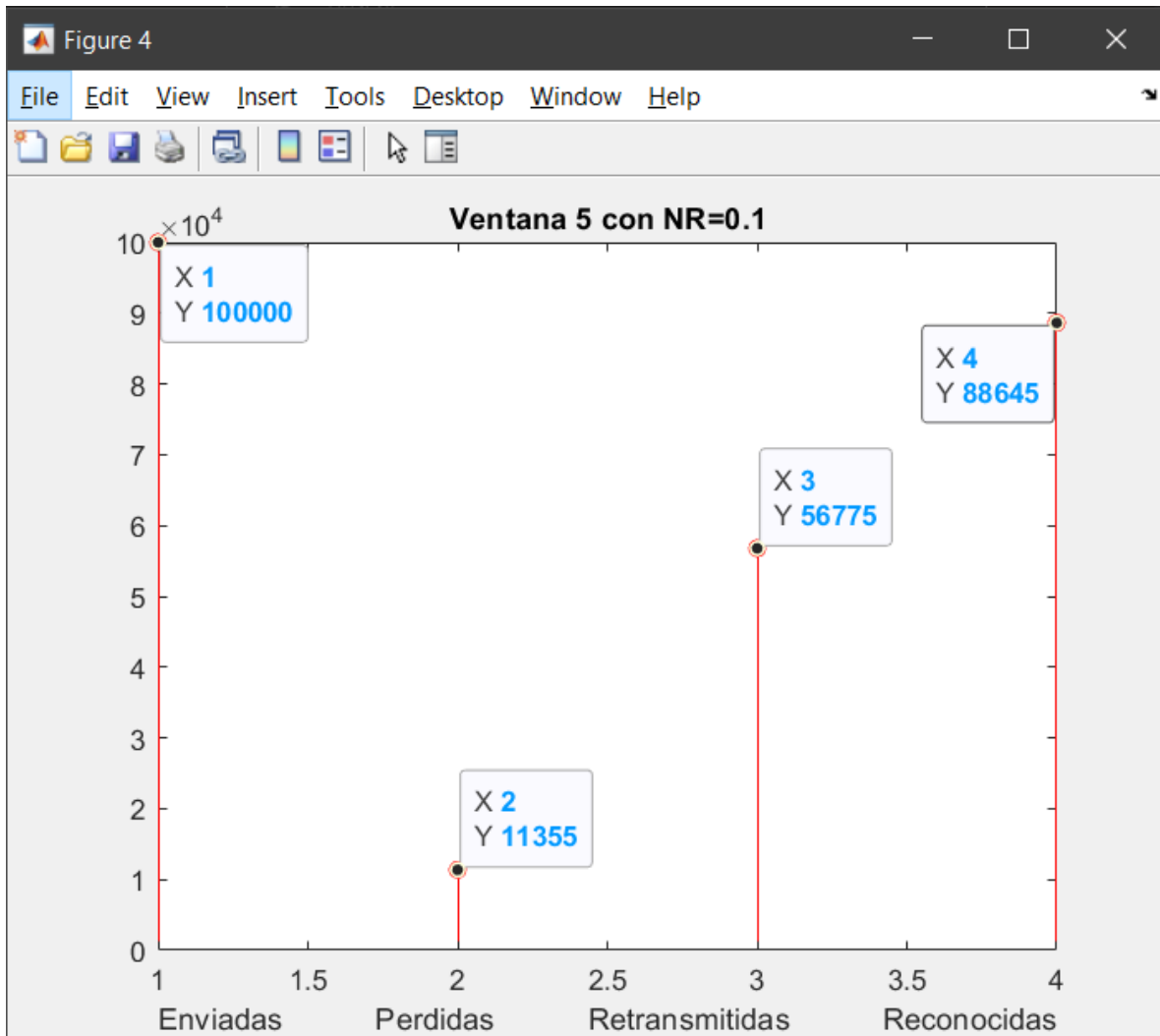
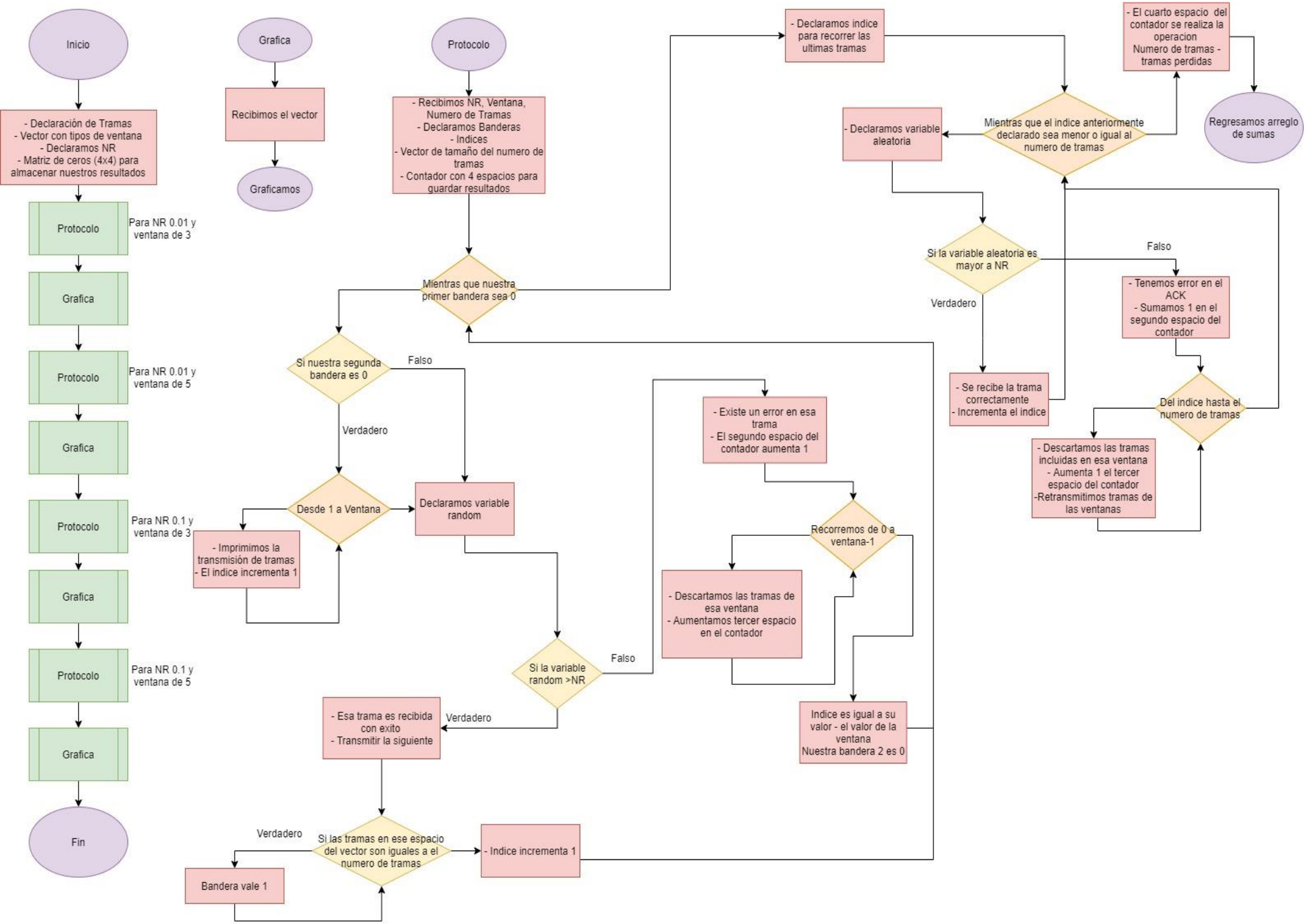


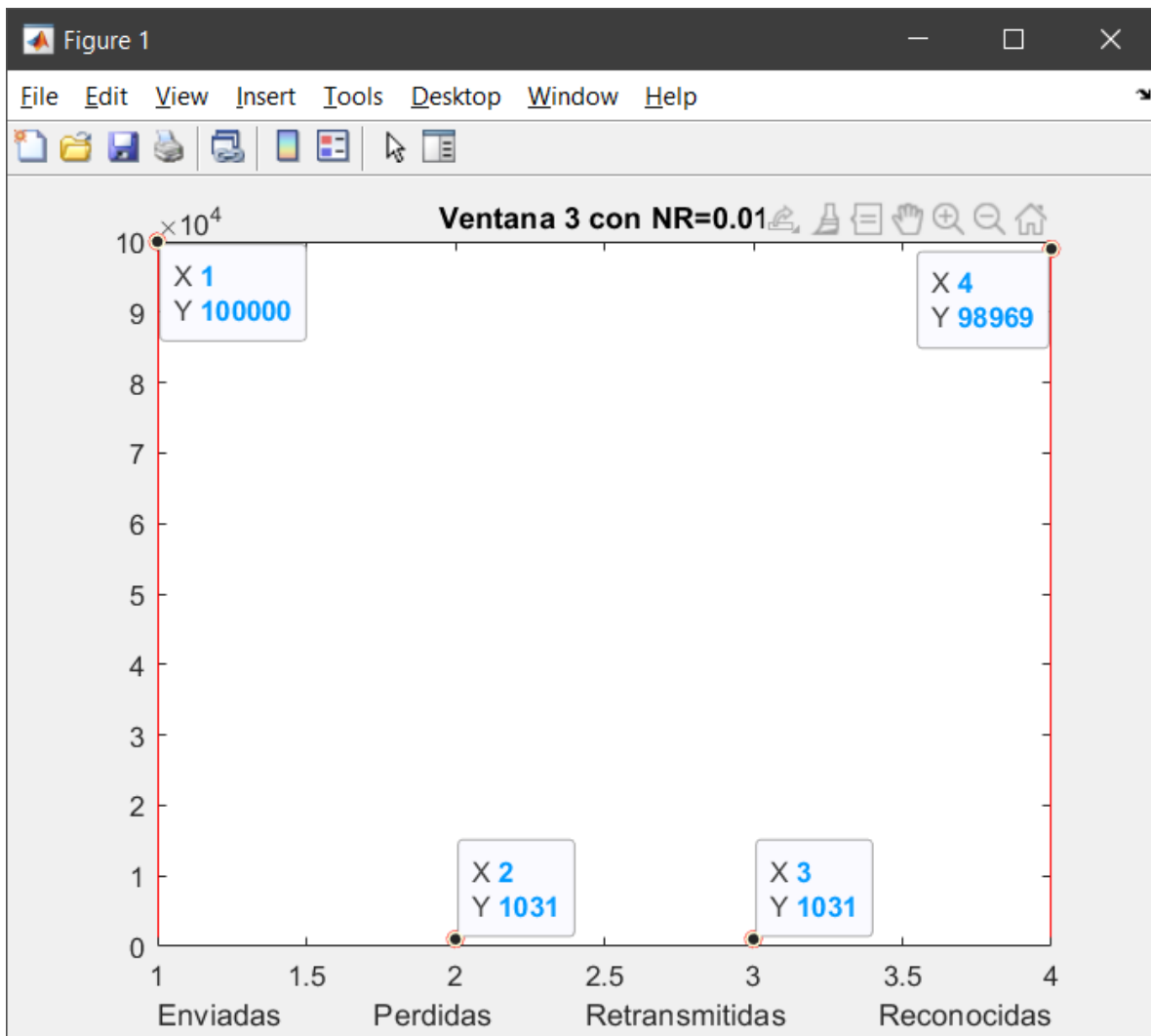
Diagrama de flujo



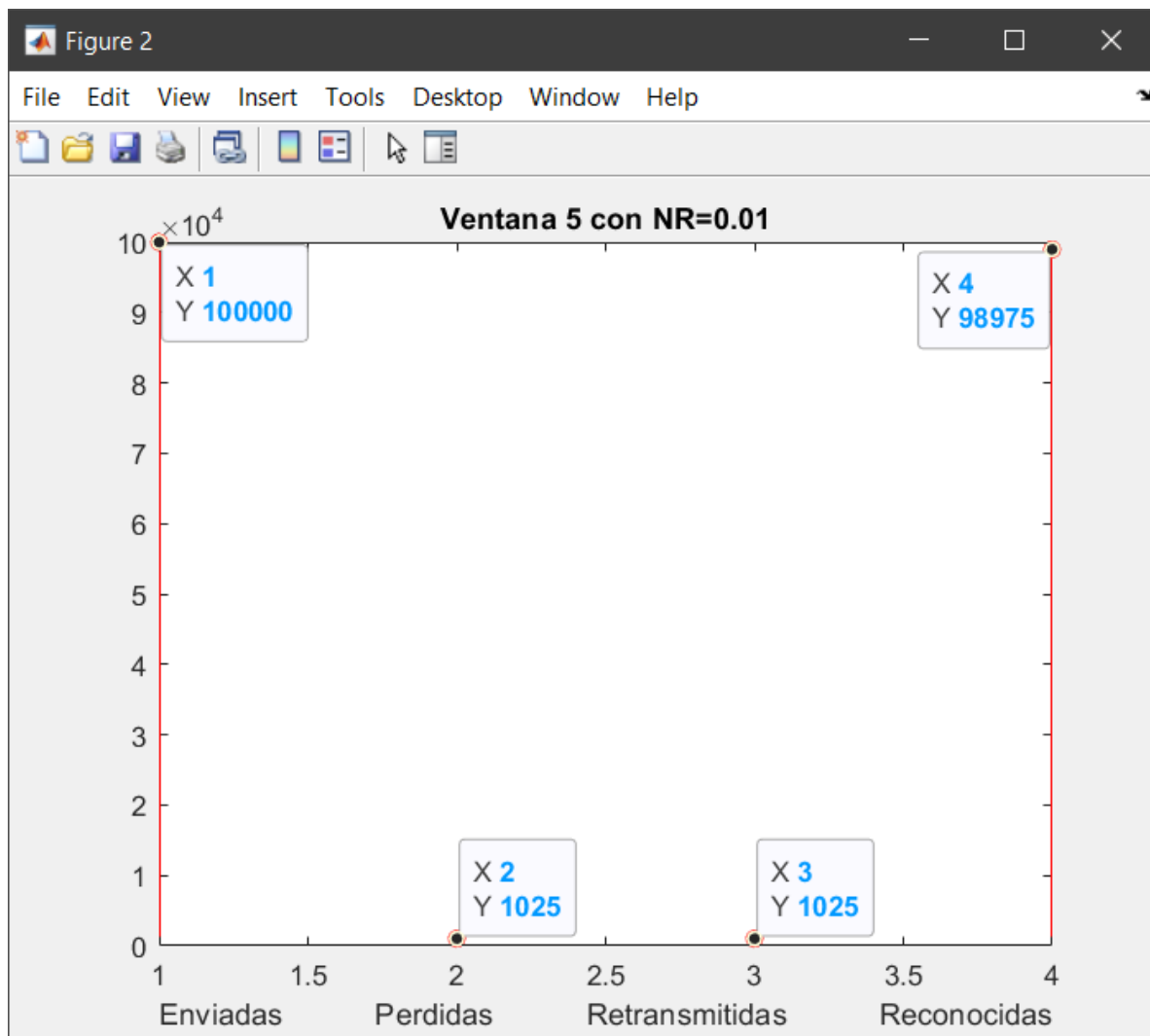
Protocolo Selective Repeat

Así mismo igual que el protocolo anterior, lo realice para el mismo número de tramas (100000 tramas), aquí los resultados para

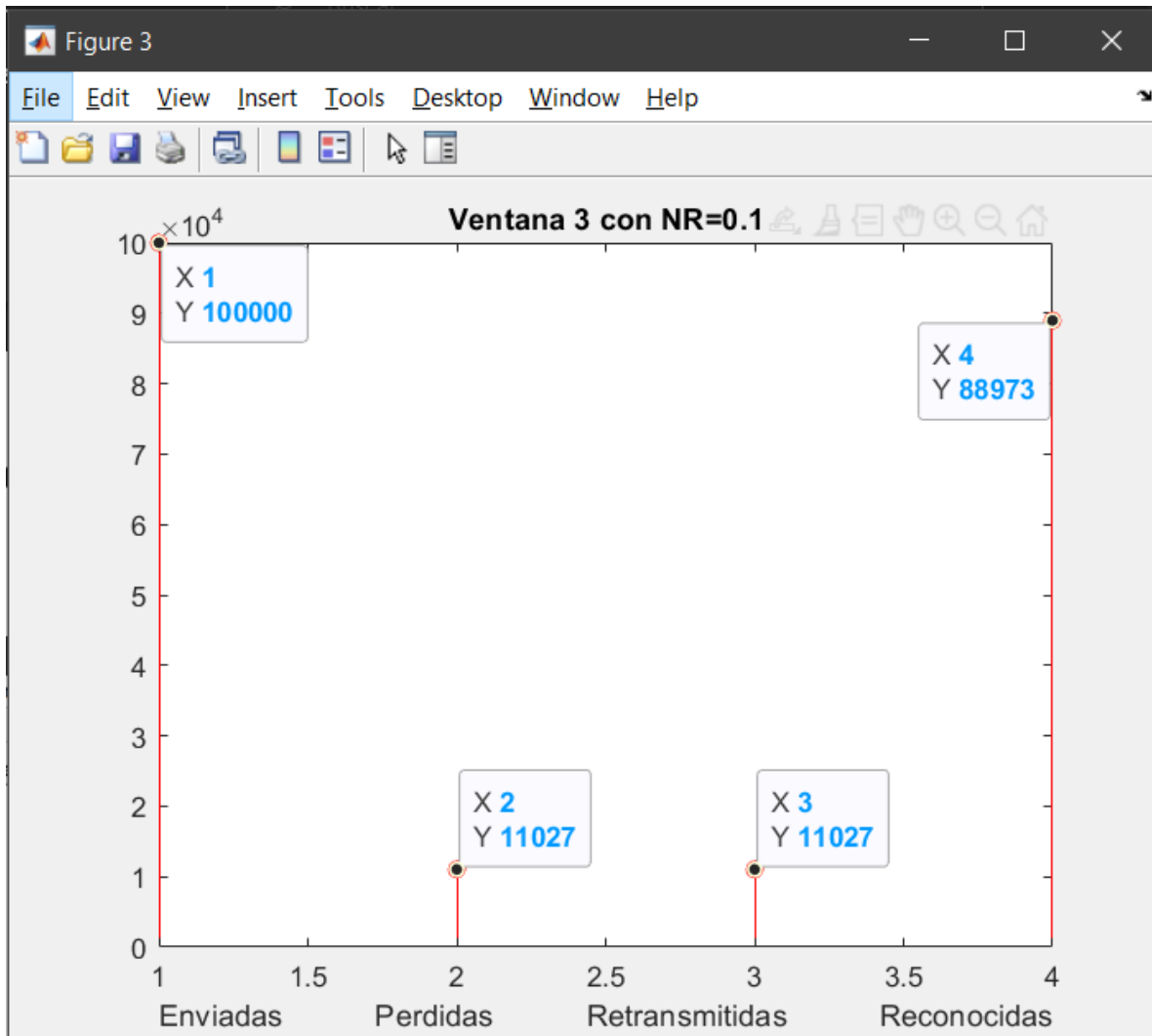
- Ventana 3 con NR de 0.01



➤ Ventana 5 con NR de 0.01



➤ Ventana 3 con NR de 0.1



➤ Ventana 5 con NR de 0.1

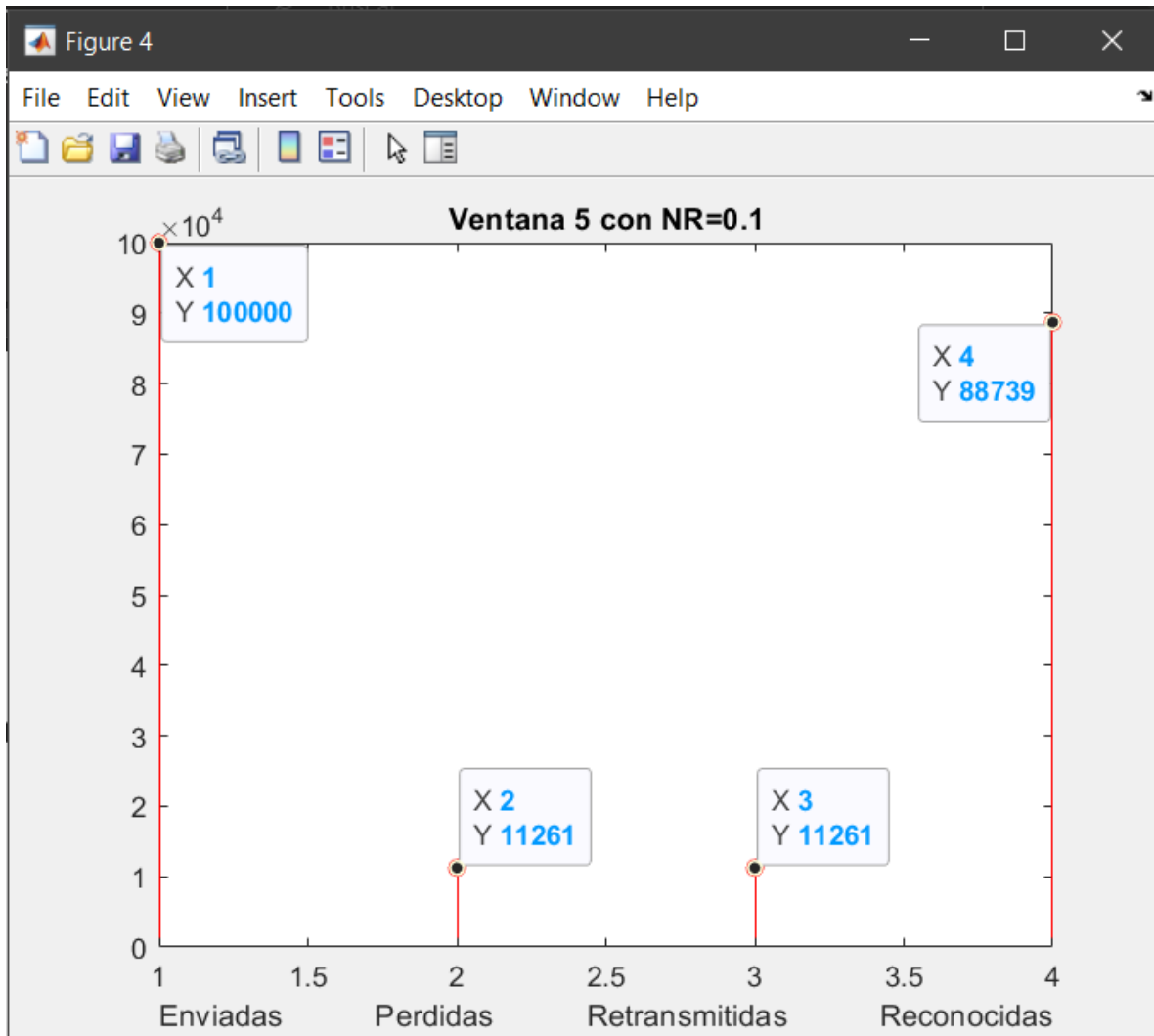
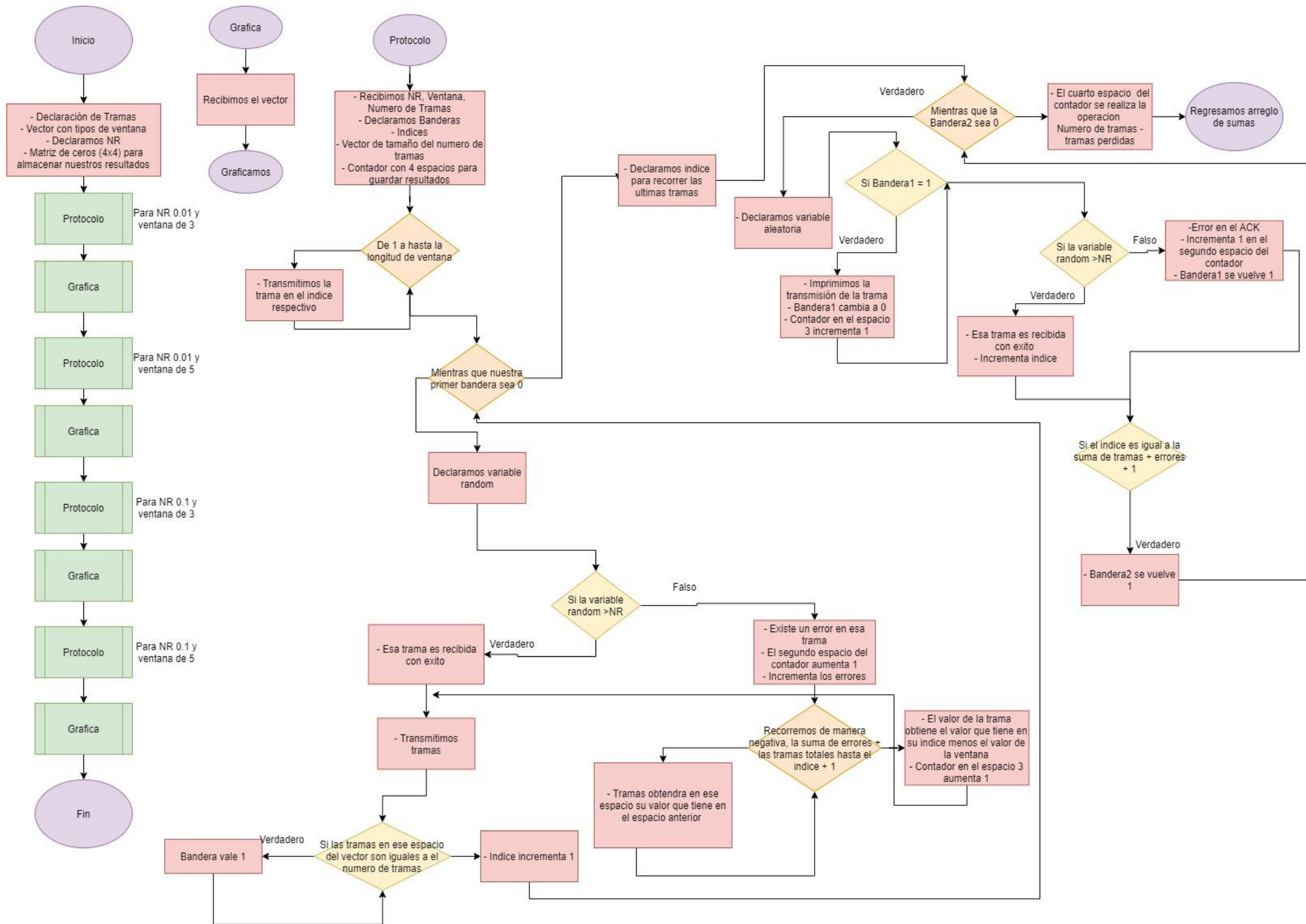


Diagrama de flujo



Conclusiones

Analizando todos los resultados anteriores, al meter 100,000 tramas a ambos protocolos nos damos cuenta de que ambos tienen resultados parecidos, si bien su funcionamiento es diferente, las tramas se pierden de una manera parecida, la diferencia notable es la cantidad de veces que se tienen que retransmitir, debido a que en Go Back N retransmitimos toda la ventana, en Selective Repeat solo retransmitimos la trama dañada.

A mi parecer Selective Repeat es mejor debido a que en términos de ancho de banda que utilizaremos del canal, necesitamos menos en este protocolo debido a la retransmisión de solo la trama perdida y no de toda la ventana, siento que es un poco más complejo y utiliza mayor poder de procesamiento para poder encontrar los errores de las tramas.

Referencias

- [Difference between Go back N and Selective Repeat protocol | Gate Vidyalay](#)
- [Difference Between Go-Back-N and Selective Repeat Protocol - GeeksforGeeks](#)