



VERSIONANDO NO ARANHAVERSO



CARLOS CAVALHEIRO

APRENDA OS PRINCIPAIS COMANDOS USADOS COM GIT E GITHUB

GIT E GIT HUB: VERSIONANDO NO ARANHAVERSO

Gerenciando o Código no Aranhaverso

Bem-vindo ao Aranhaverso do código! Neste ebook, você vai aprender a usar Git e GitHub para gerenciar seus projetos de programação de maneira simples e eficaz. Vamos explorar os principais recursos e comandos com exemplos práticos, fazendo analogias com o mundo do Homem-Aranha para tornar tudo mais divertido e fácil de entender.



O QUE É VERSIONAMENTO DE CÓDIGO?

Introdução

Versionamento de código, assim como o Aranhaverso, em termos simples, é o processo de rastrear e gerenciar mudanças no código-fonte de um projeto. Git é uma das ferramentas mais populares para versionamento de código, permitindo que desenvolvedores acompanhem a evolução de seus projetos, colaborem com outros desenvolvedores e voltem para versões anteriores do código quando necessário.



01

A Teia Inicial: Configurando o Git

A TEIA INICIAL: CONFIGURANDO O GIT

Instalando o Git

Para começar sua jornada como o Homem-Aranha do código, você precisa instalar o Git no seu sistema. O Git é como o lançador de teias do Peter Parker: indispensável para suas aventuras. Você pode baixar o instalador no site oficial git-scm.com.



Carlos Cavalheiro

```
# No terminal, verifique a instalação com:  
git --version
```



A TEIA INICIAL: CONFIGURANDO O GIT

Configurando sua Identidade

Assim como cada versão do Homem-Aranha tem sua identidade secreta, você precisa configurar sua identidade no Git. Isso ajuda a rastrear quem fez cada mudança no código.

Carlos Cavalheiro

```
git config --global user.name "Seu Nome"  
git config --global user.email "seuemail@example.com"
```



02

Teias Locais: Comandos Básicos do Git

TEIAS LOCAIS: COMANDOS BÁSICOS DO GIT

Inicializando um Repositório

Para começar a tecer sua teia de código, você precisa inicializar um repositório Git. É como criar seu próprio universo onde você controla tudo.

Carlos Cavalheiro

```
# Cria um novo repositório Git  
git init
```



03

Swinging pelo Multiverso: Trabalhando com Branches

SWINGING PELO MULTIVERSO: TRABALHANDO COM BRANCHES

Criando e Mudando de Branch

Branches são como diferentes universos do Aranhaverso. Cada branch pode ter sua própria versão da história, permitindo que você trabalhe em diferentes funcionalidades sem interferir na linha principal (main).



Carlos Cavalleiro

```
# Cria uma nova branch
git branch nova_branch
# Muda para a nova branch
git checkout nova_branch
```



SWINGING PELO MULTIVERSO: TRABALHANDO COM BRANCHES

Unindo Branches

Merging é como unir diferentes versões do Aranha para uma missão comum. Você pode trazer as mudanças de uma branch para outra.

Carlos Cavalheiro

```
# Volta para a branch principal  
git checkout main  
# Une a nova branch com a branch principal  
git merge nova_branch
```



04

A Torre dos Vingadores: Usando GitHub

A TORRE DOS VINGADORES: USANDO GITHUB

Clonando um Repositório

Clonar um repositório é como obter um traje novo do Tony Stark. Você copia um repositório existente do GitHub para sua máquina local.



Carlos Cavalheiro

```
# Clona um repositório remoto para sua máquina  
git clone https://github.com/usuario/repositorio.git
```



A TORRE DOS VINGADORES: USANDO GITHUB

Pushing e Pulling

Pushing e pulling são como enviar e receber mensagens entre diferentes dimensões. Você pode enviar suas mudanças para o repositório remoto (push) ou trazer mudanças do repositório remoto para o seu (pull).

Carlos Cavalheiro

```
# Envia suas mudanças para o repositório remoto
git push origin main
# Puxa as mudanças mais recentes do repositório remoto
git pull origin main
```



A TORRE DOS VINGADORES: USANDO GITHUB

Criando Pull Requests

Pull requests são convites para que outros heróis revisem e aceitem suas mudanças. Eles são uma maneira de colaborar e discutir melhorias no código.

Aqui está um exemplo prático de como criar um pull request:

```
Carlos Cavalheiro

# Adiciona os arquivos modificados
git add .

# Cria um commit com uma mensagem descritiva
git commit -m "Adiciona nova funcionalidade X"

# Envia as mudanças para o repositório remoto
git push origin nova_funcionalidade
```



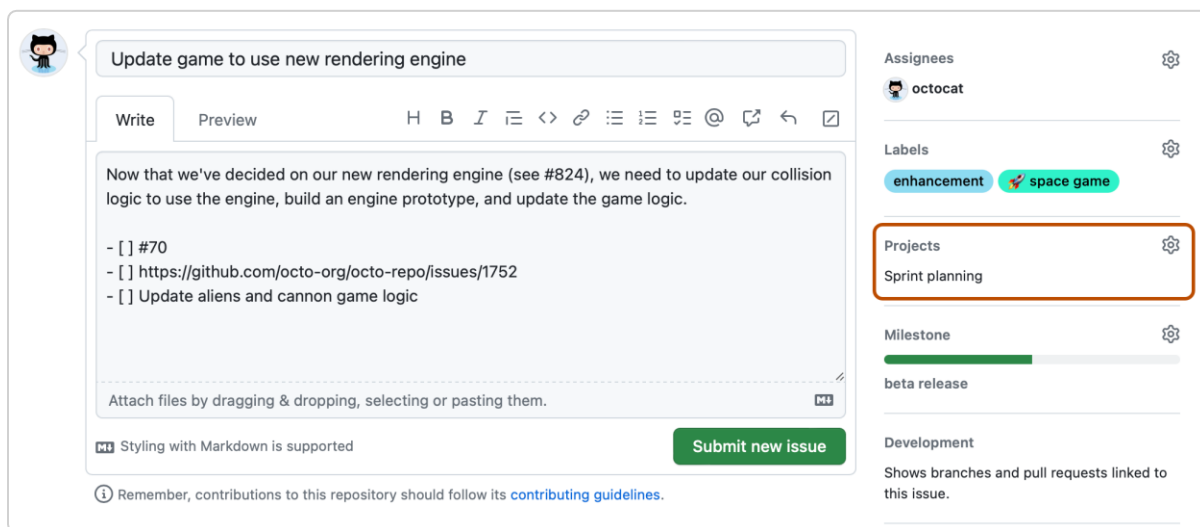
05

Ferramentas Úteis no GitHub

FERRAMENTAS ÚTEIS NO GITHUB

GitHub Issues

Issues são como alertas do J.J. Jameson. Eles ajudam a rastrear problemas e melhorias no seu projeto, permitindo que a equipe colabore na resolução de tarefas.



The screenshot shows a GitHub issue titled "Update game to use new rendering engine". The issue is in the "Write" tab, with a "Preview" tab also visible. The content of the issue is as follows:

Now that we've decided on our new rendering engine (see #824), we need to update our collision logic to use the engine, build an engine prototype, and update the game logic.

- [] #70
- [] <https://github.com/octo-org/octo-repo/issues/1752>
- [] Update aliens and cannon game logic

Below the list, there is a note: "Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them." and a small icon for attachments.

At the bottom of the issue content area, there is a note: "Styling with Markdown is supported" and a green button labeled "Submit new issue".

On the right side of the issue, there are several sections:

- Assignees:** octocat
- Labels:** enhancement, space game
- Projects:** Sprint planning (highlighted with a red box)
- Milestone:** beta release
- Development:** Shows branches and pull requests linked to this issue.

At the bottom of the issue page, there is a note: "Remember, contributions to this repository should follow its [contributing guidelines](#)."

Fonte: <https://docs.github.com/>

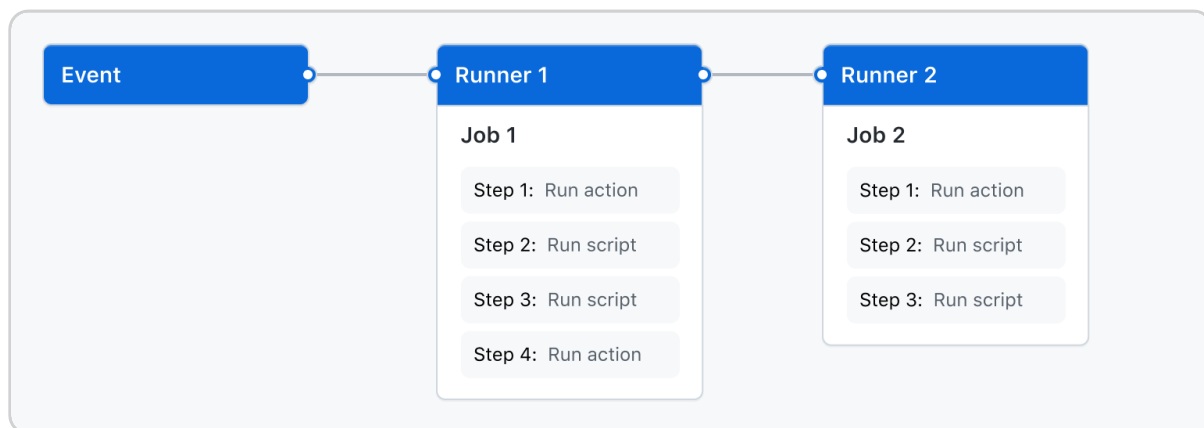
Acessar Documentação



FERRAMENTAS ÚTEIS NO GITHUB

GitHub Actions

GitHub Actions automatiza processos, como se tivesse um assistente Jarvis para seu código. Você pode configurar workflows para testar, construir e implantar seu código automaticamente.



Fonte: <https://docs.github.com/>

[Acessar Documentação](#)




FERRAMENTAS ÚTEIS NO GITHUB

GitHub Pages

Publicar projetos no GitHub Pages é como criar seu próprio jornal online no Clarim Diário. Você pode hospedar páginas web diretamente dos seus repositórios GitHub, tornando fácil compartilhar seus projetos com o mundo.

GitHub Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Your site is live at <https://octocat.github.io/octo-repo/>
Last deployed by  octocat 3 hours ago

[Visit site](#) ...

Fonte: <https://docs.github.com/>

Acessar Documentação



AGRADECIMENTOS

Obrigado, se você chegou até, espero que o material tenha de ajudado de alguma forma.

Esse material foi criando com auxílio de IA Generativa em seu conteúdo e diagramado por um humano.

Material gerado para fins didáticos e como material de apoio ou consulta rápido sobre o conteúdo de Git e GitHub.

Carlos Alexandre Cavalheiro



[in/cavalheiro-ca](https://www.linkedin.com/in/cavalheiro-ca)



ocarlosleu@gmail.com



[github/CarlosCavalheiro](https://github.com/CarlosCavalheiro)



Maio/2024

