

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

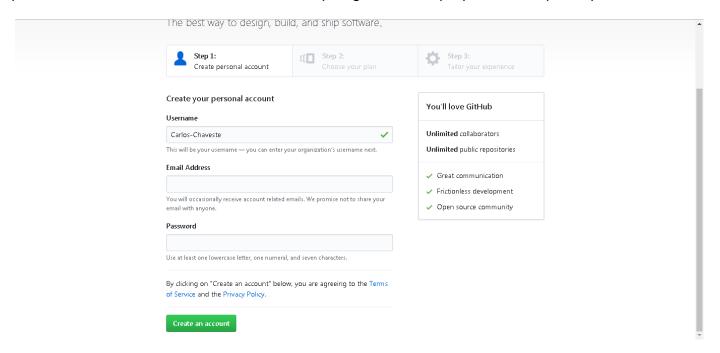
Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

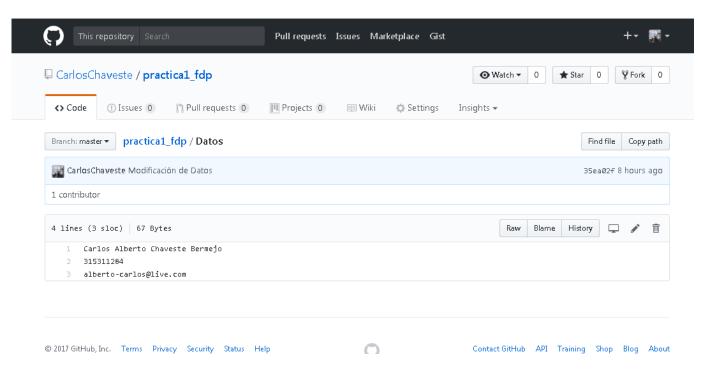
Profesor:	Ingeniera Claudia Rodriguez Espino
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	1102
No de Práctica(s):	Práctica número 1
Integrante(s):	Chaveste Bermejo Carlos Alberto
Semestre:	2018-1
Fecha de entrega:	18/08/2017
Obervaciones:	
	CΔΙ ΙΕΙCΔCΙΌΝ·
	CALIFICACIÓN:

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA EN GITHUB

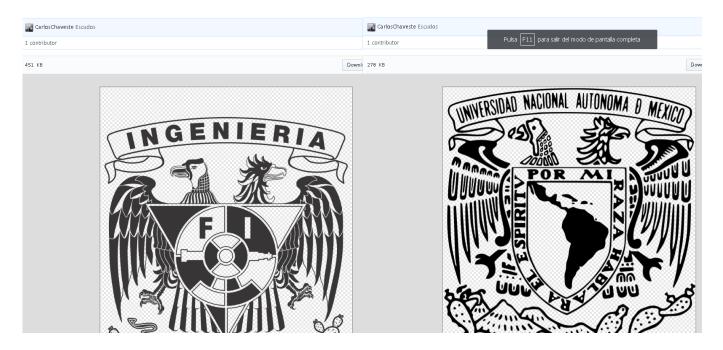
1. Se leyó y se hizo lo dicho en el formato de la práctica 1, descargado de la página de los Laboratorios de Computación Salas A y B, para después proceder a crear una cuenta en la plataforma de Github a través del enlace https://github.com/ proporcionado por la práctica misma.



2. Después de crear la cuenta, se procedió a crear el primer repositorio, llamado practica1_fdp, en el cual se agregaron los datos del alumno, el nombre y las características de esto en la descripción del commit, me parece que esta herramienta puede ser muy útil para tener una organización adecuada, ya que a veces no sabemos que es lo que modificamos de una versión de un archivo a otra, y esto nos resulta útil para saber esta información de una manera rápida y concisa. (En una parte posterior de la práctica, se agregó el número de cuenta y correo electrónico al archivo, por eso se muestran en la captura de pantalla).



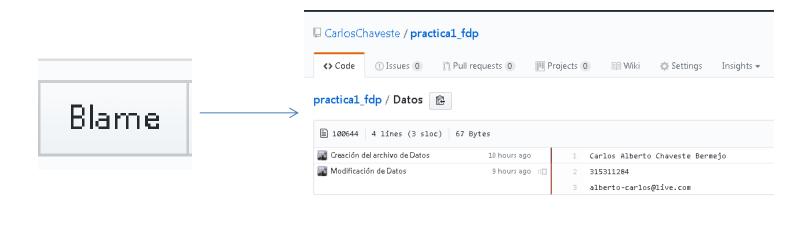
3. La siguiente parte de la práctica involucraba subir imágenes que contuvieran el escudo de la Facultad, y el escudo de la Universidad. Estas imágenes son de utilidad ya que se puede acceder a ellas rápidamente desde los repositorios, y por lo mismo son más accesibles al momento de realizar un archivo que requiera de ellas.



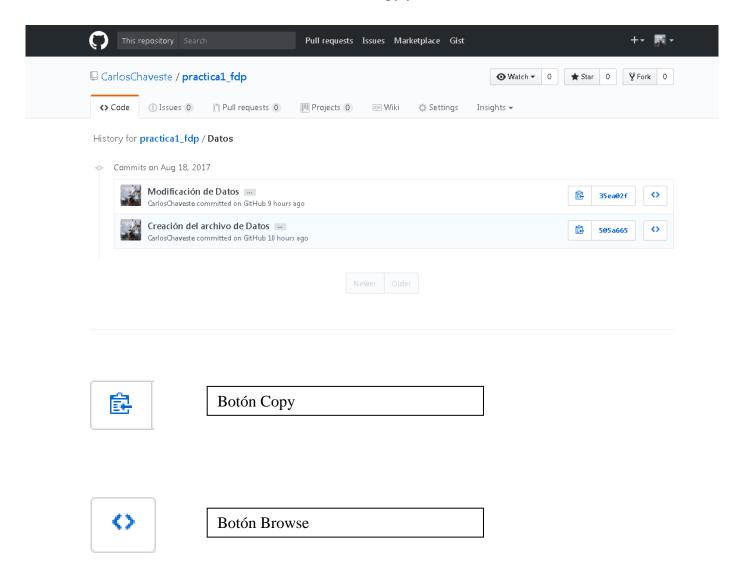
- 4. En esta parte de la práctica se modificaron los datos, desde la pestaña principal donde se pueden ver todos los Archivos, modificamos el archivo llamado "Datos", ya que ahora agregamos el número de cuenta y correo electrónico, al archivo que sólo contenía el nombre completo del alumno. También, se podrán revisar todos los cambios realizados a nuestro archivo, el archivo en su formato tal y como es, y su historia.
 - ♣ El archivo en su estado actual.



Carlos Alberto Chaveste Bermejo 315311284 alberto-carlos@live.com ♣ Con el botón Blame, podremos ver los commits de un archivo, lo que se modificó en cada uno y una línea de tiempo mostrando los commits, ordenados del más viejo al más nuevo.



♣ En la sección History, podemos ver las fechas y horas de los commits realizados, así como su nombre, además tenemos opciones para copiar esa versión del archivo, o directamente cargar esta versión del archivo, esto se realiza con el botón copy y browse.



Conclusiones:

Github, y los repositorios en sí, son una herramienta muy útil para el desarrollo de proyectos, ya que tiene herramientas fundamentales, desde la capacidad para enlistar los commits y ver las modificaciones hechas en cada uno de ellos, hasta cosas como cargar el archivo desde un punto o visualizar esa versión. Algo que creo que puede ser de especial ayuda para la materia de fundamentos de programación es la sección de código, y a su vez, el apartado "Raw" de los archivos, que nos permite ver el contenido tal y como es.

Bibliografía:

http://lcp02.fi-b.unam.mx/#