



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:

Ingeniera Claudia Rodriguez Espino

Asignatura:

Fundamentos de Programación

Grupo:

1102

No de Práctica(s):

Práctica número 2

Integrante(s):

Chaveste Bermejo Carlos Alberto

Semestre:

2018-1

Fecha de entrega:

25/08/2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

OBJETIVO:

- Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, así como sus funciones. Explorar un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos en GNU/Linux.

DESARROLLO:

ABRIR UNA SESIÓN EN EL SHELL DE GNU/LINUX

- En la práctica, aprendimos sobre lo que es un GNU, las partes de Linux, y el Kernel (Que se presenta como la parte central de Linux), mientras que un GNU, por sus siglas en inglés es General Public License, es decir, una licencia orientada a proteger la libre distribución y uso de software. Es importante saber esto, ya que si se necesita hacer uso de una GNU, se puede hacer de manera libre y pública.
- Después de leer la práctica, se procedió a abrir una sesión en la interfaz de línea de comandos en Linux, esto se hace escribiendo cur1102alu08, estando este conformado por las palabras CUR (curso) 1102(grupo del curso) alu (especificando que es un alumno) y 08 (siendo este el número del equipo en el que se está trabajando, después se ingresó lo mismo en contraseña. Esto se hizo con el único motivo de iniciar la interfaz de línea para poder comenzar a escribir comandos, es la primera parte de la práctica en cuestión. Es importante decir que el alumno entra como un usuario, y no como un kernel, ya que este solo es el usuario con la mayor jerarquía de entre los demás.

EL FUNCIONAMIENTO Y FORMA DE USO DE COMANDOS BÁSICOS DEL SHELL GNU/LINUX

- La segunda parte de la práctica consiste en aprender y usar adecuadamente comandos de navegación en la interfaz de línea de comandos (que, en efecto, sirven para desplazarse entre ubicaciones, enlistarlas, visualizarlas, entre otras cosas) siendo estos, especificando su nombre y función los siguientes:

❖ Para comando ***ls***:

Nombre del comando	Función
ls y ls.	Es un comando que se usa de base, por lo que tiene distintas funciones dependiendo de las banderas que se le pongan. ls y ls. hacen lo mismo.
ls -l	Genera un listado largo de la ubicación actual, esto sirve para ubicarse y ver si se encuentra en una ubicación o en el root.
ls /	Sirve para listar los elementos o usuarios en un sistema de archivos. ls / en particular, sirve para enlistar los elementos en root.
ls /home	Enlista los usuarios que utilizan el equipo.
man ls	El man, sirve para ver la descripción de un comando y cómo se puede usar.
ls /usr	Indica la ruta absoluta del archivo, ya que se el comando incluye "/" que significa root.
ls ..	Se utiliza para referirse a una ubicación en el directorio padre, a diferencia del comando ls.
ls ../usr /usr	Hace referencia al directorio <i>home</i> , y después al directorio <i>usr</i> .

❖ Comando touch:

La principal función del comando touch es crear archivos de texto, (cabe destacar, que en Linux, no es necesario agregar el nombre de la extensión de un archivo, pero es recomendable para saber el formato del archivo) la forma en que se escribe es:

touch nombredelarchivo[.txt]

En el laboratorio, se creó un archivo para probar esta función, sin la necesidad de tener un nombre específico, esto para practicar lo visto en clase.

❖ Comando mkdir:

El comando mkdir permite crear carpetas, para el traslado o guardado de archivos, en el laboratorio, usamos el comando mkdir para crear una carpeta en la que posteriormente ubicaremos el archivo que creamos usando el comando touch, llamada **tareas**. La forma en la que se escribe es:

mkdir nombre_carpeta

❖ Comando cd:

El comando cd permite desplazarse a una carpeta, esto sirve para ubicarse y facilitar el desplazamiento. En el laboratorio, nos desplazamos dentro de la carpeta **tareas**. La forma en la que se escribe es la siguiente:

cd nombre_carpeta

❖ Comando pwd:

El comando pwd permite conocer la ubicación actual del usuario. Útil cuando aún no se conoce la interfaz de Linux apropiadamente. Se escribe de la siguiente forma:

pwd

❖ Comando find:

El comando find permite buscar un archivo, pero es necesario especificarle la ubicación general y el nombre del archivo que se desea buscar. Se escribe en la forma:

find . -name cadena_buscar

En la que name representa el nombre del archivo a buscar y cadena_ la ubicación en la que se desea buscar, la cadena.

❖ Comando clear:

El comando clear sirve para ver la consola de Linux limpia, no borra todo lo anteriormente hecho, solo despeja la pantalla para poder tener una buena organización de nuevo. Para usarlo solo se debe escribir **clear**.

❖ Comando cp:

El comando cp sirve para copiar un archivo en otro, esto, se hace especificando el archivo que se desea copiar, la ubicación y el archivo en el que se va a copiar, se puede incluir la ubicación de la carpeta padre haciendo uso de los dos puntos(..), la forma en la que se escribe es:

cp archivo_origen archivo_destino

❖ Comando mv:

El comando mv sirve para relocalizar archivo en una nueva ubicación, o en otra anteriormente creada, es necesario especificar localización y archivo solamente. Su sintaxis es la siguiente:

mv ubicación_origen/archivo ubicación_destino

❖ Comando rm:

El comando rm sirve, principalmente para remover un archivo completamente, es de gran utilidad si se desea quitar el archivo de Linux, este comando no lo moverá, sino que lo **eliminará**. Permite borrar archivos o carpetas. Su sintaxis es:

rm nombre_archivo
rm nombre_carpeta

Durante la clase utilizamos todos estos comandos, vimos sus funciones y como se usan adecuadamente, además de practicar con un archivo y una biblioteca. La profesora supervisó que todos entendieran y vieran como hacer uso de los comandos. También se explicó de manera general lo que es un GNU y terminología perteneciente al contenido de esta práctica, desde lo que es un root y un kernel, a lo que significaba cada parte de los comandos que usamos.

CONCLUSIÓN

La interfaz que usamos, aunque muy útil, resulta algo difícil de usar, ya que, al no ser una interfaz gráfica, requiere que se le indique todo de una manera más literaria y menos intuitiva para el usuario, siento, que sirve, de cierta forma para que los alumnos nos comencemos a adaptar a los lenguajes de programación y al uso de comandos, aunque en este caso usamos un sistema operativo y no un lenguaje de programación como tal, las estructuras son un poco parecidas, y gracias a esta práctica podemos ver conceptos como ubicaciones y navegación de una manera más abstracta y menos gráfica. El Shell de GNU/ Linux puede resultar útil para aprender muchas cosas y es grato saber usarlo ahora. En cuanto a los comandos usados en la práctica, son de una gran utilidad al trabajar en un sistema que use comandos similares a los de Linux, las instrucciones que se nos mostraron en la práctica tienen funciones variadas e indispensables para el uso de Linux.

BIBLIOGRAFÍA

<http://lcp02.fi-b.unam.mx/#>