



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:

Ingeniera Claudia Rodriguez Espino

Asignatura:

Fundamentos de Programación

Grupo:

1102

No de Práctica(s):

Práctica número 7

Integrante(s):

Chaveste Bermejo Carlos Alberto

Semestre:

2018-1

Fecha de entrega:

06/10/2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

OBJETIVO:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

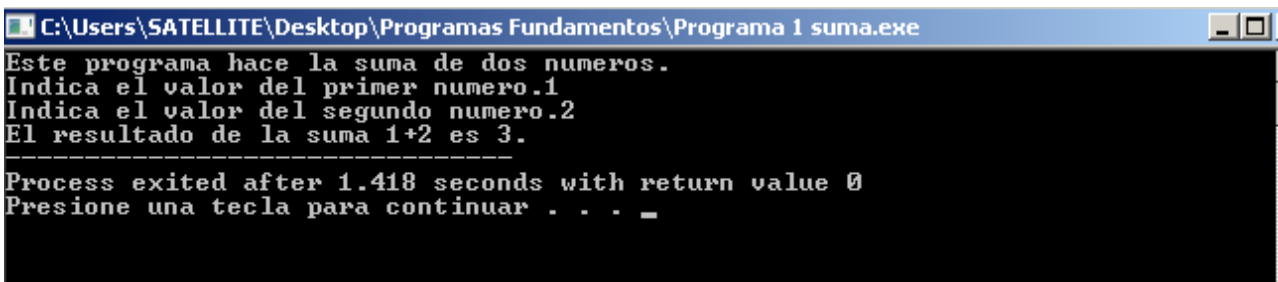
DESARROLLO:

ACTIVIDAD EN CLASE

La actividad en clase consistía en crear tres programas, que fueran, en esencia, la suma de dos números, calcular el área de un círculo y el promedio de 3 números.

La suma de dos números

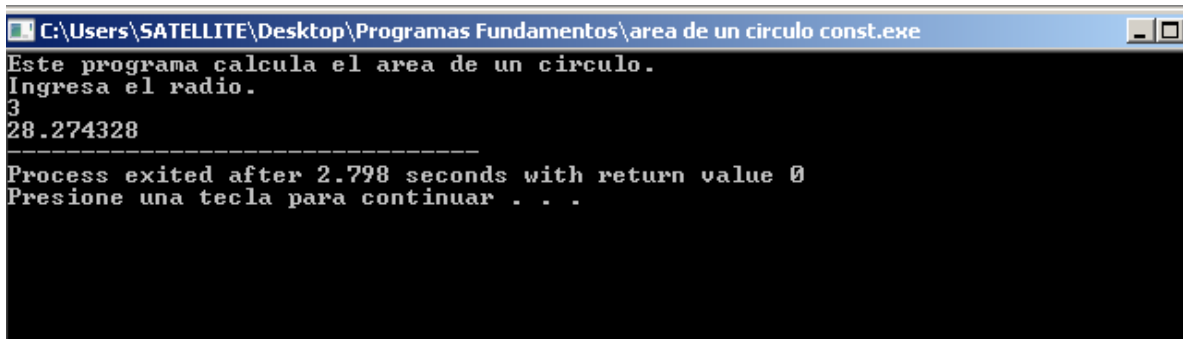
```
//la suma de dos números//
#include<stdio.h>
int a,b,c;
main()
{
printf("Este programa hace la suma de dos numeros.\nIndica el valor del primer
número.");
scanf("%d",&a);
printf("Indica el valor del segundo número.");
scanf("%d",&b);
c=a+b;
printf("El resultado de la suma %d+%d es %d.",a,b,c);
}
```



```
C:\Users\SATELLITE\Desktop\Programas Fundamentos\Programa 1 suma.exe
Este programa hace la suma de dos numeros.
Indica el valor del primer numero.1
Indica el valor del segundo numero.2
El resultado de la suma 1+2 es 3.
-----
Process exited after 1.418 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Área de un círculo definiendo a pi como constante.

```
//Area de un circulo usando const//
#include <stdio.h>
#include <math.h>
const float pi=3.141592;
float area,radio;
main()
{
printf("Este programa calcula el area de un circulo.\nIngresa el radio.\n");
scanf("%f",&radio);
area=pi*radio*radio;
printf("%f",area);
}
```



```
C:\Users\SATELLITE\Desktop\Programas Fundamentos\area de un circulo const.exe
Este programa calcula el area de un circulo.
Ingresa el radio.
3
28.274328
-----
Process exited after 2.798 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Definir un valor como constante nos da la seguridad de que no será modificado durante la ejecución de un solo programa, es decir, este no va a cambiar de ninguna forma es especialmente útil para mantener el valor y que no se generen errores debidos al error humano.

El promedio de tres números.

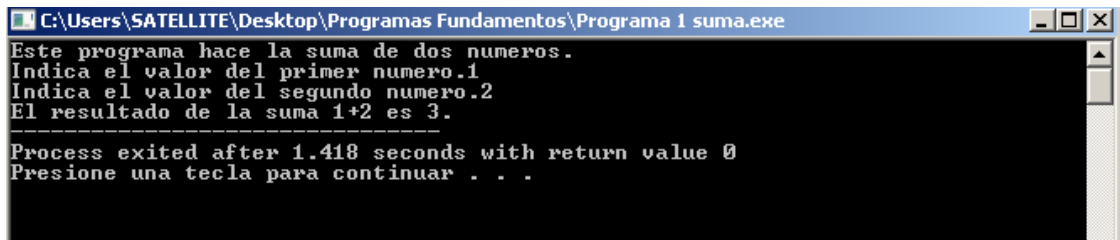
```
//Promedio de 3 numeros con cast//
#include <stdio.h>

int a=1;
float cont=0, num,p;
void ingresarValores()
{
    while(a<4)
    {
```

```

        printf("Dame el valor  %d: ",a);
        scanf("%f",&num);
        cont=(cont+num);
        a++;
    }
}
int main()
{
    ingresarValores();
    p=cont/3;
    printf("\n el promedio de tus numeros es %.2f",p);
}

```



```

C:\Users\SATELLITE\Desktop\Programas Fundamentos\Programa 1 suma.exe
Este programa hace la suma de dos numeros.
Indica el valor del primer numero.1
Indica el valor del segundo numero.2
El resultado de la suma 1+2 es 3.
-----
Process exited after 1.418 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```

CONCLUSIÓN

Los comandos que se nos enseñaron en esta práctica son importantes para la utilización de funciones, la declaración de constantes y las formas de llegar a un mismo resultado utilizando caminos más sencillos.

BIBLIOGRAFÍA

<http://lcp02.fi-b.unam.mx/#>