



Curso de desarrollo de Apps para iPhone

DissenyDeés

FEDELATINA
FEDERACIÓN DE ENTIDADES LATINOAMERICANAS DE CATALUÑA

QUÉ NOS HA TRAÍDO HASTA AQUÍ?

queremos montar nuestra propia empresa

queremos aprender

queremos encontrar trabajo

mejorar nuestras competencias profesionales

tener una excusa para irnos a vivir a California

Actualmente hay cerca de 2.200.00 aplicaciones a la venta.

Solo el año pasado, los desarrolladores iOS obtuvieron más de 20.000 millones de dólares por la venta de sus aplicaciones.

Actualmente el sueldo de un Desarrollador iOS con un par de años de experiencia está cerca de los 35.000 euros y puede llegar a los 70.000 euros en función de la experiencia del programador.

QUÉ NOS OFRECE APPLE?

Un IDE Xcode, un lenguaje Swift y una plataforma de difusión Apple Store, excelentes!

El futuro inmediato:

La gran Unificación IOS + OSX

Futuras plataformas de conversión
y ARKIT + Gafas?!!!!

QUÉ TENDRÁS CUANDO ACABES ESTE CURSO?

Una base de conocimientos fuerte y actualizada al mismo tiempo

Las herramientas necesarias para emprender cualquier proyecto

Mucha, mucha, mucha documentación de apoyo y referencia

Contactos profesionales

Quizás tu primera App?

EN QUÉ NOS VAMOS A CENTRAR?

20% Swift

30% Xcode

50% Trabajar con Apps

MATERIAL, EXPERIENCIA Y REQUISITOS PREVIOS

Conocimientos en algún
lenguaje de programación

+

Portátil Mac

CONTENIDO DEL CURSO

Presentación de la estructura necesaria para el desarrollo de Apps.

iOS, Swift, Objetive C y Xcode.

Repaso del contenido del archivo de Favoritos de Safari: páginas web de soporte, textos de apoyo, Apple developer documentation, iTunes Connect etc..

Empezando a programar con Swift.

Textos de soporte recomendados.

Playground.

Instrucciones necesarias y suficientes para el desarrollo de apps.

Programación básica.

Creación de Mockups. Software recomendado.

Buenos hábitos en programación.

Xcode.

Interface.

Frameworks y Pods.

Vinculación entre elementos del storyboard y el código

Swift. Introducción.

Ejemplos.

Empezando a usar Xcode.

Organización de las clases, métodos y delegados en iOS.

Presentación del Model View Controller.

Autolayouts. 1 y 2

Viewcontrollers y Navigation Controllers.

Conectividad entre viewcontrollers.

Ejemplos.

Tablas.1.

CoreData. Base de datos de Xcode.

Tablas.2.

Login con datos de Facebook.

StackView.

CollectionView.

Login con mail.

Aplicación con menú lateral.

Notificaciones. Mensajes de error o alertas. 3 Tipos.

Conectar con archivos json alojados en servidores.

Introducción a la gestión del audio.

Enviar Mails desde la App.

Abrir enlaces web desde la App.

Mostrar documentos PDF desde la App.

Acceder a la cámara de terminal.

Acceder a la biblioteca de fotos del terminal.

Cómo instalar una aplicación en el móvil.

Subir una aplicación a la Apple Store.

Carpeta con multitud de pequeñas soluciones ya desarrolladas.

Gestor de dependencias

Sistema de control de versiones Git integrado en Xcode.

DISPOSITIVOS ALCANZADOS

SpriteKit y UNITY3D

ARKIT y las gafas de AR de APPLE

INFORMACIÓN DEL CURSO

El correo de contacto durante el curso es: agoracreativa@dissenydees.com

El curso está financiado 100% por cortesía de Fedelatina y DissenyDeés.

Su asistencia es gratuita, pero se requiere preinscripción previa enviando un email al formulario indicado y 20€ en concepto de depósito.

HORARIOS

Las clases se impartirán los jueves y tendrán una duración de 3 horas.

El curso está repartido en 8 clases, durando un total de dos meses.

MEETUP

Avisar de baja de MeetUp.

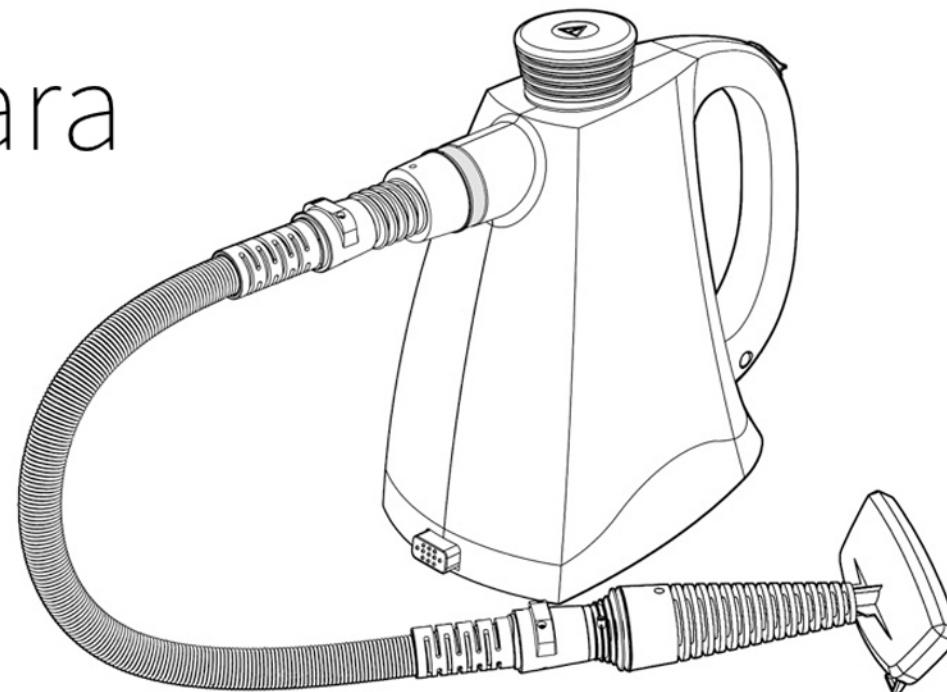
PREPARACIÓN PARA LA PRIMERA CLASE

Intranet para acceder al contenido de las clases



Dibujos para
patentes
y
diseños

ver dibujos





Curso de desarrollo de Apps para iPhone

Sesión de presentación

[Documento de presentación del curso](#)

Qué nos ha traído hasta aquí

Requisitos para apuntarse al curso

Material de soporte, experiencia y requisitos previos

Horarios

Intranet con el contenido del curso

Objetivos del curso

Repaso del temario

ARKIT, realidad aumentada, la gran unificación, Swift y conversores

Opciones una vez acabado el curso

Preparación de la primera clase

[Clase del 19 de Abril del 2018](#)

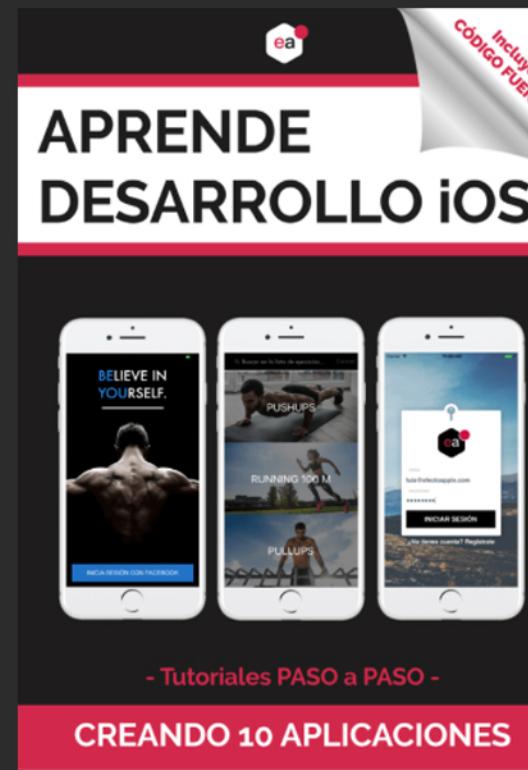
[Contenido de la primera clase](#)

[Archivo de Favoritos](#)

PREPARACIÓN PREVIA Y PRIMERA CLASE

Oferta 2x1 Ebooks EfectoApple

Solo durante 24 horas



PREPARACIÓN PREVIA Y PRIMERA CLASE

Safari Arxiu Editar Veure Històrial Marcadors Desenvolupament Finestra Ajuda

efectoapple.com

Mallorca Català Traductor Facebook la Caixa Ciència Xataka Applesfera TV3 Meteocat TED Campus Espai Fes Pàdel

Oferta 2x1 Ebooks EfectoApple
Solo durante 24 horas

ebook
INTRODUCCIÓN A SWIFT

Ebook de Introducción a la última versión del lenguaje desarrollado por Apple.

Repaso de todos los conceptos fundamentales, desde lo más básico hasta aspectos avanzados.

Decenas de ejemplos acompañando cada una de las secciones.

103 Páginas
9,99€

ebook
APRENDE DESARROLLO iOS CREANDO 10 APLICACIONES

Recopilación de los Tutoriales en los que desarrollamos las 10 mejores aplicaciones de EfectoApple.

El complemento perfecto al código fuente de las 10 aplicaciones que acabo de enviar a tu email.

Tutoriales paso a paso donde podrás desarrollar cada una de las aplicaciones de forma sencilla y práctica.

301 Páginas
9,99€

Arxiu HTML de marcadors...

Importar de Google Chrome...

Nova finestra Nova finestra privada Nova pestanya Obrir l'arxiu... Obrir la ubicació...

Tancar la finestra Tancar totes les finestres Tancar la pestanya Desar com a...

Compartir Exportar com a PDF... Obrir-ho al Dashboard...

Maya cPanel MAYA cPanel UNITY cPanel Internet Webmail Importar de Exportar marcadors... Imprimir...

Autolayout Subir App Alalomofire Background CoreData UIPickerView Monetització Frameworks Xcode Upload Juegos Animations Tablas Json Strings Empreses de Apps Mockups Activity Indicator Views iPhone X Cloud Photo Watch OS Ejemplos Alert ARKIT Curso iPhone Pàgines de suport Temari del curso CAD Ciència OSX WorkStation Videos WEB SENDERISMO PROGRAMACIÓ WEB Varios

PREPARACIÓN PREVIA Y PRIMERA CLASE



Swift



INFORMACIÓN DEL CURSO

Todas las semanas se publicará previamente el contenido de la clase así como el material que pueda ser necesario, en la página web indicada en la sesión de presentación, www.dissenydees.com.

Ya está colgado el contenido de la próxima clase así como, qué hay que preparar antes de venir a la primera clase.

Revisar documento PRIMERA CLASE en la intranet, para preparar la próxima clase. **Esto es muy importante!**

TU PRIMERA APP

Piensa en la app que te gustaría hacer para empezar, algo sencillo y desde ese momento todo lo que vayas aprendiendo utilízalo para ella, será como tu hijito que va creciendo...

RECUERDA

El correo de contacto durante el curso es: agoracreativa@dissenydees.com

Inscripción al curso a través de Formulario Google en:
www.fedelatina.org

Traer el próximo jueves 19, los 20€ de depósito

Las clases son todos los jueves de 17 a 20h

Datos de acceso al intranet:

www.dissenydees.com -> Candado -> Usuario: cursoiphone | Contraseña: alumno

Revisar documento PRIMERA CLASE colgado en la intranet para
preparar la próxima clase -> obligatorio

Piensa en la app que te gustaría hacer



Curso de desarrollo de Apps para iPhone

DissenyDeés

FEDELATINA
FEDERACIÓN DE ENTIDADES LATINOAMERICANAS DE CATALUÑA