



Aprende a programar Apps para iPhone

Curso de desarrollo de Apps para iPhone

CARACTERÍSTICAS DEL CURSO Y TEMARIO

PRESENTACIÓN DEL CURSO

Este curso está dirigido a todos aquellos que quieren adentrarse en el maravilloso mundo de la creación de aplicaciones para iPhones, iPads y relojes inteligentes iWatch.

Si deseas desarrollar Apps para los productos Apple, en este curso aprenderás las herramientas necesarias para ello: iOS, Xcode y Swift serán tus compañeros inseparables en este tránsito hacia tu éxito como programador Apple-mobile.

Serás guiado por un programador en activo* que además pondrá a tu disposición multitud de ejercicios y material online que te ayudarán en la creación de tus futuros proyectos.

Este curso está financiado 100% por cortesía de Fedelatina y DissenyDeés. Plazas limitadas.

* Titulado por la cátedra Universitaria de la politécnica de Madrid, iCompetencias. Desarrollador en activo de Apps para iPhone, iPad e iWatch. Front end developer. Competencias en Javascript, jQuery y PHP. Técnico certificado en Catia V5-R21 y UNITY 3D. Diseñador 3D en ingeniería industrial y dibujante de patentes. Página web: <https://www.dissenydees.com/Software.php>

PROPÓSITO DEL CURSO

Facilitar la formación y herramientas necesarias para emprender el desarrollo de Apps para los productos de la marca Apple.

CONTENIDO DEL CURSO

Presentación de la estructura necesaria para el desarrollo de Apps.

iOS, Swift, Objective C y Xcode.

Repaso del contenido del archivo de Favoritos de Safari:

páginas web de soporte, textos de apoyo, Apple developer documentation, iTunes Connect etc..

DissenyDeés

Empezando a programar con Swift.

- Textos de soporte recomendados.

- Playground.

- Instrucciones necesarias y suficientes para el desarrollo de apps.

Programación básica.

- Creación de Mockups. Software recomendado.

- Buenos hábitos en programación.

Xcode.

- Interface.

- Frameworks y Pods.

- Vinculación entre elementos del storyboard y el código Swift. Introducción.

- Ejemplos.

Empezando a usar Xcode.

- Organización de las clases, métodos y delegados en iOS.

- Presentación del Model View Controller.

- Autolayouts. 1 y 2

Viewcontrollers y Navigation Controllers.

- Conectividad entre viewcontrollers.

- Ejemplos.

Tablas.1.

CoreData. Base de datos de Xcode.

Tablas.2.

Login con datos de Facebook.

StackView.

CollectionView.

Login con mail.

Aplicación con menú lateral.

Notificaciones. Mensajes de error o alertas. 3 Tipos.

Conectar con archivos json alojados en servidores.

Introducción a la gestión del audio.

Enviar Mails desde la App.

Abrir enlaces web desde la App.

Mostrar documentos PDF desde la App.



Acceder a la cámara de terminal.
Acceder a la biblioteca de fotos del terminal.
Cómo instalar una aplicación en el móvil.
Subir una aplicación a la Apple Store.
Carpeta con multitud de pequeñas soluciones ya desarrolladas.
Gestor de dependencias.
Sistema de control de versiones Git integrado en Xcode.

Todas las semanas se publicará previamente el contenido de la clase así como el material que pueda ser necesario en la página web indicada en la sesión de presentación.

HORARIOS Y DURACIÓN

Las clases se impartirán los jueves y tendrán una duración de 3 horas. El curso está repartido en 8 clases, durando un total de dos meses.

MATERIAL, EXPERIENCIA Y REQUISITOS PREVIOS

Se requiere traer portátil Mac. Esto es imprescindible ya que el entorno de trabajo para el desarrollo de Apps solo está disponible para Mac y la conexión entre el mismo y un terminal externo solo es posible de esta forma.

Se requieren mínimos conocimientos de programación en cualquier lenguaje. Cuanta más experiencia se pueda aportar, mayor será el avance y la comprensión del alumno.

Antes del inicio del curso se pedirá a los asistentes que instalen o actualicen previamente en sus ordenadores el entorno de desarrollo Xcode.

SESIÓN DE PRESENTACIÓN

Existirá una primera sesión de presentación que tendrá como objetivo explicar las características del curso y hacer una breve exposición del contenido para que el alumno sepa qué objetivos va a alcanzar así como la profundidad de los mismos. Algunos de los temas a tratar serán los siguientes.

Presentación y agradecimientos.
Qué nos ha traído hasta aquí.



Qué nos ofrece Apple.
Qué tienes cuando acabas este curso.
En qué nos vamos a centrar.
Requisitos para apuntarse al curso.
Material experiencia y requisitos previos.
Contenido del curso.
Horarios e información de contacto.
Preparación de la primera clase.

LIMITACIONES

Las clases tienen un aforo máximo, por lo que se pide el compromiso de asistir a las 8 clases del curso.

PRECIO

El curso está financiado 100% por cortesía de Fedelatina y DissenyDeés. Su asistencia es gratuita, pero se requiere preinscripción previa en:

miappiphone@fedelatina.org.

NOMBRE Y APELLIDOS :: CURSO IPHONE :: INSCRIPCIÓN

DATOS DEL CENTRO

Casal Latinoamericano de Cataluña,
Carrer Nou de Sant Francesc 15, 08002, Barcelona
email de contacto: miappiphone@fedelatina.org
Tel: 93 192 41 14