

**Actividad 5.2 Programación paralela y concurrente**

Natalia Velasco García A01638074

Carlos Estrada Ceballos A01638214

Abigail Velasco García A01638095

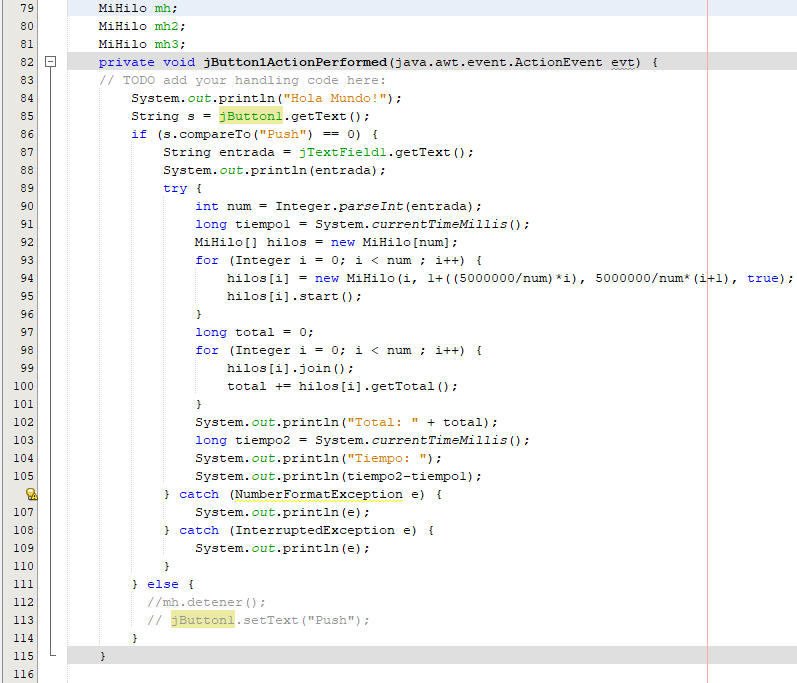
20 de mayo del 2021

Implementación de sistemas computacionales

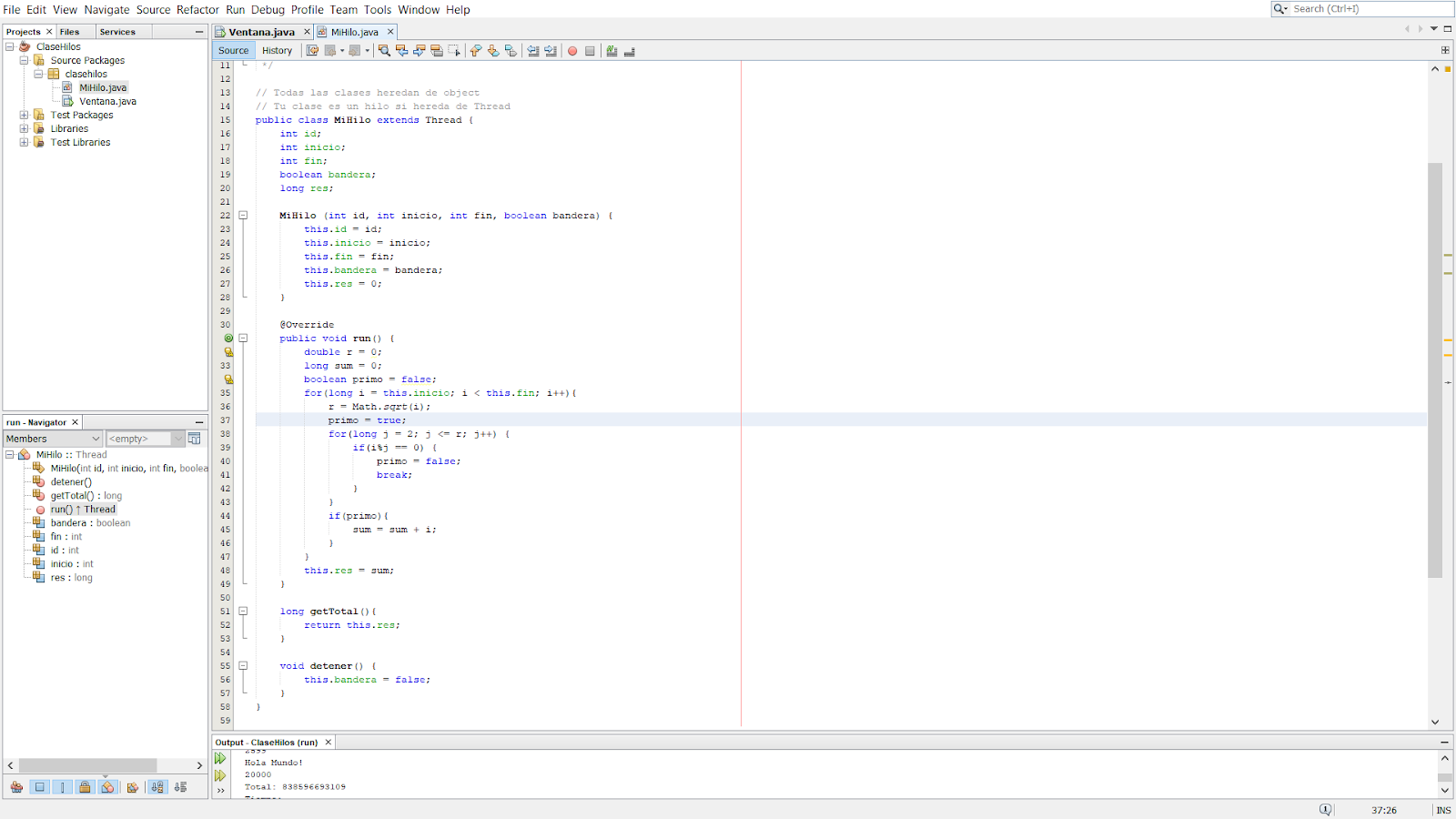
TC2037.2

**Código**

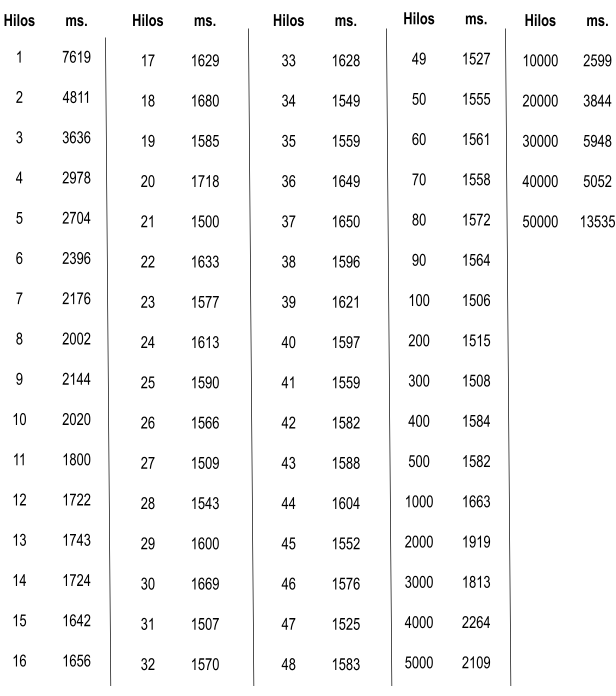
Ventana.java



MiHilo.java

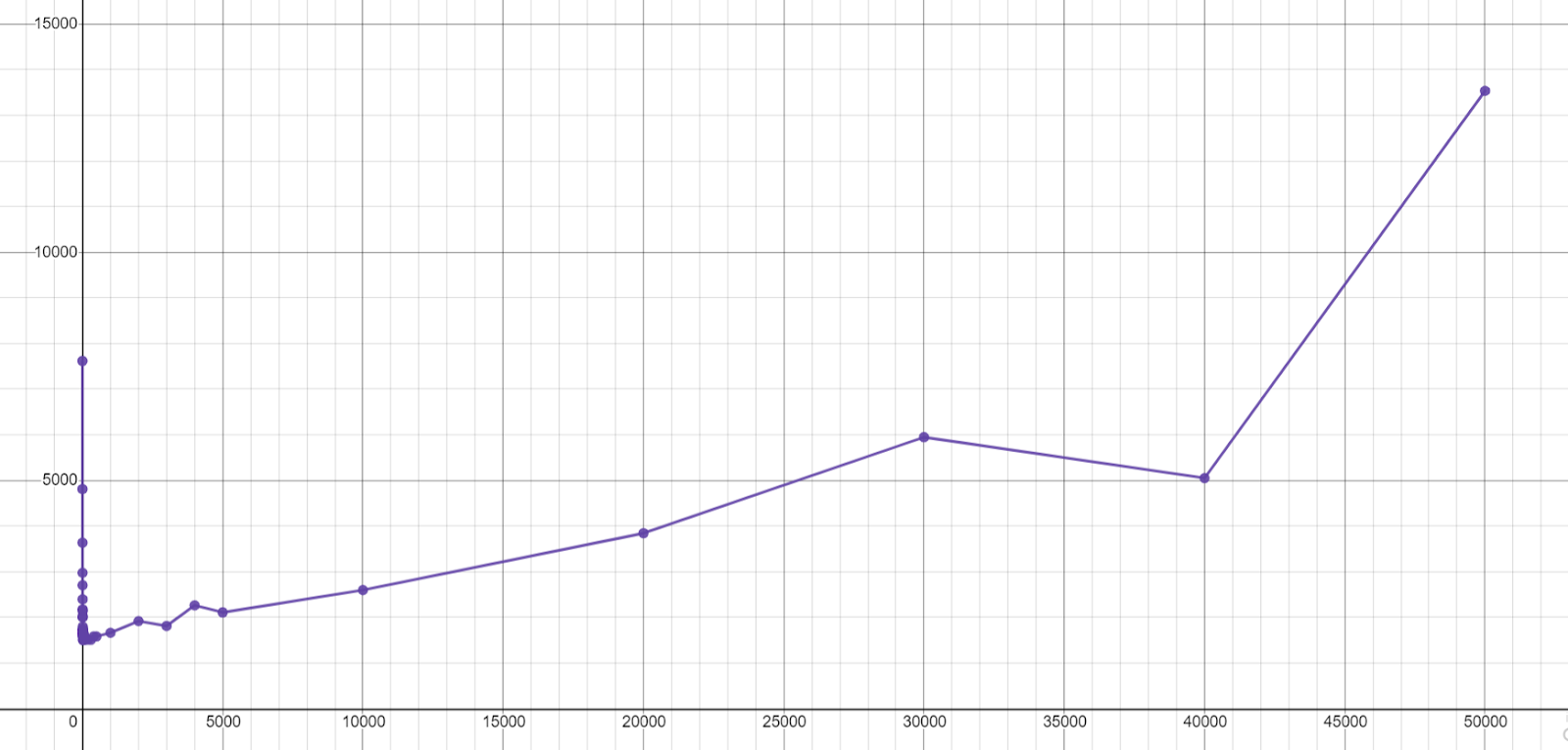


**Pruebas**



Para saber el número óptimo de hilos para ejecutar el programa hicimos varias pruebas incrementando el valor de hilos y graficamos los valores para analizarlos.

**Hilos/Tiempo**

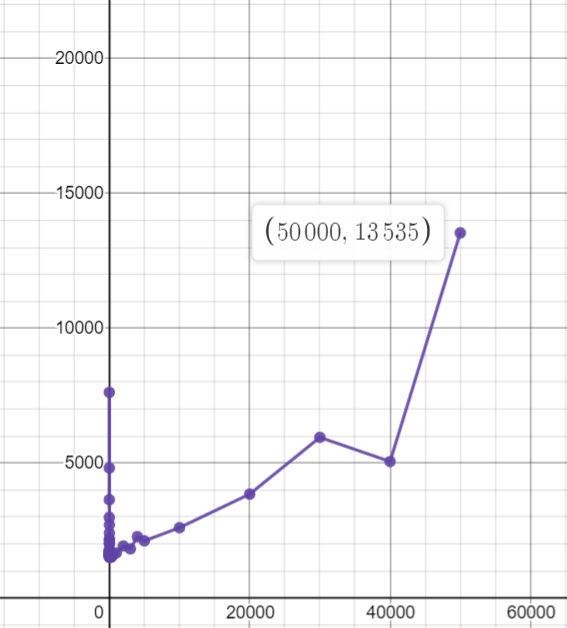


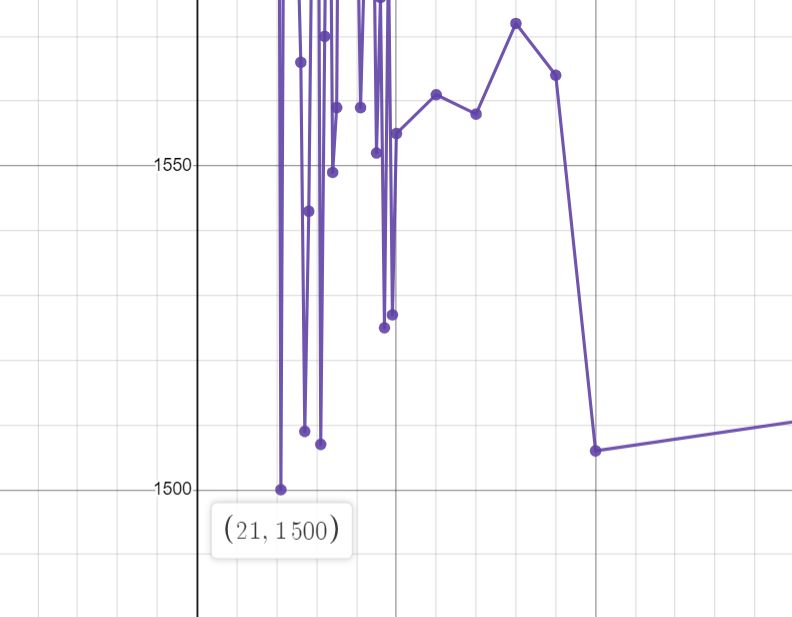
X = números de hilos

Y = Milisegundos

Número de hilos con un menor rendimiento: 50000

Número de hilos para mejor rendimiento: 50000





**Conclusión**

El tiempo de ejecución se disminuye con hilos, sin embargo, hay un rango en el que no varía mucho que es de 19 a 500 hilos aproximadamente, y muy poquitos o muchos hacen más lenta la ejecución.

Dividir la tarea en hilos hace que la ejecución de un programa tarde menos tiempo, pero dividirla en demasiados es problemático porque crear subprocesos y terminarlos también consume recursos.

**Repositorio:**

[**GitHub**](https://github.com/CarlosChivas/ChivasLacticas)