

# Manual de usuario: Baco

Baco SL

26 de mayo de 2020

Está página ha sido dejada en blanco intencionadamente.

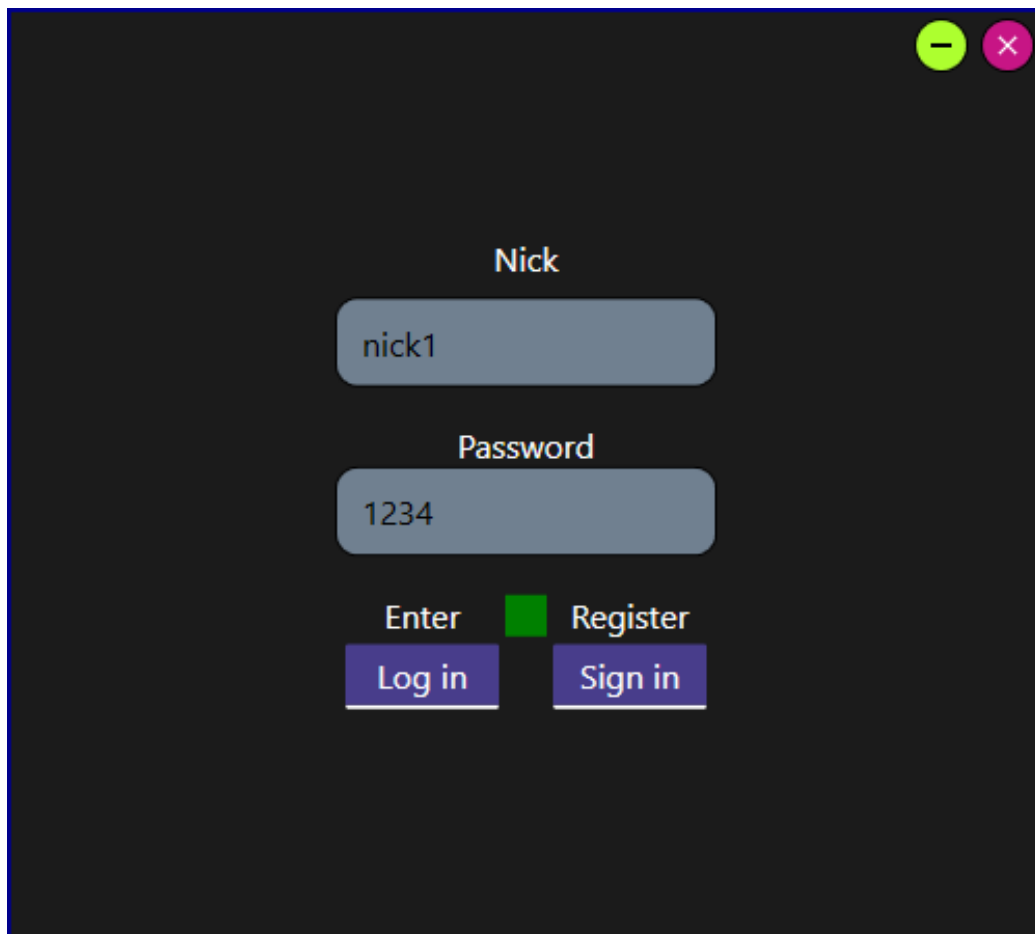
# Índice general

<b>Primeros pasos</b>	<b>5</b>
Especificación de la dirección del servidor (avanzado) . . . . .	8
<b>Entrada al sistema e interfaz</b>	<b>9</b>
Visor RSS . . . . .	10
Chat . . . . .	12
Llamada . . . . .	13
Perfil . . . . .	14
Opciones . . . . .	15
<b>Amigos</b>	<b>15</b>

Está página ha sido dejada en blanco intencionadamente.

## Primeros pasos

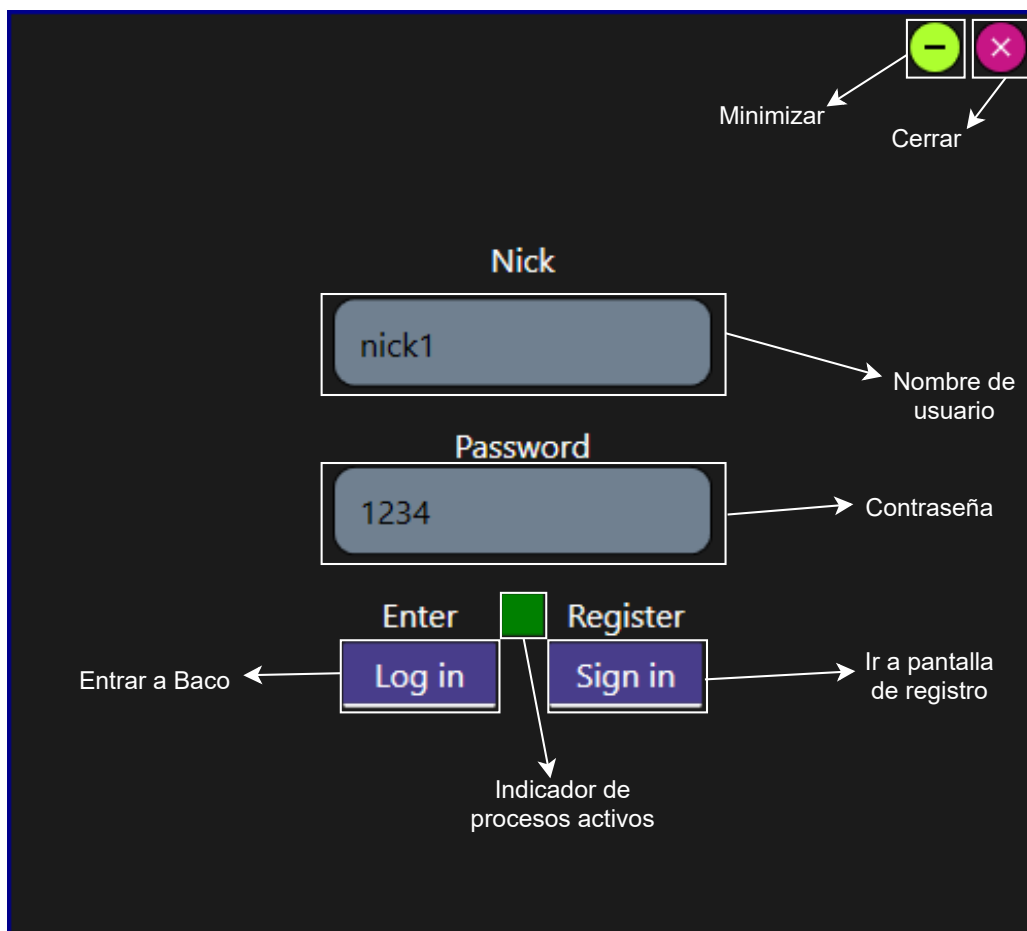
El sistema de registro de Baco es muy simple y rápido. Tan solo tienes que rellenar los campos que se muestran en el botón *sign in*. La interfaz del lanzador de Baco:



The image shows a dark-themed window titled "Baco" with standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. The interface contains two input fields: "Nick" with the text "nick1" and "Password" with the text "1234". Below these fields are two buttons: "Enter" (a small green square) and "Register" (a blue button). At the bottom, there are two more buttons: "Log in" (a blue button) and "Sign in" (a blue button).

Donde los controles son los siguientes:

## ÍNDICE GENERAL



En el caso de tener cuenta introduciríamos las credenciales (en nuestro caso «nick1» y como contraseña «1234») y presionaríamos el botón «*Log in*». En este momento empezará a enviar los datos al servidor para confirmarlos. En caso de confirmación negativa se mantendría esta pantalla. Si la confirmación es positiva entrará a la aplicación.

Si se pulsa el botón «*Sign in*» se mostraría la siguiente pantalla:

The image shows a registration form on a dark background. At the top right are two circular buttons: a green one with a minus sign and a pink one with an 'X'. On the left, a blue button with a white left-pointing arrow is labeled 'Ir a pantalla de login'. The form consists of three main sections, each with a red border: 1. 'Nick' with a single text input field. 2. 'Password' with two text input fields; the top one is labeled 'Password' and the bottom one 'Password confirmation'. An arrow points to the top field with the label 'Validación de campo (negativa)'. Another arrow points to the bottom field with the label 'Confirmación de contraseña'. 3. 'Mail' with a single text input field. An arrow points to this field with the label 'Correo electrónico de la cuenta'. At the bottom, there are two buttons: a green square button labeled 'Register' and a blue rectangular button labeled 'Sign in'. An arrow points to the 'Register' button with the label 'Envío de solicitud de registro'.

Respecto a la vista anterior se observa que hay dos campos más: confirmación de contraseña y correo electrónico. Conforme se vayan rellenando los campos con los datos que se quiera tener se irá comprobando con el servidor la disponibilidad de ellos. En la vista siguiente se muestran todos los campos validados con el servidor:

## ÍNDICE GENERAL

The image shows a registration form on a dark background. At the top left is a back arrow button. At the top right are standard window control buttons (minimize, maximize, close). The form consists of three main sections, each enclosed in a green rounded rectangle:

- Nick**: A text input field containing "YourNickname".
- Password**: Two text input fields. The first contains "1234" and is labeled "Password". The second also contains "1234" and is labeled "Password confirmation".
- Mail**: A text input field containing "yourmaiol@mail.com".

Below these sections are two buttons: a green "Register" button and a blue "Sign in" button. At the bottom, a status bar (labeled "Barra de estado") contains the text "Checking mail availability".

Annotations with arrows point to specific elements:

- An arrow points from the text "Validación de campo (positiva)" to the "Password" input field.
- An arrow points from the text "Barra de estado" to the status bar.

Esto quiere decir que:

- No hay ningún usuario con ese nombre
- Los datos de los campos de contraseña y confirmación de contraseña son idénticos
- El correo electrónico no consta como el correo de ningún usuario registrado

## Especificación de la dirección del servidor

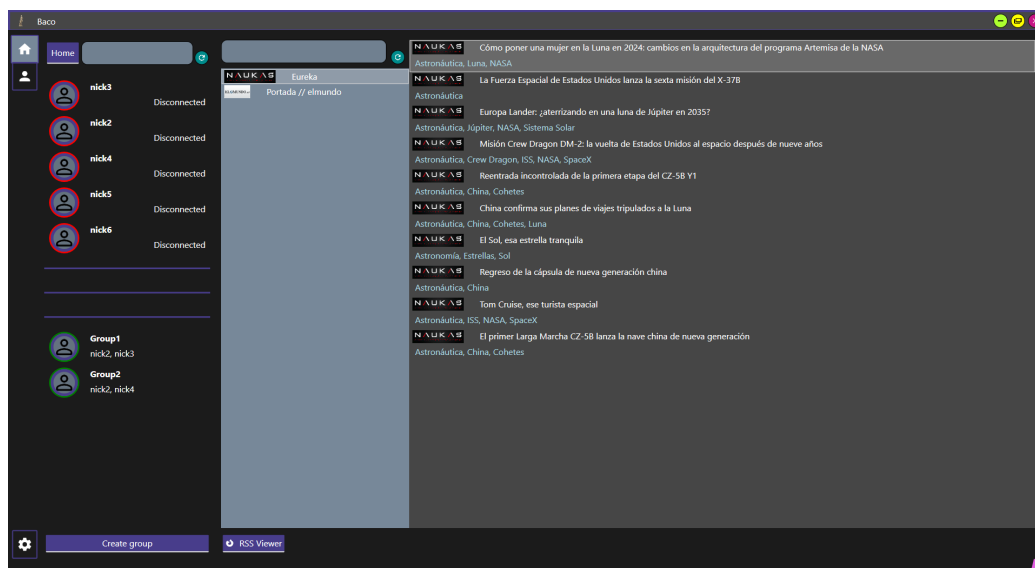
Si se quiere cambiar la dirección a la que se quiere acceder, en el lanzador de Baco tiene que pulsarse el indicador de procesos activos; este abrirá un



diálogo donde se nos permitirá ingresar una dirección alternativa a la predefinida.

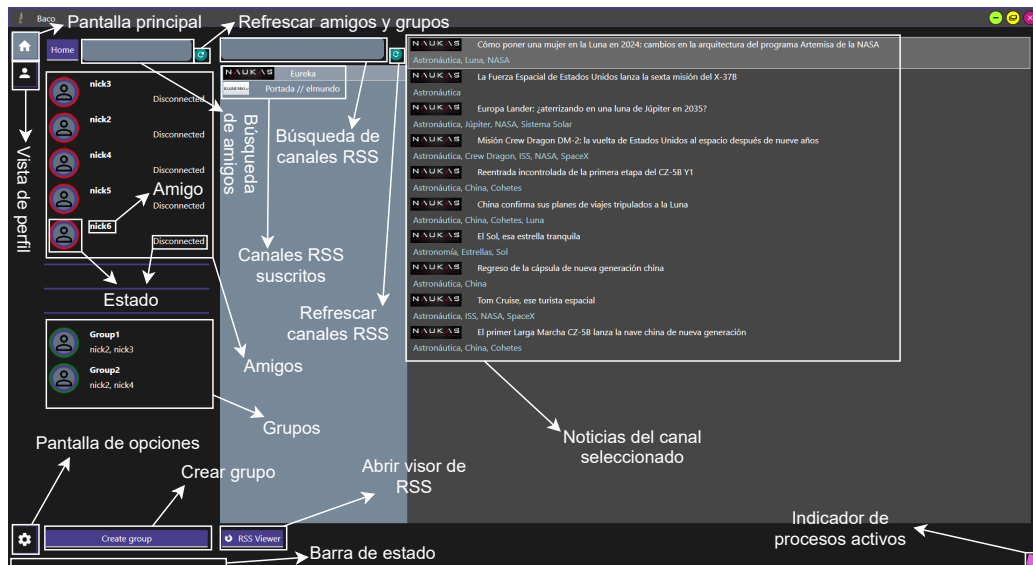
## Entrada al sistema e interfaz

Realizada la confirmación de datos con el servidor se accede a la siguiente pantalla:



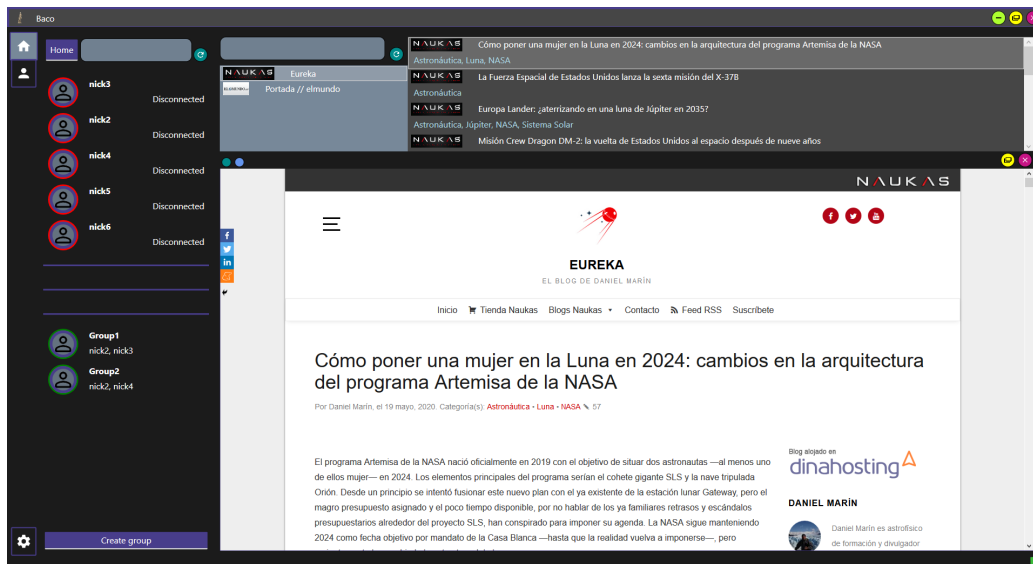
La cual sus controles son los que se exponen a continuación:

## ÍNDICE GENERAL



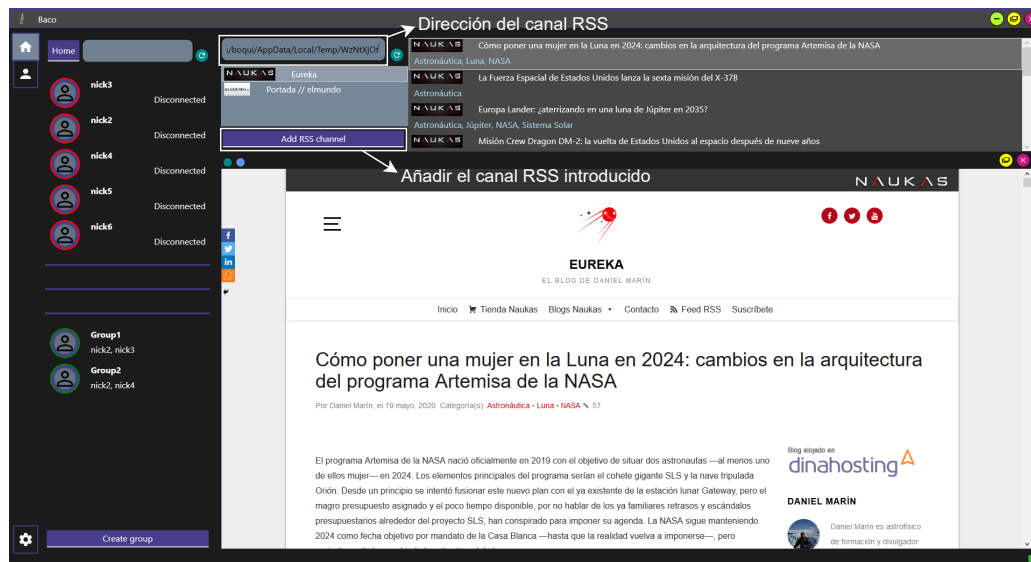
## Visor RSS

Cuando se abre el visor RSS («RSS viewer») sobre la misma pantalla se mostrará un cliente web:

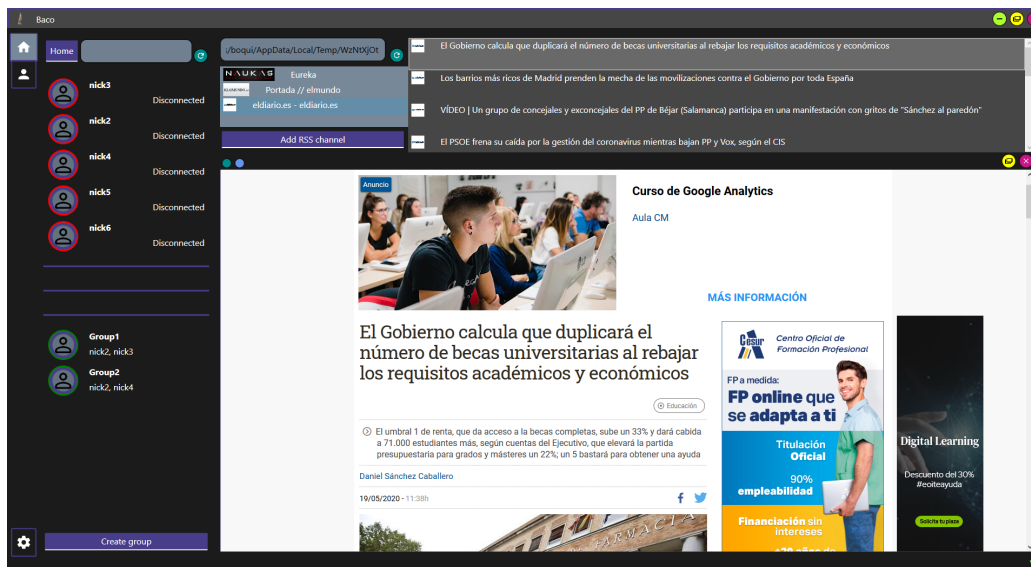


En la barra de búsqueda de canales podemos introducir la dirección de un canal de RSS para suscribirse a él. En cuanto la barra de búsqueda tenga

caracteres se mostrará un botón en la parte inferior para añadir el canal:



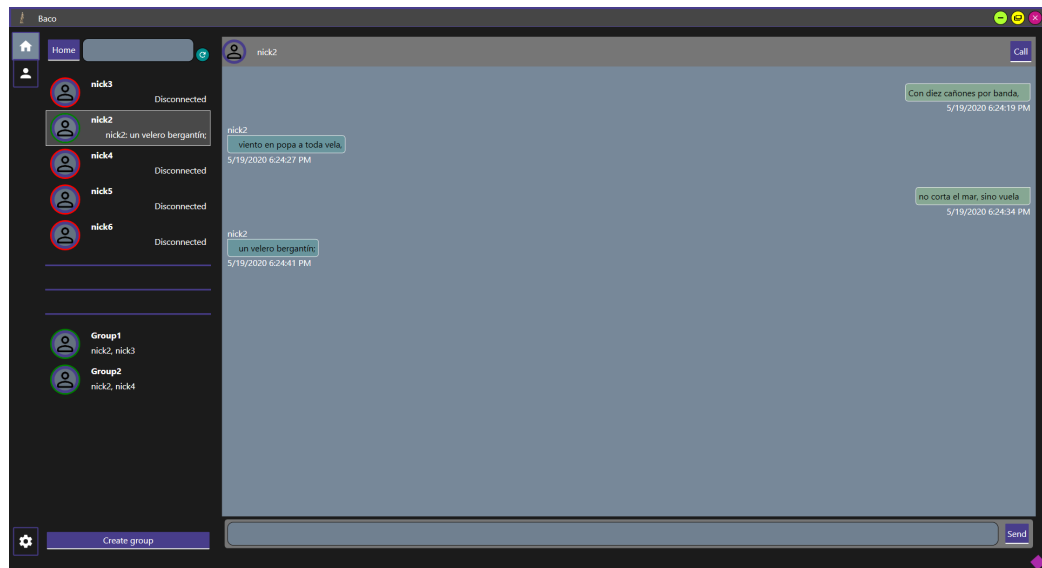
Y una vez añadido tendremos un nuevo proveedor:



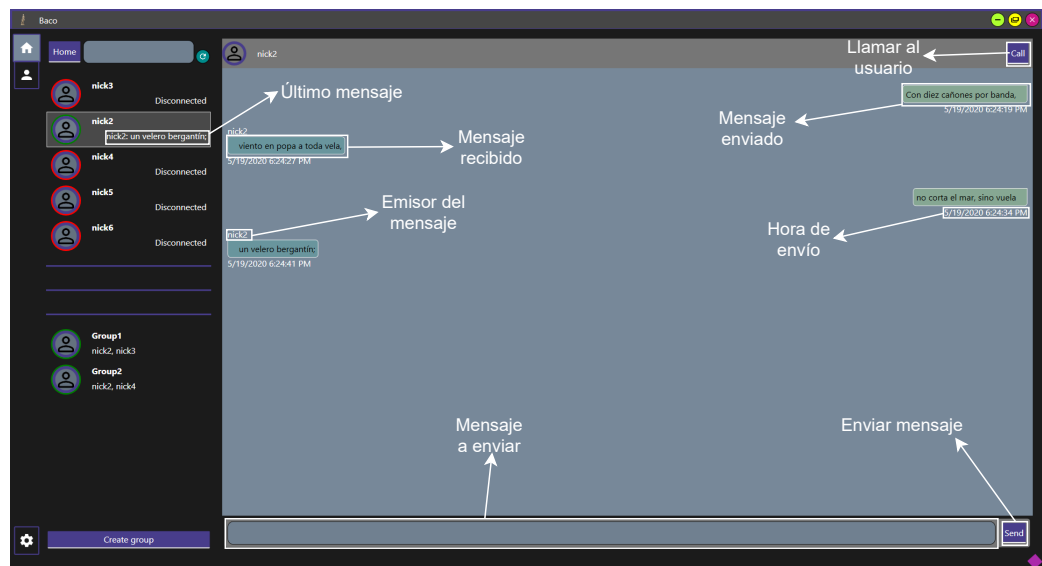
## ÍNDICE GENERAL

### Chat

La comunicación entre amigos se realiza pulsando el amigo con el que se quiera comunicar. Al pulsar se abrirá la ventana de chat:

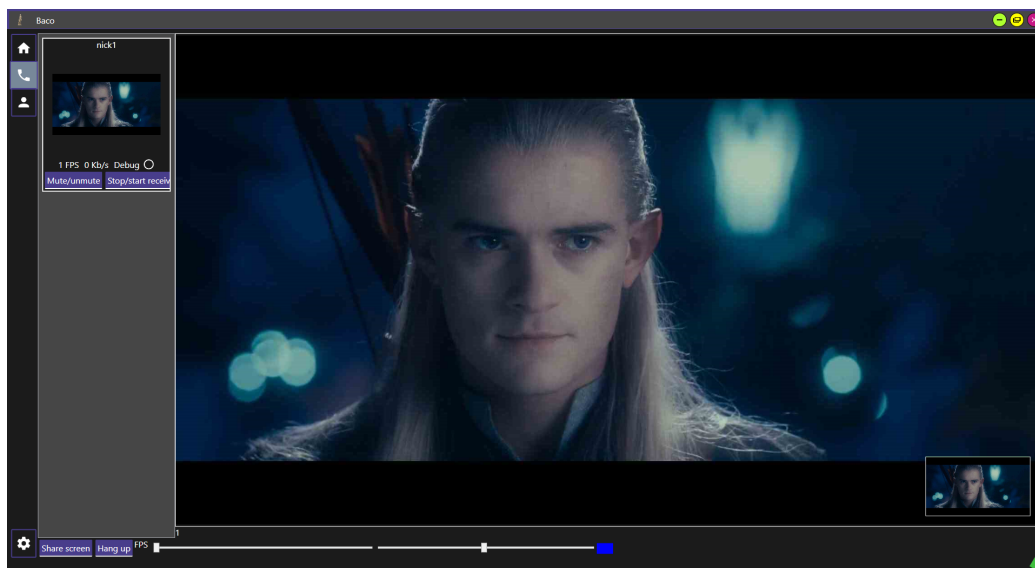


Dentro de esta ventana, sus controles son:

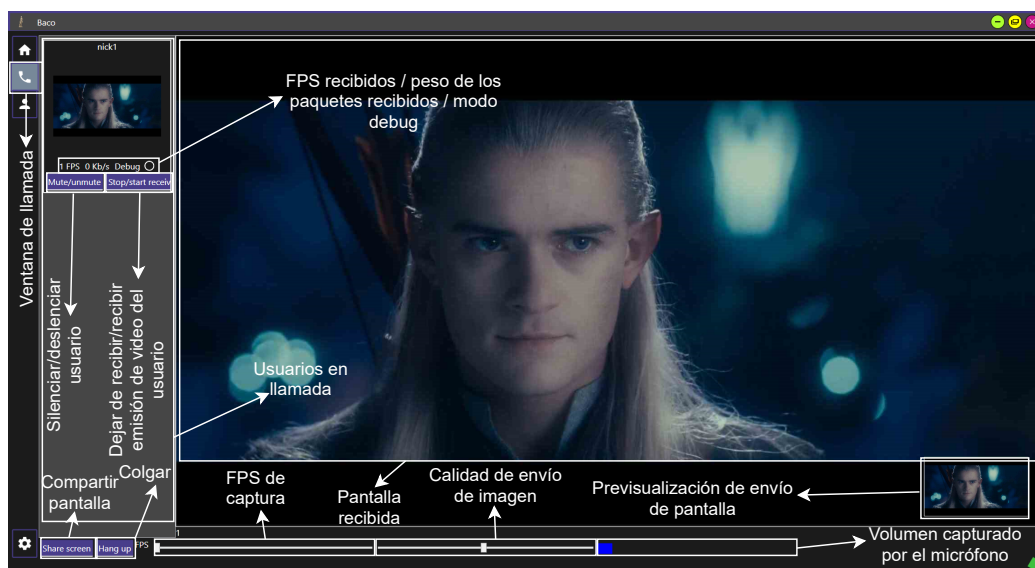


## Llamada

Cuando se quiere llamar al usuario, si está conectado, le saldrá una ventana emergente informándole que quieres establecer una llamada. Si se acepta se accedería a una nueva ventana (la cual no está disponible en el menú lateral):



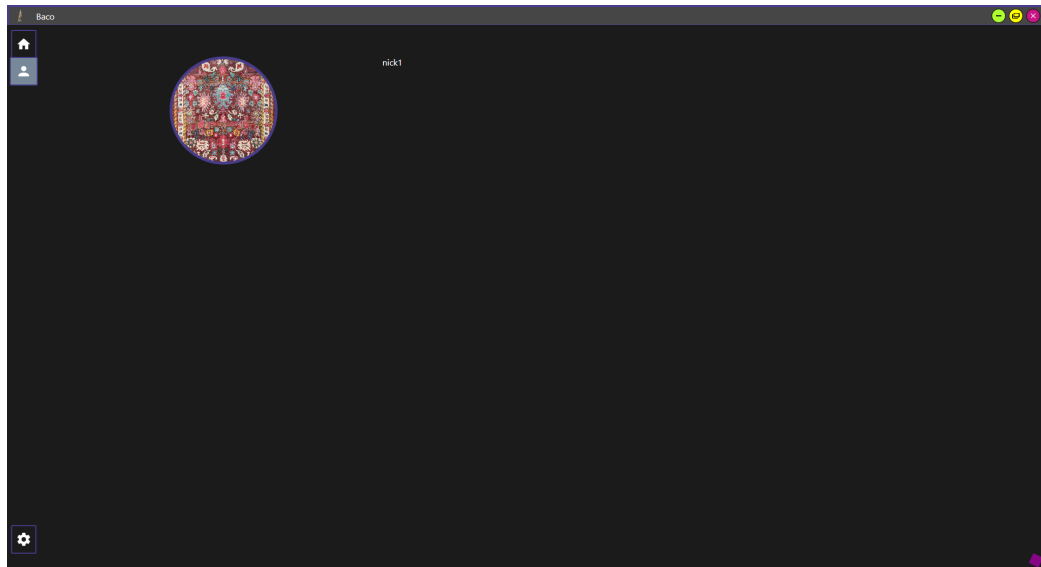
Los controles dentro de la llamada son los que siguen:



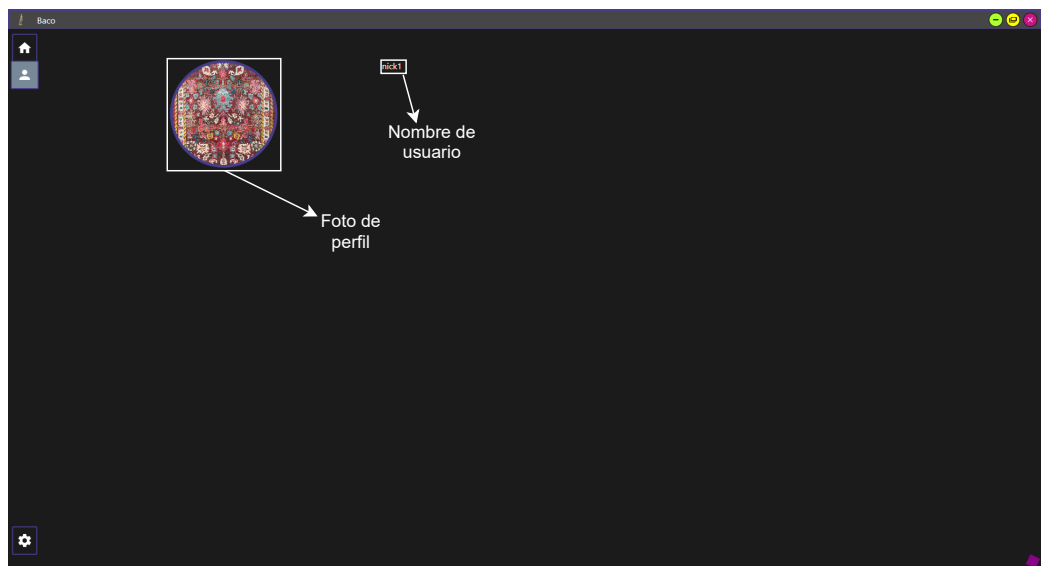
## ÍNDICE GENERAL

### Perfil

Si entramos a la ventana de perfil veremos nuestra foto de perfil y nuestro nombre de usuario:

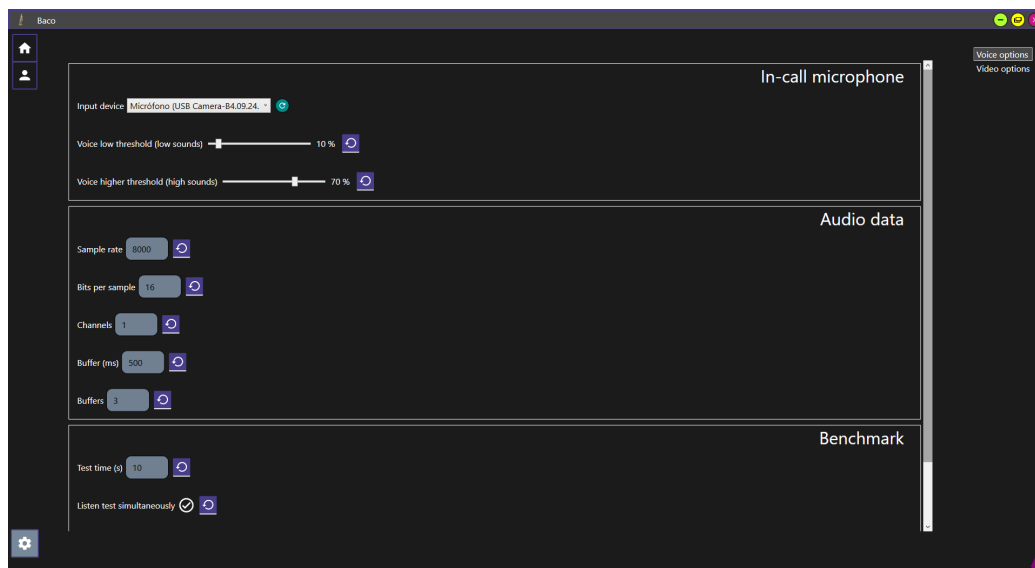


En esta ventana podremos ver nuestro nombre de perfil y cambiar la foto presionándola:



## Opciones

Y la última ventana, las opciones, donde se pueden cambiar las configuraciones disponibles:

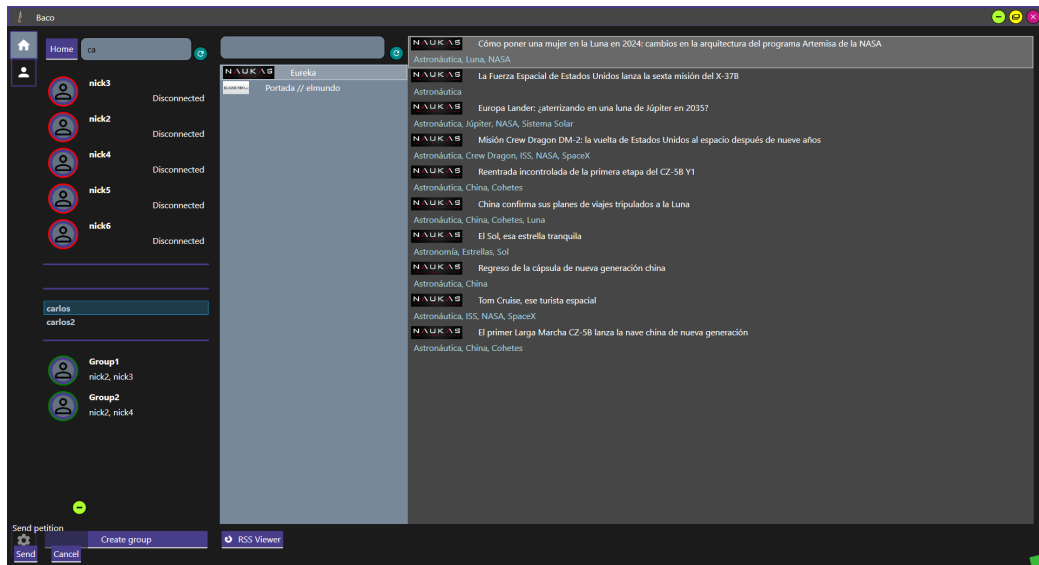


## Amigos

Las peticiones de amistad se llevan a cabo de la siguiente forma:

1. En el campo de búsqueda de amigos se introduce el nombre de usuario del amigo
2. Conforme se vaya escribiendo se irán mostrando los usuarios encontrados que contengan la cadena que se ha escrito:

## ÍNDICE GENERAL



3. Una vez se encuentre al amigo se presiona sobre su nombre de usuario
4. En la parte inferior izquierda aparecerá un diálogo para la enviar la petición
5. Seleccionamos la acción positiva y ya le llegará una notificación

Las peticiones de amistad se reciben en la pantalla principal de la siguiente forma:

