# UNIVERSIDAD PONTIFICIA BOLIVARIANA

# TÉCNICO LABORAL EN ASISTENTE EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

# **TÍTULO DEL PROYECTO:**

Desarrollo de una Plataforma Web para la Solución de una Problemática Real: "Reportes Ambientales"

# **INTEGRANTES:**

Carlos Andrés Colorado Díaz Moisés David Noguera Álvarez

# **DOCENTE:**

Pablo Emilio Cuello Gómez

# **FECHA:**

9 de junio de 2025

# **LUGAR:**

Montería, Córdoba, Colombia.

# Levantamiento de Requerimientos

# Identificación de una problemática real:

#### - REPORTES AMBIENTALES

En Colombia, muchas zonas se ven afectadas por diferentes tipos de contaminación ambiental: basureros ilegales, ríos contaminados, humo industrial, tala indiscriminada o zonas verdes deterioradas. A pesar de la gravedad de estos problemas, no existe una plataforma digital sencilla y accesible que permita a los ciudadanos reportar estas situaciones. Esto dificulta la recolección de información útil y la reacción oportuna por parte de entidades públicas o comunitarias.

## Definición de los requerimientos funcionales:

- Permitir registrar denuncias ciudadanas ambientales.
- Validar los campos del formulario antes de enviar.
- Mostrar imágenes de ejemplo sobre la problemática.
- Usar una API externa para seleccionar el departamento del usuario.
- Mostrar los reportes guardados mediante la consola.
- Interfaz con buen diseño.

#### **Desarrollo Fronted:**

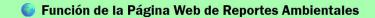
- HTML semántico y estructurado.
- CSS para estilos (inline, interno o externo) uso de boostrap.
- JavaScript para interactividad y lógica del sistema.
- Validación de formularios en el navegador.

# Lógica y Funcionalidad:

- Uso de funciones, condicionales, ciclos y arrays en JavaScript.
- Implementación de funcionalidades como: registro de datos, edición, eliminación, visualización dinámica de la información.
- Consumo de una API. (https://api-colombia.com/api/v1/Department)

# Imágenes del Proyecto en Funcionamiento:

# **Reportes Ambientales**





Tenemos como objetivo recoger reportes que hacen los ciudadanos sobre lugares afectados por la contaminación ambiental, como ríos contaminados, basureros ilegales, humo excesivo, ruido industrial, destrucción de zonas verdes, entre otros.

#### Objetivos principales

- Facilitar la denuncia ciudadana: Esto permite a cualquier persona reportar fácilmente sitios contaminados incluyendo la ubicación, fotos, y una breve descripción del problema.
- Fomentar la participación ciudadana: Buscamos que la comunidad se involucre activamente en la defensa y protección del medio ambiente.
- Promover campañas de recuperación: La información recopilada servirá como base para que la alcaldía, ONGs o grupos comunitarios organicen campañas de limpieza, reforestación, o concientización ambiental.

Ponga su denuncia aquí

## **Conéctate con Reportes Ambientales**

**Teléfono:** +57 322 270 7468

Correo: reportesambientales@gmail.com

Síguenos



Juntos por un planeta más limpio.



## Resumen de nuestro proyecto:

Nuestro problema abordado fue hacer una página en la que los ciudadanos puedan reportar situaciones del medio ambiente, ya que actualmente no hay una vía simple que permita a cualquier persona notificar la presencia de contaminación en su entorno, lo que limita la acción social. Mediante este proyecto los colombianos pueden reportar problemáticas ambientales en sus comunidades.

## ¿Cómo lo resolvimos?

Diseñamos y desarrollamos una plataforma web responsiva llamada "Reportes Ambientales" donde los usuarios pueden registrar una denuncia ambiental llenando un formulario con datos como, número telefónico, ubicación, departamento (mediante una API externa de Colombia), fecha, imagen del lugar afectado, dirección específica del problema y descripción del problema.

## **Dificultades:**

- Posicionar correctamente el formulario sobre el carrusel de imágenes.
- Visualizar los reportes de forma clara en la consola

## Aprendizajes:

- Aplicamos mucha práctica de HTML, CSS y JavaScript.
- Aprendimos el uso de fetch para consumir una API externa.
- La validación de formularios con JavaScript.
- El uso de cómo usar JavaScript para validar formularios, interactuar con el DOM y aplicar estilos dinámicamente.