

## Curso .NET

Unidade Curricular: Laboratório Web

Docente: David Jardim

---

### FICHA DE TRABALHO 14

---

## Exercícios:

1. Projeto (*API with controllers*)
  - a. Crie um projeto do tipo *ASP.NET Core Web App (MVC)* denominado por Ficha14
2. Modelos
  - a. Crie uma pasta denominada por Models
  - b. Crie uma classe *User* para representar um utilizador e adicione as seguintes propriedades (tenha em atenção os tipos) respeitando os nomes
    - i. ID
    - ii. UserName
    - iii. Password
    - iv. Role
    - v. Email
  - c. Crie uma classe *UserContext* para criar a sessão com a base de dados e que será usada para realizar as operações necessárias à BD
    - i. Adicione uma propriedade do tipo *DbSet* para realizar queries à base de dados utilizando instâncias do tipo *User*
    - ii. Implemente o construtor por parâmetros (consulte o material disponibilizado)
    - iii. Sobreponha o método *OnConfiguring* tendo em conta a *connection string* do seu servidor de MySQL (consulte o material disponibilizado)
    - iv. Sobreponha o método *OnModelCreating* tendo em conta as propriedades das colunas das tabelas na DB(consulte o material disponibilizado)
3. Serviços
  - a. Crie uma pasta denominada por Services
  - b. Crie uma interface denominada por *IUserService* e defina os seguintes métodos abstratos tendo em conta os seus parâmetros e tipo a devolver
    - i. Get(userName, password)
    - ii. Create
  - c. Crie uma classe denominada por *UserService* que implementa a interface anterior
    - i. Implemente o construtor por parâmetros que receberá como parâmetro uma referência para a classe *UsersContext*

- ii. Implemente os métodos abstratos que utilizarão a referência para a classe *UsersContext* de forma a realizar as operações de seleção e modificação na base de dados (consulte o material disponibilizado)

#### 4. API Controllers

- a. Na pasta *Controllers* crie um controller *UsersController*
  - i. Adicione um atributo privado do tipo *IUserService*
  - ii. Implemente o construtor por parâmetros, onde o parâmetro é do tipo *IBookService*
  - iii. Implemente os seguintes endpoints tendo em conta as validações necessárias e respostas adequadas e utilize o serviço para :
    - 1. Adicionar um novo utilizador, o ID do novo utilizador deve ser devolvido na resposta
    - 2. Selecionar apenas um utilizador pelo seu *UserName* e *Password*

#### 5. Dados

- a. Crie uma pasta denominada por *Data*
- b. Crie uma classe estática denominada por *UsersDBInitializer*
- c. Implemente um método estático denominado por *InsertData*, este método deverá receber uma referência para a classe *UsersContext*, e essa referência deverá ser utilizada para adicionar alguns utilizadores iniciais à base de dados
- d. Crie uma estática classe denominada por *UsersExtension* que será usada como um middleware para invocar o método para inserir os dados na base de dados
- e. Na classe *LibraryExtension* implemente um método estático chamado *CreateDbIfNotExists* para criar a base de dados se não existir e inserir os dados (consulte o material disponibilizado)

#### 6. Program

- a. Aplicando *dependency injection* adicione à lista de serviços da aplicação um contexto para a base de dados do tipo *UsersContext* (consulte o material disponibilizado)
- b. Aplicando *dependency injection* adicione à lista de serviços da aplicação um serviço com tempo de vida *scoped* para a base de dados do tipo *IUserService* com implementação *UserService* (consulte o material disponibilizado)
- c. Aplicando *dependency injection* adicione à lista de serviços da aplicação um serviço com tempo de vida *transient* para a base de dados do tipo *IJWTService* com implementação *JWTService* (consulte o material disponibilizado)
- d. Invoque a extensão *CreateDbIfNotExists* através da instância para a sua aplicação de forma a criar a base de dados

#### 7. JWT

- a. Adicione as configurações necessárias para o JWT ao ficheiro **appsettings.json**
- b. Inspeccione a interface *IJWTService* e a classe concreta *JWTService*
- c. Adicione os serviços necessários para:
  - i. Ativar a Sessão
  - ii. Ativar a Autenticação
- d. Adicione os middlewares necessários para:
  - i. Utilizar a sessão
  - ii. Utilizar a autenticação
  - iii. Utilizar a autorização
- e. Implemente o inline middleware para adicionar o cabeçalho de Bearer Token

## 8. Views

- a. Adicione as seguintes views e implemente o código HTML e Razor necessário para:
  - i. SignUp.cshtml – Funcionalidade de SignUp
  - ii. Index.cshtml – Funcionalidade de Login
  - iii. UserDetails.cshtml – Funcionalidade para inspecionar os dados do utilizador
  - iv. Logout.cshtml – Funcionalidade de Logout
  - v. ApiTest.cshtml – Funcionalidade para testar a invocação de um endpoint da API
- b.

## 9. View Controller

- a. Implementar os endpoints que vão devolver as Views correspondentes, tenha em atenção a sua visibilidade para o exterior
  - i. SignUp
  - ii. UserDetails
  - iii. Logout
  - iv. ApiTest
- b. Implementar os endpoints que serão invocados nos formulários
  - i. SignUpUser
  - ii. LoginUser
  - iii. LogoutUser
  - iv. ApiTest