

DB Scaffolding in EF Core

Laboratório Web







Scaffolding?

- É uma técnica suportada por algumas frameworks MVC para gerar código de forma automática
- Scaffold significa andaime, é uma analogia para a estrutura de construção do projeto
- Aqui o objetivo é efetuar scaffolding a uma base de dados existente para criar um modelo EF
- O contexto e as entidades são gerados de forma automática

Como fazer scaffolding de uma DB?

• Podemos fazê-lo de 2 formas:

.NET Core CLI

Package Manager Console

.NET Core CLI

- 1. Criar o projeto atráves da consola
 - dotnet new console –o ProjectName
 - cd ProjectName
- 2. Adicionar os pacotes necessários
 - dotnet add package MySql.EntityFrameworkCore
 - dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore
 - dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- 3. Restaurar as dependências
 - dotnet restore
- 4. Criar o modelo da Entity Framework
 - dotnet ef dbcontext scaffold "connection-string" MySql.EntityFrameworkCore -o Models -f

.NET Core CLI

- dotnet ef dbcontext scaffold -> Comando para gerar o modelo
- "connection-string" -> String com os dados da ligação à base de dados
 - "server=localhost;database=library;"user=root;password=password"
- MySql.EntityFrameworkCore -> Provider a utilizar, tipicamente é o nome do pacote NuGet e reflete o provider da base de dados
- -o Models -f -> Definimos a pasta de OUTPUT e forçamos a escrita de ficheiros existentes

Package Manager Console

- 1. Criar um novo projeto no Visual Studio
- 2. Abrir o Package Manager Console
- 3. Instalar todas as dependências necessárias (Pode ser através do Nuget Manager ou do commando Install-Package)
 - MySql.EntityFrameworkCore
 - Microsoft.EntityFrameworkCore
 - Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- 4. Executar o seguinte comando
 - Scaffold-DbContext "connection-string" MySql.EntityFrameworkCore -OutputDir Models -f

Query data

Load all data

```
var blogs = context.Blogs.ToList();
```

Load single entity

```
var blog = context.Blogs.Single(b => b.BlogId == 1);
```

Filtering

```
var blogs = context.Blogs
.Where(b => b.Url.Contains("dotnet"))
.ToList();
```

Load related data (Eager Loading)

Single relationship

```
var blogs = context.Blogs
.Include(blog => blog.Posts)
```

Multiple relationships

```
var blogs = context.Blogs
.Include(blog => blog.Posts)
.Include(blog => blog.Owner)
```

Multiple Levels

```
var blogs = context.Blogs
.Include(blog => blog.Posts)
.ThenInclude(post => post.Author)
```

Load related data (Filtered)

- Podemos utilizar outras operações quando estamos a incluir dados relacionados:
 - Where, OrderBy, OrderByDescending, ThenBy, ThenByDescending, Skip, e Take

Save data (single operations)

Adding data

```
context.Blogs.Add(blog);
context.SaveChanges();
```

Update data

```
var blog = context.Blogs.First();
blog.Url = "http://example.com/blog";
context.SaveChanges();
```

Delete data

```
var blog = context.Blogs.First();
context.Blogs.Remove(blog);
context.SaveChanges();
```

Save data (multiple operations)

```
using (var context = new BloggingContext())
    // seeding database
    context.Blogs.Add(new Blog { Url = "http://example.com/blog" });
     context.Blogs.Add(new Blog { Url = "http://example.com/another blog" });
    context.SaveChanges();
using (var context = new BloggingContext())
□ {
    // add
    context.Blogs.Add(new Blog { Url = "http://example.com/blog one" });
    context.Blogs.Add(new Blog { Url = "http://example.com/blog two" });
    // update
    var firstBlog = context.Blogs.First();
    firstBlog.Url = "";
     // remove
    var lastBlog = context.Blogs.OrderBy(e => e.BlogId).Last();
    context.Blogs.Remove(lastBlog);
    context.SaveChanges();
```

Cascade delete

- EF Core representa relações entre as tabelas utilizando as chaves estrangeiras
- Quando removemos uma entidade "parent" todas as chaves estrangeiras das entidades "child" deixam de ter significado
- Nestas situações temos 2 opções:
 - Alterar o valor das chaves estrangeiras para null (se forem marcadas como nullable)
 - Apagar todas as entidades child (cascade delete)
- Se as chaves estrangeiras forem marcadas como non-nullable, num delete de um parent todas as entidades child serão apagadas

Cascade delete

```
public class Blog
□ {
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public IList<Post> Posts { get; } = new List<Post>();
public class Post
□ {
    public int Id { get; set; }
     public string Title { get; set; }
    public string Content { get; set; }
    public int BlogId { get; set; }
     public Blog Blog { get; set; }
```

Cascade delete

```
using var context = new BlogsContext();
var blog = context.Blogs.OrderBy(e => e.Name).Include(e => e.Posts).First();
context.Remove(blog);
context.SaveChanges();
```

Severing a relationship

• Colocar a entidade parent como null:

```
using var context = new BlogsContext();
var blog = context.Blogs.OrderBy(e => e.Name).Include(e => e.Posts).First();
foreach (var post in blog.Posts)
{
    post.Blog = null;
}
context.SaveChanges();
```

Severing a relationship

• Limpar a lista de entidades child no parent:

```
using var context = new BlogsContext();
var blog = context.Blogs.OrderBy(e => e.Name).Include(e => e.Posts).First();
blog.Posts.Clear();
context.SaveChanges();
```

Referências









