#### **REQUALIFICAR + DIGITAL**



Ano Letivo 2021/2022

### **Curso .NET**

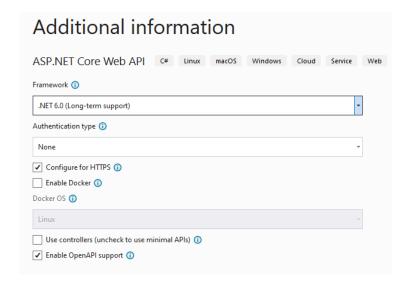
Unidade Curricular: Laboratório Web Docente: David Jardim

FICHA DE TRABALHO 9

# **Exercícios:**

### 1. Projeto (Minimal API)

a. Crie um projeto do tipo Web API denominado por Ficha8 com as seguintes definições:



## 2. Enpoints

a. Adicione o endpoint default "\" onde o resultado a devolver é uma mensagem com o contéudo "DEFAULT"

b.

## 3. Inline middleware

- a. Tendo em conta o exemplo nos slides adicione dois middlewares do tipo inline
- b. Em cada um dos middlewares imprima uma mensagem identificativa na janela de Debug antes de invocar o próximo middleware no pipeline
- c. Em cada um dos middlewares imprima uma mensagem identificativa na janela de Debug após invocar o próximo middleware no pipeline
- d. Execute a aplicação, invoque o endpoint default e observe o output da janela de Debug
- e. Coloque breakpoints em ambos os middlewares antes e após a invocação do próximo middleware e no endpoint default. Execute a aplicação e verifique quais e qual a ordem dos breakpoints a serem atingidos







### 4. Custom middleware

- a. Tendo em conta os slides implemente todo o código necessário para adicionar um CustomMiddleware ao pipeline da aplicação
- b. Adicione uma mensagem de Debug ao método InvokeAsync antes da invocação do próximo middleware no pipeline
- c. Adicione uma mensagem de Debug ao método InvokeAsync após a invocação do próximo middleware no pipeline

## 5. Logger middleware

- a. Tendo em conta a alínea anterior implemente um novo middleware chamado Logger Middleware
- b. Adicione um ficheiro logs.txt ao projeto
- c. Escreva no ficheiro informação relevante existente no contexto HTTP antes da invocação do próximo middleware no pipeline, por exemplo:
  - i. BEFORE: /, GET, 15/02/2022 20:19:09
- d. Escreva no ficheiro informação relevante existente no contexto HTTP após a invocação do próximo middleware no pipeline, por exemplo:
  - i. AFTER: /, GET, 15/02/2022 20:19:19
- e. Adicione outros endpoints para testar a funcionalidade de logging





