

INFO299

INFORME: JUEGO DE BUSCAMINAS

Integrantes:

Pablo Cisterna

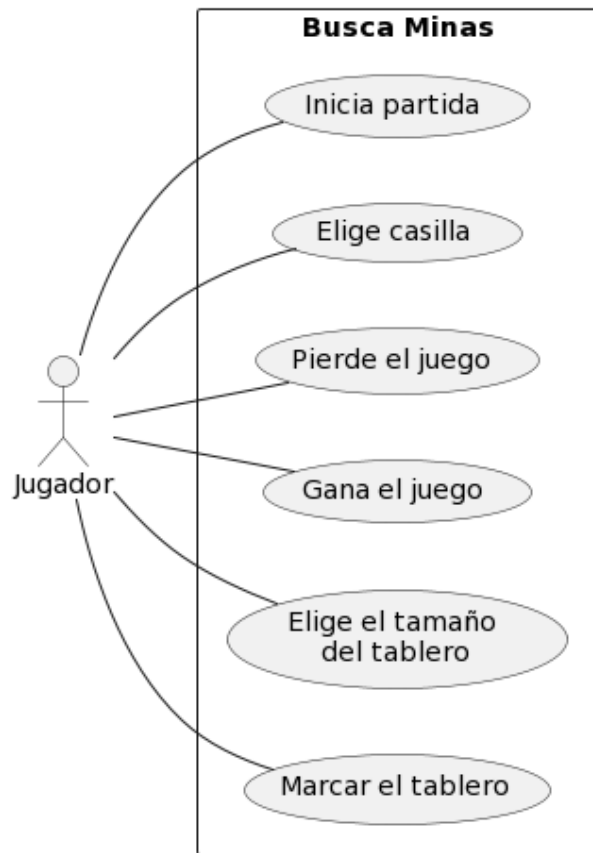
Cristian Oyarce

Carlos Duarte

Profesor:

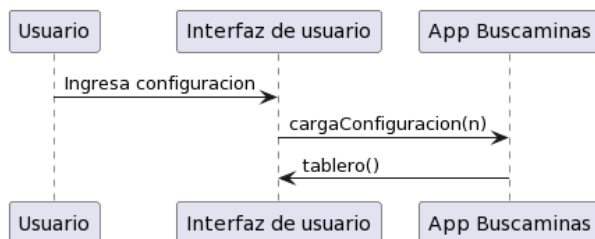
Matthieu Vernier

1. Introducción
2. Diagrama de casos de uso

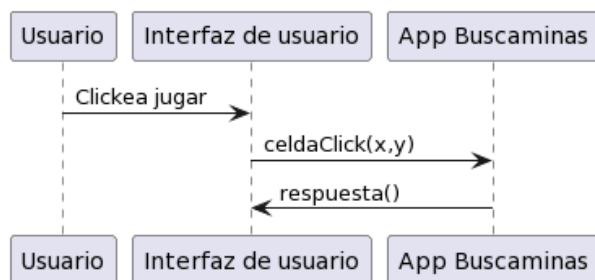


3. Diagrama de secuencias

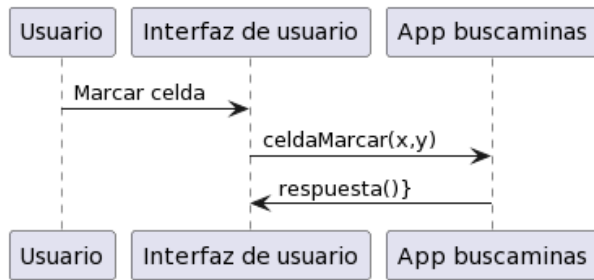
Ingresar configuración:



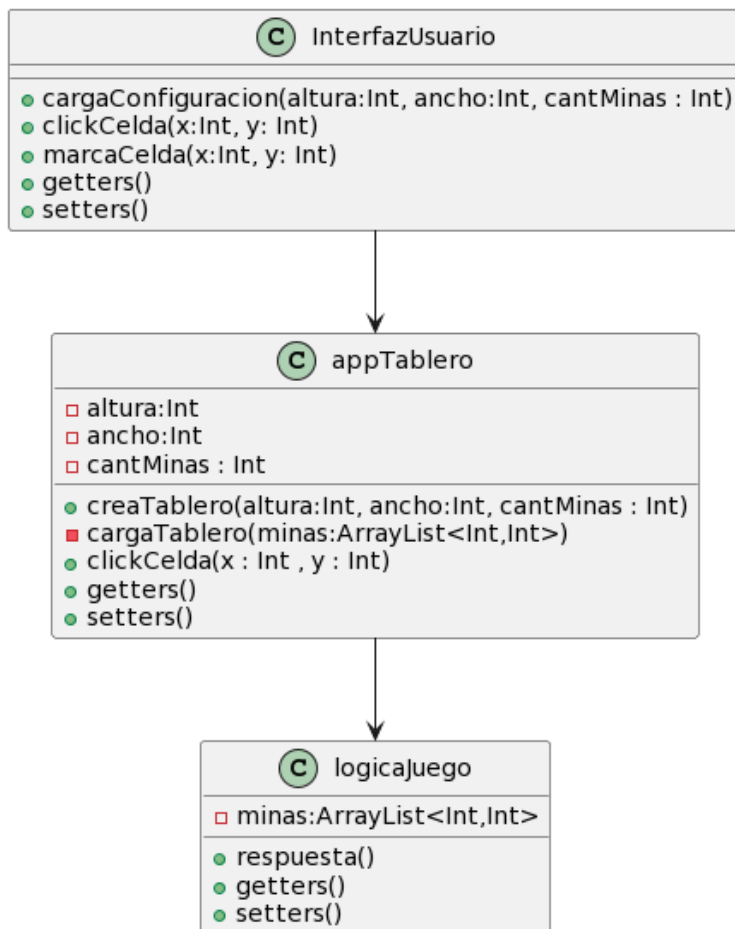
Clickear celda:



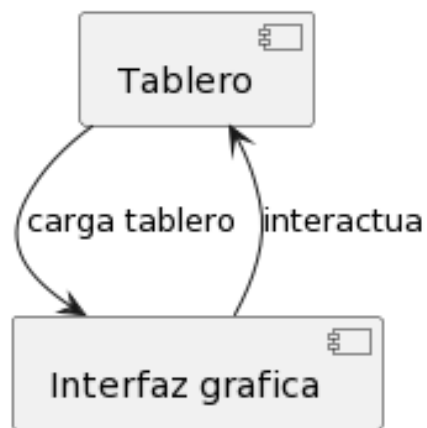
Marcar celda:



4. Diagrama de clases



5. Diagrama de componentes



6. Diagrama de despliegue

