

LINEA DEL TIEMPO DE LA EVOLUCION DE LA COMPUTACION GRAFICA DESDE SU ORIGEN HASTA NUESTROS DIAS

• 1955.- <i>Nace la Computación Grafica</i>
• 1952.- <i>Fue creado El primer videojuego de la historia, con el nombre de OXO. Fue producto de la tesis doctoral de Alexander Sandy Douglas.</i>
• 1961.- <i>Un estudiante del MIT, Steve Russell dirigió un equipo que creó el primer videojuego interactivo.</i>
• 1962.- <i>Secreó el primer sistema de interfaz gráfica, el Sketchpad.</i>
• 1964.- <i>Aparece la 1er microcomputadora que mostraba información en una pantalla.</i>
• 1965.- <i>Jack Bresenham nos enseña como dibujar líneas.</i>
• 1968.- <i>Tektronix, una computadora con CRT, Mouse y teclado por solo \$15000 USD .</i>
• 1969.- <i>John Warnock el primer algoritmo de superficies ocultas.</i>
• 1971.- <i>La interfaz gráfica de usuario fue mejorada enormemente.</i>
• 1972.- <i>Nolan Kay Bushnell crea el videojuego Arcade Pong.</i>
• 1973.- <i>John Whitney: Jr. y Gary Demos primera película que incluye CG (Westworld).</i>
• 1974.- <i>Edwin Catmuff: Mapeo de texturas, y z buffer.</i>
• 1987.- <i>IBM: VGA (Video Graphics Array).</i>
• 1989.- <i>Se forma la VESA: Video Electronics Standards Association, SVGA</i>
• 1992.- <i>Silicon Graphics: OpenGL</i>
• 1995.- <i>Nvidia: GeForce.</i>
• 1999.- <i>Nvidia: Acuña el término GPU.</i>
• 2001.- <i>Apple: Quartz, para MAC OS 10.0 (Cheeta) Nace Videojuego Halo 1, entre otros videojuegos</i>
• 2002.- <i>Ati: Radeon.</i>
• 2007.- <i>Nvidia: CUDA.</i>
• 2008.- <i>Aparecen los Graficos Ati.</i>
• 2010.- <i>Microsoft: Kinect.</i>
• 2010.- <i>Aparece nueva version de Play Station (PS3).</i>
• 2012.- <i>Aparece el PSP VITA. Videojuego Halo 4</i>
• 2013.- <i>Videojuego Call of Duty: Black Ops 2</i>