

PRESENTACIÓN: ANÁLISIS DE LA SOLUCIÓN

La solución que voy a implementar es Instadroid, una red social para compartir fotografías y momentos de una persona para cualquier dispositivo móvil del mercado, por lo que se deberá utilizar cualquier herramienta que nos permita desarrollar una aplicación multiplataforma (Android o IOS).

La aplicación consiste principalmente en una línea de tiempo en la que podremos ver las fotografías que siguen los otros usuarios a los que seguimos. En esta fotografía podremos realizar acciones como dar un me gusta o añadir un comentario. De igual manera, podremos ver las interacciones que los demás usuarios de la aplicación hacen sobre la fotografía. Estas interacciones se actualizarán en tiempo real.

De igual manera, podremos subir nuestras fotos (ya sea echándolas con la cámara o eligiéndolas de nuestra galería). Además, podremos añadir una serie de retoques en forma de filtros a la hora de subir nuestra foto.

De todas las fotos, incluidas las nuestras, podremos ver la localización desde la que ha sido subida en un mapa.

Además, podremos acceder a nuestro perfil, el que podremos cambiar distintos aspectos como nuestro nombre de usuario, descripción y foto de perfil. De igual forma, podremos mostrar un código QR correspondiente a nuestro perfil para que otros usuarios puedan escanearlo y agregarnos como amigos.

Si además queremos encontrar usuarios o publicaciones tendremos un buscador disponible que nos ayudará a encontrar lo que necesitemos. De igual manera podremos tener una conversación (chat) con otros usuarios.

La aplicación nos mandará notificaciones para que siempre estemos al día con las últimas publicaciones que suben nuestros amigos, o si nos mandan un mensaje, etc.

Además, no tendremos que preocuparnos por crearnos un usuario con contraseña, ya que la aplicación contará con un sistema de autenticación mediante otras redes como Google, Facebook o Twitter.

Para terminar, en términos de diseño la aplicación móvil va a seguir los patrones de diseño actuales (Material Design e IOS).

Para poder llevar a cabo todo esto de forma correcta necesitamos un backend que nos provea de los datos que necesitamos en la aplicación. Para ello, la aplicación servidor deberá almacenar de forma remota todos los datos de imágenes, usuarios, etc. Estos datos pueden almacenarse en una base de datos relacional o No-SQL.

Las peticiones hacia el servidor (ya sea una API REST o Firebase) deben ser todas seguras con mecanismos como JWT o el propio sistema de autenticación de Firebase.

Finalmente, ambas aplicaciones van a estar desplegadas (en el caso de la aplicación servidor si fuera necesario con Docker, AWS o Heroku y en el caso de cliente se encontrarán publicadas en las App Store), para poder ser accesibles desde cualquier momento y lugar.