

INSTADROID: DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Un caso de uso es la descripción de una acción o actividad. Un diagrama de casos de uso es una descripción de las actividades que deberá realizar alguien o algo con nuestro sistema para llevar a cabo algún proceso.

En nuestro contexto de desarrollo de una aplicación un diagrama de casos de uso representa a un sistema o subsistema como un conjunto de interacciones que se desarrollarán entre casos de uso y entre estos y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal. Los diagramas de casos de uso sirven para especificar la comunicación y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios u otros sistemas¹.

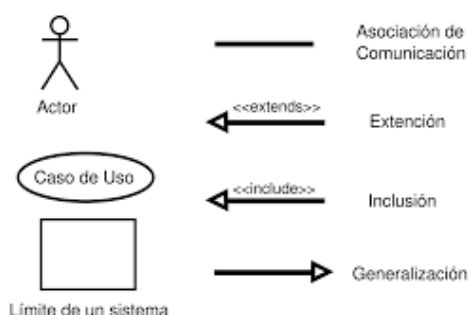
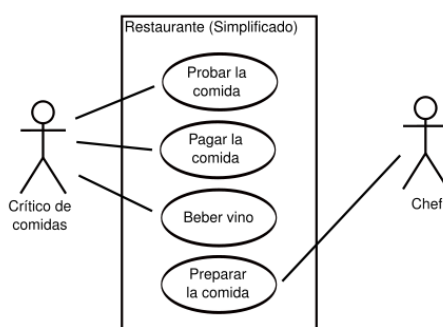


Ilustración 1: Notación de caso de uso²

Lo que vamos a intentar abordar con nuestro diagrama son los requisitos funcionales obtenidos en la fase de análisis, es decir, cada requisito funcional debería ser un caso de uso o formar parte de uno.

Ilustración 2: Ejemplo básico de diagrama de casos de uso³



¹ https://es.wikipedia.org/wiki/Caso_de_uso

² https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/9/9e/Notacion_Caso_de_Uso.svg/1200px-Notacion_Caso_de_Uso.svg.png

³ https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/80/UML_diagrama_caso_de_uso.svg/498px-UML_diagrama_caso_de_uso.svg.png

En el caso de Instadroid, este sería el diagrama de casos de uso para el sistema:

