Ingresse

Reuniões

Semanal: Toda sexta-feira às 18:30, para falarmos o que fizemos na semana e colocarmos em dia coisas mais importantes, e aos domingos para verificação de tarefas realizadas e organização da próxima *mini sprint*;

Daily: 16:15; Conversa rápida para falarmos o que fizemos de um dia para o outro e para pedirmos ajuda se ficarmos "empacados em algo".

Sprints

Sprint 1: Html, Css, Java, JS, BD, StoryBoard, Crazy8.

Sprint 2:

Sprint 3:

Justificativa do projeto:

Ingresse nasceu com o objetivo e proposito de monitorar hardwares a fim de facilitar o trabalho de profissionais que diretamente e indiretamente trabalham com a tecnologia de Sinalética digital em cinemas. Acreditamos que com serviços especializados de monitoria, seja para médias ou grandes empresas da área, possamos aumentar a durabilidade dos hardware's, economizar recursos (caso os mesmos estejam desalinhados),reduzindo queda de performance e gargalos, diminuindo assim o tempo em filas de espera para a compra de ingressos. Diminuição com gastos frequentes com manutenção e recolocação de hardwares, Diminuição de tempo para compra de ingressos por performance de hardwares, monitoria constante de como seu hardware está atuando, redução de clientes desistentes por uma alta demora em filas.

Problema:

Alta demanda repentina e sem preparo

Hardware's danificados

Hardware's com pouca vida útil

Altas filas por lentidão do sistema

Clientes impacientes

> Solução:

Alertas a filmes grandes filmes se aproximando.

Monitoramento de hardware's disco e memória, verificação de temperatura e processos CPU etc, a fim de identificar a necessidade de troca/manutenção antes da grande estréia;

Monitoramento dos hardware's a fim de abrir investigações (Em casos de instabilidade) antes de ocorrer um problema que irá trazer insatisfação para clientes e prejuízo para a empresa;

Aumento da performance do hardware por conta de manutenções recorrentes;

Clientes satisfeitos pela velocidade do autoatendimento.

Justificativa do grupo:

Desenvolver e aprender uns com os outros de diferentes maneiras, executar as atividades determinadas, produzir entregas de forma organizada e mais aperfeiçoada possível. Durante a trajetória adquirir aprendizados, conhecimentos, maturidade e autonomia para lidar com fatos reais do mercado de trabalho.

Objetivo da Solução:

Monitorar e oferecer suporte para as máquinas que realizam a venda de ingressos para cinemas.

Produtos e Principais Requisitos:

- Histórias de usuário:
- Modelagem logica;
- Miniprojeto individual;
- Proto-Persona;

- Diagrama BD;
- StoryBoard;
- Documentação;
- Contexto;
- Planejamento no Planner;
- Lições aprendidas;
- Ambiente Azure;
- GitHub;

> Premissas

- O grupo inteiro deve estar de acordo com o tema;
- O projeto deverá ser entregue até a data estabelecida pelos professores, caso contrário poderá ocorrer perda de nota;
- Tela para apresentação dos slides solicitados;
- Auxílio de professores e monitores da instituição;

> Restrições

- Prazo limite até 13/03/2022;
- Usar (Java, MySQL, Planner, Azure e Linux);

> Habilidades Envolvidas

- Pesquisa de Campo;
- Desenvolvimento (Java);
- Facilitador;
- Documentador;
- Definidor;

> Sustentação e Suporte

• Versionamento de código (GitHub);